

Erledigt

Grafikprobleme mit Intel HD Graphics 4600

Beitrag von „Gollum“ vom 1. Juli 2015, 09:01

Hallo erstmal und danke an euch für die vielen gut sortierten Informationen hier!

Hardware:

GA-Z97X-UD3H-BK

Intel® Core™ i7-4790K

Keine separate GPU, also die integrierte Intel HD Graphics 4600 iGPU

Installation:

1.) Ozmosis flashen

Hat funktioniert mit dem ROM Z97XU3BK_OZ1497.F7 (aus der [Ozm. DB hier](#))

2.) Yosemite Installation

Hat ohne Probleme geklappt, aber die Grafik war spürbar langsam.

Jetzt:

Yosemite bootet, aber die Grafik ist sehr langsam (ca. 10 FPS), teilweise kommt es auch zu kleinen Fehlern.

Es gibt hier das Thema [Intel HD Graphics 4600 sehr Laggi](#) aber im Endeffekt hat es mir nicht weitergeholfen.

Was ich versucht habe ist im wesentlichen

Code

1. `sudo nvram 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:DisableIntelInjection=""`
2. `sudo nvram 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:AAPL,ig-platform-id=220332035`

Für die Platform ID habe ich sowohl die von Nutzer Lambada empfohlene Dezimaldarstellung, als auch die Hex-Darstellung aus der Ozmosis-Readme versucht.

Das NVRAM ist beschreibbar und ich habe jeweils rebootet. Auch einen anderen Framebuffer habe ich testweise mal versucht, selbes Ergebnis.

Die BIOS-Einstellungen habe ich vor Installation wie [hier \("so gut wie stressfrei ..."\)](#) beschrieben vorgenommen.

Jetzt nach der Installation habe ich die nochmal testweise verändert und es ist auch ein merklicher Unterschied: Bei Einstellungen über den 32MB für die iGPU ist die Grafik sogar noch ruckliger.

Im Systembericht steht bei Graphik "Kernel Extension Info: No Kext Loaded"

Aber weiter weiß ich jetzt nicht.

Habe ich irgendwas übersehen?
Was würdet ihr als nächstes tun?

Vielen Dank schonmal!

Beitrag von „crusadegt“ vom 1. Juli 2015, 11:10

Hey ho, nicht dass du denkst es meldet sich keiner...

auf wieviel MB wird die iGPU im Bios angezeigt?

du hast dich ja wirklich reichlich informiert und schon einiges ausprobiert.
ich denke hier helfen dann noch die Spezialisten aus dem Forum 😊

Beitrag von „Gollum“ vom 1. Juli 2015, 13:07

Hey danke, nett von dir 😊

Ich bin jetzt leider zuhause aber es waren ein "paar" MB, evtl. waren es 7MB.
Also nichts wo man sinnvolles Funktionieren erwartet.
Andererseits scheint diese Angabe wohl auch nicht immer aussagekräftig zu sein.
Ich warte mal ab...

Beitrag von „Gollum“ vom 1. Juli 2015, 17:40

Also: Die einfacheren Möglichkeiten aus diversen Themen zur Sache habe ich erschöpft. Die da wären:

- "Allerdings habe ich festgestellt, dass das nur problemlos läuft, wenn ich im Bios die interne Grafik auf "AUTO" und nicht "Enable" stehen habe."
→ geht beim GA-Z97X-UD3H-BK nur enable / disable.
- BIOS: Initial Display auf iGPU stellen
→ ändert nichts
- "XHCI im BIOS von Auto auf disabled, bin nicht sicher, ob das echt die Ursache war. Vielerorts wird ja "auto" empfohlen."
→ hatte bei mir keinen Effekt
- Was ich darüberhinaus noch versucht habe:

boot-args="-f -v GraphicsEnabler=Yes IntelAzulFB=10"

das habe ich auch mit "12" statt "10" versucht.

Außerdem habe ich diesen Eintrag an alle drei Adressen die ich so finden konnte geschrieben, also

```
sudo nvram 4D1FDA02-38C7-4A6A-9CC6-4BCCA8B30102:boot-args="-f -v GraphicsEnabler=Yes IntelAzulFB=12"
sudo nvram 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:boot-args="-f -v GraphicsEnabler=Yes IntelAzulFB=12"
sudo nvram boot-args="-f -v GraphicsEnabler=Yes IntelAzulFB=12"
```

Gleiches Spiel für IGPEnabler="Yes"

An der Stelle wird es für mich dann auch dämmrig was das alles soll, darüberhinaus verstehe ich noch nicht, wie ich die Informationen von einem Fall wo jemand Clover benutzt und einem Fall wo jemand Chimera benutzt auf meine Situation mit Ozmosis übertragen kann.

Soweit ich das verstehe brauche ich für die HD Graphics 4600 keine Kext, aber evtl. diese DSDT-Injektion und dann wohl doch eine Kext, nicht als Treiber, sondern um eine ID zu faken. Da dies bei Ozmosis wohl anders läuft, scheint es darauf hinauszulaufen dass ich mir ein eigenes Ozmosis patchen muss mit den DSDT Informationen aus dem Thread bei Tony (FakePCIID, der auch im vierten link von Trainer besprochen wird).
Hmm.... hatte ich mir einfacher erhofft!
Wenn ich das vorher gewusst hätte, hätte ich vll. doch ein anderes Board genommen.

Ist das jetzt wirklich so kompliziert?
Für andere Tipps wäre ich sehr sehr dankbar!!!

Beitrag von „Mach-O_64“ vom 1. Juli 2015, 19:48

Bestimmt bringt der Versuch nichts bei dir, aber bei mir lief die HD4600 erst nach dem ich die NVIDIA WebDriver installiert hatte.

Nach der Installation und dem Neustart, solltest du den vom Nvidia Treiber auf OSX standart Treiber einstellen.

Beitrag von „Gollum“ vom 1. Juli 2015, 22:33

Nachdem ich nun fast schon aufgegeben habe und überlegt habe eine dedizierte GraKa zu kaufen, aber auch generell ins Zweifeln gekommen bin ob Hackintosh eine gute Wahl war, finde ich auf einmal das hier:

<http://hackintosh-forum.de/ind...&postID=171455#post171455>

Da hat Griven ein F7 mit OZ1479m für das GA-Z97X-UD3H-BK hochgeladen und siehe da, es läuft auf einmal! 😎

Die DSDTs machen dort also den Unterschied ob die integrierte HD 4600 Grafik funktioniert oder nicht.

Auch wenn's wahrscheinlich nichts zur Sache tut, will ich noch dazu sagen, dass ich zwischenzeitlich eine Radeon reingesteckt habe. Einfach um mal kurz zu sehen ob's (wie erwartet) damit funktioniert. Die ist jetzt aber wieder draußen, also ich glaube das hatte keinen fortwirkenden Effekt.

Das BIOS mit den DSDTs ist der Held!

Übrigens: auch der Bootvorgang wurde durch die nicht funktionierende Grafik stark gebremst und ist jetzt sehr viel schneller.

Beitrag von „crusadegt“ vom 1. Juli 2015, 22:45

Sehr schoen. Prima das es nun funktioniert 😊

Dann viel Spaß mit dem Hackintosh OHNE Grafikprobleme.. Bestehen sonst noch Fragen oder können wir erstmal schließen?

Beitrag von „Gollum“ vom 1. Juli 2015, 22:54

Hier kann dicht gemacht werden, alles andere ist dann in separaten Themen besser aufgehoben.

Beitrag von „crusadegt“ vom 1. Juli 2015, 22:55

Okay dann auf Userwunsch

