

Erledigt

OS X 10.10.3 mit neuer Fotos-App steht als Download bereit

Beitrag von „MaxSpigot“ vom 8. April 2015, 18:41

Jetzt sind die Downloadserver ausgelastet : . Bis grade ging es noch sau schnell.

Beitrag von „Higgins12“ vom 8. April 2015, 18:41

Na dann werde ich wohl auf dem Hacki erstmal abwarten wie sich der NVIDIA Webdriver damit verträgt.

Gesendet von iPad mit Tapatalk

Beitrag von „Alter Sack“ vom 8. April 2015, 18:48

lüpft.
Dauer ca 30 Min noch

Beitrag von „MaxSpigot“ vom 8. April 2015, 18:49

Funktioniert mit Ozmosis ohne Probleme. Trim und Sound müssen erneut installiert werden.

Beitrag von „Higgins12“ vom 8. April 2015, 18:50

Auf dem Macbook steht der download jetzt seit 10 Minuten bei 1.82GB und will nicht mehr weiter 🤔

Beitrag von „John Doe“ vom 8. April 2015, 19:07

ich warte erstmal ab obs bugs gibt und nächste woche hab ich meine VDSL 100 leitung um es auch schnell laden zukönnen 👍

Beitrag von „Higgins12“ vom 8. April 2015, 19:42

iOS 8.3 ist ja auch gerade verfügbar. Deshalb "schleicht" es wohl gerade ein wenig.

Beitrag von „al6042“ vom 8. April 2015, 19:44

Auf drei Maschinen gleichzeitig den Download angeworfen... Bin mal gespannt... 😊

Beitrag von „ich28“ vom 8. April 2015, 20:39

wie sieht es aus mit dem Nvidia Web Driver ?
gibts da auch ein update ?

Beitrag von „Einemark“ vom 8. April 2015, 20:56

Bei mir steht auch noch:
OS X Yosemite Recovery-Update 1.0

Als Hackintosh Neuling, kann man das auch ohne Bedenken mit updaten??

MfG

Beitrag von „Higgins12“ vom 8. April 2015, 20:58

Ja bezüglich Webdriver warte ich auch noch auf Erfahrungen. Auf dem MacBook war das Update kein Problem. Der Download hat nur ein wenig gedauert.

Gesendet von iPad mit Tapatalk

Beitrag von „Kecks“ vom 8. April 2015, 21:18

Hi Leute,
Wollte gerade mal den Versuch wagen auf 10.10.3 upzudaten. Allerdings bleibt mein PC bei einem schwarzen Bildschirm mit Maus, die sich nicht bewegen lässt, hängen.
Normal ist das nicht oder? Woran könnte das denn liegen?

Beitrag von „MacGrummel“ vom 8. April 2015, 22:01

Wahrscheinlich könnten wir besser helfen, wenn Du uns noch mitteilst, mit welchem Booter Du arbeitest.. Bei fast jedem Apple-Update dürfen allerdings Sound und Netzwerk am Hackintosh wieder neu installiert werden, und der Umweg über einen Installer-Stick ist immer sicherer..

Beitrag von „Kecks“ vom 8. April 2015, 22:03

Ich arbeite noch mit Chameleon. Wie mache ich denn das mit dem Installer-Stick? Danke für die Hilfe.

Beitrag von „MacGrummel“ vom 8. April 2015, 22:10

Genau so wie bei Deiner kompletten Hackintosh-Installation.. Ist natürlich etwas schwierig, wenn das Kind schon im Brunnen abwärts fliegt..

Versuch erstmal, mit -v zu starten, dann kannst Du sehen wo's hängt. Das ist zum Glück mit Chameleon recht einfach: Du musst bei der üblichen Startpause nur bis Verbose Mode runter gehen...

Beitrag von „Kecks“ vom 8. April 2015, 22:14



Entschuldigung ich habe mich leider vorhin etwas falsch ausgedrückt. Das Problem ist, dass ich nicht einmal zum Update gekommen bin. Nachdem das Update heruntergeladen war, habe ich auf "Neustart" geklickt. Allerdings bleibt der Hackintosh VOR dem Neustart bei dem schwarzen Bildschirm hängen.

Beitrag von „MacGrummel“ vom 8. April 2015, 22:25

Schon beim runter fahren? Versuch es noch einmal, sonst eben einfach hart ausschalten und neu Starten.. Der vorsichtige Freund langlebiger Computertechnik hat immer noch eine zweite Startmöglichkeit bereit, im Zweifel ein komplettes Backup der Startplatte..

Wenn Dein Rechner die 10.10.3er-Installations-Datei nicht so recht mag, kann es schon sein, dass er nichtmal richtig runter fährt. Aber eigentlich sollte es auch mit Chameleon so gehen, wie Du es gemacht hast...

Beitrag von „Kecks“ vom 8. April 2015, 23:09

Habe ich zwar eigentlich schon versucht, werde es aber lieber noch einmal ein drittes mal probieren. Schreibe morgen eine Prüfung und gehe nach dem Versuch lieber mal schlafen. 😊
Danke für die Hilfe soweit!

EDIT: ok das Problem hat sich nun deutlich verschlimmert. Beim hochfahren möchte er jetzt Updates hängt sich jedoch sofort davor auf! Wenn ich mit -x Boote hängt sich chameleon auf. Wie komme ich nun wieder an mein System?

Beitrag von „MacGrummel“ vom 8. April 2015, 23:11

Mach mal den beschriebenen Versuch mit -v und dann ein Bild, wenn er hängen bleibt..

