

Erledigt

Ozmosis HDMI Sound, Sound, nicht mehr möglich?

Beitrag von „GameOC“ vom 11. April 2015, 19:16

Wechselte mein Mainboard (Gigabyte Z87MX-D3H) und möchte nun HDMI Audio aktivieren. Ich nutze das aktuelle Ozmosis, leider zu spät gesehen das es auch eine spezielle Version mit Toleda Patch gibt.

Aktuell bekomme ich es nicht zum Laufen. Zuvor bei meinem Z87M-D3H wurde von mir ein Azul Patch benutzt (auch alles anderer funktioniert wie. z.B. WQHD, Onboard Sound, Netzwerk usw.), dieser scheint nun allerdings nicht zu funktionieren und ich finde die Seite leider nicht mehr, auf dieser dies verständlich erklärt wurde.

Würde mich über Tipps freuen.

Edit: System ist ein cleanes Yosemite. Onboard Sound funktioniert aktuell auch nicht (trotz MultiBeast + Optional EFI).

Beitrag von „al6042“ vom 11. April 2015, 19:28

Welche Version genau hast du benutzt?

Ohne DSDT Patch, der eigentlich in den Ozmosis Mods integriert sein sollte, bekommst du Sound über HDMI nicht zum Laufen.

Beitrag von „GameOC“ vom 11. April 2015, 19:41

Nutze Z87MX-D3H-F7-OZM-DSDT-G-1479

Beitrag von „al6042“ vom 11. April 2015, 19:55

Erstaunlich...

kannst du mal per MacIASL eine SystemDSDT ziehen und hier als ZIP posten?

Beitrag von „GameOC“ vom 11. April 2015, 21:11

ist angehängt 😊

Beitrag von „al6042“ vom 11. April 2015, 21:49

Ich habe die nochmals patchen müssen, da für dein Board kein einziger passender Eintrag drinnen war.

Entpacke die DSDT.aml und kopiere sie nach /EFI/Oz/Acpi/Load auf deiner versteckten EFI-Partition.

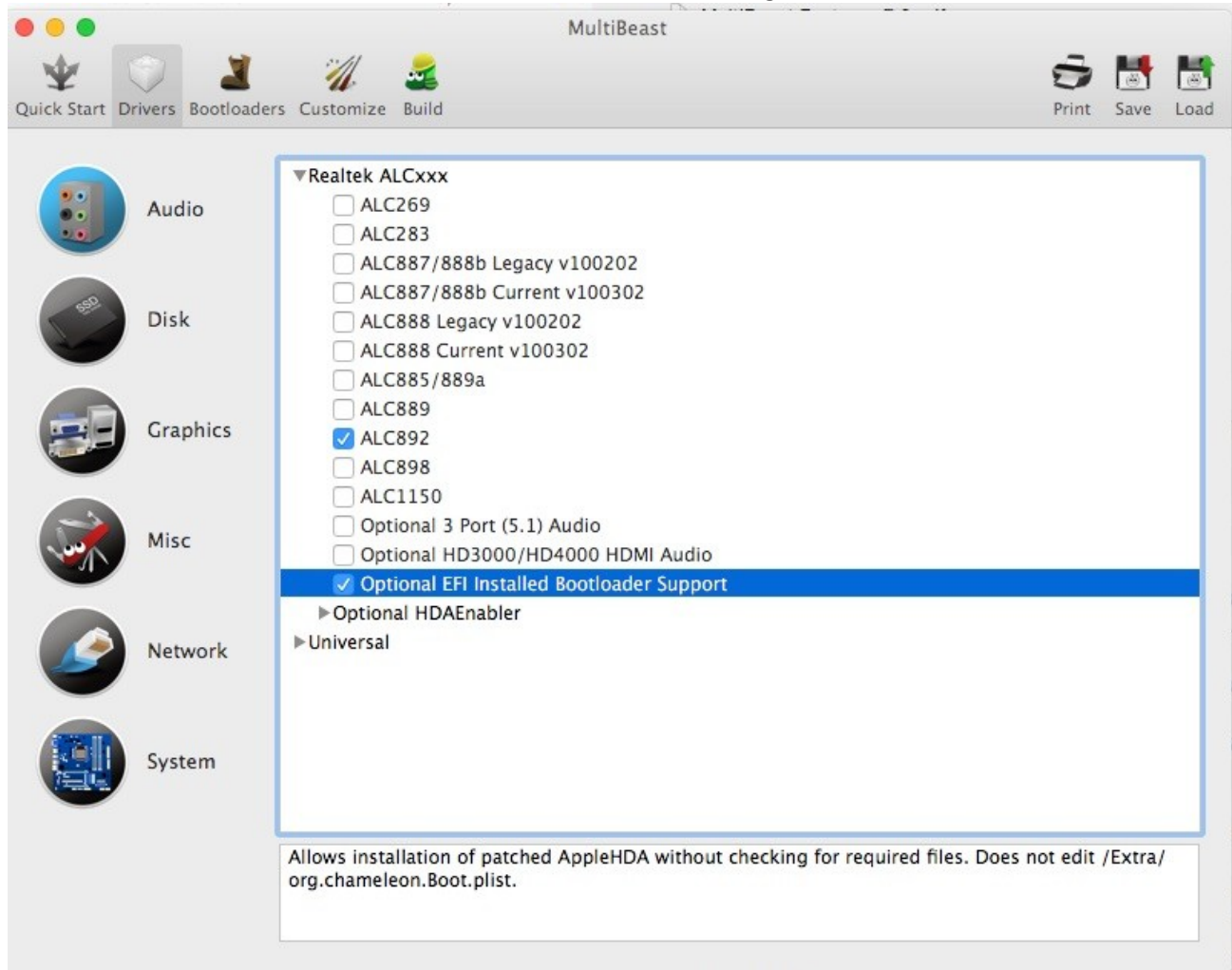
Dann starte neu und schau was alles geht... 😊

