

**Erledigt**

## Welche Grafikkarte für ~45€?

**Beitrag von „E\$O“ vom 31. März 2015, 18:02**

Hallöchen,

baue gerade einen Hackintosh für nen bekannten zusammen :keinwindows: und stehe gerade vor der Frage, welche Graka ich reinpacken soll.

Sie sollte die Leistung von einer HD 4600 aufwärts haben.

Preislich habe ich ein Budget von circa 45€.

Die Karte sollte vor Ort in einem Geschäft in Berlin zu kaufen sein (keine Lieferzeiten...).

So in der engeren Auswahl hätte ich die gt 640 mit 1GB GDDR5 für 49€ und die gt 720 mit

BITTE

2GB GDDR3 für 45€. Falls ihr bessere Alternativen hättet 🙏 . Wie sieht es eigentlich mit der Kompatibilität unter 10.9.x und 10.10.x aus?

Hier einmal das System:

Mainboard: Ga-H61M-Usb3H

CPU: i3 3220

RAM: 2x4GB crucial ballistix sport

Festplatten: 120 GB Sandisk SSD, 400 GB 7,2 RPM irgendwas

Vielen Dank schonmal im Voraus. 🙌

---

**Beitrag von „DoeJohn“ vom 31. März 2015, 18:24**

Ich würde die GT 640 nehmen, die steht auch in unserem Hardwarecenter:

<http://hackintosh-forum.de/ind...age=Thread&threadID=14507>

---

**Beitrag von „E\$O“ vom 31. März 2015, 20:19**

Ok, denke auch. Wie würde mit der GT 720 aussehen, gibt es da bemerkliche Leistungsunterschiede? Bzw. läuft diese überhaupt unter Mac?

---

### **Beitrag von „DoeJohn“ vom 1. April 2015, 12:13**

Von der GT 720 habe ich in Verbindung mit Mac OS X noch nichts gehört. Eine NVidia der 700er Reihe ist auch schwerer einzubinden als eine NVidia der 600er Reihe!  
Bei der 640 kannst du dir sicher sein, das sie läuft!

---

### **Beitrag von „E\$O“ vom 1. April 2015, 13:21**

Die GT 640 wirds werden. Weißt du ob FinalCut Pro zum rendern die 640 dazu ziehen kann?

---

### **Beitrag von „DoeJohn“ vom 1. April 2015, 13:43**

Final Cut provitiert von einer NVidia Karte (Cuda)! Während Adobe von AMD Karten profitiert (OpenGL)!

---

### **Beitrag von „E\$O“ vom 1. April 2015, 13:48**

Ergo: Ja?

Also letztendlich sollen mit Photoshop ein bisschen Fotos retuschiert werden, und mit Final Cut Spieleaufnahmen von einer Gamecapture nachbearbeitet/geschnitten werden. Dafür müsste das System ausreichen oder? 🤔

---

### **Beitrag von „Doe1John“ vom 1. April 2015, 13:53**

Habe selbst eine GT640 (1GByte) im Einsatz, und die funzt wirklich gut. Mittlerweile gibts die auch mit 2GB.

VG Hobbit

---

### **Beitrag von „apatchenpub“ vom 1. April 2015, 13:57**

Die gibt es sogar mit [4096 MB](#) allerdings dann doch etwas teurer

---

### **Beitrag von „E\$O“ vom 1. April 2015, 15:17**

Danke für die schnellen Antworten, werde gleich zu Cyberport rüberhuschen und sie mir für 50€ schnappen. 👍

---

### **Beitrag von „akid1“ vom 1. April 2015, 20:39**

Wo gibt es die für 50 Euro??

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 1. April 2015, 23:58**

Nutze den Preisvergleich bei heise.de und du findest die "EVGA GeForce GT 640 ( GK208 ) Superclocked, 1GB GDDR5, VGA, DVI, HDMI (01G-P3-2642-KR) ab €49,90"

---

## Beitrag von „John Doe“ vom 2. April 2015, 00:02

@Trainer

da vertauscht du was Adobe nutzt Nvidia karten und final cut ist für amd karten optimiert

---

## Beitrag von „DoeJohn“ vom 2. April 2015, 00:48

Oh, Sch....!! Stimmt! Hast Recht! Total durcheinander gebracht!

Aber hier kann man sehen, welche Grafikkarten laut Apple kompatibel sind:  
<https://support.apple.com/de-de/HT202239>

---

## Beitrag von „E\$O“ vom 9. April 2015, 19:30

Hab die EVGA GT 640 mit 1 GB GDDR3 von Cyberport geholt.  
Das System läuft jetzt echt super. Kann jetzt leider nicht mehr von FinalCut zu Adobe wechseln, da Lizenz schon gekauft wurde, trotzdem läuft es flüssig 😊

---

## Beitrag von „John Doe“ vom 9. April 2015, 20:18

ich finde Final Cut auch besser 😊 und geht gut mit meiner gtx 760 😊