Beitrag von „Kecks“ vom 8. April 2015, 23:19

wie lade ich am besten ein Foto hoch per iPhone? Die Fehlermeldung ist Kernel Panic glaube ich ... Das letzte das dort steht ist sytem Uptime in nanoseconds:...

Beitrag von „crusadegt“ vom 8. April 2015, 23:21

Dürfte doch über die Tapatalk App auf m Iphone funktionieren oder?
Zumindest klappt das über die Android Version.

Beitrag von „Kecks“ vom 8. April 2015, 23:32

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „superbub“ vom 9. April 2015, 02:04

Kurze Rückmeldung zum 10.10.3 Update meinerseits.
Bis auf den obligatorischen Kernel-Patch (Haswell early reboot) verlief alles ohne Zwischenfälle.

Beitrag von „Egomane“ vom 9. April 2015, 07:56

Hab das selbe Problem wie in der 10.10.3 OpenBeta, installation läuft durch, Rechner startet neu die Anzeige läuft durch, dann gehen die Monitore aus, Festplatten im Hintergrund arbeiten noch.

Nach einer Weile ist dann Ruhe, benutze Clover 3193, hier stimmt irgendwas nicht mit der Grafikkarte. Um den Rechner zu starten nutze ich dann eine Camleon startpartition, die geht ohne Probleme, aber auch hier wird jetzt die Grafikkarte eine GTX 660Ti nicht mehr richtig erkannt vom System, da steht jetzt nur noch "NVIDIA Chip Model 128 MB", Spiele + als auch GLView erkennen aber die korrekte Grafikkarte.

Diese Probleme hatte nicht vor 10.10.3 OpenBeta, mit der ersten originalen 10.10.2 Installation lief alles sauber, seit ich die OpenBeta hatte, spinnt irgendwie das System die ganze zeit nur noch rumm.

Beitrag von „MacGrummel“ vom 9. April 2015, 09:03

Das Problem hab ich schon seit den Beta-Versionen. Es verschwindet erst mit dem Installieren der aktualisierten WebDriver. Selbst, wenn man sie nicht benutzt, und das macht bei den meisten NVIDIA-Karten auch (getestet!!!) gar keinen Sinn, ändert die Installation so viele Kleinigkeiten der Grafik-Kexte, dass ein Betrieb ohne die aktuellste Version nicht mehr möglich ist. Für's erste hilft meist die in [diesem Thread](#) angewandte Methode, hier mit der aktuellen Nummer 14D131, die Anzeige der Karte zurück zu bekommen, der eingebaute De-Installer behebt das Problem nicht! Ich hab allerdings inzwischen neben jedem offenen Fenster im Finder schöne Streifenmuster. Und werde den ganzen Extensions-Ordner wegwerfen und über einen Installer-Stick neu aufbauen, dann sind die WebDriver weg..

Ich kann allen Nutzern halbwegs aktueller NVIDIA-Grafik-Karten nur raten, zZt. nicht auf 10.10.3 zu gehen. Ob es mit neuen aktualisierten Web-Drivern besser werden kann, bleibt abzuwarten!

Beitrag von „Egomane“ vom 9. April 2015, 09:06

MacGrummel, danke, dies hatte ich auch schon mir gedacht, mittlerweile hab ich schon einiges heute ausprobiert, auch OZMOSIS in verschiedenen Versionen, aber irgendwie bleibt mir nichts anderes möglich auch den weg zu gehen mit dem LÖSCHEN der Extension und Neuinstallation per Stick.

Beitrag von „Higgins12“ vom 9. April 2015, 09:52

Der neueste Treiber ist wohl dieser hier: [keine fremdsprachigen Links bitte](#) hab ihn selber nicht probiert. Bin mir auch noch etwas unsicher wegen der Webdriver Geschichte.

Beitrag von „Kecks“ vom 9. April 2015, 10:28

Hat jemand eine Idee wie ich wieder an mein system komme? Die Fehlermeldung habe ich

bereits gepostet gestern. Vielen Dank.

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „MaxSpigot“ vom 9. April 2015, 10:52

Es liegt an NVRAM. Boote mit -s und lösche die FileNVRAM.kext

Beitrag von „apatchenpub“ vom 9. April 2015, 10:58

das würde ich aber nicht ohne Backup der Daten machen. Im NVRAM steht ja schließlich einiges drin was man z.B. für iMessage braucht

Beitrag von „“ vom 9. April 2015, 11:03

So TimeMaschine läuft auch perfekt und so wie es aussieht kann auch der Trim aktiv sein. 👍

Beitrag von „apatchenpub“ vom 9. April 2015, 11:12

Habe das Update eben auch durchgeführt, Clover als Bootloader: keine Probleme alles läuft wie bisher

Beitrag von „Kecks“ vom 9. April 2015, 11:31

Habe einige Backups wegen TimeMaschine. iMessage hatte eh nicht funktioniert. Ok werde da mit -s ausprobieren danke.

Beitrag von „MaxSpigot“ vom 9. April 2015, 11:38

Lies dich in den -s Modus ein. Google "Remove kext using Single User Mode".

Beitrag von „Bleeker“ vom 9. April 2015, 13:51

Nach dem Update funktioniert meine Geforce GT640 nicht mehr. (schwarzer Bildschirm)
Booten kann man nur noch mit `nv_disable=1`

Umstieg auf Webdriver nützt mir nichts, da mit diesen Treibern mein HDMI-Audio nicht funktioniert.

Ist ein downgrade der alten Nvidia Treiber von 10.10.2 möglich?
Welche Kexte wären das?

