

Erledigt

Nvidia Webdriver für alle Sysdefinitionen

Beitrag von „derpuma“ vom 5. April 2015, 23:59

Edit by Adnin unterlasst das bitte und fremdsprachige Links sind unerwünscht siehe Regel. Und hallo Mods das ist euer Job:o

Beitrag von „al6042“ vom 6. April 2015, 00:05

Vielen Dank für den Beitrag...

Kriegst du den auch übersetzt? 😊

Es gibt im Forum einige Mitstreiter und Interessierte, die mit dem englischen Text nicht unbedingt zurechtkommen...

Beitrag von „derpuma“ vom 6. April 2015, 08:54

Okay sorry dafür!

Beitrag von „TheKenny“ vom 6. April 2015, 09:50

Wenn ich den Link hätte bzw. wüsste wie der Artikel lautet könnte ich ihn übersetzen. 😊
:keinwindows:

Beitrag von „derpuma“ vom 6. April 2015, 10:16

Wollte ich ja machen, hab den Link gestern auf meinem Phone gefunden und die Infos schnell gepostet.

Und heute Morgen wollte ich alles übersetzten. Siehe Anmerkung von AI!

Leider hab ich den Link nicht gespeichert, und auf dem Handy speichere ich den Verlauf nicht, da es ein Firmendandy ist. Und hier ist jetzt alles gelöscht.

Hatte jedenfalls gedauert bis ich was gefunden hatte... :-/

Beitrag von „TheKenny“ vom 6. April 2015, 10:52

Hm okay, doof. Falls du den Link nochmals finden solltest, kannst du mir ihn gerne schicken und ich helfe dir dann beim übersetzen. 😊 😊

Beitrag von „keiner99“ vom 6. April 2015, 11:59

ich versteh das sowieso nicht.. ich habe iMac 14,1 als Sysdef und die Nvidia Web Driver laufen ganz normal..



Beitrag von „al6042“ vom 6. April 2015, 12:28

Ich habe die Seite bereits wieder gefunden und mal versucht das ganze zu übersetzen:

1. Natürlich das entsprechende WebDriver-Paket herunter laden... gibt es auch im Forum --> [Nvidia Web Driver für Yosemite](#)

2. mit dem Befehl:

Code

```
1. pkgutil --expand WebDriver-343.01.02f01.pkg working
```

entpacken.

3. Danach erscheint der Ordner /working worin sich die Datei "Distribution" wiederfindet. In der Sektion:

Code

```
1. function validateHardware()
2. {
3.   var model = system.sysctl("hw.model");
4.   var system_models = ["MacPro3,1", "MacPro4,1", "MacPro5,1"];
5.   var model_count = system_models.length;
6.   var found_hardware = 0;
7.
8.   for (var i = 0; i < model_count; i++)
9.   {
10.    if (system_models[i] == model)
11.    {
12.      found_hardware++;
13.    }
14.  }
```

```
15.  
16.  
17. if ((found_hardware == 0) && (findHardware() != 0))  
18. {  
19. found_hardware++;  
20. }  
21.  
22.  
23. if (found_hardware == 0)  
24. {  
25. my.result.title = system.localizedString("unsupported_title");  
26. my.result.message = system.localizedString("unsupported_message");  
27. my.result.type = "Fatal";  
28.  
29.  
30. return false;  
31. }  
32.  
33.  
34. return true  
35. }
```

Alles anzeigen

sollte folgende Zeile geändert werden:

Code

```
1. if (found_hardware == -1)
```

4. Danach das Ganze wieder als .pkg verpacken... dafür gibt es folgenden Befehl:

Code

```
1. pkgutil --flatten working webdriver.pkg
```

Nun solltet ihr ein modifiziertes Paket namens "webdriver.pkg" zur Installation auf allen SysDefs haben.

Vielen Dank an [derpuma](#) für den hilfreichen englischen Link...

Beitrag von „hansolo22“ vom 6. April 2015, 13:42

Gut bei mir funktioniert das Paket nicht mit MacPro1.
Für mich als dummen wo gebe ich denn diese Befehle ein?
Im Terminal?
Falls ja, wie findet Terminal dann die Package Datei ohne Pfad?

Beitrag von „al6042“ vom 6. April 2015, 13:54

Die pkgutil-Befehle werden im Terminal eingegeben, aber achte darauf, dass du innerhalb des Terminals im richtigen Verzeichnis bist, so dass der Befehl das Paket auch finden kann.

Die darin enthaltene Datei "Distibution" öffnest du mit einem einfachen Texteditor wie z.B. TextEdit.app.

Beitrag von „derpuma“ vom 6. April 2015, 14:11

Am besten nach dem pkgutil Befehl den Treiber einfach ins Terminal ziehen. Dann stimmt auch der Pfad... Und mit dem Ordner in den entpackt werden soll ebenso verfahren!

Beitrag von „neongelb“ vom 6. April 2015, 18:33

Könnte man den Kext nicht einmal abändern und jedem für den Download zur Verfügung stellen? Ich check gerade nicht ganz wie das gehen soll und unter Yosemite bekomm ich meine

Grafikkarte nicht ans laufen..

Beitrag von „derpuma“ vom 6. April 2015, 18:38

Welchen Treiber benötigst du?

Ich bereite ihn dir gerne auf...

Dauert keine 2 Minuten!

Wie willst du das auf Dauer abändern? Bringt NVIDIA nen neuen Treiber, dann muss darin wieder das Distribution File verändert werden.

Verstehe nicht ganz wie du dir das vorstellst? Die Abfrage ist ja auch nicht in der eigentlichen Kext Datei...

Sondern im Installer! Hab das Distribution File mal angehängt! Hat aber im Installer keine Endung!

