

Erledigt

Minicraft geht nicht

Beitrag von „rockman_049“ vom 12. Juni 2015, 17:55

Morgen, ich weiß zwar das ich hier mit meiner Frage nicht ganz richtig bin, aber die in den Minicraft Foren können mir auch nicht weiter helfen.

Also ,der neue Hackt (System 2) läuft total super, habe java installiert...und wenn ich jetzt aus dem Lauscher Minicraft starten will, kommt nach kurzer zeit diese Fehlermeldung...

ich hoffe ihr könnt heulen 😊 - danke!

// On the bright side, I bought you a teddy bear!

Time: 12.06.15 08:50

Description: Initializing game

```
org.lwjgl.LWJGLException: Could not create pixel format
at org.lwjgl.opengl.MacOSXPeerInfo.nChoosePixelFormat(Native Method)
at org.lwjgl.opengl.MacOSXPeerInfo.choosePixelFormat(MacOSXPeerInfo.java:58)
at org.lwjgl.opengl.MacOSXPeerInfo.<init>(MacOSXPeerInfo.java:53)
at org.lwjgl.opengl.MacOSXCanvasPeerInfo.<init>(MacOSXCanvasPeerInfo.java:57)
at org.lwjgl.opengl.MacOSXDisplayPeerInfo.<init>(MacOSXDisplayPeerInfo.java:48)
at org.lwjgl.opengl.MacOSXDisplay.createPeerInfo(MacOSXDisplay.java:304)
at org.lwjgl.opengl.DrawableGL.setPixelFormat(DrawableGL.java:61)
at org.lwjgl.opengl.Display.create(Display.java:846)
at org.lwjgl.opengl.Display.create(Display.java:757)
at org.lwjgl.opengl.Display.create(Display.java:739)
at azd.Z(SourceFile:367)
at azd.e(SourceFile:689)
at net.minecraft.client.main.Main.main(SourceFile:103)
```

A detailed walkthrough of the error, its code path and all known details is as follows:

-- Head --

Stacktrace:

```
at org.lwjgl.opengl.MacOSXPeerInfo.nChoosePixelFormat(Native Method)
at org.lwjgl.opengl.MacOSXPeerInfo.choosePixelFormat(MacOSXPeerInfo.java:58)
at org.lwjgl.opengl.MacOSXPeerInfo.<init>(MacOSXPeerInfo.java:53)
at org.lwjgl.opengl.MacOSXCanvasPeerInfo.<init>(MacOSXCanvasPeerInfo.java:57)
at org.lwjgl.opengl.MacOSXDisplayPeerInfo.<init>(MacOSXDisplayPeerInfo.java:48)
at org.lwjgl.opengl.MacOSXDisplay.createPeerInfo(MacOSXDisplay.java:304)
at org.lwjgl.opengl.DrawableGL.setPixelFormat(DrawableGL.java:61)
at org.lwjgl.opengl.Display.create(Display.java:846)
at org.lwjgl.opengl.Display.create(Display.java:757)
at org.lwjgl.opengl.Display.create(Display.java:739)
at azd.Z(SourceFile:367)
```

-- Initialization --

Details:

Stacktrace:

```
at azd.e(SourceFile:689)
at net.minecraft.client.main.Main.main(SourceFile:103)
```

-- System Details --

Details:

Minecraft Version: 1.7.2

Operating System: Mac OS X (x86_64) version 10.10.2

Java Version: 1.6.0_65, Apple Inc.

Java VM Version: Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (mixed mode), Apple Inc.

Memory: 52510600 bytes (50 MB) / 126287872 bytes (120 MB) up to 1060372480 bytes (1011 MB)

JVM Flags: 5 total; -Xmx1G -XX:+UseConcMarkSweepGC -XX:+CMSIncrementalMode -XX:-UseAdaptiveSizePolicy -Xmn128M

AABB Pool Size: 0 (0 bytes; 0 MB) allocated, 0 (0 bytes; 0 MB) used

IntCache: cache: 0, tcache: 0, allocated: 0, tallocated: 0

Launched Version: 1.7.2

LWJGL: 2.9.1

OpenGL: ~~ERROR~~ RuntimeException: No OpenGL context found in the current thread.

Is Modded: Probably not. Jar signature remains and client brand is untouched.
Type: Client (map_client.txt)
Resource Packs: []
Current Language: ~~ERROR~~ NullPointerException: null
Profiler Position: N/A (disabled)
Vec3 Pool Size: ~~ERROR~~ NullPointerException: null
Anisotropic Filtering: Off (1)

Beitrag von „Mach-O_64“ vom 12. Juni 2015, 18:03

Suche mal in Google nach OpenGL error + minecraft