

Erledigt 10.6.8 Update !

Beitrag von „CooSee“ vom 24. Juni 2011, 09:04

Combo Update benutzt !

vorher ein Backup gemacht, dank an ' CCC ' !

alles funktioniert wunderbar, sogar Sound !

Sleep habe ich nie benutzt und brauche ich auch nicht, daher weiß ich nicht ob es funktioniert !

Edit by Admin bitte Regeln beachten.

CooSee ' Ya

Beitrag von „“ vom 24. Juni 2011, 10:10

Das neue Update unterstuezt ab sofort Sandy Bridge CPUs und Intel Hd Grafik. Und das wird alles Native unterstuezt was dann keine zusaeztliche mehr erfordert. 👍

Beitrag von „“ vom 25. Juni 2011, 10:01

Und hat keiner das Update gemacht oder warum kommt keine Resonanz. 😞

Beitrag von „TKing“ vom 25. Juni 2011, 11:05

Wird das automatisch ausgeführt oder muss man das anstupsen?

Beitrag von „“ vom 25. Juni 2011, 11:26

Noch nie ein Update gemacht. 😄

Beitrag von „Goron“ vom 25. Juni 2011, 12:26

Das hängt von deinen Einstellungen ab:

wenn du automatisch suchen lässt, wird es dir nach Ablauf der Suchzeit angezeigt, ansonsten kannst du aber jederzeit manuell danach suchen ...

Funzt einwandfrei, d.h. die AppleHDA musste ich von 10.6.7 nehmen, ansonsten keine Probleme/Einschränkungen 😊

Beitrag von „alex-mac“ vom 25. Juni 2011, 13:34

also den Sound mußte ich mit den Kexten der Timemachine wieder fixen also Apple HDA, HDAEnabler 889a.

Was noch nicht funktioniert ist der Sleepenabler 😞 bin für Hilfe und Tips dankbar.

Beitrag von „Goron“ vom 25. Juni 2011, 14:14

[Zitat von alex-mac](#)

also den Sound mußte ich mit den Kexten der Timemachine wieder fixen also Apple HDA, HDAEnabler 889a.

Was noch nicht funktioniert ist der Sleepenabler 😞 bin für Hilfe und Tips dankbar.

Bei DEM Board brauchst du nen Sleepenabler? *staun* Hast du ein aktuelles dsdt drauf? Im Zweifelsfalle mal den DSDT-Autopatcher ziehen und eine neue erstellen lassen, würde mich doch schwer wundern, wenn das nicht ginge ...

Zu deiner Frage: der Sleepenabler scheint immer nur für die jeweilige Version (10.6.5, .6.6, .6.7, etc.) zu funktionieren, es sollte aber nicht lange dauern, bis auf kexts.com eine aktualisierte Version für 10.6.8 zu finden ist 😊

Beitrag von „alex-mac“ vom 25. Juni 2011, 14:16

ich hab garkeine dsdt installation - hab das mit multibeast installiert und da easybeast gemacht

Beitrag von „Goron“ vom 25. Juni 2011, 14:21

Oha!

Versuch mal bitte das hier:

http://www.kexts.com/view/904-...pdated_on_02-09-2011.html

Die erstellte Datei "dsdt.aml" gehört dann nach /Extra. Je nachdem, was du so alles in /Extra/Extensions liegen hast, können wir da hinterher auch mal ausmisten ... 🤔

Beitrag von „alex-mac“ vom 25. Juni 2011, 15:02

danke für deine hilfe!

muss man mit der dsdt.aml noch was machen ausser sie in extra zu legen? weil der sleep geht trotzdem nicht

Beitrag von „Goron“ vom 25. Juni 2011, 15:04

Rein vorsichtshalber würde ich im Terminal mal:

```
sudo su
--passwort--
chown -R root:wheel /Extra
chmod -R 755 /Extra
```

eingeben und das nächste mal mit "-f" neustarten ...

Beitrag von „alex-mac“ vom 25. Juni 2011, 15:12

geht leider auch nicht

Beitrag von „iLeopod“ vom 25. Juni 2011, 16:48

Wenn du sleep mit gepatchter DSDT haben willst musst du NullCpuPowermanagment und Sleepenabler löschen.

Beitrag von „alex-mac“ vom 25. Juni 2011, 17:09

Danke euch beiden - Sleep geht jetzt mit dsdt.aml - es war der nullcpu.....kext der den fehler auslöste.

damit wäre das system wieder voll einsatzbereit mit 10.6.8

Beitrag von „TKing“ vom 25. Juni 2011, 17:53

@ Gandalf... nein hab ich noch nciht... kamen immer von alleine Systemupdates und halt das 10.6.7 er Update was ich installiert habe..

Beitrag von „“ vom 26. Juni 2011, 16:18

Ich hatte keine Probleme mit dem SleepEnabler läuft immer noch einwandfrei. 👍

Beitrag von „Goron“ vom 26. Juni 2011, 22:15

Hat schon jemand die neuen NVidia Quadro Treiber (u.a. für 8800GT,ect.) getestet? Bisher bin ich mit dem GraphicsEnabler gut gefahren, daher hab ich selbst gar keine Erfahrungen mit diesen Treibern ... aktuell ist die Version: 256.02.25f01

Also: was können die? Braucht man dann keinen Enabler mehr? ... egal, ich clone mal ... 😊

Beitrag von „PeterS“ vom 4. Juli 2011, 10:11

Hallo zusammen,

ich hab auch das update gemacht, bis auf Sound hat alles sofort funktioniert. Sound funktioniert auch wieder nach austausch der Datei. Mir kommt es aber so vor, als wäre das System ein ganzes Stück langsamer geworden.

Besonders fällt es mir auf, wenn ich Photo Booth mit der externen Webcam verwende. Da bekomme ich kein flüssiges Bild mehr hin, nur noch abgehackt...

Geht das noch jemanden so?

GRüße

Beitrag von „PeterS“ vom 4. Juli 2011, 11:17

keine habe ich eigentlich bis auf applehda gar keine, die Graka läuft out of the box bei mir...Ich werde mal auf dir .7 zurückgehen und vergleichen....

GRüße

Beitrag von „“ vom 4. Juli 2011, 11:25

Das weiß ich das sie Out of Box ist, deshalb sollte das auch gehen. Jedoch gab es in Multibeast einige Grafikkarten Updates versuche es einfach doch mal kaputt machen kannst du nix.

Beitrag von „Goron“ vom 4. Juli 2011, 14:29

Geht QE/CI denn noch? Füg mal im Dashboard ein neues Widget hinzu, wenn es Wellen macht, wie ein Stein, den man ins Wasser wirft, dann geht die Beschleunigung. Obwohl ich auch davon gelesen habe, dass es die Grafikperformance verbessern soll, muss ich nüchtern feststellen, dass unter Cinebench 11.5 mein Score von 32,xx auf 27,94 gefallen ist ... ist nicht die Welt, aber immerhin.

Spiele laufen aber wie gewohnt flüssig und die GUI laggt auch nicht, von daher nehme ich das als gottgegeben hin ... 🙄

Beitrag von „PeterS“ vom 14. Juli 2011, 11:42

so, hab nochmal 10.6.7 zurückgespielt und dann das combo update nochmal drübergejagt und nun sieht alles gut aus 😊

Grüße