

Intel HD4400/HD4600 mit Ozmosis1479 nutzen

Beitrag von „Felix76“ vom 10. Juni 2015, 23:19

Hier mal ein kleine Anleitung um die HD4400/HD4600 mit Ozmosis zu nutzen.

Wer von euch das Problem hat das die HD4400/HD4600 im Systembericht nur mit wenigen MB Speicher gelistet wird und keine Kext geladen wurde der muß in der Ozmosisdefaults folgende Zeilen einfügen.

```
<key>AAPL,ig-platform-id</key>  
<integer>220332035</integer>
```

Das sollte dann in etwa so aussehen

```
<key>Defaults:1F8E0C02-5BA9-4E34-AE22-2B63745FA101</key>  
<dict>  
  <key>AAPL,ig-platform-id</key>  
  <integer>170262534</integer>  
  <key>BootEntryTemplate</key>  
  <string>$label</string>  
  <key>DarwinDiskTemplate</key>  
  <string>$label</string>  
  <key>DarwinRecoveryDiskTemplate</key>  
  <string>$label</string>  
</dict>  
<key>Defaults:7C436110-AB2A-4BBB-A880-FE41995C9F82</key>  
<dict>  
  <key>boot-args</key>  
  <string>kext-dev-mode=1</string>  
</dict>
```

Dannach sollte die HD4400/HD4600 korrekt geladen werden und ohne Problem funktionieren.

Was in meinem Fall dann so aussieht.



Alternativ geht es auch übers Terminal mit folgendem Befehl

```
sudo nvram 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:AAPL,ig-platform-id=220332035
```

Ob ein Nvidia/Ati Graphics disable/enabler gesetzt werden muss hängt natürlich von der zusätzlich verwendeten Grafikkarte ab.

Bei meiner GTX660TI waren keine weiteren Parameter erforderlich.

Bei wem es nicht funktioniert der kann alternativ einen anderen Framebuffer probieren.

Dazu ist es wichtig das die werte z.B. 0d220003 in Dezimal umgewandelt werden was in dem Fall **220332035** entspricht da Ozmosis ansonsten mit den Werten nichts anfangen kann.

Hier mal eine liste mit den Framebuffer für die HD4400/HD4600.

Die werte in **Rot** müssen für Ozmosis verwenden weden.

0 = 04060000 = 64MB, Pipes: 3, Ports: 3, FBMem: 3, Mobile GT1 = **67502080**

1 = 0c060000 = 64MB, Pipes: 3, Ports: 3, FBMem: 3, SDV Mobile GT1 = **201719808**

2 = 04160000 = 64MB, Pipes: 3, Ports: 3, FBMem: 3, Mobile GT2 = **68550656**
3 = 0a160000 = 64MB, Pipes: 3, Ports: 3, FBMem: 3, ULT Mobile GT2 = **169213952**
4 = 0c160000 = 64MB, Pipes: 3, Ports: 3, FBMem: 3, SDV Mobile GT2 = **202768384**
5 = 04260000 = 64MB, Pipes: 3, Ports: 3, FBMem: 3, Mobile GT3 = **69599232**
6 = 0a260000 = 64MB, Pipes: 3, Ports: 3, FBMem: 3, ULT Mobile GT3 = **170262528**
7 = 0c260000 = 64MB, Pipes: 3, Ports: 3, FBMem: 3, SDV Mobile GT3 = **203816960**
8 = 0d260000 = 64MB, Pipes: 3, Ports: 3, FBMem: 3, CRW Mobile GT3 = **220594176**
9 = 04160002 = 64MB, Pipes: 1, Ports: 1, FBMem: 1, Mobile GT2 = **68550658**
10 = 0d220003 = 0MB, Pipes: 0, Ports: 0, FBMem: 0, CRW Desktop GT3 = **220332035**
11 = 0a260005 = 32MB, Pipes: 3, Ports: 3, FBMem: 3, ULT Mobile GT3 = **170262533**
12 = 0a260006 = 32MB, Pipes: 3, Ports: 3, FBMem: 3, ULT Mobile GT3 = **170262534**
13 = 0a260006 = 64MB, Pipes: 3, Ports: 4, FBMem: 3, CRW Mobile GT3 = **170262534**
14 = 0a260007 = 64MB, Pipes: 3, Ports: 3, FBMem: 3, ULT Mobile GT3 = **170262535**
15 = 0a2e0008 = 64MB, Pipes: 3, Ports: 3, FBMem: 3, ULT Reserved GT3 = **170786824**

