

Erledigt

Erstellung eines Ozmosis Bios für H97HD3 Hilfe benötigt

Beitrag von „Herky85“ vom 10. Oktober 2015, 16:00

Benötige etwas Hilfe beim erstellen eines Ozmosis Bios für meinen PC, da ich an einer Stelle der Anleitung aus diesem Forum nicht weiter komme.

<http://hackintosh-forum.de/ind...ntryID=322#profileContent>

Komme an der Stelle mit maciASL und dem Passendem Patch nicht weiter, erhalte immer Fehlermeldungen wenn ich auf Compile klicke.

Bitte um Hilfe beim erstellen eines Ozmosis Bios :help:

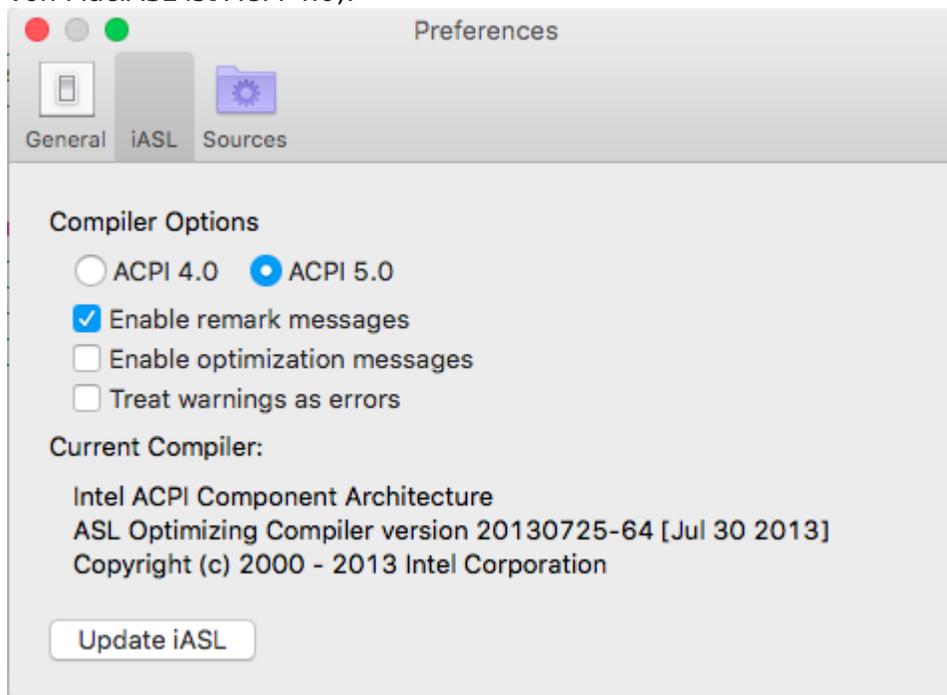
Beitrag von „MacGrummel“ vom 10. Oktober 2015, 16:35

Die Entwicklung & Ausarbeitung von Ozmosis-BIOS 1497 für H97-Boards haben wir eigentlich eingestellt, weil da der BIOS-Chip für die volle Unterstützung einfach zu klein ist. Bei den Z97er-Boards hat der glatt die doppelte Größe.. Hier geht immer nur ein Teil des Oz drauf. Entweder nimmst Du ein 894er Ozmosis, das deutlich kleiner ist, oder Du wartest wie wir auf die neuen Entwicklungen im ca.2000er-Ozmosis und hoffst, das sich das besser teilen lässt.. So, wie es jetzt läuft, bist Du mit Clover einfach deutlich besser bedient!

Beitrag von „Griven“ vom 10. Oktober 2015, 16:36

Welche Fehlermeldungen erhältst Du denn im Einzelnen beim kompilieren der DSDT in MaciASL und vor allem wie ist Dein MaciASL eingestellt sprich passen die Compiler Einstellungen? Besonders achten musst Du darauf, dass die richtige ACPI Version gewählt ist. Bei den

aktuellen Boards, zu denen auch Deines gehört, sollte ACPI 5.0 eingestellt sein (Voreinstellung von MacIASL ist ACPI 4.0).

