

Erledigt

Hackintosh Build

Beitrag von „Juliaan“ vom 6. Mai 2015, 15:54

Hi,

habe heute einfach mal wieder mich an meinen Hackintosh gesetzt, hatte es eigentlich schon aufgegeben. Aber siehe da, auf einmal funktioniert alles wunderbar.

Hardware

i7-2600K

Asus P8P67-Pro

16GB DDR3 1600Mhz RAM

Powercolor R9 290X

Bilder



Lieben Gruß,

Julian.

Beitrag von „Doe1John“ vom 6. Mai 2015, 17:59

Tja Klasse, Prima,, Vielleicht könntest du einmal kurz eine Anleitung schreiben, speziell für deine verbaute Hardware. Interessant wäre natürlich auch welchen BootLoader du verwendest, welche BootArgs auch drin sind usw.

Beitrag von „Werner_01“ vom 6. Mai 2015, 18:11

Gratulation!

Da hast du ja eine R9 290x mit zwei Monitoren am Laufen

Wie hast du das denn hinbekommen?

Beitrag von „Juliaan“ vom 6. Mai 2015, 18:29

Hatte Anfangs Probleme, als ich es vor längere Zeit gemacht habe.

Aber mit Hilfe von AtiConfig=Hawaii liefen beide Bildschirme.

Beitrag von „John Doe“ vom 6. Mai 2015, 20:34

wird sie korrekt erkannt ? also Bezeichnung speicher etc

Beitrag von „Juliaan“ vom 6. Mai 2015, 21:54

Die Karte wird als AMD 8xxx 4196MB erkannt, also passt es eigentlich. Die 8xxx Reihe ist ja die R9/Hawaii Reihe

Beitrag von „MacGrummel“ vom 6. Mai 2015, 22:16

Läuft die jetzt mit Chameleon, Chimera oder Clover? Ist ja dann für weitere Konfigurations-Möglichkeiten vielleicht auch interessant..

Beitrag von „Juliaan“ vom 6. Mai 2015, 22:20

Derzeit mit Chimera, und der "Standard Config" von Unibeast.

Möchte mich aber morgen oder so an Clover setzen. 😊

Beitrag von „MacGrummel“ vom 6. Mai 2015, 22:36

Da gibt es dann auch ohne große Probleme die Apple-Dienste wie Facetime, Handoff und iMessage installieren. Bei den neuen Standard-Themen bekommt man seit der 3202er Version seine Fragen sogar auf Deutsch gestellt..

Da Du ja an der Chameleon.boot.plist schon gearbeitet hast, wird Dir das dann mit unseren Anleitungen und dem Clover Configurator sicher nicht schwer fallen. Für den Anfang auf einem kleinen Stick, später dann auf der EFI einer Nicht-System-Platte geht am Besten. Und mit dem Vorteil, dass Chameleon/Chimera dabei nicht angetastet wird und weiter funktionieren kann.

Beitrag von „Juliaan“ vom 6. Mai 2015, 22:39

Hab schonmal auf meinem alten HP Notebook mit Clover gearbeitet, hab ja nen MacBook gehabt.

Hab mir aber wegen der Akkulaufzeit und dem Gewicht ein MacBook Pro angeschafft. 😊

Beitrag von „Werner_01“ vom 7. Mai 2015, 18:04

┃ Zitat

Die Karte wird als AMD 8xxx 4196MB erkannt, also passt es eigentlich. Die 8xxx Reihe ist ja die R9/Hawaii Reihe

Du hast da *zwei* Monitore dran!

Laufen die mit "Sleep-Trick" oder hast du irgendwo einen Patch drin?

Üblicherweise bekommt so gut wie niemand an der R9 290x zwei Monitore ans Laufen, ohne, dass er damit ein enormes Theater hat.

Ich habe mich ja auch so drüber geärgert, dass ich meine R9 290x wieder verkauft hatte - mitsamt dem Wasserkühler dazu. ...