Beitrag von „apatchenpub“ vom 10. Juni 2015, 23:23

Ich habe kein Ozmosis wollte mir aber als nächstes ein Board holen wo das drauf kommt, deswegen habe ich mich auch schon informiert. In keiner, weder deutschen noch englischen oder sonstigen Doku/Beschreibung von Ozmosis wird das Dezimalsystem benutzt; alle Werte stehen dort in hex. Kannst du irgendwie belegen das es dezimal sein muß? Fremdsprachige Links dann aber bitte als PN

Beitrag von „Felix76“ vom 10. Juni 2015, 23:44

Belegen kann ich es leider nicht. Wüsste auch nicht wie.
Habe mit einem Kumpel der sehr viel mit DSDT Patchen zu tun hat daran rum getüftelt bis er auf die Idee kam es einfach mal in Dezimal zu probieren.
Ozmosis hat ja immer alle AAPL,ig-platform-id's fein übernommen nur hatte sich die HD4600 nie dazu bewegen lassen richtig zu funktionieren.
Deswegen habe ich ja auch die Screenshots mit angefügt.

Beitrag von „Griven“ vom 10. Juni 2015, 23:56

Ha, Moment das könnte doch schon die Erklärung sein 😊

Ihr geht über die defaults.plist welche von OZ aber noch interpretiert wird sprich es kann gut sein, dass in der .plist tatsächlich ein integer erwartet wird denn laut readme ist das Feld ja in der Tat auch als Integer definiert

Zitat

AAPL,ig-platform-id 😞 INTEGER 😞

sprich der von dort übergebene Wert wird noch mal umgerechnet und dann macht es auch Sinn das der HEX Wert nicht funktioniert denn wenn man HEX in HEX umrechnet kommt Quatsch dabei raus. Setzt man den Wert direkt im NVRAM muss dann doch der HEX Wert gesetzt werden denn der wird von da einfach übernommen. Die Logik bei OZ geht ja nach NVRAM Wert vorhanden, dann NVRAM sonst -> defaults.plist auf EFI wenn da dann von da sonst aus der Firmware...

Beitrag von „Felix76“ vom 10. Juni 2015, 23:58

Ich habe durch viel rumprobieren rausgefunden das egal ob ich den Wert in die plist(Ozmosisdefaults) oder nvram schreibe es jeweils Dezimal sein muss, da Ozmosis es sonst nicht übernimmt.

Beitrag von „parazit“ vom 19. Juni 2015, 19:29

Hallo Leute,

habe seit heute ein Gigabyte Board. Installation mit Ozmosis war kein Problem, alles läuft bis auf genau dieses Problem, dass zu wenig MB angezeigt werden und keine kexte geladen wurden.

Hab im Terminal den Befehl `sudo nvram 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:AAPL,ig-platform-id=220332035` eingegeben, hat aber leider nichts genutzt. Nach der Eingabe habe ich einen Neustart gemacht. Habt ihr vielleicht noch eine Idee?

Beitrag von „MacGrummel“ vom 19. Juni 2015, 21:05

Moin, parazit, willkommen im Forum!

:allewillkommen:

Irgendwie gibt es bei den Ozmoten eine neue Macke: Die nehmen die Boot-Args auf dem bisherigen Weg nicht mehr wirklich an. Griven hatte schon darüber geschrieben, nachdem wir uns gewundert hatten, warum ich meinen Z97MX nicht zum Laufen bekam..