Intel Gigabit CT Desktop Adapter Netzwerkadapter, PCI-Express (Intel 82574L) funktioniert mit dem neuen Treiber von 10.10.3 auch nicht mehr. Das funktionierte ja mit dem ID patch in der info.plist immer super.

Abhilfe schafft der alte Treiber von 10.10.2

Trim läuft (kann mit clover automatisch gepatched werden)

Beitrag von „John Doe“ vom 9. April 2015, 14:38

verusch mal GraphicsEnabler=Yes/No

Beitrag von „Bleeker“ vom 9. April 2015, 16:18

"verusch mal GraphicsEnabler=Yes/No "

zu spät hab nen rollback auf 10.10.2 gemacht.
In den englischen Foren gibts ähnliche probleme.
Vermute mal das Apple einige Treiber entfernt hat mit dem 10.10.3 update.

Trim muss nicht gepached werden zumindest wer mit Clover unterwegs ist.


Am besten mit Clover Configurator.

Name: IOAHCIBlockStorage

Find: 004150504C452053534400

Replace: 0000000000000000000000

Beitrag von „apatchenpub“ vom 9. April 2015, 19:55

Noch einmal ein kleines Update zum Update: Die bisherigen Freezes die ab und an auftraten sind bisher nicht aufgetreten, und wunderbarerweise hat jetzt die Sleep-Taste auf meiner Tastatur eine Funktion. Und das auch noch die richtige  Cpu-Taktung funktioniert auch einwandfrei

Ich kann mit den Benchmarkzahlen nicht so viel anfangen (mangels Vergleichsmöglichkeiten) aber für die die es interessant finden mal die Benchmarkdaten eines fast 7 Jahre alten Urgesteins zu sehen geht es [hier lang](#)

Beitrag von „John Doe“ vom 9. April 2015, 20:21

ist besser als mein macbook pro von 2010 und schlechter als der fujitsu aus meiner signatur der hat iwas um die 8000 rum. und meine hauptmaschine vergleiche ich mal nich das wär unfair

Beitrag von „MacGrummel“ vom 9. April 2015, 20:31

Nachdem ich die allerneusten WebDriver 346.01.02f01 installiert hab, sind die lustigen Streifen auch wieder weg. Für die Beta-Version gab es bisher ja keine WebDriver. Das selbst Karten wie die 660ti nicht weiter ooB laufen, ist natürlich sehr ärgerlich, aber MIT geht es immerhin wieder..

Beitrag von „Higgins12“ vom 9. April 2015, 21:53

Wie hast du die installiert? Über die 10.10.2 Webdriver drüber und dann das Update oder Grafikkarte raus und dann den Webdriver installieren? Bin mir irgendwie unschlüssig wie ich es am besten mache.

Gesendet von iPad mit Tapataalk

Beitrag von „thunderdome19108“ vom 9. April 2015, 23:35

wollte wie immer mit multibeast denn ton Installieren aber nichts geht.
das komische ist wenn ich wieder bios f10 nehme geht es aber dann spinnt mein FaceTime

Beitrag von „Higgins12“ vom 10. April 2015, 11:07

Muss nochmal fragen wegen der Webdriver Sache. (hätte ich doch bloß die GTX760 drinnen gelassen 🤔) kann ich den Treiber vor dem Update installieren und dann das Update (auf 10.10.3) machen ohne Reboot zwischen Treiber Installation und OSX Update? Der Webdriver für 10.10.3 meckert zwar, wenn man ihn unter 10.10.2 installieren will aber wenn ich aus dem Distribution File die Zeile

```
if (!validateSoftware()) return false;
```

herausnehme, hält er die Klappe und lässt sich wohl installieren.

Beitrag von „John Doe“ vom 10. April 2015, 11:10

wenn du ihn so installiert bekommst sollte es gehen

Beitrag von „Higgins12“ vom 10. April 2015, 11:11

Gut dann versuche ich das heute Abend doch glatt mal.

Beitrag von „hansolo22“ vom 10. April 2015, 12:57

Hallo,

Ich habe gerade den Rechner mit Ozmosis aufgebaut wie sieht es da mit dem Update aus?

Beitrag von „Higgins12“ vom 10. April 2015, 13:06

Wie beim normalen MAC. Da Du aber auch eine Grafikkarte mit Maxwell Chipsatz (GTX960) benutzt, musst Du auf die Webdriver achten. Der Webdriver für 10.10.2 ist nicht kompatibel mit 10.10.3

Versuch den hier: <https://www.dropbox.com/s/s9tv6t746sl3wxo/webdriver.pkg?dl=0> hab ihn modifiziert, dass man ihn auch unter 10.10.2 installieren kann, danach das OSX Update (ohne Reboot dazwischen) hab es selbst noch nicht probiert, da ich noch im Büro hocke. Also keine Garantie das alles problemlos geht.