Beitrag von „neongelb“ vom 6. April 2015, 18:43

Für 10.10.2 Für die Geforce GTX 650 Das wäre nett 😊

Beitrag von „derpuma“ vom 6. April 2015, 18:47

Hast Du 10.10.2 mit letztem Sicherheitsupdate? Steht bei dir im System Profiler unter Softwareversion 14C1510 oder 14C1514?

Überblick über die Systemsoftware:

Systemversion: OS X 10.10.2 (14C1514)

Kernel-Version: Darwin 14.1.0
Startvolume: MacHD
Startmodus: Normal
Gerätename: Mac Pro
Benutzername: admin (admin)
Sicherer virtueller Speicher: Aktiviert
Zeit seit dem Start: 3:32

Beitrag von „neongelb“ vom 6. April 2015, 18:48

Ja habe eben die Updates installiert ...

Beitrag von „derpuma“ vom 6. April 2015, 18:54

Treiber ist raus per WeTransfer! Ist Version WebDriver-343.02.02f04 - Wenn der installiert ist kannst du alle weiteren Updates aus den Systemeinstellungend es Nvidia Treibers machen!

WICHTIG: Nach der Installation die [Rechte reparieren](#) und den Kext Cache erneuern!

```
sudo kextcache -system-prelinked-kernel  
sudo kextcache -system-caches
```

Beitrag von „neongelb“ vom 6. April 2015, 19:52

So Problem ist gelöst die Karte läuft nochmal vielen vielen Dank an Puma!!

Beitrag von „Einemark“ vom 8. April 2015, 20:35

Hallo zusammen,

ich habe mal fix 2 fragen

1. woran sehe ich, welche nVidia Treiber ich brauche mit meinem Mac 3,1 ?? Oder brauche ich alle 3?? (OS X 10.10.2)

2. aus der Anleitung aus Post 8 und dem:

```
if (found_hardware == -1)
```

wo soll das genau hin?? Soll das if (found_hardware == 0) ersetzen in Zeile 16 (und 21) ??

Mfg

Beitrag von „apatchenpub“ vom 8. April 2015, 20:38

zu 1: welche Version du brauchst hängt von der Build des OS X ab.

zu 2: Jepp, genau das ist damit gemeint

Beitrag von „Einemark“ vom 8. April 2015, 20:48

zu 1. woran erkenne ich das?? Ich werde aus den Nummern nicht schlau. Ich habe einen MacPro 3,1 mit 10.10.2 Dafür sind 3 Dateien hinterlegt. Woran sehe ich, welche ich brauche??



zu 2. Also Zeile 16 und 21 entsprechend umändern?? Sprich das== 0..... in== -1..... ändern ?!

Btw: (3.) hat schon jemand 10.10.3 mit dem Treiber versucht?? die Frage geistert auch gerade [entsprechenden Thread](#) rum.

MfG

Beitrag von „apatchenpub“ vom 8. April 2015, 21:11

Ganz einfach: Ganz oben links auf den Apfel klicken, über diesen Mac auswählen. Dann auf Systembericht klicken und nach unten scrollen bis Software erscheint. Auf Software klicken. In dem rechten Teil des Fensters steht dann die OS X-Version und die Build in Klammern dahinter.

Das sieht dann z.B. so aus: Systemversion: OS X 10.10.2 (14C109)

Beitrag von „Einemark“ vom 9. April 2015, 01:13

Das ist mir schon klar, genau das habe ich dort auch stehen. Meine Frage war eigentlich, welchen der folgenden brauche ich nun:

- WebDriver-343.02.02f03.zip
- WebDriver-343.02.02f04.zip
- WebDriver-346.01.01f01.zip

??

MfG

Beitrag von „MacGrummel“ vom 9. April 2015, 04:25

Nimm den mit der höchsten Versions-Nummer, das ist der neuste! Wenn Du dann noch wie in [diesem Thread](#) die neue OS X - Versions-Nummer 14D131 einträgst, sollte alles richtig laufen können! Das ist dann übrigens auch für alle NVIDIA-Maxwell-GraKa-User die Variante, den Rechner auch mit dem allerneusten OS X benutzen zu können. Aber wie ich NVIDIA kenne, gibt es ja eh spätestens morgen am Mittag neue WebDriver..

Beitrag von „Higgins12“ vom 9. April 2015, 09:18

Da kommen neue Treiber in kurzen Abständen  gestern: 346.01.02b01 und heute: 346.01.02f01

Beitrag von „derpuma“ vom 9. April 2015, 11:24

Ich hab ein relativ seltsames Problem mit meiner betagten GForce GTX 285!
Unter dem normalen OS X Treiber rennt die Karte mit CUDA. Aktiviere ich den Webdriver, dann geht CUDA flöten und ist nicht aktiv.

Kann sich jemand erklären, warum, weshalb, wieso?
Eigentlich müsste die Karte ja noch unterstützt werden und demnach auch CUDA mit dem Webdrives laufen!?

Ich hatte testweise auch schonmal ne GTX 650 Ti verbaut... Dort lief CUDA ohne Probleme auch mit Webdriver.

Beitrag von „al6042“ vom 11. April 2015, 16:43

Hast du vielleicht ein ältere CUDA Version, welche mit den aktuellen NVidia WebDriver nicht zusammenarbeitet?

Beitrag von „derHackfan“ vom 2. Juni 2015, 21:58

Ich muss das hier mal aufwärmen ... zum Thema welche Version brauche ich denn nun.
Klick auf den Apfel, Über diesen Mac, unter OS X Yosemite, rechts neben Version **auf die** 10.10.X ... und siehe da (14C109) oder anderes. 👍