

Erledigt

Nvidia 980 TI

Beitrag von „ThomasHH“ vom 3. Juli 2015, 09:07

Guten Morgen,

Nvidia 980TI läuft mit den Nvidia Webtreibern und 2 Monitoren.
wird erkannt als:

Chipsatz-Modell: NVIDIA Graphics Device

Typ: GPU

Bus: PCIe

PCIe-Lane-Breite: x16

VRAM (gesamt): 6143 MB

Hersteller: NVIDIA (0x10de)

Geräte-ID: 0x17c8

Versions-ID: 0x00a1

ROM-Version: VBIOS 84.00.32.00.94

Konnte bis jetzt keine Fehler feststellen.

Ig
Thomas

Beitrag von „crusadegt“ vom 3. Juli 2015, 09:09

Dankeschoen für die Rückmeldung... kannst du uns sagen, ob noch irgendwelche Bootflags benötigt werden oder was alles gebraucht wird, damit man die Graka nutzen kann? würde diese gerne in unserem Hardware Center mit aufnehmen

Beitrag von „ThomasHH“ vom 3. Juli 2015, 09:23

Nein ich mußte nichts machen.

Ich hatte ja die 970 drin, da waren Treiber installiert und die Monitore angeschlossen. ausgebaut neue rein, hochgefahren, und alles lief wie davor auch

genaues Modell ist:

EVGA GeForce GTX 980 Ti Superclocked ACX 2.0+

Beitrag von „crusadegt“ vom 3. Juli 2015, 09:32

Dankeschoen habe es mal ins HardwareCenter übernommen.. Dürfte so passen denke ich...

[HIER](#)

Beitrag von „MacGrummel“ vom 3. Juli 2015, 09:35

Läuft problemlos mit OS X 10.10.3 aufwärts und dem passenden aktuellen NVIDIA-Webdriver. So steht es bei NVIDIA. Und die Boot-Flag wird automatisch gesetzt..

Beitrag von „crusadegt“ vom 3. Juli 2015, 09:37

Oh, dann werde ich die bootflags mal rausnehmen...

Beitrag von „QSchneider“ vom 3. Juli 2015, 10:59

[ThomasHH](#)

da ich momentan auf der Suche bin wie man einen zweiten Monitor anbinden könnte, ließt sich dein Beitrag sehr vielversprechend.

ZZ betreibe ich an meiner HD4000 einen Dell U2713HM mit 2560x1440@60Hz via DP und würde dieses gerne verdoppeln.

Dazu suche ich die entsprechende Grafikkarte, welche möglichst problemlos einzubinden ist.

Was für Monitore mit welchen Auflösungen und Wiederholfrequenzen an welchen Anschlüssen (DP, HDMI DVI-I) betreibst du genau ?

Danke im voraus!

Beitrag von „ThomasHH“ vom 3. Juli 2015, 12:19

Moin Moin,

also ich habe BenQ GL2760H Monitore die laufen alle in den Standardeinstellungen, also mit 60 Hz und 1920x1080 an Displayport.

Ich denke aber der Monitor an sich dürfte egal sein, welches Modell oder Marke. Ich denke auch dass die 2K Auflösung genauso funktioniert.

4K besorge ich mir so bald die etwas günstiger sind.

Persönlich würde ich Dir zu Nvidia raten. mit AMD hab ich das zwar mal hinbekommen, aber plötzlich gings nicht mehr, obwohl ich nichts geändert hatte.

Bis jetzt hab ich getestet Nvidia Quadro Pro K2000 (ist aber langsam und dafür zu teuer) / GTX 750TI / GTX 970 und jetzt eben die 980TI. Alle sind problemlos mit 2 Monitoren gelaufen.

Hoffe das war die erwünschte Antwort.

Ig
Thomas

Beitrag von „QSchneider“ vom 3. Juli 2015, 14:05

Moin, danke für die schnelle Antwort.

Soweit mein Stand ist, sind 1920x1080 nie das Problem, aber bei allem was darüber geht wird es speziell, daher die Frage.

Meine Anforderung sind ja mehrere DP Anschlüsse, dh mehrere Monitore > Full HD anzusteuern.

Frage ist nur - funktioniert das wirklich mit dem Webdriver von Nvidia ?

Um den Thread hier sauber zu halten, ist das Folgende nur eine Randbemerkung, ich werde

ggf. einen extra thread aufmachen um hier mehr zu erfahren...

Bei meiner Recherche bin ich momentan auch auf die R9 280X gestoßen - speziell die Gigabyte Version.

Hier wurde das GraKa-EFI so gepatcht, das es OOB funktioniert, Incl. bootscreen-support. Verkauf über eBay von einem deutschen Händler.

Gerade in Hinblick auf El Capitan und Metal Unterstützung scheint es mir daher auch eine gute Wahl.

