

Anleitung zu meinem 2. hack: Z97X-UD5H, i7 4790K, GTX 970

Beitrag von „harrald“ vom 14. Mai 2015, 21:52

Wichtig diese Anleitung ist genau auf mein System abgestimmt, ob sie für ein anders Sytem gehen wird weiss ich nicht! Ausserdem weise ich an dieser Stelle extra noch mal darauf hin, dass Ihr im Besitz einer physikalischen Lizenz von Snow leopard oder neuer sein müsst, das bedeutet entweder Original CD oder Original Stick.

Erst einmal ein vielen Dank an CrusadeGT, ohne den ich das Projekt nicht hätte beenden können, natürlich auch nicht ohne das Forum und auch nicht ohne die Anleitungen von Gandalf und Trainer.

Hier eine Step-by-step Anleitung zu meinem neuesten System (ehrlichgesagt ist es leider nicht mein, aber ich habs ja gebaut).

Dokumentation für:

Z97X-UD5H, i4790K, Palit GeForce GTX 970 JetStream 4GB, 32GB Ballistix Tactical 1600mhz, Samsung 850 Evo 256GB, DarkPower 10 PRO 650w

1 - Alles bis auf die GTX 970 einbauen

2 - USB "BootStick" erstellen:

- Yosemite 10.10.3 aus dem Appstore laden
- Stick Formatieren als GUID Partitionstabelle und "mac os extended journaled"
- Partition "usb" nennen!
- "Terminal":

Code

1. sudo /Applications/Install\ OS\ X\ Yosemite.app/Contents/Resources/createinstallmedia --volume /Volumes/usb/ --applicationpath /Applications/Install\ OS\ X\ Yosemite.app/ --nointeraction

- Enter.
- Password , Enter
- Warten bis Stick fertig geschrieben ist

3 - BIOS mit Ozmosis Updaten

- Ozmosis laden <http://hackintosh-forum.de/ind...age=Thread&threadID=20034>

*Ich habe die obere geladen. Für die neuere Treiber Version sollte bei **Punkt 7** anders vorgegangen werden: Sound Treiber nicht installieren, Lan erstmal testen obs nicht doch funktioniert.*

- USB "BIOSStick" formatieren: FAT Dateisystem,
- Ozmosis BIOS entpacken und auf den Stick kopieren

4 - Rechner Ohne Grafikkarte starten:

- Beim Starten "F12"ins BIOS
- Im Bios mit "F7" "Optimierte Standardeinstellungen" laden
- "F8" drücken und "Q-flash" starten
- Stick auswähle Bios Datei auswählen, ok drücken
- Updatevorgang auf keinen Fall unterbrechen!!! Auf Stromversorgung achten
- nach Update erneut mit "F7" "Optimierte Standart Einstellungen" laden.

5 - BIOS Einstellungen

"Peripherals":

- XHCI-Mode : Auto
- Intel Processor Graphics : Enabled
- Intel Prozessor Graphics Memory: 32M
- XHCI-Hand Off : Enabled
- EHCI-Hand Off : Enabled
- "Bois Features":
- vt-D : Disable
- Secure Boot : Disable
- "Power Supply":
- Wake On Lan : Disable

6 - Yosemite (OSX 10.10.3) vom USB "Bootstick" installieren

- Yosemite vom Stick booten
- Diskutilities öffnen
- Zielvolume auf "mac os extended journaled" formatieren
- Installation Starten
- warten bis initialisierung fertig
- warten auf neu start (beim Neustart ggf mit "f12" Bootmedium auswählen, falls nicht gefunden)
- zu Ende installieren

7 - Multibeast 7.3.0 [MultiBeast 7.3 \(abgestimmt auf Yosemite 10.10.3\)](#)

- "alc 1150" und "Optional EFI Installed Bootloader Support" auswählen
 - "IntelGBethernet" und "IntelE1000" auswählen
 - unter "BUILD" nochmal alles genau kontrollieren, **bloss kein fakeSMC.kext oder Chimera installieren**
- wenn man das macht muss man nochmal bei Punkt 3 anfangen, sehr ärgerlich!
- dann diese vier Treiber installieren

