

Erledigt GTX 680 Taktrate

Beitrag von „NiKeY“ vom 17. Juni 2015, 19:21

Hallo,

Ich habe festgestellt, dass meine GTX 680 nicht so läuft wie sie laufen sollte. In jedem Benchmark liegt sie unter dem Durchschnitt und nach Betrachtung der Taktfrequenzen habe ich bemerkt, dass diese nur mit höchstens 888 MHz läuft, obwohl sie mit 1058 laufen sollte...Wenn ich zum Beispiel den Benchmark/das Spiel zwischen Windows und Yosemite vergleiche, wird sichtbar, dass es dort Unterschiede gibt. Ich bitte um Hilfe 😊

Bootloader: Chimera

OS: 10.10.3

NVIDIA-Web Treiber sind installiert, haben jedoch keinen Unterschied gemacht.

Schönen Abend noch:)

NiKeY

Beitrag von „DoeJohn“ vom 17. Juni 2015, 20:51

Ich betreibe eine NVidia GTX 670 ohne Web-Driver, da sie unter Mac OS X OOB läuft. Genauso verhält sich auch die NVidia GTX 680! Bei mir treten keinerlei Probleme auf. Der Web-Driver kann sich in dem Falle auch negativ auswirken! Wie hast du die Taktrate unter Mac OS X ermittelt?

Beitrag von „NiKeY“ vom 17. Juni 2015, 21:29

Ja eigentlich müsste sie ja auch OOB laufen, hat ja den Gk104 Chip...Ohne Web-Driver war das gleiche Problem vorhanden und ermittelt habe ich die Werte per HWMonitor 😊

Beitrag von „DoeJohn“ vom 17. Juni 2015, 22:22

Google doch mal nach Unigine Valley oder Unigine Heaven! Da kannst du genau sehen, ob sich deine Grafikkarte korrekt verhält. In vielen Foren gibt es Vergleichsmessungen!

<http://hackintosh-forum.de/ind...?page=Thread&postID=51940>

Beitrag von „NiKeY“ vom 18. Juni 2015, 19:48

Da ich im Internet immer wieder verschiedene Scores mit verschiedenen Einstellungen sehe, frage ich mal kurz hier ob der Score passt:

FPS: 106,0

Score: 2671

Min FPS: 45,3

Max FPS: 216,3

Settings:

Render: OpenGL

Mode: 1280x720 2xAA windowed

Preset: Basic

So also das wäre dann das Ergebnis 😊

EDIT: In Windows kommt bei dem Ergebnis das hier heraus:

FPS: 131.1

Score: 3302

Min FPS: 8.4
Max FPS: 235.8

Wobei ich hier noch ein anderes Problem habe. Und zwar wird meine Grafikkarte sehr heiß (100 Grad und dort hab ich dann aufgehört mit dem Benchmark). Weiß jemand woran das liegt, also sie ist komplett staubfrei (hatte ich vor kurzer Zeit sauber gemacht).

Beitrag von „Mach-O_64“ vom 18. Juni 2015, 19:53

Wird sie auch in Windows so heiß?

Beitrag von „NiKeY“ vom 18. Juni 2015, 21:06

In beiden die gleichen Temperaturen:)

Beitrag von „Mach-O_64“ vom 18. Juni 2015, 21:17

Zu wenig Luftzug im Gehäuse?

Beitrag von „NiKeY“ vom 18. Juni 2015, 21:22

Also überall sind BeQuiet Silent Wings 2 verbaut, 2 vorne, 2 an dem CPU-Kühler, und einer hinten. Von vorne wird die kalte Luft nach hinten gezogen und die warme Luft dann vom Lüfter ganz am Ende rausge"tragen". Also eigentlich keinerlei Probleme. Netzteil saugt auch noch einmal die warme Luft von der Grafikkarte und ist auch von Bequiet....Also denke nicht

Beitrag von „MacGrummel“ vom 18. Juni 2015, 21:50

Unter welcher System-Definition läuft Dein Rechner denn? Ist er iMac, Mini oder MacPro?

Beitrag von „NiKeY“ vom 18. Juni 2015, 22:22

Als iMac 😊 Hab extra den genommen, der am ehesten passt... MacPro hatte ich auch schon versucht, hat jedoch nichts gebracht.

Beitrag von „Mach-O_64“ vom 18. Juni 2015, 23:08

Dann musst du die Wärmeleitpaste erneuern.

Beitrag von „DoeJohn“ vom 19. Juni 2015, 02:07

[NiKeY](#), ich gehe davon aus, das du Heaven benutzt hast!

Da sind deine Werte wirklich zu niedrig!

Hier der Vergleich zu meiner GTX 670:

FPS: 119,0

Score: 2997

Min FPS: 20,3

Max FPS: 237,9

Settings:
Render: OpenGL
Mode: 1280x720 2xAA windowed
Preset: Basic

Und meine Grafikkarte wird so um die 70 Grad warm! Da stimmt grundsätzlich etwas mit deiner Grafikkarte nicht, das die so heiß wird.