Beitrag von „Alter Sack“ vom 10. April 2015, 13:08

Ich hab mein Update auf 10.10.3 über die Softwareaktualisierung gemacht.
Kein Problem, musste nur Trim und Sound neu installieren.
Ist aber immer gut, ein Backupsystem in der Hinterhand zu haben

Beitrag von „Higgins12“ vom 10. April 2015, 15:17

So wie ich mir das vorgestellt hatte mit 10.10.3 kompatiblen Webdriver --> 10.10.3 Update installieren klappt es nicht. Ich kann zwar den Webdriver installieren, danach geht aber der Appstore nicht mehr auf und auch das Combo Update kann man nicht installieren (gibt einen Fehler) also schnell wieder den alten Treiber für 10.10.2 drüber gebügelt. Verdammt

Beitrag von „max8995“ vom 10. April 2015, 16:31

Ich habe heute das Combo Update gemacht und habe eine GTX760. Deshalb hatte ich noch nie die Webdriver installiert. Mein Hacki bekommt jetzt auch kein Bild mehr nach dem Systemstart. Wenn ich bei Ozmosis mit cmd + x booten will schmiert es mir immer ab, ist aber schon ein bekanntes Problem. Da ich ein Xeon habe, habe ich nicht die Möglichkeit mit der IGPU zu booten. Welche Möglichkeiten bleiben mir jetzt noch außer einer Neuinstallation?

Edit: Zu allem übel lässt sich die Recovery Partition auch nicht mehr booten.

Beitrag von „MacGrummel“ vom 10. April 2015, 17:43

Ich hab wegen dem gleichen Grafik-Ärger an meinem Quo mit GTX770er gerade das Combo-Update noch einmal drauf gebügelt. Ich werd berichten, wenn er diesmal neu startet. So viel Ärger hat schon lange kein Update mehr gemacht..

Gestartet ist er diesmal, aber die NVIDIA Chip Model 128 MB - Grafikkarte hab ich da eigentlich nicht eingebaut. Alles ruckelt und zuckelt.. Ich werf noch mal den kompletten Extentions-Ordner weg, aber dafür brauch ich erstmal wieder meine externe Starter-Platte und den USB-Installer-Stick. 🙄 .

Beitrag von „John Doe“ vom 10. April 2015, 17:47

gut das ichs noch nicht gemacht hab

Beitrag von „max8995“ vom 10. April 2015, 18:16

So ich habe mit meinem guten alten Hackbook mit Mavericks einen Boot Stick erstellt. Damit einfach nochmal drüber installiert. Er bootet jetzt wieder ganz normal. Danach habe ich noch das Combo Update auf 10.10.2 hinterher installiert und jetzt ist wieder alles in Butter.

Falls noch jemand das gleiche Problem hat, so sollte es am einfachsten gehen. Dabei bleiben alle Daten erhalten.

Beitrag von „MacGrummel“ vom 10. April 2015, 18:45

So, ich bin noch eine Ecke weiter gegangen, aber jetzt auch am Ziel: Start mit externer Festplatte (10.10.2), Extensions-Ordner der Original-Platte gelöscht, Start und Neu-Aufbau über einen USB-Stick mit der neusten Yosemite-Variante von gestern, ALLES läuft und wird wieder sauber angezeigt. Und die überflüssigen NVIDIA-Web-Driver können nicht mehr dazwischen funken. Sowohl beim Quo mit der 770er, als auch beim Gigabyte EX58 (auf der Platte mit der Basis der öffentlichen Beta) mit Clover und 660ti war das die einzig mögliche Lösung. Kein RollBack, kein Protokoll, keine PList ändern, einfach sauber neu drauf! Nur das Übliche "JavaForOSX2014-001.dmg" nachinstalliert, jetzt geht ALLES!

Beitrag von „hansolo22“ vom 10. April 2015, 18:48

Dann warte ich erstmal ab bis geklaert ist wie man das Update installieren kann und dabei die GTX960 weiter funktioniert.

Beitrag von „NoiseFreak“ vom 10. April 2015, 18:50

Also ich hab nach dem Update eine Kernelpanic -.- mit onboard lässt er sich auch nicht auf Yosemite ein. Ich warte es mal ab

Beitrag von „hansolo22“ vom 10. April 2015, 19:08

Hmm, schade ich hatte mir gerade ueberlegt einfach die GTX rauszunehmen, dann die interne anschmeissen und verkabeln.

Danach 10.10.3 drauf und die neuen Webdriver.

Anschliessend die GraKa wieder rein etc.

So geht's nicht?

Beitrag von „MacGrummel“ vom 10. April 2015, 19:16

Auf meinem Gigabyte EX-58-UD5 Board hab ich ja zwei feste Start-Platten: die andere (Haupt-)Platte läuft weiter mit aktivierten NVIDIA-Web-Driver, und wenn die öff. Beta bei euch nicht drauf war (ging ja auch nicht mit NVIDIA-Maxwell-Chip-GraKas..) sollte das Problem auch nicht so groß sein:

System-Backup auf ne schnelle USB-Platte schadet sicher nicht, die Yosemite-10.10.3-Komplett-Variante auf den üblichen Start-Stick mit DiskMaker X gezogen, dann das übliche spielchen: GraKa raus, Neustart, OS-X-Update, NVIDIA-Driver-Update (346.01.02f01 gibt es auch schon..), Karte wieder rein und BIOS umstellen, Neustart, fertig!

Alle Zwischenlösungen scheinen diesmal nicht richtig zu laufen...

Und wie ich aus leidvoller Erfahrung weiss, ist der Gaming 5 eine Mimose! Manchmal hat der einfach keinen Bock auf nen richtigen Start! Macht der auch mit 10.10.2.. Keine Fehler - aber trotzdem Abschuss.. Einfach noch einmal versuchen!

[hansolo22](#): mach Dir besser einen echten Start-Stick mit dem kompletten System und ein startfähiges Backup! Sonst ist das so schon richtig. Aber diesmal....

Beitrag von „hansolo22“ vom 10. April 2015, 19:36

OK, mache ich gerne aber ich stehe mal wieder wie der Ochse vor dem Berg.

Wie mache ich ein startfaehiges Backup? Kannst du mir einen Link zur Methode schicken.

