

Erledigt

El Kapitän und Adobe Photoshop CC - ein kleines Problemchen und die Lösung dazu.

Beitrag von „Werner_01“ vom 5. Oktober 2015, 13:56

Moin,

nach langer Abstinenz, wird nun mal wieder Zeit, ein paar Worte zu verlieren. Allerdings geht es jetzt nur beiläufig um den Hacky.

Ich habe ja auch ein echtes Mac Pro Retina Ende 2103. Und dort haben ich unlängst El Capitan drauf installiert. (aus einem blöden Grund: Ich wollte endlich neue Berge sehen ...)

ACHTUNG! Dieses Betriebssystem hat eine neue Grafik-Schnittstelle "Metal". Und in Photoshop CC also der aktuellen Mietversion muss man dann "OpenCL" unter "Leistung" abschalten, weil das wohl derzeit nicht mehr richtig funktioniert. Wer nämlich seine Bilder "aufblasen", also vergrößern will, der bekommt die dabei ansonsten zerschossen - die haben dann schwarze Flächen drauf. Ich habe erst einmal ziemlich doof geschaut. Eher durch meine übliche Trial & Error Methode bin ich drauf gekommen, OpenCL abzuschalten und siehe da: Es funktioniert wieder, aber ich meine langsamer ... weil Photoshop derzeit offensichtlich mit "Metal" nix anfangen kann und el Kapitän wohl nicht mehr mit OpenCL.

Kurzum: Wer derzeit viel mit Photoshop werkelt, ist wohl mit Yosemite besser bedient.

Viele Grüße

Werner

Beitrag von „Moorviper“ vom 5. Oktober 2015, 15:24

hm

Habe noch das late retina 2013 15"

und kann deine Probleme nicht nachvollziehen

das erste Motherboard war defekt und habe nach 19 Monaten Kampf endlich ein neues

funktionierendes eingebaut bekommen.

von 15 FPS in starcraft2 auf 244 FPS (ein kleiner Unterschied 😊)

leider ist da aber die hdmi-Schnittstelle kaputt und das Display müsste nun auch zum 3. Mal getauscht werden.

bekomme nun aus Kulanz ein besseres Model da das Unibody-Gehäuse verhext scheint 😊

Beitrag von „apatchenpub“ vom 5. Oktober 2015, 16:28

Zitat

Ich habe ja auch ein echtes Mac Pro Retina Ende 2103.

Ist El Capitan dann nicht zu alt für das Gerät?

Sorry, konnte ich mir nicht verkneifen :muhahaha:

Beitrag von „Werner_01“ vom 5. Oktober 2015, 16:57

Es geht mir nicht um Frames in irgendwelchen Baller- oder Testprogrammen, sondern um ein klar definiertes Problem im Zusammenspiel von El Capitan und Photoshop CC. Mit ein wenig googeln und halbwegs brauchbaren Englisch-Kenntnissen gelangt man dann auch nach ein paar Klicks schnell auf eine Seite des Photoshop-Teams von Adobe, das genau dieses Problem behandelt und dazu rät, das zu tun, was ich selbst schon entdeckt habe: "OpenCL" abzuschalten.

Man arbeitet dran und will bald einen Fix bieten ...

Beitrag von „Moorviper“ vom 5. Oktober 2015, 17:12

was für ein late 2013 hast du denn?

ich hab das große mit 16GB und Nvidia
und hab bisher "fast" keine Probleme bei Software gehabt.

einzig die Latex tool in Sublimetext3 / aber da gabs jetzt ein Update

Beitrag von „Werner_01“ vom 5. Oktober 2015, 18:43

Das ist das 15 Zoll-GHerät mit der nVidia-Grafik-Karte und ebenfalls 16GB Speicher.
Das Photoshop-Problem trifft - so das Entwickler-Team wohl exklusiv die nVidia-Karten. Man
kann da letztlich nur "OpenCL" abschalten und warten bis Adobe ein passendes Update bietet.
Das Ganze läuft ja auch so, aber ich denke mit OpenCL halt schneller.

Beitrag von „Moorviper“ vom 5. Oktober 2015, 18:57

vielleicht haste auch ne defekte Nvidia Karte erwischt

Beitrag von „Tirea“ vom 5. Oktober 2015, 23:05

Der gleiche Bug trat Ende 2013 schonmal auf bei PS CC.
Damals aber mehr in Verbindung mit Filter und Plugins wie die Nik Software.
Was zu der Zeit half, war den Zeichnungsmodus ('Drawing Mode' für alle mit einer englischen
PS Version) von Erweitert auf Normal zu setzen, was der Leistung so gut wie gar keinen
Abbruch getan hatte. Da ich "leider" kein 2013er MacBook Pro mehr besitze, kann ich nicht
testen, ob das diesmal auch wieder helfen würde.

Beitrag von „Werner_01“ vom 6. Oktober 2015, 10:14

Zitat von Moorviper

vielleicht haste auch ne defekte Nvidia Karte erwischt

Nein, habe ich nicht. Ich zitiere mich nochmal selbst: "Das Photoshop-Problem trifft - so das Entwickler-Team wohl exklusiv die nVidia-Karten. Man kann da letztlich nur "OpenCL" abschalten und warten bis Adobe ein passendes Update bietet. Das Ganze läuft ja auch so, aber ich denke mit OpenCL halt schneller."

Tirea: Das habe ich schon probiert. Bringt nix.

Beitrag von „apatchenpub“ vom 6. Oktober 2015, 10:49

Da lohnt es sich doch bei Yosemite zu bleiben, zumal mein Rechner El Capitan irgendwie nicht mag

Beitrag von „apfelnico“ vom 6. Oktober 2015, 11:42

Zitat von Werner 01

weil Photoshop derzeit offensichtlich mit "Metal" nix anfangen kann **und el Kapitän wohl nicht mehr mit OpenCL.**

Letzteres stimmt natürlich so nicht. Apple setzt nach wie vor bei GPGPU auf den freien Standard OpenCL, die hauseigenen Programme FinalCut Pro X, Motion und Compressor belegen das eindrucksvoll. Auf meinem MacPro läuft u.a. DaVinci Resolve, eine Highend Colorgradingsuite von BlackmagicDesign, auch unter El Capitan. Da im MacPro (Steves Urne) zwei AMD Grafikkarten stecken, läuft Resolve hier auch unter OpenCL, nicht CUDA (Nvidia-Exklusiv). Alles Bestens.

Wird wohl an Adobe liegen ...

Beitrag von „Werner_01“ vom 6. Oktober 2015, 14:23

Das war von mir ungeschickt formuliert. AMD-Karten sind von diesem Bug eh nicht betroffen. Da passt das Zusammenspiel von Photoshop CC und El Capitan nicht.

Letztlich gibt irgendwo eine Inkompatibilität ob man diese nun bei Adobe oder beim Betriebssystem oder gar nVidia verortet, ist wohl eine philosophische Frage. Unter Yosemite lief bei mir alles bestens. Und wie es aussieht, klappt das Ganze auch mit den AMD Karten. Nur die Kombination von El Capitan, Photoshop CC und nVidia erzeugt in Sachen OpenCL mitunter (noch) arge Probleme.