

Erledigt

Bild wird ins Negativ umgewandelt

Beitrag von „sanyx“ vom 3. September 2015, 23:53

Hallo Zusammen sorry das ich schon wieder Hilfe benötige. Leider habe ich schon länger das Problem und ich weiss nicht mehr weiter.

Wenn ich ein Bild mit dem Programm Vorschau oder Pixelmator bearbeite wird es danach z.b. von Vorschau direkt in negative umgewandelt. Bei Pixelmator ist das Leider auch der Fall. Ich habe schon die Treiber für meine GTX 470 runter geworfen und wieder neu Installiert aber leider hatte ich damit keinen erfolg. Ich habe auch Rechte repariert auch kein Erfolg. Ich hatte mit die Test Version von Adobe Photoshop CC runter geladen und das damit versucht und damit hatte ich kein Problem.

Vielen Dank und Entschuldigung das ich schon wieder eure Hilfe brauche.

Beitrag von „DoeJohn“ vom 4. September 2015, 13:01

Wenn es mit Photoshop funktioniert, ist es evtl. nur eine Einstellungssache!

Beitrag von „sanyx“ vom 4. September 2015, 20:43

hast du irgendeine Idee ? Was es zum Beispiel sein könnte ?

Wenn ich es bearbeitet habe sieht es denn automatisch so aus !

Beitrag von „DoeJohn“ vom 4. September 2015, 20:46

Kenne mich damit nicht so genau aus. Aber evtl. ist hier ja jemand, der die Software benutzt und hier helfen kann.

Wenn es einen gibt, bitte hier melden!

Beitrag von „kruemelnase“ vom 5. September 2015, 10:35

Was nutzt Du für Farbeinstellungen?

Siehst Du bei "Vorschau/Darstellung/Soft-Proof mit Profil", da kannst Du Einstellungen ändern, teste dort mal ein wenig, ich denke es liegt an Deinem Farbprofil Zusammenspiel zwischen Monitor Einstellung und Apps.

Beitrag von „sanyx“ vom 9. September 2015, 21:20

Ich habe heute mein System komplett neu gemacht und auch nicht wiederhergestellt. Mache ich ein Bildschirmfoto und will es bearbeiten wird es wieder so. Ich meine das ist jetzt eine Doofe frage aber hilft es vielleicht wenn ich das bios zurück setze und alles neu einstelle ? Das Bios hat ja eigentlich nichts damit zu tun.

Beitrag von „Griven“ vom 9. September 2015, 23:31

Nö, das hilft nicht. Das Bios hat, wie Du schon richtig vermutest nix damit zu tun. Was du probieren kannst ist mal den folgenden NVRAM Eintrag zu schreiben:

Code

1. `sudo nvram 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:DisableNvidiaInjection=%01`

Kommt ins Terminal und stellt die NVIDIA Injection von OZ ab.

Beitrag von „sanyx“ vom 10. September 2015, 07:07

Ich habe das jetzt eingetragen aber jetzt startet mein Hacki nicht mehr es kommt immer das Bild wo denn in verschiedenen Sprachen steht das wegen ein Fehler mein Rechner herunter gefahren wurde. Kann ich da noch was retten ? Ich komme nicht mehr mit dem USB Yosemite Installer Stick in das Setup Menü.

Beitrag von „John Doe“ vom 10. September 2015, 10:53

starte mal im Verbose mod und mach ein Foto

Beitrag von „Griven“ vom 10. September 2015, 21:31

Drücke beim Start mal F12 und wähle Deine Installation manuell aus. Manchmal würfelt OZ da mal ein wenig was durcheinander und versucht die Recovery zu booten...

Beitrag von „Fab“ vom 10. September 2015, 22:57

Hier ein ShortCut aber ich glaub das ist jetzt fast Off Topic.
Naja Trotzdem =)

Beitrag von „sanyx“ vom 16. September 2015, 16:54

Sorry das ich so spät erst Antworte. Ich habe das Bios neu geflasht und dann konnte ich wieder Starten. Ich habe noch das von [Fab](#) ausprobiert aber leider kein Erfolg.

Edit: Ich habe nochmal das von Griven ausprobiert sudo nvram 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:DisableNvidiaInjection=%01

Hacki fährt jetzt wenigstens ganz normal hoch aber leider ist der Fehler immer noch vorhanden.

Hat keiner ein Tipp mehr ? Ich wäre euch echt mega Dankbar.

Beitrag von „Griven“ vom 16. September 2015, 21:35

Das Problem ist eben kein Alltägliches...