Beitrag von „GameOC“ vom 11. April 2015, 22:03

Leider aktuell nichts. Bei Ausgabegeräte hat sich nichts geändert. Im Systembericht sehe ich allerdings Intel High Definition Audio -> HDMI-/Displayport-Ausgang

Beitrag von „al6042“ vom 11. April 2015, 22:11

Dann solltest du mal noch aus dem aktuellen MultiBeast folgendes installieren:



Beitrag von „GameOC“ vom 11. April 2015, 23:02

Wurde bereits gemacht, ohne Erfolg.

Beitrag von „al6042“ vom 11. April 2015, 23:25

Normales Audio über die Onboard Karte funktioniert?

EDIT:

Ich glaube ich habe den Fehler gefunden...

Versuche bitte nochmals die neue, beiliegende DSDT...

Beitrag von „GameOC“ vom 11. April 2015, 23:42

Onboard funktioniert nicht. Auch mit der neuen DSDT keine Veränderung bezüglich HDMI.

Beitrag von „al6042“ vom 11. April 2015, 23:47

Sowohl das eine, als auch das andere wundert mich...

Kennst du den NVRAM Reset?

Reset NVRAM 🤔 Option (Alt)+Command (WinLogo)+P+🤔 Vom F12 Menü, der Ozmosis GUI, der Shell oder aus dem BIOS Setup.

Führe diesen mal aus...

Beitrag von „MacGrummel“ vom 11. April 2015, 23:54

Hattest Du schon einen anderen Audio-Kext versucht, Voodoo oder so etwas? Das muss komplett wieder raus, auch eventuelle HDA-Disabler! Ich hab da noch einen Sound-Kext von meinem Quo-Board. Wenn Du von dem die neuste Version installierst, müsste es gehen..

Beitrag von „GameOC“ vom 12. April 2015, 16:09

NVRAM Reset wurde ausgeführt, keine Veränderung.

Nein es wurde kein anderer Audio-Kext installiert. Dein Update scheint bis maximal 10.9. zu sein, dennoch sicherheitshalber ausprobiert, ebenfalls ohne Erfolg.

Wirklich komisch, da ich das Z87M-D3H ohne größere Probleme zum Laufen bekam, mit exakt dem gleichen Soundchip.

Das einzige was beim Z87MX-D3H wirklich funktioniert, ist das LAN (nach der Nutzung von Multibeast).

EDIT: Ich weiß nicht was genau los ist, allerdings liegt der Fehler sicherlich wo anderst.. habe nun mal aus Interesse mein Z87M-D3H eingebaut (mit Ozmosis F11 hier aus dem Forum), Yosemite neu aufgelegt (USB Stick mit DiskMakerX), anschließend gehe ich wie hier beschrieben vor: <http://hackintosh-forum.de/ind...page=Thread&postID=101301>, zuvor setze den dev mode 1 wie hier beschrieben: <http://hackintosh-forum.de/ind...age=Thread&threadID=19537> anschließend wird mit Multibeast 7.2.0 LAN / Sound installiert. Danach HDMI Sound per Azul. Exakt gleich ging ich in der Vergangenheit vor und alles lief, inkl. QWHD und hdmi Sound. Nun geht mit der gleichen Konfiguration nur LAN, sonst nichts.