Und wenn ich das gemacht habe, was kann ich damit anfangen.

Sorry wg. der dummen Fragen aber ich bin Neuling mit Ozmosis.

Bisher hatte ich immer einen Bootstick mit so einem roten angebissenen Apfel, Vergebung

wenn mir der Name nicht einfaellt.
Damit konnte ich das Teil IMMER booten und KEXTE etc. aendern.

Beitrag von „Higgins12“ vom 10. April 2015, 19:55

Zum Beispiel mit CCC (Carbon Copy Cloner) kannst du ein startfähiges Backup auf USB Disk oder Stick machen incl. Recovery Partition. Das Programm kostet zwar Geld sollte aber mit der Trial auch gehen.

Gesendet von iPad mit Tapatak

Beitrag von „MacGrummel“ vom 10. April 2015, 20:41

Sonst gibt es auch noch das Bordeigene Festplatten-Dienstprogramm. Das hat dabei nur den Haken, dass die Startplatte nur komplett mit allem, also 1:1, kopiert werden kann. Bei CCC kannst Du unwichtige Sachen wie Bilder oder Musik einfach weg lassen. Vielleicht findest Du auch noch irgendwo die Version CCC 3.4.5, die war noch kostenlos und ist ohne die unverschämte Schnüffel-Software der kostenpflichtigen Versionen..

Beitrag von „hansolo22“ vom 10. April 2015, 21:39

Ich hab CCloner.

OK also ich mache ein bootfaehiges, ich nenne das jetztmal IMAGE, auf eine andere Harddisk. Dann kann ich diese anschliessen und der Rechner startet wie vorher, anschliessend klone ich diese Platte zurueck auf die Ausgangsplatte und habe mein altes System wieder.

Korrekt?

Beitrag von „Alter Sack“ vom 10. April 2015, 21:53

genau so.

Falls du jedoch einen Bootloader wie Cameleon oder Clover nutzt, musst du diesen wieder auf deinen Klone installieren, denn der wird nicht mitkopiert

Beitrag von „ich28“ vom 10. April 2015, 22:35

Hab gerade geupdated es ging auch so weit gut der, nach dem Neustart das Update von Nvidia draufgemacht und danach ging nix mehr...

Beitrag von „KlyX“ vom 10. April 2015, 23:27

So, ich gehöre auch in den Club der "Geschädigten" Updater ;).

Habe die 10.10.3 etwas blauäugig heute installiert (nachdem die bisherigen Updates seit 2 Jahren immer einwandfrei laufen; abgesehen vom Audio-Treiber den ich jeweils neu installieren muss), hab ich jetzt die gleichen Probleme.

Hier noch meine Situation:

- GTX 660 TI
- bisher keine WebDriver installiert gehabt, da Funktion oOB
- nach Update auf 10.10.3 schwarzer Screen beim Booten (Grafik war somit auch meine erste Vermutung)
- Graphic-Enabler auf yes oder no geht nicht
- mit `nv_disable=1` lässt sich das System soweit booten und mit Mühe bedienen

- Habe dann testweise den aktuellsten Web Driver installiert.
- Neustart... gleiches Problem - schwarzer Bildschirm und sonst nix 😞
- `nv_disable=1` funktioniert weiterhin, aber natürlich kein Arbeiten ;).

Stellt sich jetzt die Frage, warum der Web-Driver nicht tut. Muss ich noch irgendwas ein/ausschalten?

Gruss,
KyX

EDIT: nach der Installation des Web-Drivers funktioniert das System, wenn ich natürlich GraphicsEnabler=Yes mache.

Auflösung etc. alles ok.

Aaaaaber: mein zweiter Monitor wird nicht mehr erkannt... An/Aus bringt nichts, Kabel rein raus auch nicht.

Weiss einer Rat?

Beitrag von „ich28“ vom 11. April 2015, 00:06

jetzt mal eine andere frage, hab gerade im Bios Audi ausgemacht und das System startet allerdings ohne GTX 970...

kann mir jemand weiter helfen ?

wenn ich im Bios Audio wieder aktiviere dann kommt er in eine reboot schleife.

Was ich drauf habe

Ozmosis 1479

Yosemite 10.10.3

die aktuellen Nvidia Webdrives

Beitrag von „max8995“ vom 11. April 2015, 00:10

[KlyX](#)

Code

```
1. sudo nvram 7C436110-AB2A-4BBB-A880-FE41995C9F82:boot-args="kext-dev-mode=1  
nvda_drv=1"
```

Den Dev Mod kannst du weglassen, wenn er schon aktiviert ist. Der andere Befehl ist notwendig, damit die Webdriver auch geladen bzw genutzt werden.

Beitrag von „KlyX“ vom 11. April 2015, 00:20

Max: Grad mal versucht. ändert nichts im Bezug auf den zweiten Monitor.
Und GraphicsEnabler=Yes wird nach wie vor benötigt.

Wie gesagt: es funktioniert mit GE=Yes, aber leider ohne zweiten Monitor 😞
Hast du dafür auch noch nen Tipp? 😄

Beitrag von „ich28“ vom 11. April 2015, 00:58

audio geht wieder, trim geht auch.
Aber die NVIDIA Web driver wollen nicht...

Beitrag von „@Laire“ vom 11. April 2015, 08:57

--> System 2 <-- update von 10.10.2 auf 10.10.3 ohne Probleme aus dem App Shop aufgespielt.