Du kannst oder musst die Boot-Args wie bei einem echten Mac eingeben, dann wirken sie!

Also zB.:

Code

1. `sudo nvram boot-args="kext-dev-mode=1"`
-

Beitrag von „Griven“ vom 19. Juni 2015, 21:43

Und wegen der Grafik versuch es ruhig auch mal mit:

Code

1. `sudo nvram 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:AAPL,ig-platform-id=0x0d220003`
 2. `sudo nvram 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:DisableIntelInjection=""`
-

Beitrag von „parazit“ vom 19. Juni 2015, 22:43

Keine Vollzitate! Forenregeln beachten!

Danke für den Tipp. Muss ich `sudo nvram boot-args="kext-dev-mode=1"` im Terminal eingeben und danach die Zeile dich ich schon probiert habe? Sorry hatte bis jetzt sowas noch nie gebraucht 😊 Bin ein Neuling auf dem Gebiet.

Beitrag von „Griven“ vom 20. Juni 2015, 01:52

nö, nur das eine...

Beitrag von „Pampamp“ vom 20. Juni 2015, 08:19

Hallo,

habe auch Probleme mit meine Intel HD 4600. Mac OS erkennt die zwar, allerdings nur mit 3MB. Alles reuckelt hier und die Maus läuft unflüssig.
Mit

```
sudo nvram 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:AAPL,ig-platform-id=220332035
```

bzw.

```
sudo nvram 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:AAPL,ig-platform-id=0x0d220003  
sudo nvram 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:DisableIntelInjection=""
```

bin ich nicht weiter gekommen. Im übrigen würde mich mal interessieren, was diese Befehle

überhaupt bewirken sollen. Gibts irgendwo nen gutes Tutorial über dies Befehle? Mit etwas tieferem Wissen könnte ich sicherlich etwas weiter kommen.

LG

Beitrag von „parazit“ vom 20. Juni 2015, 08:47

Die Befehle haben bei mir leider auch nicht geholfen. Habt ihr vielleicht noch einen Tipp?

[Zitat von Pampamp](#)

Hallo,

habe auch Probleme mit meine Intel HD 4600. Mac OS erkennt die zwar, allerdings nur mit 3MB. Alles reuckelt hier und die Maus läuft unflüssig.

Mit

Welche Ozmosis Version hast du installiert?

Beitrag von „Pampamp“ vom 20. Juni 2015, 09:01

Ich habe Ozmosis F6 1479.

Ich habe außerdem mal die EFI gemounten, weil dort unter Efi/Oz irgendwelche .plist's zu sehen sein sollen, aber ich finde dort nichts - versteckte Dateien kann ich übrigens sehen. Ich wollte die plist für clover versuchen (auszugsweise) in Oz einzubinden. Unter clover hat meine HD 4600 nämlich noch funktioniert. Kann man 'ne .plist noch nachträglich einfügen? ggf. an anderer Stelle?

Beitrag von „parazit“ vom 20. Juni 2015, 09:08

Habe auch die gleich Version installiert und auch mal die EFI Partition gemounted, finde dort aber auch keine default.plist.

Beitrag von „Mach-O_64“ vom 20. Juni 2015, 12:54

Meine hatte auch nicht richtig funktioniert. Erst als ich mir eine GTX zugelegt und die WebDriver installiert hatte, lief nach dem Neustart auch meine HD4600.

Beitrag von „parazit“ vom 21. Juni 2015, 17:16

Gibt es eine Anleitung wie man an die Ozmosisdefault.plist kommt und diese editiert?

