

Erledigt

UHD mit GTX 970 und Samsung TV

Beitrag von „mcduck“ vom 3. Juli 2015, 02:49

Das war heute schon eine lange Nacht. Nachmittags eine Gigabyte GTX 970 G1 Gaming gekauft, einfach nur um endlich an meinem Samsung UE40JU6550 UHD die möglichen 60Hz zu bekommen. Mit meiner R9 270x gingen über DP auf HDMI Adapter nur 30Hz. Der Fernseher hat keinen DP Eingang. Hätte ich nun im Vorfeld mal gelesen, hätte ich auch gewusst, dass die Karte wegen ihrem Chipsatz nativ nicht unterstützt wird. Aber das war nicht das Problem.

Yosemite über Clover mit `nv_disable=1` installiert, dann mit selber Einstellung von HDD gebootet und die von Nvidia für 10.10.4 zur Verfügung gestellten "Treiber" installiert. Danach dann mit `nvda_drv=1` gestartet. Und ewig hatte ich kein Signal nach dem Bootlogo, an der Stelle wo eigentlich das Login kommt. Habe dann nach Stunden mal das SMBIOS auf iMac 14,1 geändert und habe schon nicht mehr wirklich hingesehen beim Hochfahren. Aber tatsächlich ging er nun in voller UHD Auflösung und Beschleunigung auf den Login Screen. Auch wird die Karte richtig erkannt in "Über diesen Mac". Nur leider rennt sie am HDMI 2.0 angeschlossen noch immer nur mit 30Hz.

Ich bin mit den Nerven für jetzt erst einmal durch. Daher frage ich hier, ob jemand eine Idee hat, wie ich Ihr sagen kann, dass sie den Fernseher mit 60Hz ansteuern soll. Das TV Gerät kann das ohne Probleme. Und auch schiebe ich noch die Frage hinterher, ob ein Hellseher mir sagen kann ob mit El Capitan wohl eine native Unterstützung für den Chipsatz kommen mag.

Danke im Voraus!

Beitrag von „MacGrummel“ vom 3. Juli 2015, 08:38

Dafür braucht man leider wirklich einen Hellseher: Während Apple schon unter 10.10.4 den [Support für AMD-Karten](#) endlich deutlich verbessert hat, ist eine NVIDIA-MaxwellGrafik derzeit in einem Mac nicht in Aussicht. Schließlich hat Apple ja gerade erst komplett auf AMD umgestellt. Und wenn sie nichtmal planen, eine derartige Grafik einzubauen, gibt es auch keine Unterstützung. Bis jetzt hab ich jedenfalls noch von keiner gelesen, und El Capitan braucht genau so einen modifizierten Webdriver wie schon Yosemite: Neue System-Version in die PList und fertig. Und läuft. Mehr oder weniger..