

Erledigt

Kühler läuft auf voller Power

Beitrag von „neongelb“ vom 12. April 2015, 12:48

Hi zusammen,

habe gestern einen neuen Kühler für meine CPU verbaut. In Windows ist alles bestens er kühlt ganz normal wie es sein sollte.

Sobald ich OSX starte dreht der Kühler Vollgas.. Es handelt sich um einen Arctic Freezer7Pro Revision 2.0

Vielleicht hat jemand nen Ratschlag oder Erfahrung?

Beitrag von „al6042“ vom 12. April 2015, 12:57

Hm...

Mit welchem Bootloader arbeitest du?

Hast du für dein Board eine passende DSDT unter Mac OS X im Einsatz?

Gibt es für deinen CPU passende SSDTs um die richtige Taktung zu gewährleisten?

Beitrag von „DoeJohn“ vom 12. April 2015, 13:00

ERzähl uns ein bisschen mehr! Was für ein Bios benutzt du? Wurde die CPU übertaktet? Wurde im Bios etwas umgestellt? Z.B. etwas mit der Lüftersteuerung? Wurde der Kühler am richtigen Anschluß auf dem Board angeschlossen (CPU Lüfteranschluß)? Welches Mac OS X benutzt du? Wie wurde es installiert?

Beitrag von „al6042“ vom 12. April 2015, 13:03

@Trainer:

In seiner Sig steht 10.10.3 und sein RAM auf 1888 Mhz... der ist wohl schon übertaktet worden...

Beitrag von „DoeJohn“ vom 12. April 2015, 15:34

Na dann, meine Frage an [neongelb](#), wie hast du übertaktet?

Beitrag von „neongelb“ vom 12. April 2015, 17:12

Ich habe gar nicht übertaktet.
Der läuft auf normal Leistung.
Den Ram hab ich gekauft mit 1866MHz ..

Bootloader - Ozmosis

Ich glaube es liegt an der Grafikkarte da zeigt er mir an 15344rpm und dass sie nicht Supported wird..

Schalte ich die Nvidia Webtreiber ab kommen die Lüfter nicht so zum Einsatz schalte ich sie ein geht´s wieder los..

Dummheit von mir... Brauch natürlich den neuen NVidia treiber für die neue Grafikkarte... -.-

Beitrag von „al6042“ vom 12. April 2015, 17:25

An dieser Stelle empfehle ich immer eine Anpassung des AppleGraphicsPowerManagement.kexts.

In der darin liegenden Info.plist kannst du die Vendor- und Device-ID deiner Karte zu deiner genutzten System Definition einbinden.
Vielleicht hilft dir das bei der Turbine...

Beitrag von „neongelb“ vom 12. April 2015, 17:38

Die einfach löschen und neustarten oder wie meinst du das?

Beitrag von „al6042“ vom 12. April 2015, 17:53

Natürlich nicht...
Wer hat den was von Löschen gesagt?

Schau mal hier --> [Link](#)
Wenn du diese Datei mit den Angaben deiner Geräte anpasst und erneut installierst, besteht die Möglichkeit das Problem zu beheben.

Kopiere dafür die AppleGraphicsPowerManagement.kext auf den Desktop und wähle mit der rechten Maustaste "Inhalt anzeigen" aus.
im darunter liegenden Ordner "Contents" findest du die "Info.plist", welche dann editiert werden würde.

nach erfolgreicher Änderung kannst du diesen Kext per Kext Wizard oder Kext Utility wieder installieren, dann neu starten und schauen, ob es geholfen hat.

Beitrag von „neongelb“ vom 13. April 2015, 14:44

<https://www.alternate.de/MSI/G...arte/html/product/1123720>

Dass ist die genaue Grafikkarte, läuft sie überhaupt sauber unter Mac? Trotz der Nvidia Treiber drehen die Lüfter auf 15344rpm.
Vielleicht hilft mir ne Neuinstall?

Beitrag von „John Doe“ vom 13. April 2015, 15:06

mit ein bisschen arbeit und den nvidia treibern läuft sie ich würde sie aber nicht nehmen und lieber zu einer gtx 760 greifen die geht ohne probleme oob

Beitrag von „neongelb“ vom 13. April 2015, 15:08

Danke, dann werd ich Sie gleich umtauschen fahren.
Es hat mich schon gewundert.. Ärgerlich... Aber danke 😊