8 - kext-dev-mode=1 setzten

Code

1. - Terminal : `sudo nvram 7C436110-AB2A-4BBB-A880-FE41995C9F82:boot-args="kext-dev-mode=1"`

(bin mir nicht 100% sicher ob ich das wirklich gemacht hab aber denke eigentlich schon)

9 - SYSTEMSERIAL auf "mac pro 3.1" ändern

- Diese Befehle im Terminal Zeile für Zeile ausführen:

Code

1. `sudo nvram 4D1FDA02-38C7-4A6A-9CC6-4BCCA8B30102:BiosVersion=MP31.88Z.006C.B05.0802291410`
2. `sudo nvram 4D1FDA02-38C7-4A6A-9CC6-4BCCA8B30102:BiosDate=02/29/08`
3. `sudo nvram 4D1FDA02-38C7-4A6A-9CC6-4BCCA8B30102:ProductName=MacPro3,1`

4. sudo nvram 4D1FDA02-38C7-4A6A-9CC6-4BCCA8B30102:ProductFamily=„Mac Pro“
5. sudo nvram 4D1FDA02-38C7-4A6A-9CC6-4BCCA8B30102:SystemVersion=1.0
6. sudo nvram 4D1FDA02-38C7-4A6A-9CC6-4BCCA8B30102:SystemSerial= CK920965XYL
7. sudo nvram 4D1FDA02-38C7-4A6A-9CC6-4BCCA8B30102:ProductId=Mac-F42C88C8
8. sudo nvram 4D1FDA02-38C7-4A6A-9CC6-4BCCA8B30102:BoardVersion=Proto1
9. sudo nvram 4D1FDA02-38C7-4A6A-9CC6-4BCCA8B30102:BaseBoardSerial=CK920965XYL12345

10 - Nvidia treiber installieren:

- WebDriver-346.01.02f02 <http://www.nvidia.com/download...rResults.aspx/84213/en-us>
- cudadriver-7.0.36-macos <http://www.nvidia.com/object/macosx-cuda-7.0.36-driver.html>

11-Grafikkarte einbauen

- Runterfahren
- GTX 970 einbauen
- Starten

12 - noch ein paar schritte im BIOS

- mit "F12" ins BIOS:
- "Intel Prozessor Graphics" disabled
- "Initial Display Output" auf den "PCIEslot" der Grafikkarte einstellen.
- Save&Exit
- Restart

12.1 - Advanced Memory Settings in Bios:

Hier bin ich mir nicht mehr sicher was ich genau gemacht hab, aber ich glaube in etwa so,

schau ggf nochmal selber nach

- xtreme memory profile: profile 1
- Memory overclocking profile - Disabled
- System memory mutliplyer - Auto
- Memory Boot Mode - Auto
- Memory Frequency 1600MHz

- Save&Exit

Fertig!

Die Guides nach denen ich mich gerichtet habe:

<http://hackintosh-forum.de/ind...ht=ozmosis#profileContent>

<http://hackintosh-forum.de/ind...age=Thread&threadID=19347>

Der Thread in dem alle meine Fragen beantwortet wurden:

[Probleme bei installation von yosemetie](#)

Testen&Vergleichen:

Cinebench<http://www.maxon.net/products/cinebench/overview.html>

PPMB: <http://ppbm7.com/index.php/homepage/instructions>

Premier Pro 8.2.0:

In Premiere 8.2 läuft die GTX 970 anscheinend einwand frei!

Zu **PPMB8** kann ich nix sagen, da das in der Datei angefügte Script für **WIN** ist.

10.00.09 min material aus dem PPMB Projekt, gerendert:

Einstellungen siehe letztes Bild

Ergebnisse:

CUDA: 1:36

OpenCL :1:36

Mercury Playback only: 1:57

Aftereffects 13.2.0.49:

Was "**After Effects**" angeht, kann ich nichts sagen hab's nicht getestet.