Beitrag von „apatchenpub“ vom 21. Juni 2015, 17:45

Schau mal [hier](#) rein. Da findest du eigentlich alles was nötig ist

Beitrag von „parazit“ vom 21. Juni 2015, 21:41

Danke! Werde ich später probieren 😊

Edit: [apatchenpub](#) - Ich komme leider mit der Anleitung auch nicht viel weiter wie ich meine default.plist im Bios editiere. Ich glaub ich probiere Clover, schade 😞

Beitrag von „Griven“ vom 21. Juni 2015, 22:10

Lies den unteren Teil...

Da steht wie man es macht. Warum im Bios editieren es geht doch von der Platte...

Beitrag von „FEOS“ vom 23. Oktober 2015, 22:37

mal ne doofe frage. muss ich alle werte ausprobieren bis einer klappt oder lässt sich etwas empfehlen?

Beitrag von „griven“ vom 26. Oktober 2015, 21:52

Ist schwer zu sagen da Du leider keine Angaben zur verwendeten Hardware machst (Mainboard und genaue Bezeichnung des Prozessors wäre hier wichtig)...

Beitrag von „FEOS“ vom 27. Oktober 2015, 21:14

Intel Core i5 4460 4x 3.20GHz So.1150

und

Gigabyte GA-Z97X-UD5H Intel Z97 So.1150 Dual Channel DDR3 ATX

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 27. Oktober 2015, 21:18

trage deine Daten bitte gleich in dein Profil ein danke

Beitrag von „FEOS“ vom 27. Oktober 2015, 21:33

gerade eingetragen, danke!

Beitrag von „Squallsnext“ vom 8. November 2015, 12:56

Und hast du es geschafft deine Grafikkarte zum funktionieren zu überreden, [@FEOS?](#)

Beitrag von „FEOS“ vom 9. November 2015, 00:26

ich habe jetzt die msi geforce gtx 750 ti. damit läuft zwar die grafik einwandfrei, aber die lüfter drehen auf 15000 rpm kurz nach dem öffnen des startbildschirms?!

Beitrag von „griven“ vom 9. November 2015, 21:48

Webtreiber ist Installiert nehme ich an? Woher bekommst Du die Drehzahl der Lüfter?
Wenn Du die mit HWMonitor ausliest kannst Du die Angabe komplett ignorieren das HWSensors Paket kommt mit den Maxwell Karten nicht sonderlich gut klar und reportet bei den Lüfterdrehzahlen Unfug.

Beitrag von „MacGrummel“ vom 9. November 2015, 23:07

Wenn Du mit den 15 000 allerdings meinstest, dass die Lüfter nach ner halben Minute lautstark auf Volldampf drehen, statt an die Last angepasst, hast Du eine System-Definition gewählt, die nicht zu den Webdrivern von NVIDIA passt. Da gibt es allerdings Abhilfe. Mit [NVIDIA® WebDriver Updater.app v1.0.zip](#) Paket wird die entsprechende PListe um Dein persönliches System erweitert. Vorher musste ich meinen Powermac immer händisch in die Liste einfügen..

Beitrag von „apatchenpub“ vom 9. November 2015, 23:10

wenn man Clover verwendet hilft oft auch den Parameter `nv_spanmodepolicy=1` anzuhaken um die Drehzahl wieder auf normal zu bringen

Beitrag von „griven“ vom 9. November 2015, 23:17

Ich gehe hier wie gesagt eher von spinnenden Sensoren aus 😄
Meine GTX750Ti zeigt im HW Monitor genau den selben Käse (15344rpm) an und bei der stehen die Lüfter nachweislich solange die Karte keine Last hat (Windforce) ich denke die 15344rpm würden auch zu einer Ohrenbetäubenden Geräuschkulisse führen und die Karte abheben lassen und zwar im wahrsten Sinne des Wortes 😄

Beitrag von „apatchenpub“ vom 10. November 2015, 00:08

bei mir läuft der Lüfter wie er soll, angezeigt werden mir aber 19 rpm, also eher das genaue Gegenteil wie bei euch