Daher bin ich sehr neugierig, wie du das Ganze ans Laufen bekommen hast.

Beitrag von „Juliaan“ vom 7. Mai 2015, 21:10

Anfangs hat es ohne Probleme funktioniert, und beide Monitore liefen. Nachdem ich aber die Hz Zahl verändert habe (mein schwarzer Monitor hat 144Hz und mein weißer 60FPS) funktionierte es nur mit dem Disconnect und Sleep, Connect Trick. An sich sollte es aber eigentlich nicht schwer sein, dass ganze zu umgehen. Eventuell ein DSDT Patch, der den Port deaktiviert und dann eine Anwendung, die nach dem Starten den Rechner in Sleep setzt, während dessen den Port wieder aktiviert und dann aus dem Sleep raus geht.

Ich kann mal mit Sintek (den Entwickler damals vom AMD Kernel) sprechen, ob er dafür eventuell einen Patch schreiben könnte.

Ansonsten wäre meine einzige Idee womit es zutun hat, dass OS X nicht mit den Hz Raten komplett klar kommt, jedenfalls der Kext nicht. Eventuell würde ein patched Kext helfen.

Beitrag von „Werner_01“ vom 8. Mai 2015, 19:58

Der Punkt ist, dass der Framebuffer, den der Mac verwendet, - Baladi, soweit ich weiß - nicht wirklich zur R9 290x passt. Der kommt per se nicht mit der Postbestückung klar. eine firepro W8100 würde da evtl. schon eher laufen, kann ich mir vorstellen, weil die vier gleiche Ports hat, was so auch mit dem Fragebuffer harmoniert.

Da ist schon viel dran gebastelt worden, aber so richtig hammermäßig ist das bisher alles nicht. Ggf. kannst du dir auch einen Monitor-Schalter holen. Das ist ein Schalter, der letztlich zwei Rechner wahlweise an einen Monitor switched.

Damit kannst du also z.B. Monitor 2 ins Nirwana schalten, gehst in den Ruhezustand, schaltet den Monitor auf deinen Rechner und weckst ihn auf.

So hätte das an meiner Bastelkiste funktioniert - nicht aber an meiner aktuellen Workstation, da klappte der Trick nämlich nicht.

Beitrag von „Juliaan“ vom 9. Mai 2015, 11:20

Also mit dem Framebuffer Hawaii lief es anfangs perfekt, nach dem ich aber meine 144Hz eingestellt habe nicht mehr. Danach wurden beide Bildschirme schwarz...

Beitrag von „Werner_01“ vom 9. Mai 2015, 23:11

Das ist auch so ein Mysterium dieser Karte: Die Leute reden alle vom Framebuffer "Hawaii". Der Punkt ist, dass der Framebuffer entweder "Baladi" ist oder jetzt auch ab 10.10.3 - soweit mein Wissensstand - "Eulemur". Der Chip dieser Karte heißt "Hawaii".

Die Karte läuft sogar OOB - aber nur mit einem Monitor.

Was passiert denn, wenn du statt 144 Hz wieder 60 nimmst?

Beitrag von „Juliaan“ vom 12. Mai 2015, 20:52

Sorry für die späte Antwort, Schule ging vor. 😊

Ich habe bei beiden Bildschirmen, 2x 60Hz zur Auswahl. Bei beiden ist der Bildschirm schwarz.

Beitrag von „ThomasHH“ vom 15. Juni 2015, 10:44

Das freut mich dass Du das geschafft hast.

Zuerst liefs mit 2 Monitoren problemlos.. Nichts geändert. In der Früh den Rechner hoch gefahren und nichts ging mehr.

6 Neuinstallationen später hab ich dann aufgegeben.

Kabel getauscht alle Flags probiert, Sleep Trick etx, alles was Google so her gab... Schwarzer Bildschirm,

und ich sags euch.. da macht das arbeiten kein Spaß. 😊

hab dann am Wochenende leider meine 290X 8GB ausgebaut und meinem Nachwuchs in den Rechner gedrückt,

dafür hab ich jetzt seine gammelige GTX970... Kann man nicht vergleichen da liegen Welten zwischen.