Was ich aber gelesen habe ist: dass das oft benannte "Raytracing" in AE sicher bald keine grosse rolle mehr spielen wird, und vom Cineware-plugin übernommen wird, welches in der version 13.2.0.49 schon vorhanden ist, und man sich am besten schonmal daran gewöhnt. Raytracing ist relativ veraltet, so wie vieles in AE. Darauf deutet auch die lange Versionsnummer hin. Einige Plugins so wie Raytracing werden von Adobe nicht weiter entwickelt, was bedeutet, dass sie auf Maxwell karten nicht laufe, allerdings werden sie gegen neue lösungen ersetzt.

Ansonsten benutzt AE meines wissens nach nicht die GPU.

Das ist das Fazit welches ich aus der ganzen Diskussion um die 900er serie von Nvidia und Adobe CC ziehe.

Ich gebe keine Garantie auf Richtigkeit meines Verständnisses, wer sich unsicher ist möge selber nachlesen und sich vergewissern (und wer das tut sollte neue threads alten vorziehen, und alte bis zum Ende lesen, da die Diskussion in vielen Foren noch andauert.

wer bei google: "premiere pro gtx 970" eingibt, sollte dort auf platz 1 ein interessantes video (englisch) finden. (ich hoffe ich hab jetzt nicht gegen Foren regeln verstossen)

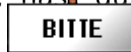
Ich kann nicht sagen ob sie besser läuft als eine GTX780. Ich denke aber mindestens genau so gut.

Aber es würde mich auf jeden Fall interessieren.

Die GTX970 ist für Systeme die "up to date" sind, denke ich, eine gute Wahl!

Beitrag von „derHackfan“ vom 14. Mai 2015, 21:56

Da hast du ein feines System erstellt, hast du noch ein paar Bilder vom Case und evtl.



Schreibtisch, ich bin immer so neugierig!



Beitrag von „harrald“ vom 15. Mai 2015, 17:56

gerne, also das gehäuse in schwarz ist jetzt keine schönheit, aber imo auch kein schandfleck, dafür ist es schallgedämmt 😊

das display ist ein pb298Q von asus 2560 x 1080. bei gelegenheit poste ich mal ein bild von den graka einstellungen in osx die möglich sind, kann aber evtl paar tage dauern, bis ich wieder drann sitze.

Beitrag von „Placebo33“ vom 15. Mai 2015, 18:39

Also top gemacht. 😄 .nun noch meine frage welche revision haste von deinem board?.

ich bestelle mir gerade ein neues board + i7 . wenn es denn da ist kannste mir da bissl unter die arme greifen bei der install von treibern und dem [bios flash](#) wenn ich fragen habe?

yosemite install kann ich schon selber aber das drumherum ist noch neuland für mich.

bedenke ich bin 36 und nicht mehr so schnell lernfähig 😄 😞

Beitrag von „harrald“ vom 15. Mai 2015, 23:42

Vielen Dank!

@snowleo: jo stimmt, da hatte ich nur mal eben n cd-laufwerk drann geklemmt.

[Placebo33](#): keine ahnung welche revision das ist, hab ich nicht nachgeguckt, der rechner steht auch bei nem freund von mir, kann aber bei gelegenheit mal machen.

was hier nicht drinne steht weiss ich am end auch nicht, aber wenn ich kann helfe ich dir gerne, nur würde ich dir raten primär erfahrener mitglieder zu rate zu ziehen.
das war erst mein 2.er hacki.

Beitrag von „Placebo33“ vom 17. Mai 2015, 18:49

Wozu gibt man die nvram befehle dann ins terminal? was für einen nutzen hat es?

und an die erfahrenen hier wenn ich [bios flash](#) mit ozmosis mache kann ich dann irgendwie eine mac id auf dem mainboard generieren? oder muss ich das im laufenden mac machn?

Beitrag von „Griven“ vom 17. Mai 2015, 18:54

Was genau meinst Du denn mit mac id meinst Du damit die AppleID wenn ja, dazu braucht es keinen laufenden MAC die kann man sich nachher auch auf dem Hackintosh oder mit iTunes sogar auf einer Windows Kiste erstellen 😊

Was die NVRAM Befehle angeht sie dienen der Konfiguration von OZMOSIS und der Individualisierung des Systems. Unter der Adresse 4D1FDA02-38C7-4A6A-9CC6-4BCCA8B30102 werden die Parameter angegeben die das System identifizieren (-> vgl. SMBIOS.plist bei Chameleon) und unter der Adresse 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101 finden ab OZMOSIS 1479m die OZMOSIS spezifischen Einstellungen ihren Platz (-> Verhalten von OZMOSIS bzgl. der Grafikinjection etc..).

