

**Erledigt**

## **Mac OS/Maus ruckelt**

**Beitrag von „Pampamp“ vom 17. Juni 2015, 22:16**

Hallo,

ich hatte zunächst meinen Rechner mit clover/Yosemite laufen - problemlos. Vor ein paar Tagen kam das neue Ozmosis und ich habe es heute draufgepackt. Mac OS habe ich komplett neu aufgesetzt. Mac OS startet zwar, allerdings dauert es extrem lange. Außerdem läuft die Maus unflüssig und Fenster skalieren beim Vergrößern ruckelig.

Die Netzwerkanschlüsse funktionieren auch nicht. Allerdings habe ich auch noch keine KEXTE installiert.

Ich hätte allerdings gedacht, dass das grundlegende System mit Ozmosis wenigstens stabil läuft. Oder habe ich mich da zu früh gefreut?

Wo kann ich anfangen nach Fehlern zu suchen?

LG

---

**Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 17. Juni 2015, 22:20**

Wird die Grafikkarte denn erkannt?

---

**Beitrag von „crusadegt“ vom 17. Juni 2015, 22:21**

Scheint so als funktioniert die Grafikbeschleunigung nicht  
Nutzt du nur die Intel HD?

---

### **Beitrag von „Pampamp“ vom 17. Juni 2015, 22:22**

Ja, das ist die Intel HD

---

### **Beitrag von „MacGrummel“ vom 17. Juni 2015, 22:33**

Die ist wahrlich keine Rakete. Auch nicht mit Ozmosis! Aber Du solltest erstmal alle Kexte installieren, bevor Du das neue System beurteilst!

---

### **Beitrag von „jemue“ vom 17. Juni 2015, 22:36**

Ich hatte auch mal üble Ruckler, allerdings war das noch mit OSX 10.9 und es passierte immer dann wenn ich 'nen externen Bildschirm dran hatte und dieser ausgeschaltet war. Benutze auch die HD4600.

---

### **Beitrag von „Pampamp“ vom 17. Juni 2015, 23:52**

hier könnte die Lösung zu meinem Problem stehen: [Intel HD4400/HD4600 mit Ozmosis1479 nutzen - Anleitungen ...](#)

allerdings weiß ich nicht wie man auf die angesprochene Ozmosisdefaults zugreift ...



## Beitrag von „Griven“ vom 18. Juni 2015, 00:01

Lass das mit der Defaults und halte Dich an den Teil der Anleitung in dem es um den NVRAM geht 😊