

Erledigt

Auflösung WQHD nicht einstellbar (2560x1440) GeForce 740

Beitrag von „McDave“ vom 12. Oktober 2015, 18:47

Hallo zusammen,

jetzt muss ich euch doch noch mit meinen Problemen belästigen. Ich habe mir das System (siehe Signatur) hingenoobelt, und hänge jetzt letztlich nur noch bei einem Problem. Da ich gelesen hatte, dass die Geforce 740 oob läuft, hab ich mir diese gegönnt und den Webdriver 10.10.5 (passend) installiert. Läuft ansich alles super, bis auf die Tatsachen, dass man die Auflösung nicht richtig einstellen kann. eben nur 1080p und nicht 2560x1440 wie vom Monitor (Asus PB278Q) unterstützt. Wenn ich den Treiber nicht installiert habe, oder auch den OSX-Treiber verwende, habe ich zwar die richtige Auflösung, doch dann spackt alles ab und ruckelt extrem. Hat jemand einen Verdacht? (ich boote mit Ozmosis und bin sonst nicht so sehr bewandert)

BITTE



um HILFE



Viele Grüße mal in die Runde,

Dave

Beitrag von „connectit“ vom 12. Oktober 2015, 19:34

Wie ist der Monitor den angeschlossen?

Beitrag von „McDave“ vom 12. Oktober 2015, 19:41

über ein HDMI 2.0 Kabel.

Beitrag von „apatchenpub“ vom 12. Oktober 2015, 20:14

das Kabel alleine reicht nicht. Wie ich in einem anderen Thread schon angemerkt habe brauchst du dazu auch Geräte die HDMI 2.0 unterstützen, denn erst ab HDMI 2.0 wird 21:9 unterstützt

Beitrag von „McDave“ vom 12. Oktober 2015, 20:18

danke für den Beitrag. Was heißt das im Bezug auf die Auflösung? Was davon sollte die Auflösung nicht unterstützen? Also der Monitor tuts und die Graka auch.

Beitrag von „MacGrummel“ vom 12. Oktober 2015, 20:23

Du kannst es natürlich auch mit dem DVI-Anschluß versuchen, geht zumindest bei meiner kleinen Apple-Karte sehr gut mit 2560 x 1080 @ 60 Hz. Ein ordentliches Kabel vorausgesetzt gehen nur DVI- und DisplayPort mit der vollen Auflösung. Aber das sagen einem die Karten-Verkäufer nur selten..

Für ungewöhnliche Monitor-Formate empfehle ich dann noch das kleine Programm Display Menu aus dem Mac App Store..

Beitrag von „apatchenpub“ vom 12. Oktober 2015, 20:24

Die Auflösung via HDMI wird vermutlich von der GK nicht unterstützt. Meistens ist dort HDMI 1.3 oder 1.4 zu finden, aber dafür müßtest du mal im Handbuch nachschlagen

Beitrag von „McDave“ vom 13. Oktober 2015, 18:56

Sachen gibts. Na das wäre ja schön, wenn es nur am Kabel bzw. Anschluss liegt. Ich werde es morgen einmal mit einem DVI-Kabel versuchen. Vielen Dank für die Beiträge. Sehr freundlich!

PS: Erfolg, erfolg! Das DVI hat's gebracht. Danke!



Beitrag von „MacGrummel“ vom 13. Oktober 2015, 20:03

Jaja, das gute Digital-Analoge DVI-Kabel! Meine kleine Apple-Grafik-Karte NVIDIA 120 GT ist übrigens von 2009.. :keinwindows:

Dann mach ich auf Userwunsch dicht hier!