Ging ohne Probleme keine Kext mußte nachinstalliert werden. System läuft ohne irgend einen Hänger oder Fehler sehr suber und schnell 😄

Seit dem downgrade des Ozmosis Bios von 1479 auf 894 ist das Mainbord ohne Fehler!!

Beitrag von „KlyX“ vom 11. April 2015, 09:17

[ich28](#): schon versucht mit GraphicsEnabler=Yes zu starten?

Das hat bei mir geholfen. Leider nur mit einem Monitor statt mit beiden. Bringe den zweiten nicht zum laufen...

Beitrag von „Doe1John“ vom 11. April 2015, 09:39

Hi Klyx, ergänze doch bitte deine verbaute Hardware in deiner Signatur. Wir brauchen dann nicht immer "Rätselraten" zu machen, was in deinem Rechner verbaut ist und könne dadurch besser und schneller helfen. Danke.

##

@ Habe seit Donnerstag 10.10.3. auf meinem Test-Igel (ohne Gehäuse). Läuft bis jetzt ohne Probleme (incl. Sleep und Aufwachen).

VG Hobbit

Beitrag von „KlyX“ vom 11. April 2015, 10:38

[Hobbit](#): da hast du natürlich recht 😊 Hab ich soeben nachgetragen.

Vielleicht weiss ja jetzt jemand weiter 😊

Beitrag von „user-michi“ vom 11. April 2015, 10:59

Hallo zusammen,

wie bei jedem Update auch von mir die Frage soll ich es wagen oder lieber lassen?

Unten steht meine Config.

Danke.

Beitrag von „hansolo22“ vom 11. April 2015, 11:20

Gibt es jemand der erfolgreich das Update gemacht hat mit einer NVIDIA GraKa im Bereich GTX 9XXX?

Beitrag von „John Doe“ vom 11. April 2015, 11:52

ich würde noch warten mit der GTX 9xx serie es scheinen viele probleme zuhaben die solche karten nutzen

Beitrag von „crusher“ vom 11. April 2015, 11:54

I have a same this like this on Ozmosis!!!How to fix that?

Thanks in advanced.

<https://www.youtube.com/watch?v=scOxFm17kAA>

Beitrag von „John Doe“ vom 11. April 2015, 11:57

look up what it says in the consol at the time it happend and post it here

Beitrag von „NoiseFreak“ vom 11. April 2015, 12:00

So mein Hackintosh läuft wieder

Ich musste dazu die Grafikkarte demontieren und das BIOS nochmal auf die 894.[rom flashen](#).

Allerdings ist mein MacPro 5.1 jetzt wieder ein iMac 27" warum auch immer -.- also nochmal flashen und dann wieder einen MacPro daraus machen.

update: Nachdem flash ist es wieder ein MacPro 😄 Gott sei dank

LG

Beitrag von „Doe1John“ vom 11. April 2015, 12:06

[KlyX](#), werde heute Abend mal einen 2. Moni an meinen Test-Igel ranhängen. Bin gespannt, ob es funzt. Wir haben ja das gleiche Board. Ich habe übrigens die F9 aufn Bios. Hatte vorher F6, und das war MURKS.

Beitrag von „crusher“ vom 11. April 2015, 12:25

I have a this message on console:

Code

1. 4/11/15 11:50:02.031 AM com.apple.iCloudHelper[1193]: AOSKit ERROR: Storage usage request failed, appleID=ibra.ekica@open.telekom.rs, url=https://p20-quota.icloud.com:443/quotaservice/external/osx/1786099739/storageUsageInfo, requestHeaders=
2. {
3. "Accept-Language" = "en-us";
4. Authorization = "...";
5. "X-Mme-Client-Info" = "<iMac14,2> <Mac OS X;10.10.3;14D131> <com.apple.AOSKit/217 (com.apple.CloudPhotosConfiguration/1.0)>";
6. "X-Mme-Country" = US;
7. "X-Mme-Device-Id" = "731930EE-9122-5FFB-8EB0-3E8F196674E4";
8. "X-Mme-Timezone" = "GMT+2";
9. },
10. error=Error Domain=AOSKitErrorDomain Code=1000 "The operation couldn't be completed. (AOSKitErrorDomain error 1000.)" UserInfo=0x7fc628e22ca0 { UnderlyingError=The Internet connection appears to be offline., DialogInfo={
11. DialogType = Unknown;
12. }}, httpStatusCode=-1

Alles anzeigen

and this message:

Code

1. 4/11/15 11:50:02.031 AM com.apple.CloudPhotosConfiguration[1216]: [AOSAccounts] : [MMRetrieveQuotaUsage] : account ibra.ekica@open.telekom.rs _AOSAccountRetrieveStorageUsageInfo failed with error The operation couldn't be completed. (AOSKitErrorDomain error 1000.) and reason (null) domain AOSKitErrorDomain
- 2.
- 3.
4. 4/11/15 11:50:02.206 AM cloudphotosd[1179]: Media stream daemon starting...
- 5.
- 6.
7. 4/11/15 11:50:04.247 AM cloudphotosd[1179]: <MSASStateMachine: 0x7f97da57dd80>: Successfully checked for changes updates.
- 8.
- 9.
10. 4/11/15 11:56:31.311 AM com.apple.xpc.launchd[1]: (com.apple.xpc.launchd.user.501.100005.Aqua) Could not import service from caller: caller = otherbsd.998, service = com.apple.photostream-agent, error = 119: Service is

disabled
11.
12.
13. 4/11/15 11:56:31.312 AM otherbsd[998]: Could not submit LoginItem job
com.apple.photostream-agent: 119: Service is disabled

Alles anzeigen

Beitrag von „Rambo45“ vom 11. April 2015, 13:41

Combo Update 10.10.3 manuell runter geladen in Programm ordner zugefügt und und gestartet. Läuft alles ohne welche kexte nach installieren zu müssen.