Beitrag von „Placebo33“ vom 20. Mai 2015, 11:11

also sind die nvram befehle wichtig?

so mainboard da und wasserkühlung gekauft neu 56 € 😊 .installiere gerade ich hoffe klappt alles. 😊

Beitrag von „Felix76“ vom 20. Mai 2015, 15:10

Eine sehr schöne Anleitung [harrald](#)

Die Kexte für Lan hättest du nicht installieren müssen da diese im Bios schon enthalten sind, aber leider erst geladen werden wenn OS X den Cache aktualisiert hat nach einem Neustart.

Beitrag von „harrald“ vom 20. Mai 2015, 17:45

[Placebo33](#) Die NVRAM befehle sind dazu deine Kiste als mac pro 3.1 auszugeben, welcher von allen mac pros die höchste kompatibilität hat.

Ansonsten werden höchstwahrscheinlich die nvidia treiber nicht laufen.

[Felix76](#) danke! 😊

Beitrag von „TopfOSX“ vom 20. Mai 2015, 21:31

Moin!

Erstmal eine super Anleitung [harrald](#) danke dafür.

Bin am überlegen das ganze mit dem Gigabyte GA-Z97X-UD7-TH Motherboard zu machen.

Den passenden Ozmosis [Bios Flash](#) habe ich dafür schon gefunden.

Der Vorteil bei dem Board ist das er Thunderbolt hat

Ist für mich gerade nur die Frage ob die dann auch erkannt werden? Müssten sie doch oder?

Danke schon mal für eure Hilfe

Beitrag von „Griven“ vom 20. Mai 2015, 21:35

Erkannt wird der Thunderbold Port und er funktioniert auch allerdings mit einer Einschränkung. Auf den Hackintosh ist Thunderbold nicht HotPlug fähig sprich Geräte die nach dem Start des Rechners angesteckt werden werden nicht erkannt. Soll der Thunderbold port benutzt werden muss das Gerät schon vor dem Systemstart angesteckt werden.

Beitrag von „TopfOSX“ vom 20. Mai 2015, 21:49

okay das ist ja kein problem.

zur not muss man einmal neu starten wenn man doch eine nutzen möchte.

Danke für die schnelle Antwort

Beitrag von „MacGrummel“ vom 20. Mai 2015, 21:58

Um Dich nicht von Thunderbolt weg zu bringen: Wenn Du einen Adapter oder ein Dock angeschlossen hast, sind da die Ausgänge ganz normal nutzbar. Also auch HotPlug-fähig. Nur der Thunderbolt-Anschluss eben nicht. Und in der System-Info stehen dann auch die entsprechenden Netzwerk-, FireWire-, USB3- und eSata-Anschlüsse, aber nicht Thunderbolt! Den durchgeschleiften Mini-DP hab ich allerdings noch nie getestet..

Beitrag von „TopfOSX“ vom 20. Mai 2015, 23:20

Okay ich werde einfach alles mal ausprobieren wenn es soweit ist. Danke

Nun noch eine andere Frage die für mich etwas unklar ist.

Was muss ich bei Multibeast auswählen wenn ich an dieser stelle bin ? (siehe Bild) passend zu dem Board: Gigabyte GA-Z97X-UD7-TH

Beitrag von „Griven“ vom 20. Mai 2015, 23:38

Wenn Du mit OZMOSIS arbeitest nichts von dem was da auf dem Screenshot gezeigt wird 😊
Du gehst bitte direkt in den Oberpunkt Drivers und wählst dort unter Audio:
-> Realtek ALCXXX -> ALC1150 und Optional EFI Installed Bootloader
und unter Network:
-> Intel -> AppleIntelE1000e v3.1.0a
und sonst nichts aus 😊

Beitrag von „TopfOSX“ vom 20. Mai 2015, 23:53

Okay also macht der OZMOSIS Flash alles einfacher 😊

Brauche ich denn für den ersten Boot vom USB-install Medium noch UniBeast?
Das wurde in der ganzen Anleitung soweit ich weiß nicht genannt.
Kannste nämlich bis jetzt nur diese Methode.