Beitrag von „ThomasHH“ vom 3. Juli 2015, 14:37

Das kann ich Dir leider nicht beantworten wie das größer als HD so aussieht. Ich denke wird sicher einige hier im Forum geben die das beantworten können.

Bei der ATI denke ich allerdings, das ist nur dann eine gute Idee wenn auch nur OSX auf dem Rechner drauf ist.

Beitrag von „QSchneider“ vom 3. Juli 2015, 15:18

Gibt es noch etwas Anderes ? 😎 😊

Trotzdem danke für deine Zeit, ich werde mal schauen was die Anderen hier zu sagen haben, sobald ich den Thread aufgemacht habe ...

Beitrag von „ThomasHH“ vom 3. Juli 2015, 18:24

naja ist natürlich schwierig für mich etwas zu sagen, was ich davor nicht testen konnte, und einfach mal so ins Blaue hilft Dir ja nun auch nichts.

Aber ich denke mal dass die von Dir ausgesuchte Karte sicherlich auch mit 2 Monitoren funktioniert, zumal die ja auch für nen echten Mac verkauft wird.

Ansonsten hast Du ja ohnehin Rückgaberecht.

Karte bestellen. Nicht fest schrauben, nur einstecken, testen, wenns nicht geht, schickste die halt zurück 😊

Beitrag von „QSchneider“ vom 3. Juli 2015, 18:39

Das "Gibt es noch etwas Anderes ? 😎 ;)" bezog sich auf dein "gute Idee wenn auch nur OSX auf dem Rechner drauf ist"

Im Sinne von "Gibt es noch andere BS ausser OSX" ... 😊

Beitrag von „ThomasHH“ vom 3. Juli 2015, 19:37

Naja.. nur mit OSX allein könnt ich die Aufgaben nicht abarbeiten, weils doch einiges nicht für Mac gibt.

Beitrag von „Baron Samedi“ vom 29. Juli 2015, 11:05

EDIT2: Es gibt offensichtlich einen neuen Nvidia Web Driver mit Unterstützung der Nvidia 980 TI-Karten. Auf meinem Hacki habe ich den Nvidia Web Driver obligatorisch installiert. Heute nach dem Einschalten erhielt ich eine Meldung, dass ein Update zur Verfügung steht. Nach der Installation steht bei "Über diesen Mac" bei "Grafikkarte" nun "NVIDIA GeForce GTX 980 Ti 6143 MB". Mit dem alten Web Driver stand dort "NVIDIA Graphics Device 6143 MB".

Unter Cinebench R15 habe ich jetzt einen Open-GL-Wert von 70,63 Fis statt 63,49 fps.

Der Web Driver hat die Versionsnummer 346.02.02f02. Für alle mit einer Nvidia GTX 980 Ti ein Must-Have nach meiner Meinung.

EDIT: Ich habe mir jetzt eine MSI GTX 980Ti Gaming 6G gegönnt - war bei Mindfactory im Angebot. Sie wird unter OSX 10.10.4 genau wie bei ThomasHH als "NVIDIA Graphics Device 6143 MB" erkannt. Die weiteren von ThomasHH genannten Werte sind identisch bis auf die ROM-Version. Da steht bei mir: "VBIOS 84.00.36.00.07".

Was mich allerdings stört: Ich hatte vorher ja die unten stehende Asus GTX 680 DirectCU II mit 2GB DDR5-Speicher. Unter Cinebench R15 schaffte die einen Open-GL-Wert von 63,49 fps. Die MSI GTX 980Ti kommt in der identischen Umgebung nur auf 63,13 fps (Nur GraKas getauscht, sonst nix verändert). Offensichtlich werden die GTX 980Ti auch trotz Nvidia-Treiber nicht korrekt unter OSX 10.10.X erkannt.

Achja - ich hatte vorher mit der Asus GTX 680 nur den Nvidia Web Driver installiert, ohne weitere Bootflags, usw. Die 980Ti-er werden mit Web Driver offensichtlich ooB erkannt nur wohl leider nicht voll unterstützt.

Meine alte Asus GTX 680 DirectCU II läuft an zwei Monitoren Fujitsu B24W-7 mit jeweils 1980x1200er Auflösung problemlos. Beide Monitore sind per DVI angeschlossen. Diese GraKa gibt es bei eBay für ca. 130 Euros.

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „SledgeHammer80“ vom 7. August 2015, 02:38

Kleine Info für die Database.

Ich habe mir heute die Palit GTX 980 Ti Super Jetstream eingebaut.
Hatte vorher die GTX970 G1 von Gigabyte drin.

Einfach Karte raus, die neue 980 Ti rein, gestartet und TADAAAA, funktioniert sofort.

Habe Yosemite 10.10.4 und den aktuellen Webdrives drauf von NVIDIA.