Ich hoffe mit der bestellten GTX 980TI hab ich dann mehr Glück.

Langsam scheint mir das ist alles nur Zufall obs geht oder nicht.

Ich hab jetzt 3 Hacks aufgesetzt.

Asus P5K / Nvidia Quadro problemlos

Asus B75MA / ATI 290X problemlos

Asus P9X79 / ATI 290X irgendwas zickte immer

Asus P9X79 / Nvidia 970 scheint bislang mit 2 Monitoren problemlos zu laufen

Beitrag von „John Doe“ vom 15. Juni 2015, 10:50

die AMD karten laufen halt nicht so gut wie Nvidia Karten

Wenn die 980 ti läuft kommt sie ins Hardwarecenter !

Beitrag von „ThomasHH“ vom 15. Juni 2015, 10:51

ich hab die nur bestellt, weil ich mehrfach am WE gelesen habe dass die Karte mit den Webtreibern der Quadro-Karten läuft.

Wenn ich fertig bin geb ich sofort bescheid 😊

Beitrag von „Werner_01“ vom 15. Juni 2015, 13:35

[Leo](#): Das kann man m.E. so pauschal nicht sagen.

Meine HD 7970 z.B. läuft OOB und wenn du Hamachi als FB nimmst, haste sogar die passende Anzeige der Karte in den System-Infos.

Und die ältere die ich hatte, ich glaube das war eine 5970 oder so, die läuft auch OOB - ohne Theater. Die R9 280x läuft natürlich auch und die R9290x hat halt nur einen Monitor oder du musst mit Patches fummeln, wobei es dabei auch ankommt, in welchem Board das Teil steckt ...

Der Punkt aber ist, dass du, wenn du OpenCL nutzen willst, z.B. mit Photoshop mit den AMD-Karten ganz einfach besser bedient bist, solange du keine 1100 ausgeben willst für die Titan X.

Die kleine Nvidia Geforce GT 740, die angeblich OOB läuft, hat in meinem zweiten Hacky dafür gesorgt, dass es massive Probleme gab. Ich meine, der ließ sich nicht mehr ausschalten und startete immer wedder neu damit ...

Also, ich denke, es kommt immer wieder genau auf die jeweilige Karte an, egal ob nun rot oder grün.

Beitrag von „ThomasHH“ vom 16. Juni 2015, 22:24

Mußte jetzt allerdings die Erfahrung machen
dass wenn man:

Ps / Pr und Ae benutzt mit ner ATI doch etwas auf dem Schlauch steht.

Ps läuft super unter OpenCL

Pr kommt drauf an welche Plugins man nutzt.. es gibt welche die sich unter OpenCL nicht rühren, Pr ab Werk läuft allerdings klasse.

Ae wird's dann schon schwieriger. der Teil ohne Raytracing läuft prima, willst Du aber Partikeleffekte etc geht nichts mehr. Das macht mit ATI kein Spaß mehr

Also stand heute würde ich sagen dass man an Nvidia nicht vorbei kommt wenn man mehr als Ps nutzt. Wobei die Umsetzung bei Pr klasse ist, was Ae künftig macht steht in den Sternen. Und es spielt dabei keine Rolle ob OSX oder WIN

Ich werds jetzt dann mal mit 2 NV980TI versuchen.

da ich aber jetzt schon beim Rendern nahezu Echtzeit schaffe (2-3 Videospuren Mix aus HD und 4K, keine Spur ohne div Filter, O-Ton Musik etc) kann ich nicht meckern. Alter Win-Rechner

hat für ein Video bei 5 Min länge gut und gerne 90Min gebraucht.. jetzt liege ich bei OSX
gleiches Projekt bei 7,5 Min.

Also ist Nvidia + OSX + Adobe doch ok 😊