Beitrag von „harrald“ vom 21. Mai 2015, 00:38

Nein, Uni Beast wird nicht benötigt!

Beitrag von „Placebo33“ vom 21. Mai 2015, 09:03

So melde mich von erfolgreicher Installation zurück. Nur alc1150 steht in systembericht aber kein sound zuhören.

Die nvram befehle gehn bis auf einen alle dort wo das = zeichen ne leerzeile hat error also nur

bissl ändern.



Nochmal top Anleitung für volldeppen wie mich auf dem gebiet mac auf win pc .

Beitrag von „TopfOSX“ vom 21. Mai 2015, 12:30

Moin!

Sagt mal ist es eigentlich auch möglich anstelle der gtx 970 eine Ati Radon Hd 5970 Mac Edition zu verwenden? Wäre praktisch, da ich noch eine habe 😊

Ist nur die Frage ob sie auf das Board geht.

Beitrag von „Placebo33“ vom 21. Mai 2015, 13:06

So melde mich von erfolgreicher Installation zurück. Nur alc1150 steht in systembericht aber kein sound zuhören.

Die nvram befehle gehn bis auf einen alle dort wo das = zeichen ne leerzeile hat error also nur bissl ändern.



Nochmal top Anleitung für volldeppen wie mich auf dem gebiet mac auf win pc .

noch etwas wie bekomme ich win 8 auf die Kiste? mit Boot Camp weil win 8 install von usb selber geht nicht .

Beitrag von „HaTo“ vom 21. Mai 2015, 16:08

Hallöchen, ich hätte da noch ne Frage:

Wie bekomme ich die ganzen Systemsensoren zum laufen. Habe die Installation soweit fertig und läuft auch stabil, nur unter HWinfo hab ich keine Sensoren???

Danke schon mal im voraus.



Hat sich erledigt, hab nun alles drin. Trotzdem Danke für die super Anleitung.

Beitrag von „Griven“ vom 21. Mai 2015, 21:44

[TopfOSX](#) wenn sie auf das Board passt kannst Du ohne weiteres auch die Radeon benutzen.

Beitrag von „TopfOSX“ vom 21. Mai 2015, 22:17

Ja das wäre ja perfekt 😊 danke!

Beitrag von „TopfOSX“ vom 21. Mai 2015, 22:22

Aber brauch die denn nen extra Treiber so wie die nvidia? Ist ja eigentlich ne originale für Mac da läuft die ja auch so. Oder wie verhält sich das bei einem hackintosh?

Beitrag von „Griven“ vom 21. Mai 2015, 22:26

Verhält sich im Hacki genau so, wie im Mac. Einstecken und glücklich sein 😊
Keine weiteren Treiber nötig 😊

Beitrag von „TopfOSX“ vom 21. Mai 2015, 22:29

Und die Ati braucht auch eine extra Strom Versorgung die sie eigentlich über zwei Anschlüsse vom Board bekommt. Weiß nicht ob das dass Board aus diesem tut hat? Beim Mac pro ist das so.

Edit: Okay das mit dem Treiner wäre ja perfekt dann 😊

Beitrag von „Griven“ vom 21. Mai 2015, 22:35

Die Stromanschlüsse kommen vom Netzteil und sollten somit bei Deinem Rechner auch vorhanden sein 😊

Beitrag von „MacGrummel“ vom 21. Mai 2015, 22:37

Wenn Du die Stromkabel noch hast sollte das kein Problem werden. Die passt in jeden langen 16er oder 8er PCI-e-Slot. Offiziell braucht sie 16, bei vielen Boards werden die 16er auf 8 runter reduziert, wenn auch andere Slots belegt werden. Das sollte sich real aber auf die AMD-Karte nicht auswirken.

Die chique Weiße? Die hatte nen Umschalter für's BIOS! Die haben die Jungs von der [MacWelt](#) mal im Test gehabt. Peinlich, peinlich! Aber man sollte schon wissen, was eine AMD- und was eine NVIDIA-Karte für Codes rechnen kann..