Habe ich irgendwo einen Denkfehler?

Beitrag von „al6042“ vom 12. April 2015, 17:31

Entschuldige, aber du hast mich in deinen Vorgängen gerade verloren...

Wie ist jetzt genau die aktuelle Situation?

Welches Board wie wie genutzt und welche Dinge funktionieren darauf und welche nicht?

Beitrag von „GameOC“ vom 25. April 2015, 08:57

Ich hatte noch ein Z87M-D3H, dieses wurde zuerst benutzt, dort bekam ich alles zum Laufen (com.apple.Boot.plist geändert -> dev mode 1, Sound und LAN per Multibeast, HDMI Sound per Azul Script), als ich es anschließend erneut wieder versuchte und mir dachte dann behalte ich halt das Z87M-D3H, aber nun ist alles exakt gleich wie beim Z87MX-D3H - sprich es läuft nichts außer LAN.

Es wird das Z87MX-D3H verwendet. Aktuell ist alles noch beim Alten, es läuft nur LAN per Multibeast. Sound wurde per [ALC892 without DSDT](#) aus dem Download-Bereich zum Laufen gebracht. HDMI Audio aktuell noch nicht, alle meine Versuche verlaufen ins Leere. Wenn ich graphics_intel_hd5k-azul-b-90_patch.command nutze (wie zuvor mit dem Z87M-D3H), erhalte ich die korrekte 21:9 Auflösung, Ton kommt nur ein Knacksen, grafische Oberfläche läuft sehr langsam.

Niemand eine konkrete Idee bezüglich HDMI Audio?

Beitrag von „Griven“ vom 26. April 2015, 01:27

Naja in den Patches bzgl. HDMI Audio steht, dass es zusätzlich einiger Edits bedarf damit der Ganze auch funktioniert wie gedacht. Da Du OZ verwendest ist der entsprechende DSDT Patch schon im Bios integriert der Rest fehlt aber noch. Zum einen brauchst Du unter Yosemite nicht das graphics_intel_hd5k-azul-b-90_patch.command sondern hier muss es graphics_intel_hd5k-

azul-b-100_patch.command sein damit es funktioniert und zum anderen muss OZ auch noch die korrekte Platform_ID bei gebügelt werden. Die PlattformID sollte der toleda Anleitung folgend auf 0x0300220D gesetzt werden. Unter OZ erreichst Du das mit dem folgenden Terminal Command:

Code

```
1. sudo nvram 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:AAPL,ig-platform-id=0x0300220D
```

Wenn Du den patch durchgeführt hast bitte aber auch unbedingt die [Rechte reparieren](#) und den Cache neu bauen lassen (KextUtil).

Beitrag von „GameOC“ vom 1. Mai 2015, 07:31

Okay, vielen Dank für die ausführliche Antwort. Nun stellt sich mir die Frage woher ich den graphics_intel_hd5k-azul-b-100_patch.command beziehen kann, mir sind nur die Varianten mit a/b/c/..-90 bekannt. Hast du mir zuviel einen Link oder ähnliches zur b-100?

Beitrag von „al6042“ vom 1. Mai 2015, 13:30

Den hat er bestimmt, darf ihn aber hier nicht posten... 😊

Warum googelst du nicht selbst nach "graphics intel hd5k azul 100 command" und findest den Link zu Toledas-GitHub-Seite... 😊

Beitrag von „GameOC“ vom 1. Mai 2015, 14:19

Bin vorgegangen wie von Griven beschrieben. der Patch heißt "audio_hdmi_hd4600-hda-100_patch.command" und nicht "graphics_intel_hd5k-azul-b-100_patch.command" oder? Ich finde per Google dann auf Toledas Seite nur ein ""audio_hdmi_hd4600-hda-

100_patch.command".

Alles gleich, per HDMI keine Tonausgabe in den Einstellungen. Gleichzeitiges anschließen von Display Port (Monitor) und HDMI (TV) ist nicht möglich, da ich das Bild unscharf und dreifach nebeneinander sehe. Kann somit entweder DP oder HDMI anschließen.