Beitrag von „hansolo22“ vom 11. April 2015, 15:06

Mit welchem Ozmosis Bios?
Einige habe ja downgrade gemacht.

Beitrag von „Doe1John“ vom 11. April 2015, 15:09

[KlyX](#), habe zwei Monis dran (Philips190V an DVI & HP 27xi). Beide wurde sofort erkannt und funktionieren einwandfrei. In beiden Modis "Monitore verwenden verschiedene Spaces" gibt es keine Probleme. Diesen Modus kannst du bei MISSION_CONTROL einstellen.

Beitrag von „einhorndg“ vom 11. April 2015, 15:55

GA P35-DS4 Q9550@3,2GHz, Asus 8600GT,, Chameleon 2538
Update via Appstore installiert, läuft alles prima bis auf iMessages (lief aber vorher auch nicht,

da beim Ausschalten anscheinend die in nvram.plist eingetragenen Werte zufällig überschrieben werden. Aber das ist eine andere Geschichte...)

GA P35-DS4 Q6600@3,2GHz, Nvidia 8800GT, Clover 2.3k_3193
Ohne Probleme und Nachinstallationen, auch iMessages läuft.

Beitrag von „KlyX“ vom 11. April 2015, 22:12

[Hobbit](#): ich weiss echt nicht, was falsch läuft - zweiter Moni geht bei mir nicht. Egal ob mit der Spaces-Einstellung oder nicht.

Ich frag mich, was bei dir anders ist als bei mir. Hab auch nochmal alle Kabel geprüft - der MONitor geht dann, wenn ich ihn einzeln anhänge (aber an den ersten Ausgang). Ich verstehs echt nicht.

Lässt sich der nVidia Treiber eventuell deinstallieren? Eventuell hilft eine neue Installation.

Ist die Funktion in irgendeiner Weise vom BL abhängig? Weil ich hab nie auf aktueller Chimera-Versionen aktualisiert)(warum auch, lief immer supi ;)).

Ansonsten werde ich das Ding wohl mal komplett neu aufsetzen müssen - hab aber eigentlich keine lust drauf 😞

Beitrag von „apatchenpub“ vom 11. April 2015, 22:18

Unter Einstellungen auf das Nvidia-Symbol klicken da gibt es auch die Möglichkeit den Treiber zu deinstallieren

Beitrag von „al6042“ vom 11. April 2015, 22:23

Die De-Installation geht über das Nvidia Driver Manager in den System Einstellungen:

Zitat

To uninstall the NVIDIA Web Driver and the NVIDIA Driver Manager, follow the steps below:

STEP 1: Open the NVIDIA Driver Manager from the System Preferences or through the menu bar item.

STEP 2: Click on the padlock icon and enter an Administrator password.

STEP 3: Click the Open Uninstaller button.

STEP 4: Click Uninstall and then Continue Uninstallation on the Warning screen: The Warning screen lets you know that you will need to restart your system once the installation process is complete.

STEP 5: Re-enter an Administrator password and click OK. Once the NVIDIA Web Driver and NVIDIA Driver Manager have been removed from the system, click Restart.

Alles anzeigen

Beitrag von „ich28“ vom 11. April 2015, 22:36

So muss noch mal berichten...

Update erfolgreich überstanden mit einigen hürden.

Update 10.10.3

Nvidia GTX 970 ausgebaut und von Igpu gestartet Nvidia WebDriver, Cuda, Audio und Trim Neuinstalliert rechte repariert und Cash neuerstellt.

reboot GTX 970 wieder eingebaut und siehe da es funktioniert.


läuft als wär nix gewesen.

Beitrag von „MacGrummel“ vom 11. April 2015, 22:45

LKlyX: Das normale De-Installieren der Nvidia-Treiber ist immer nur teilweise erfolgreich, die Installation schreibt einfach in zu viele Kexte rein!

Die einzig vollständig funktionierende Methode ist die radikale: kompletten Extensions-Ordner löschen und neu aufsetzen. Dauert je nach Installer-Stick etwa eine halbe Stunde. Das geht prima mit einer externen Zusatz-Startplatte. Durfte ich die letzten Tage vier Mal austesten..



Start auf der Zusatz-Platte, Extensions-Ordner aus dem Original löschen, Neustart auf Installer-Stick, auf der Original-Platte neu installieren lassen (User und andere Daten bleiben erhalten!!), die Multibeast-Zusätze (meist Sound und Lan) nachinstallieren, weg ist der Webdriver-Mist.. 

Ich hab ja auch nen Z77MX und darauf eine Nvidia GeForce GTX 660ti mit zwei Schirmen, aber der Quo läuft natürlich prima mit OZMOSIS..

Und die Webdriver sollte man unter 10.10.3 wirklich nur noch installieren, wenn man sie wirklich braucht, also mit einer NVIDIA-Maxwell-Karte arbeiten möchte. Sonst machen sie nur noch Ärger bis hin zur Kernel-Panic..

Beitrag von „derpuma“ vom 12. April 2015, 00:17

Wenn man sich den Webdriver anschaut, dann sieht man doch exakt wo hininstalliert wird.

Die Prozedur von ner halben Stunde den kompletten Extensions Ordner zurückzuspielen geht auch wesentlich flotter.

Ich würde zuerst die reguläre Deinstallation durchführen!