Beitrag von „TopfOSX“ vom 22. Mai 2015, 10:27

Muss mich kurz korrigieren es ist die 5870 nicht die 5970 hatte mich verschrieben
Aber das müsste dann ja keinen Unterschied machen. Farbe ist Schwarz Rot.

Die Stromkabel habe ich natürlich noch

Besten dank für eure Antworten

Beitrag von „Placebo33“ vom 23. Mai 2015, 08:32

eine Anmerkung man kann bei der mac Installation die grafikkarte drin lassen
und die nvram befehle sind kleine fehler drin, bekommt man aber raus . Ansonsten allen danke
nun läuft mein macwintosh.

DANKE!



bin übergücklich.

bei dem soundproblem war ich verbohrt.nach 1woche basteln wird man wirre im kopf.die
einfachste lösung wollte ich nicht sehn den enabler hatte ich vergessen bei alc 1150.Noch eins
, ist aber kein problem , bei dem board sind 2 netzwerkkarten drauf eine erkennt er nur.Und da
ich win 8 drauf habe gibts da einen bootloader standart oder muss ich im bios beim starten
immer die win oder mac platte wählen.

DANKE!



dieser text ist mit android geschriebn 😊

Beitrag von „MacGrummel“ vom 23. Mai 2015, 18:06

[Placebo33](#): vielleicht schreibst Du noch in die Signatur, welchen Bootloader Du verwendest.
Das erklärt so manches. Und man muss nicht jeden Thread von ganz vorne lesen ..

Beitrag von „Placebo33“ vom 26. Mai 2015, 04:57

Benutze keinen bootloader sondern das Ozmosis bios.

Beitrag von „crusadegt“ vom 26. Mai 2015, 10:36

Wenn du Ozmosis nutzt, dann reicht es aus wenn beim starten F8 oder F12 drückst.
Dort kannst du dann die jeweilige HDD auswählen.
Vorraussetzung hierfür ist aber je OS eine HDD

Beitrag von „Granten“ vom 26. Mai 2015, 10:53

Vielen Dank für die Anleitung. Hat super funktioniert.

Eine Anmerkung noch. Ich verwende die GTX 760. Bei dieser braucht mein die zusätz Treiber von Nvidia nicht. Die bringen eher sogar einen Fehler mit. Und zwar das der Lüfter der Grafikkarte auf 100% dreht. Also einfach weg lassen 👍

Benchmarks meines Systems folgen noch :muhahaha:

Beitrag von „TopfOSX“ vom 27. Mai 2015, 12:51

Moin!

Sagt mal geht das ganze auch mit dem Gigabyte GA-Z97X-UD5H-BK Black Edition ?
Ist ja eigentlich baugleich mit dem normalen Gigabyte GA-Z97X-UD5H oder?

Besten Dankt



Beitrag von „crusadegt“ vom 27. Mai 2015, 14:46

Dürfte baugleich sein.

Beitrag von „TopfOSX“ vom 27. Mai 2015, 15:36

Also wenn ich das richtig gelesen habe hier im forum ist es mit dem Black alles etwas aufwändiger. Nehme wohl doch lieber das normale 😊 ist dann schon eher out of the Box 😄

Beitrag von „Placebo33“ vom 7. Juni 2015, 10:38

Die black version hatte vorher einen dauertest mehr ist es nicht. ist selbe revision und sind die selben Bauteile drauf.
ist nur ein Prestige board vom normalen.

Beitrag von „ndubiz“ vom 8. Juni 2015, 13:42



Super Anleitung.

Mein Hackintosh - mein erster selbstgebauter PC überhaupt, läuft stabil mit OSX 10.10.3 und Ozmosis. Voll geil!