Beitrag von „NiKeY“ vom 19. Juni 2015, 11:25

@Trainer, ja ich habe Heaven Benchmark genutzt und ich glaube auch das der Score zu niedrig ist. Im Internet stand auch, dass die Grafikkarte ungefähr bis zu 70 Grad warm wird, aber halt nicht um die 100. Wie soll ich jetzt weiter vorgehen? Soll ich die Wärmeleitpaste erneuern? Oder ist etwas anderes falsch? Ich denke an zweiteres, da ich auch ein Temperaturproblem mit meiner CPU. Diese wird im IDLE mit einem Bequiet Dark Rock 3 mit 4 % Load pro Kern um die 45 Grad warm...Irgendetwas stimmt hier gar nicht.

EDIT: Temperaturproblem hat sich gelöst, nun bleibt es konstant bei 70-80 Grad. Der Score in Windows liegt bei 3358, wohingegen in Mac immer noch keine Veränderungen vorhanden sind...Also ist es doch nicht die Grafikkarte

Beitrag von „Doe1John“ vom 19. Juni 2015, 11:34

[NiKeY](#), ich würde mir die BIOS-Einstellungen aufschreiben oder besser fotografieren. Dann alles zurücksetzen "Load defaults" und dann Einstellungen wieder manuell vornehmen. Die Wärmeleitpaste könnte auch das Problem sein.... eventuell... Sie könnte vertrocknet sein. Ich nehme IMMER dazu Silikonfett. Das ist auch nach JAHREN noch geschmeidig. Auch die Spannungen +5V und +12V würde ich "unterLast", also im eingeschalteten Zustand kontrollieren.

Beitrag von „DoeJohn“ vom 19. Juni 2015, 12:24

Hattest du denn die gleichen Benchmarkwerte auch ohne die Web-Driver. Denn das ist noch der große Unterschied von meiner Installation zu deiner!

Beitrag von „NiKeY“ vom 19. Juni 2015, 14:13

[Hobbit](#) die BIOS-Einstellungen habe ich schon mehrfach auf Default gesetzt. Dabei ist mir aber aufgefallen, dass er die Spannungen trotzdem beibehält. Vielleicht sollte ich mal einen Clear-CMOS Reset mache?

@Trainer Ich hatte die Web-Treiber installiert, in der Hoffnung, dass sie das Problem beheben. Also war es auch schon davor da.

Beitrag von „Doe1John“ vom 19. Juni 2015, 14:30

Die Spannungen stellt er automatisch ein, es sei denn, du setzt sie auf manuell. Aber Clear-CMOS kannst du schon machen. Gute Idee. Vorher alles aufschreiben bzw. ein Foto schießen.

Beitrag von „NiKeY“ vom 20. Juni 2015, 10:00

Ein Clear-CMOS Reset habe ich nun durchgeführt. Aber in OS X kommt bei Unigine immernoch das gleiche Ergebnis heraus, wohingegen in Windows ein realistisches herauskommt 😊 Das bedeutet, dass es ja doch an den Treibern in Yosemite liegt. Mein Score im Basic Preset liegt wieder bei 2563...Ohne Web-Driver sogar ein kleinen Stücken niedriger... 🙄

Beitrag von „DoeJohn“ vom 20. Juni 2015, 11:53

Ich glaube, so richtig helfen können wir dir hier nicht mehr! Ist aber sehr selten, das es am Treiber liegt. Dann hätten auch andere mit einer GTX670 hier schon über Probleme berichtet! Kann ja sein, das es trotzdem an der Grafikkarte liegt, nur ist da Mac OS X evtl. empfindlicher reagiert als Windows!

Beitrag von „NiKeY“ vom 20. Juni 2015, 21:23

Ich hab jetzt noch einmal den Test per Mavericks durchgeführt, jedoch hat es keinen Unterschied gemacht. Falls jemand noch irgendeine Lösung hat, kann er sich ja melden, ansonsten kann der Thread dann geschlossen werden. 😊 Ich bedanke mich natürlich für die Hilfe 😊👍

Beitrag von „MacGrummel“ vom 20. Juni 2015, 21:40

[NiKeY](#): von welcher Firma ist eigentlich Deine Karte? Du hast so viel geschrieben.. Manchmal macht das ja auch den Unterschied! Obwohl Asus mit der BIOS-Basterei (die nennen es Optimierung!) zum Glück eigentlich erst gerade bei den 960ern angefangen hat, befürchte ich da Schlimmes auf uns zukommen!

Beitrag von „NiKeY“ vom 20. Juni 2015, 21:52

Ja ich rede des Öfteren zu viel 😊 Die Grafikkarte ist die Jetstream Version von Palit 😊

Beitrag von „Mach-O_64“ vom 20. Juni 2015, 22:33

Wieso werden solche Threads geschlossen? Vielleicht kommt in drei Monaten einer und hat die Lösung.

Beitrag von „DoeJohn“ vom 20. Juni 2015, 22:35

Ist doch gar nicht geschlossen. Was schreibst du da?

Beitrag von „Mach-O_64“ vom 20. Juni 2015, 22:53

Ich weiß. Ich wollte nur darauf aufmerksam machen, bevor es doch noch geschlossen wird.

Beitrag von „NiKeY“ vom 20. Juni 2015, 23:40

Ich meinte ja auch, falls keiner mehr weiter weiß, kann es geschlossen werden 😊 So ist jedoch sogar besser