

Erledigt

Feforce GTX 960

Beitrag von „andy1301md“ vom 6. Juni 2015, 23:35

Hallo Hackintoshgemeinde,

nachdem sich meine Geforce 470 gtx verabschiedet hat, habe ich mir jetzt eine 960 gtx zugelegt. Leider startet nun mein OS X nicht mehr und es war bisher auch nicht rauszubekommen woran es liegt. Mein Rechner wird als Mac Pro 6.1 erkannt, da ich weiß das IMacs nur noch die alten Geforges oder AMD -Karten agseptiert. Hat von euch schon jemand Erfahrung mit der 960gtx sammeln können?

Beitrag von „max8995“ vom 6. Juni 2015, 23:37

Du brauchst die Nvidia Webdriver und als Systemdefinition Mac Pro 3.1!!

Beitrag von „apatchenpub“ vom 6. Juni 2015, 23:39

hast du schon mal versucht mit der internen Grafik zu booten? für die 960 muß nämlich der Webdrives installiert werden damit die unter OS X läuft

Beitrag von „warcat“ vom 8. Juni 2015, 00:25

Danke für die Antworten, die difinition habe ich auf 3.1 gesetzt aber der Webtreiber lässt sich leider nicht intallieren. Ich hatte davor den CUDA-Treiber der recht gut funktioniert hat, leider aber nur mit der GTX-470.

Das war übrigens der Webtreiber, den ich versucht habe zu installieren. (WebDriver-331.01.01f04)

Hier noch die Fehlermeldung die dann auftaucht: Mac OS X version 10.10.4 (14E26a) is not supported with this package. Please see NVIDIA's website for further driver information.

Beitrag von „apatchenpub“ vom 8. Juni 2015, 00:37

wenn du auf "Mein Mac" gehst steht hinter der OS X Version in Klammern die Build, das ist die Nummer auf der der Nvidia-Installer reagiert. Vielleicht hilft dir ja [dieser Post](#) weiter

Beitrag von „“ vom 8. Juni 2015, 09:20

ich mache mal wieder hier auf.

Warum sollten wir keine Beta supporten wenn Apple die doch auch an normale User rausgiebt.

Zudem war darüber schon intern gesprochen, also weiter hier.

Beitrag von „DoeJohn“ vom 8. Juni 2015, 10:46

Oh Mann, hatte ich glatt vergessen! Das Alter, jaja! 🤔

Aber es gibt noch keinen Webdriver für Yosemite 10.10.4! Da heißt es, warten, bis NVidia den anbietet! Wahrscheinlich nach Veröffentlichung der Mac OS X Final!

Beitrag von „Mach-O_64“ vom 8. Juni 2015, 14:24

Vielleicht würde es reichen, wenn man einige Parameter ändern tut. Einer von den erfahrenen könnte ja bei Gelegenheit etwas rumspielen.

Beitrag von „T-Low“ vom 8. Juni 2015, 14:40

hast nicht noch Backup von 10.10.3 ????

Ich mach sowas immer .. vor allem bei nem update auf ne Beta.. man weiss ja nie....

dann würde ja wieder alles laufen

Ich glaube nicht das da einer was umprogrammiert

Beitrag von „Mach-O_64“ vom 9. Juni 2015, 18:09

Ich habe mal in der Distrubution Datei nachgesehen, was so alles drin steht:

Spoiler anzeigen

Man braucht jetzt nur

```
var supportedOSVer = "10.10.3"; und  
var supportedOSBuildVer = "14D131"; anzupassen und jemanden, der das in 10.10.4  
austesten tut.
```

```
Erlaubte Systemdefinitionen: var system_models = ["MacPro3,1", "MacPro4,1", "MacPro5,1"];
```