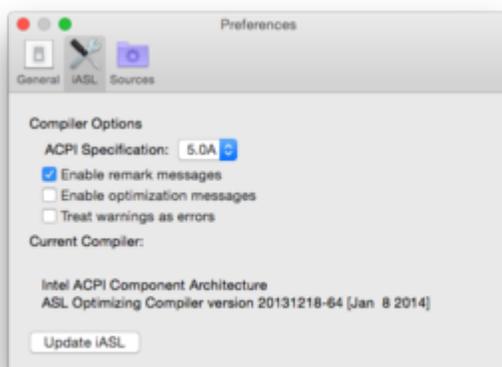


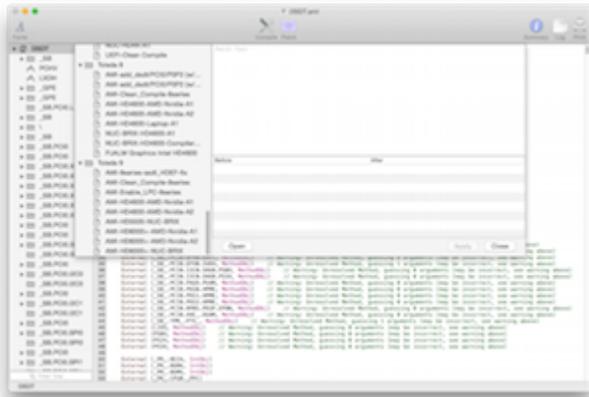
Weiterhin interessant wäre es auch zu erfahren welche Patches Du genau ausgewählt hast denn auch hier gild weniger ist mehr. In der Regel reicht bei den 9er Boards der CleanCompile und EnableLPC Patch.

[MacGrummel](#), sorry für den nachpost aber ich denke da der User sich selbst mit der Materie beschäftigen möchte sind diese Informationen vielleicht nicht unerheblich für ihn 😊

Beitrag von „Herky85“ vom 10. Oktober 2015, 17:04

Eingestellt habe ich MacIASL so:





Habe die in der Anleitung beschriebenen aber unter Toleda 9 Ausgewählt (AMI-Clean_Compile-9series, AMI-HD4600-AMD-Nvidia-A1)

@McGrummel, ausprobieren würde ich es gerne, benutze zurzeit aber auch kein Clover, hab mir wohl das falsche Board im August gekauft

Beitrag von „Griven“ vom 10. Oktober 2015, 17:07

Mach bitte auch mal einen Screenshot von den Compiler Fehlermeldungen und lade den hoch. Zudem sei gerade bei den Grafikpatches vorsichtig, hier müssen einige Voraussetzungen erfüllt sein damit die fehlerfrei angewendet werden können.

Code

1. # Verify dsdt/Device (IOReg/PEG0@1) exists.

da sonst mitunter Verweise entstehen können die nicht aufgelöst werden können und somit zu Compilerfehlern führen.

Beitrag von „Herky85“ vom 10. Oktober 2015, 17:18

Die Screenshots

```
Compiler Summary
Line Code Message
2685 3128 ResourceTag larger than Field (Size mismatch, Tag: 64 bits, Field: 32 bits)
3000 6074 Name already exists in scope (GFXG)
3002 6074 Name already exists in scope (.ADR)
3058 6074 Name already exists in scope (HDAU)
3060 6074 Name already exists in scope (.ADR)
3124 6088 Object is not accessible from this scope (DMAC)
3158 6088 Object is not accessible from this scope (FWHD)
3170 6088 Object is not accessible from this scope (HPET)
3181 6088 Object is not accessible from this scope (.STA)
3195 6088 Object is not accessible from this scope (HPTD)
3195 6084 Object does not exist (\_SB.PCI0.LPCB.HPET_Y1F_BAS)
3198 6088 Object is not accessible from this scope (HPTD)
3203 6088 Object is not accessible from this scope (HPTD)
3208 6088 Object is not accessible from this scope (HPTD)
201 Errors, 1 Warnings, 0 Remarks, 131 Optimizations
```

```
Compiler Summary
Line Code Message
3198 6088 Object is not accessible from this scope (HPTD)
3203 6088 Object is not accessible from this scope (HPTD)
3208 6088 Object is not accessible from this scope (HPTD)
3216 6088 Object is not accessible from this scope (PIC)
3218 6088 Object is not accessible from this scope (.HID)
3219 6088 Object is not accessible from this scope (.CRS)
3328 6088 Object is not accessible from this scope (MATH)
3330 6088 Object is not accessible from this scope (.HID)
3331 6088 Object is not accessible from this scope (.CRS)
3342 6088 Object is not accessible from this scope (.STA)
3355 6088 Object is not accessible from this scope (LDRC)
3357 6088 Object is not accessible from this scope (.HID)
3358 6088 Object is not accessible from this scope (.UID)
3359 6088 Object is not accessible from this scope (BUF0)
201 Errors, 1 Warnings, 0 Remarks, 131 Optimizations
```

```
Compiler Summary
Line Code Message
3605 6084 Object does not exist (\_SB.PCI0.LPCB.SIO1_Y22_LEN)
3606 6088 Object is not accessible from this scope (HWDM)
3607 6088 Object is not accessible from this scope (HWDX)
3608 6088 Object is not accessible from this scope (HWDL)
3613 6088 Object is not accessible from this scope (PMOM)
3613 6088 Object is not accessible from this scope (CRS_)
3613 6084 Object does not exist (\_SB.PCI0.LPCB.SIO1_Y23_MIN)
3614 6088 Object is not accessible from this scope (PMOX)
3614 6088 Object is not accessible from this scope (CRS_)
3614 6084 Object does not exist (\_SB.PCI0.LPCB.SIO1_Y23_MAX)
3615 6088 Object is not accessible from this scope (PMOL)
3615 6088 Object is not accessible from this scope (CRS_)
3615 6084 Object does not exist (\_SB.PCI0.LPCB.SIO1_Y23_LEN)
201 Errors, 1 Warnings, 0 Remarks, 131 Optimizations
```

```
Compiler Summary
Line Code Message
7037 6074 Name already exists in scope (BUUJ)
7039 6074 Name already exists in scope (.ADR)
7214 6085 Object not found or not accessible from scope (\_SB.PCI0.LPCB)
7214 6116 Forward references from Scope operator not allowed (\_SB.PCI0.LPCB)
13801 6085 Object not found or not accessible from scope (\_SB.PCI0.RP01)
13801 6116 Forward references from Scope operator not allowed (\_SB.PCI0.RP01)
13817 6085 Object not found or not accessible from scope (\_SB.PCI0.RP02)
13817 6116 Forward references from Scope operator not allowed (\_SB.PCI0.RP02)
13833 6085 Object not found or not accessible from scope (\_SB.PCI0.RP03)
13833 6116 Forward references from Scope operator not allowed (\_SB.PCI0.RP03)
13849 6085 Object not found or not accessible from scope (\_SB.PCI0.RP04)
13849 6116 Forward references from Scope operator not allowed (\_SB.PCI0.RP04)
13865 6117 Existing object has invalid type for Scope operator (\_SB.PCI0.RP05 [Untyped])
13881 6085 Object not found or not accessible from scope (\_SB.PCI0.RP06)
201 Errors, 1 Warnings, 0 Remarks, 131 Optimizations
```