Läuft also mit dem Webdrives dann oob 👍

Und dann schöne ist unter 60 Grad gehen die Lüfter komplett aus und sie ist somit unhörbar leise 😊

Und es sieht sehr nice aus in der Systeminfo 😊 siehe Foto!

Beitrag von „gezX“ vom 18. November 2015, 20:09

Ich versuche schon seit 2-3 Wochen, aber es geht nicht. 1024 x 768 ist die einzige auflösung die ich habe

Meine grafikkarte ist GTX 980 Ti Gigabyte G1 / Samsung UE40JU6550

Kann mir bitte, jemand helfen ? Ich habe OS X Yosemite 10.10.5

Hab schon alle nVidia treiber (web treiber) instalirt und getestet

Danke

Beitrag von „MacGrummel“ vom 18. November 2015, 20:26

Welchen Booter verwendest Du denn? Bei Clover sollte über den Clover Configurator zB. unbedingt auf der Boot-Seite unter Arguments "nvda_drv=1" angekreuzt sein und auf der Seite "Graphics" auf keinen Fall "inject NVidia", sondern nur "Load VBios" und eventuell zusätzlich "NvidiaGeneric" und/oder "NvidiaSingle". Entsprechend sind die Boot-Args bei Chameleon/Chimera "GraphicsEnabler = No" und bei den Boot-Flags ein "nvda_drv=1" dabei auf der org.chameleon.Boot.plist.

Beitrag von „gezX“ vom 18. November 2015, 20:48

Ich kann nicht so gut deutsch, ich versuche genau zu verstehen was du meinst mit :
unbedingt auf der Boot-Seite unter Arguments "nvda_drv=1"
Also, ich must Clover instalieren ??

Beitrag von „MacGrummel“ vom 18. November 2015, 20:57

Mit welchem Booter arbeitest Du denn? Clover oder Chimera/Chameleon?

Beitrag von „gezX“ vom 18. November 2015, 21:16

Chameleon wizard
Aber wie gesagt, das problem ist, ich kann NUR mit nv_disable=1 booten

Beitrag von „gezX“ vom 19. November 2015, 12:15

Geht es eigentlich 60Hz@4K, mit HDMI ?!

Beitrag von „MacGrummel“ vom 19. November 2015, 19:18

Eigentlich? Nach offiziellem HDMI-Standard nicht! Real: mit 60Hz geht 4k mit DisplayPort, sonst eher mit 25Hz mit HDMI..

Beitrag von „gezX“ vom 19. November 2015, 19:26

Here sind 2 bilder

Ich kann nicht mal 3840 x 2160 mit 25 oder 30Hz

<http://postimg.org/image/4an7oblth/>

<http://postimg.org/image/rwrlsi4i1/>

Und noch etwas :

" With OS X Yosemite v10.10.3 and later, most single-stream 4K (4096x2160) displays are supported at 60Hz "

Also, geht es oder geht es nicht ?

Beitrag von „MacGrummel“ vom 23. November 2015, 21:38

Wirklich guten Anschluss für mehr als 3k findest Du nur am DisplayPort. HDMI 2 soll auch gehen, ist aber noch kaum verbreitet. Alle Erfolgsmeldungen mit normalem HDMI sind nicht wirklich reproduzierbar. Meist gibt es eine besonders gute Kabelverbindung, wenn so etwas doch läuft! Auch gerade bei Apple ist nur der DP-Anschluss für wirklich große Schirme vorgesehen!

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

P.S.: manchmal ist es doch eindeutig besser, alles sehen zu können: Dein Bild Nr.1 sagt eindeutig: Diese Karte wird nicht erkannt! Dein Bild Nr.2 - naja, ich experimentier schon lange nicht mehr mit diesem Wizzard, weil El Capitan damit so schlecht zusammenpasst..
Aber gut: Versuch es mal mit "PCIRoot=1", "-v" zum Beobachten (kann später wieder raus), auf jeden Fall "kext-dev-mode=1" und teste "Use Nvidia ROM" oder alternativ "VBIOS", wenn das alles nicht hilft "Graphics Enabler"

Beitrag von „mixdown“ vom 28. November 2015, 19:35

Hallo Leute,

1) diese Frage würde mich auch brennend interessieren. Ich will **Curved und UHD am Mac**. Funktioniert bei einem Hacki mit einer GTX 9XX (zb. GTX 960), die ja HDMI 2.0 (UHD mit 60Hz) hat, ein Samsung UE40JU6550 (hat eben nur HDMI, derzeit im Saturn 535€) UHD TV mit der korrekten Auflösung?

(wenn man kein Curved will, gibt es den Philips 39,5" 4065, mit DP, da gehts sicher)

2) zweite Frage, könnte man auch dann die **HiDPI Einstellung / Schriftskalierung** in mehreren Stufen **ändern?**

Mercii!