Beitrag von „thokis“ vom 10. November 2015, 00:21

[@apatchenpub](#) Was hat den nv_spanmodepolicy=1 mit der Drehzahl zu tun ? Ist das nicht eher für 5k-Displays gedacht, damit die laufen können ? Oder liege ich da falsch ? 😊

Beitrag von „apatchenpub“ vom 10. November 2015, 13:01

da hast du schon recht, aber trotzdem hat es bei einigen auch das Drehzahlproblem gelöst. Frage mich aber nicht warum

Beitrag von „YogiBear“ vom 10. November 2015, 15:13

Unter Clover könnte man ggf. noch versuchen, ob das Laden des VBios eine Besserung bringt...

Rabiate Alternative: Das Bios der gleichen Karte eines anderen Herstellers flashen, bei der bekannt ist, dass die Lüftersteuerung tut wie sie soll.

Beitrag von „thokis“ vom 10. November 2015, 15:34

[@apatchenpub](#) Ahh, OK hatte gehofft das du da näheres zu sagen kannst 😊

Beitrag von „KarlDieter“ vom 11. März 2016, 20:30

Hey,

ich bekomme unter Ozmosis meine HD4400 leider nicht zum laufen. Sie wird zwar als HD4400

erkannt, allerdings nur mit 7MB und ohne Grafikbeschleunigung 😞

Vorher mit Clover habe ich die ig-platform-id "0x0D220003 und den DeviceFakeID "0x4128086" gesetzt und die FakePCIDD Kexte installiert...damit lief es

Jetzt unter Ozmosis habe ich wieder die Kexte installiert und den Befehl "sudo nvram 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:AAPL,ig-platform-id=220332035" ausgeführt...die Grafik funktioniert leider trotzdem nicht 😞

Wie bringe ich Ozmosis jetzt die DeviceFakeID "0x4128086" bei?

Beitrag von „YogiBear“ vom 11. März 2016, 20:49

Ahoi,

die [SIP](#) hattest du zuvor ausgeschaltet?

Wenn du direkt in den NVRAM schreibst, solltest du auch den richtigen Wert nehmen, der Dezimalwert für den Framebuffer wird mW nur beim einlesen über die defaults.plist benötigt, dh. schieb mal folgenden Befehl hinterher:

Code

```
1. sudo          nvram          1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:AAPL,ig-platform-id=0x0D220003
```

Beitrag von „KarlDieter“ vom 11. März 2016, 23:19

Der Befehl hat leider auch nicht geholfen 😞

on [SIP](#) wusste ich leider vorher nichts...wie bekomme ich den nun nachträglich aus? In meinem "OZ" Efi-Ordner habe ich leider keine defaults-Datei...ist die versteckt?

Beitrag von „Delta9“ vom 11. März 2016, 23:58

Ohne config.plist wird [SIP](#) wohl aktiv sein. Was bekommst du für eine Antwort, wenn du im Terminal

Code

1. csrutil status

eingibst?

Beitrag von „KarlDieter“ vom 12. März 2016, 00:41

Folgende Meldung erhalte ich: Protection status: enabled

Edit: habe mir jetzt eine Defaults.plist angeschafft und [SIP](#) deaktiviert...folgendes habe ich in die Datei rein geschrieben und den vier-Finger-Reset gemacht:-

Spoiler anzeigen

Die Grafik läuft aber trotzdem nicht 🤔

Gibt es noch etwas was ich tun kann? Unter Clover hatte ich ja zusätzlich noch DeviceFakeID-"0x4128086" gesetzt...kann ich das auch in defaults.plist eintragen?

EDIT2: Hat sich erledigt... Es wollte einfach nicht funktionieren...bin jetzt auf eine GTX 750 TI Umgestiegen und habe keine Probleme mehr 😊

Beitrag von „griven“ vom 17. März 2016, 21:39

Auch eine Lösung und sicher rein mit Blick auf die zu erwartende Performance sicher die bessere Wahl 😊