

Erledigt

OpenGL funzt nicht

Beitrag von „rockman_049“ vom 22. Juni 2015, 16:57

Morgen 😊

System 2

Hallo, also, ich habe ein Problem und zwar funktionier bei meinem System 2 die OpenGL nicht... z.B. wenn ich MC zocken will kommt ein error dass die halt nicht geht. Ich habe überlegt mir notfalls eine billige GPU zu kaufen, das dass bei System 1 ja funktioniert... Ich hoffe ihr könnt helfen wie ich die OpenGL zum laufen bekomme, THX

Beitrag von „John Doe“ vom 22. Juni 2015, 17:41

Hat die Onboard Grafik überhaupt OpenCL ?

Beitrag von „DoeJohn“ vom 22. Juni 2015, 21:03

Laut Internet unterstützt die Grafik OpenGL 4.0 und OpenCL 1.2!

Ich wüßte im Moment aber nicht, wie man das aktiviert! Wahrscheinlich mit einer angepassten DSDT!

Welchen Bootloader verwendest du? Chameleon, Chimera oder hast du ein Ozmosis-Bios im Einsatz??

Beitrag von „rockman_049“ vom 23. Juni 2015, 21:00

Habe Ozmosis Bios

Habe mal noch die Report File von Minecraft angehängt, vielleicht hilft das 😊

Beitrag von „Mach-O_64“ vom 23. Juni 2015, 22:22

Ich hatte dir den Hinweis schon in deinem anderen Thread gegeben.

<http://hackintosh-forum.de/ind...ID=22539&highlight=opengl>

Wieso eröffnest du denn einen neuen?

Dein Problem gibt es auch in der Windowswelt.

Beitrag von „rockman_049“ vom 2. August 2015, 11:59

Das habe ich auch gelesen. Aber es hatte mir nicht geholfen. Sonst hätte ich die Frage ja wohl nicht nochmal in einer anderen Form gestellt.