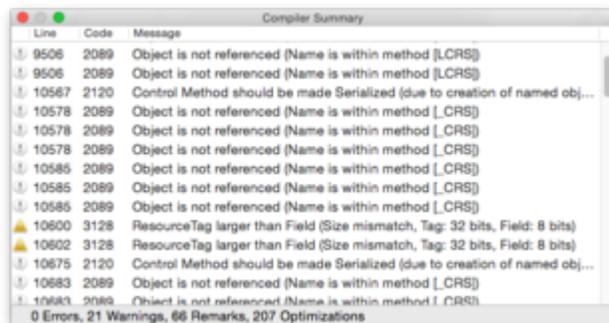
Irgendetwas mache ich wohl falsch

Beitrag von „Griven“ vom 10. Oktober 2015, 17:20

Lass mal den Grafik Patch weg und setze nur den CleanCompile und EnableLPC Device Patch ein und mehr erstmal nicht. Wie schon geschrieben für die grafikbezogenen Dinge müssen einige Voraussetzungen erfüllt sein da es sonst eben zu genau den Fehlern kommt die Du beschreibst.

Beitrag von „Herky85“ vom 11. Oktober 2015, 15:47

Schon weniger Fehler



Edit:

Hänge nun mal meine dsdt.aml (aus dem Original Bios h97hd3.f8 mit ozmtool extrahiert) an, vielleicht kann mir jemand so helfen.

<https://www.dropbox.com/s/groaz8wjg1tymc3/DSDT.aml?dl=0>

Beitrag von „Griven“ vom 11. Oktober 2015, 18:04

Das sind im eigentlichen Sinne keine Fehler sondern lediglich remarks bzw. warnings die Du erstmal getrost ignorieren kannst (deren kann man sich annehmen wenn man die DSDT weiter optimieren will). Für den Anfang kannst Du aber die so erstellte DSDT schon mal verwenden.

Beitrag von „Herky85“ vom 11. Oktober 2015, 22:11

Danke, dann geht es nun weiter in der Anleitung

Update: Fertiges Ozmosis Bios erstellt, allerdings nun ohne Logo, PXE Treiber und ohne OzmosisTheme.ffs

Probiere es die Tage aus

Bios: (auf eigene Gefahr)

<https://www.dropbox.com/s/zz272jvlsfs1st/H97HD3.F8?dl=0>



Beitrag von „YogiBear“ vom 11. Oktober 2015, 22:17

Wie gewünscht einmal geschlossen - sollte es etwas Neues geben, bitte kurze Naxhricht an ein Teammitglied, dann machen wir wieder auf 😊