

Erledigt

El Capitan Externer Monitor

Beitrag von „xcarsx“ vom 19. Oktober 2015, 16:10

Hallo

Ich habe schon sehr viel selber raus gefunden seit El Capitan habe ich mich mit Clover auseinander setzen müssen ich bin auch sehr zu frieden mit mein Ergebnis !

Jetzt habe ich ein Problem und zwar möchte ich ein Extern Monitor anschließen (Samsung SyncMaster 245b)

er wird beim Boot Vorgang auch benutzt aber dann spring die anzeige wieder auf mein Laptop zurück könnt ihr mir dabei helfen? ich schicke mal meine config.plist mit als Anhang !

[config.plist.zip](#)

ich danke schon mal im Voraus !

xcarsx

Beitrag von „Insidious“ vom 19. Oktober 2015, 17:02

Versuch einmal in den Monitoreinstellungen (Systemeinstellungen -> Monitor) die "alt" Taste zu drücken. Unten rechts müsste ein Button mit der Aufschrift "Monitore erkennen" kommen. Vielleicht funktioniert es ja darüber.

Beitrag von „xcarsx“ vom 19. Oktober 2015, 17:10

Danke erst mal für deine Antwort das symbol habe ich gefunden leider ist bei kleinen nichts passiert !

Beitrag von „al6042“ vom 19. Oktober 2015, 17:20

Hallo erstmal,

da du mit Clover erstmal angefangen hast, solltest du vielleicht auch mal im [Clover-Wiki](#) nach den Einstellungsmöglichkeiten schauen.

Achte auf den Punkt [Inject Nvidia](#) ...

Das kannst du auch ganz bequem mit dem Clover Configurator machen.

Beitrag von „xcarsx“ vom 19. Oktober 2015, 20:28

Danke erst mal für die Antwort leider bringt mir das jetzt wirklich auch nichts auf mein Laptop läuft alles super nur der VGA Anschluss ist nach dem BOOT Vorgang Tot ich habe da schon ne menge versucht einzustellen leider komme ich nicht weiter!

Schade dachte würde hier mehr hilft bekommen !

Beitrag von „connectit“ vom 19. Oktober 2015, 20:30

Mit VGA wird sehr schwierig, da Apple kein VGA verwendet.
Hast du keine Möglichkeit einen digitalen Ausgang wie HDMI/DVI zu benutzen?

Beitrag von „al6042“ vom 19. Oktober 2015, 20:49

Ja, das setzte ich eigentlich voraus.
DVI, HDMI oder DisplayPort werden von Mac OS unterstützt.
VGA nicht mehr.

Beitrag von „xcarsx“ vom 19. Oktober 2015, 21:02

Super jetzt bin schon mal ein Schritt weiter schaue jetzt nach einen Adapter den HDMI geht
habe ich an mein TV getestet!

Ich danke euch alle!

Beitrag von „al6042“ vom 19. Oktober 2015, 21:04

Na also... 😊

Beitrag von „ph0en1xs“ vom 20. Oktober 2015, 02:09

[Zitat von al6042](#)

Ja, das setzte ich eigentlich voraus.

DVI, HDMI oder DisplayPort werden von Mac OS unterstützt.
VGA nicht mehr.

Hmm also bei meiner GTS 450 funktioniert der DVI&VGA Output. Hat er sowohl unter Yosemite als auch jetzt unter El Capitan. Oder verstehe ich hier was falsch?



Beitrag von „Dr.Stein“ vom 20. Oktober 2015, 02:10

VGA unterstützt nicht mal FHD .. das war damals einfach noch nicht drin bei den analogen Signalen 😊

Beitrag von „superbub“ vom 20. Oktober 2015, 04:27

OFFTOPIC:

[Zitat von Dr.Stein](#)

VGA unterstützt nicht mal FHD .. das war damals einfach noch nicht drin bei den analogen Signalen 😊

Läuft hier im Drittrechner ohne Probleme in FHD via VGA.

Aus Wikipedia:

Zitat

Ursprünglich wurde der VGA-Anschluss nur für eine Auflösung bis 640 × 480 Pixeln auf analog arbeitenden Bildschirmröhren konzipiert. Bis 1280 × 720 Pixeln ist die Benutzung von VGA normalerweise unproblematisch, bei guten Grafikkarten und Monitoren auch noch bis in den Full HD-Bereich bei 1920 × 1080 Bildpunkten. Durch die D/A-Umwandlung, die bei vielen Bildpunkten rechenintensiver wird, kann es oberhalb von 1280 × 720 Pixeln eventuell zu Stocken kommen und durch die eingeschränkten HF-Eigenschaften eines VGA-Kabels zu Kontrastproblemen.

Quelle: <https://de.wikipedia.org/wiki/VGA-Anschluss#Aufl.C3.B6sung>

Gruß