Dann auf nem zweiten System hoch fahren. Dann löscht man die zerschossenen NVIDIA kext Dateien aus S/L/E > zieht sich einfach die entsprechenden NVIDIA kext Dateien aus dem Combo update Paket 10.10.x (je nach installierter OS X Version) und installierst diese mit Kexthelper in S/L/E als Ersatz der zuvor gelöschten Kexte!

Mit Kexthelper rechte fixen und Kext cache löschen... Und fertig...

Um die Kexte zu extrahieren nutze ich immer das Tool Pacifist!

Und wenn ich mir den Webdriver anschau, sehe ich nicht wirklich, dass der irgendwo sonst das System zumüllt oder gar in die normalen OSX Retail Nvidia Treiber reinschreibt. Maximal die NVDAStartup.kext stufe ich als kritisch ein und würde ich im Original zurückspielen...

Beitrag von „al6042“ vom 12. April 2015, 00:22

Da muss ich dem Puma recht geben...

Da sich die Kexte des WebDrivers durch die Endung "Web" erkennen lassen, ist das entfernen eigentlich ein Kinderspiel.

Nvidia hat die Uninstall-Funktion für Standard Mac-User eingerichtet, nicht für Hackintosher, die sich mit dem Hinzufügen und Entfernen von Kexten auskennen... 😊

Beitrag von „hansolo22“ vom 12. April 2015, 13:57

[ich28](#)

"Update erfolgreich überstanden mit einigen hürden.

Update 10.10.3

Nvidia GTX 970 ausgebaut und von Igpu gestartet Nvidia WebDriver, Cuda, Audio und Trim Neuinstalliert rechte repariert und Cash neuerstellt.

reboot GTX 970 wieder eingebaut und siehe da es funktioniert.

läuft als wär nix gewesen."

Ich frage mal vorsichtshalber nach.

Hast du das Ozmosis Bios drauf? Wenn ja welches?

Das System startet mit interner Grafik ohne die GTX also ohne Probleme.

NVIDIA Treiber per Update installiert oder von Datei?

Was ist Cuda? Ich dachte die NVIDIA Treiber sind die CUDA Treiber?

Wie hast du den Cache neuerstellt?

Danke im voraus!

Beitrag von „Ghostbuster“ vom 12. April 2015, 14:06

Auf meinem ASUS P5Q war das Update problemlos!

Die Tage mach ich mich ans Surface... da die Photo-App echt schön ist, endlich.
Eigentlich wollt ich nix mehr ändern, aber werde wohl doch den Schritt erneut wagen.

Beitrag von „Higgins12“ vom 12. April 2015, 17:48

Pfiff jetzt hab ich mir soviel Gedanken gemacht, wie ich das Update mit der GTX 970 angehe.
War alles unspektakulär.

Hab mir zur Not einen Unibeast Stick erstellt um für den Fall der Fälle vorbereitet zu sein.
Update auf 10.10.3 installiert --> reboot --> Rechner startet neu in Mini Auflösung ohne
Hardware Beschleunigung --> NVIDIA Control Center meldet "Neuer Treiber Verfügbar" -->
Treiber downloaden und installieren lassen --> Neustart und alles funktioniert.

Das ganze ohne Karte ausbauen oder von interner Grafik booten.

Puhhhh

Beitrag von „al6042“ vom 12. April 2015, 17:58

Respekt!!! 😊

Bei mir fehlt noch der Lenovo T530, alle anderen Maschinen sind bereits umgesetzt...
Das Surface hat gar keine Probleme gemacht! 😊

Beitrag von „KlyX“ vom 12. April 2015, 21:51

Hm, ich muss zugeben, ich wundere mich ob eine Neuinstallation des Treibers überhaupt was bringen würde.

War ja zum ersten Mal installiert.

Ich denke eher, dass ich das gleich nutzen werde, mein System neu aufzusetzen.

Aktuellster Chimera-BL, aktuellstes Multibeast, etc.

Hoffentlich bringt das was 😊

Beitrag von „MacGrummel“ vom 12. April 2015, 22:03

Wenn Du die NVIDIA-Treiber nicht raus wirfst musst Du sie aktualisieren. Sonst werden irgendwelche Phantasiewerte angezeigt, mit etwas Pech verlierst Du dann auch die Grafik-Unterstützung. Aber wie ich weiter vorn schon geschrieben hab: entweder alles aktuell oder den ganzen Extensions-Ordner mit allen Grafik-Kexten löschen und vom Boot-Stick neu installieren. Die GTX 660ti verträgt beide Varianten..

Beitrag von „derpuma“ vom 12. April 2015, 22:11

Wozu alle denn jetzt genau alle Kext löschen und neu installieren? Versteh ich immer noch nicht... Du siehst doch ganz deutlich wohin der Webdriver installiert. Wenn alle Kext mit der Endung Web weg sind, ist auch der Nvidia Webdriver weg. Die Installation schiebt nichts in andere Kext Dateien und so ne Riesenaktion ist doch wirklich nicht nötig...

Beitrag von „MacGrummel“ vom 12. April 2015, 22:36

Versuch mal die einfache interne De-Installation. Dann wirst Du feststellen, dass es eben leider nicht ganz so einfach ist.. Ich hab bei meinem Gigabyte EX-58-UD5 Board eine Startplatte mit den neusten und eine ganz ohne Webdriver laufen. Alle anderen Varianten, De-installieren, nicht updaten usw. haben für völlig verquere Grafik-Werte gesorgt, auch beim OZMOSIS-Quo mit der 770er..