Es gab ein ähnliches Problem mit der preview.app schon mal unter Tiger und auch da keine wirkliche Lösung dazu. Was passiert denn, wenn du den Screenshot zum Beispiel mal mit Photoshop öffnest und dann als jpeg oder png speicherst und dann nochmal in der preview.app öffnest und bearbeitest?

Beitrag von „sanyx“ vom 16. September 2015, 21:41

Wenn ich das so mache dann kommt das selbe raus. Echt komisch muss man nicht verstehen.



Danke für deine Hilfe.

Beitrag von „Griven“ vom 16. September 2015, 22:05

Mal noch ein anderer Ansatz, kannst Du einen der betroffenen Screenshots mal irgendwie verfügbar machen einfach um zu testen ob es auch auf unseren Systemen passiert und um die Datei zu analysieren bzgl. zum Beispiel des Farbformats?

Beitrag von „sanyx“ vom 16. September 2015, 22:16

Du meinst einfach ein erstellen und hochladen ?

<https://www.dropbox.com/s/18v8...%20um%2022.15.12.png?dl=0>

Beitrag von „Fab“ vom 16. September 2015, 22:17

Mein Tipp kann auch nicht ganz funktionieren wenn es nicht Aktiviert ist:

Systemeinstellung/Tastatur/Kurzbefehle/-Bedienungshilfe- und hier ein Hacken setzen bei "Farbe umkehren"

Beitrag von „sanyx“ vom 16. September 2015, 22:25

Habe das aktiviert aber dann sieht das alles bei mir negativ aus. Mache ich denn ein Screenshot und bearbeite das dann kommt das selbe dabei raus.

Beitrag von „Griven“ vom 16. September 2015, 22:45

Kann Deine Datei öffnen, bearbeiten, speichern und wieder öffnen und alles okay...
Bin allerdings auch auf 10.10.5...

Beitrag von „sanyx“ vom 17. September 2015, 16:19

Da ich leider immer noch Probleme habe und jetzt unter El Capitan bin wo aber nur 1 DVI erkannt. Jetzt würde ich mir gerne ein neue Karte kaufen und habe diese im Blick. Wird zwar nicht OOB laufen aber viele sagen zwar ist nicht möglich einige schreiben wird möglich via framebuffer sein. Hat jemand ggf Information diesbezüglich ?

Es handelt sich um die GIGABYTE Radeon R7 370 2 GB DDR5 256 bit
Hier der Link: [GIGABYTE Radeon R7 370 2 GB DDR5 256 bit](#)

Beitrag von „Comchris“ vom 17. September 2015, 16:52

Ich habe auch so ein Ähnliches Problem zwar nicht in der Vorschau vom Finder sondern direkt in der Foto App. Wenn ich hier ein Bild bearbeite sei es nun Farbfilter oder ähnliches so kann das Bild in der Vorschau von der Foto App auch nicht mehr angezeigt werden sondern kommt weiß raus. Wenn ich es jedoch Groß anschau dann ist alles normal. Ich habe damals auch vieles versucht und habe es auch nicht geschafft. Abhilfe für mich war dann immer das Bild aus der Foto App nochmal zu exportieren und nochmal neu zu importieren.

Beitrag von „sanyx“ vom 17. September 2015, 16:56

Danke für den tipp also wenn ich das Bild was den Fehler hat auf Vollbild stelle dann sieht es gleich anders aus. Hmm muss man nicht verstehen. Könnte vielleicht jemand die Preview.app hochladen das ich sie mal austauschen kann ? Vielleicht klappt es ja. Hoffnung stirbt zuletzt.

Beitrag von „Griven“ vom 20. September 2015, 16:07

Schau mal in Dene PN´s

Beitrag von „sanyx“ vom 12. Oktober 2015, 08:03

Guten Morgen zusammen. Ich habe jetzt nochmal im internet genauer nachgeschaut und folgendes im Apple Forum gefunden.

<https://discussions.apple.com/.../6708704?start=0&tstart=0>

Leider ist die Datei in Yosemite soweit wie ich herausgefunden habe nicht mehr da. (/Library/Preferences/com.apple.QuickLookDaemon.plist)

Ich habe den QuickLook Cache resetet aber leider kein erfolg. Jetzt weiss man aber wenigstens ungefähr wo man angreifen muss. Kennt das jemand ?

Edit: Ich habe die GTX 470 gegen eine Geforce 9600GT getauscht und habe kein Problem mehr das das Bild ins Negativ gewandelt wird.