Beitrag von „TopfOSX“ vom 8. Juni 2015, 13:56

okay dann nehme ich lieber das normale 😊 Danke @ Placebo33

Beitrag von „Blubbelkopter“ vom 18. Juli 2015, 23:31

Vielen Dank harrald für diese Top-Anleitung! Dank dieser war ich überhaupt erst mutig genug, mit die Hardware zu bestellen und zusammenzubasteln. Ich habe anfangs versucht ein stabiles System mit Bootloadern aufzusetzen, war aber was die Stabilität und Treiber anging nicht wirklich zufrieden. Mit Ozmosis läuft das ganze jetzt wesentlich besser und ich bin wirklich begeistert! Großes Dankeschön an dieser Stelle!

Allerdings habe ich auch hier wieder das Problem, kein Sound nach einem Sleep zu haben. Gibt es eine elegante Lösung dafür?

Und ich habe komische Anzeige-Fehler beim Ladebildschirm: Zuerst kommt der normale apple-loadscreen, und dann kommen mehrere apple-logos nebeneinander, die allerdings alle etwas zerstört aussehen. Ist das ein bekanntes Problem?

Beitrag von „crusadegt“ vom 19. Juli 2015, 01:46

Bezüglich des audios Problem gibt es ein tool namens reset hda wenn ich mich nicht irre.. Du kannst ja mal schauen, ob du da was findest

Edit: schau mal hier [hier](#)

Hast ja recht Gandalf 😎

Beitrag von „Blubbelkopter“ vom 19. Juli 2015, 12:13

Ja das Tool kenne ich schon, aber ich habe mich gewundert, dass das Problem überhaupt auftritt. Harrald hatte nichts erwähnt, deswegen dachte ich, das Problem tritt bei ihm nicht auf!

Ist es normal, dass der loadscreen beim booten beim zweiten Teil des Ladevorgangs so komisch aussieht? Das hatte ich auch schon beim booten vom stick!

Beitrag von „crusadegt“ vom 19. Juli 2015, 12:20

Du meinst, dass der Bildschirm schwarz wird, und du einen ladebalken erhältst?

Beitrag von „Blubbelkopter“ vom 19. Juli 2015, 12:45

Bei mir kommt zuerst der normale Ladebildschirm (apple logo mit ladebalken) und kurz vor dem Anmeldebildschirm sehe ich dann mehrere Apple-Logos nebeneinander mit ladebalken, die aber alle total verzerrt sind.

Beitrag von „crusadegt“ vom 19. Juli 2015, 12:46

Deutet auf einen Grafikfehler der IntelHD4600 hin.. Ich meine mich zu erinnern, dass dies ein bekanntes Problem sei.

Eine Lösung dafür habe ich momentan aber noch nicht parat.

Beitrag von „Blubbelkopter“ vom 19. Juli 2015, 14:58

Achso mir fällt auch gerade auf, dass ich überhaupt keine kexts für die Grafik installiert habe! Da macht es vermutlich Sinn, einfach die von MultiBeast zu verwenden, oder?

Beitrag von „crusadegt“ vom 19. Juli 2015, 15:05

Wenn es dazu kexte gibt kannst du es gerne ausprobieren

Beitrag von „apatchenpub“ vom 19. Juli 2015, 15:06

Eigentlich brauchst du für die HD4600 keinen Kext, nur ein Edit der Chamäleon.boot.plist

Code

1. `<key>GraphicsEnabler</key>`
 2. `<string>No</string>`
 3. `<key>IGPEnabler</key>`
 4. `<string>Yes</string>`
-

Beitrag von „Blubbelkopter“ vom 19. Juli 2015, 15:10

Hmm die gibt es in der Tat nicht... Die HD 4600 wird aber als solche erkannt und mit 1536 MB angezeigt! Klingt erstmal gut. Ansonsten habe ich auch noch keine Grafikprobleme feststellen können?!

[Zitat von apatchenpub](#)

Eigentlich brauchst du für die HD4600 keinen Kext, nur ein Edit der Chamäleon.boot.plist

Ich arbeite mit Ozmosis, also ohne bootloader.

Beitrag von „crusadegt“ vom 19. Juli 2015, 15:26

Wie ist der Grafikspeicher im Bios eingestellt?

EDIT: Intel Prozessor Graphics Memory: 32M stell ma so ein

Beitrag von „apatchenpub“ vom 19. Juli 2015, 15:29

okay, für Ozmosis gibt es sogar einen [Thread](#) dazu