

**Erledigt**

## **Empfehlung Neues Mainboard ASUS**

**Beitrag von „CFire“ vom 20. Oktober 2015, 11:58**

Hi,

ich habe mir vor ein paar Tagen zum ersten mal den Versuch gestartet OsX auf meinem PC zu installieren.

Hat auch funktioniert.

Nun will ich aber evtl ein neues board haben.

Bis jetzt habe ich das "ASUS P8H67".

Wenn möglich würde ich gerne beim LGA1155 Sockel und ASUS bleiben.

Grund für ein neues ist der, dass ich keinen OnBoard Grafik Ausgang am jetzigen Board habe.

Da ich aber einiges mit Video Bearbeitung mache und es dabei in meinem Fall ums "schnelle" Rendern geht, würde ich gerne Intel Quicksync nutzen.

Momentan Render ich mit Nvidias CUDA aber würde gerne meine GTX 550ti gegen meine GTX 660TI (welche schon ewig bei mir liegt) tauschen.

Aber CUDA wird ab der 600er reihe nicht mehr ordentlich unterstützt, daher der wille Quicksync zu nutzen.

Was könnt ihr mir empfehlen damit ich auch weiterhin OSX nutzen kann?

---

**Beitrag von „Dr.Stein“ vom 20. Oktober 2015, 11:59**

Warum grade speziell ein Asus?

Kauf dir ein Gigabyte.. zb meins.. das ist extrem einfach zu installieren!

allerdings hat deine Grafikkarte von Intel nur eine HD2000 .. die läuft überhaupt nicht mit OS X

---

## **Beitrag von „CFire“ vom 20. Oktober 2015, 12:14**

Weil ich bis jetzt mit ASUS immer vollstens zufrieden war, ich folge aber gerne auch anderen Empfehlungen.

Die Video Bearbeitung mit Sony Vegas wird unter Windows 10 erledigt, OSX soll für alle anderen Arbeiten her genommen werden weil das mit allen meinen Apple geräten Synchronisiert wird. Daher läuft OSX mit meiner 660TI.

So hab ich mir das gedacht.

Für QuickSync muss eben die Intel HD Grafik mit nutzbar sein und das geht leider mit meinem jetzigen nicht.

---

## **Beitrag von „al6042“ vom 20. Oktober 2015, 12:23**

Hi CFire,

du hattest in deinem anderen Thread erwähnt:

Zitat

Hab auf die schnelle meine Hardware im Profil eingetragen. Wobei ich mir beim Prozessor nicht sicher bin obs ein i5 2500 ist.

Konntest du das inzwischen genauer prüfen?

Unter Umständen hilft dir das beiliegende Programm dazu.

---

## **Beitrag von „Dr.Stein“ vom 20. Oktober 2015, 12:47**

Ich Empfehle dir wirklich ein Gigabyte Board.  
Meins kann ich dir nur wärmstens Empfehlen wenn's um DualBoot mit OS X geht.  
Kinderleichte Installation beim Z87M-D3H und du hast auch ... wenn du magst .. Ozmosis!  
Dann brauchst du nicht mal mehr einen Bootloader.

---

### **Beitrag von „CFire“ vom 20. Oktober 2015, 13:00**

Hi al6042

Zitat

Konntest du das inzwischen genauer prüfen?

Leider noch nicht, ich bin heute noch bis 19:00 Uhr in der Arbeit. Dabei bin ich mir zu 85%  
Sicher dass es der i5 2500 ist.

@ Dr. Stein

Danke, werds mir mal genauer anschauen.

---

### **Beitrag von „King Ringeling“ vom 20. Oktober 2015, 13:13**

kleiner Hinweis, weil ich denke, dass diese Info untergegangen ist.  
Aber das Z87M-D3H ist ein 1150 Sockel Bord, und der i5-2500 ein 1155 Sockel.  
Das wird nicht passen, leider...

Gruß

King Ringeling

---

### **Beitrag von „CFire“ vom 20. Oktober 2015, 14:20**

Ich hab mal das Internet bemüht.  
Irgendwie lande ich mit meinem Sockel immer beim "Gigabyte GA-Z77-DS3H".

Allerdings weiß ich nicht was das Ding kosten soll und wo ich es kaufen soll.  
Nirgendwo verfügbar.  
Gibt es da was vergleichbares?

---

### **Beitrag von „crusadegt“ vom 20. Oktober 2015, 14:30**

Ebay? ggf. Hier im Handelsbereich ?

Ansonsten evtl. n neuer CPU?

---

### **Beitrag von „CFire“ vom 20. Oktober 2015, 14:40**

Mit dem Gedanke hab ich auch schon gespielt, würde aber in keiner Relation zum Mehrwert meiner Grafikkarte stehen.

Da lass ich lieber meine GTX 550TI drin und bleibe bei CUDA zum Rendern.

Die GTX 550TI kommt mittlerweile ab und zu an die Leistungsgrenze.

Es ging mir hauptsächlich darum meine GTX 660TI zu verwenden wenn ich schon eine da liegen habe.

Damit ist CUDA Rendern aber nicht möglich, deshalb müsste ich auf QuickSync umstellen...  
und dafür bräuchte ich ein neues Board.

Ein ewiger Rattenschwanz 😊

### **Beitrag von „apatchenpub“ vom 20. Oktober 2015, 15:22**

aber die GTX 660 Ti ist doch für CUDA freigegeben. So steht es jedenfalls bei Nvidia

---

### **Beitrag von „Dr.Stein“ vom 20. Oktober 2015, 15:24**

na klar hat die GTX 660TI Cuda..

---

### **Beitrag von „CFire“ vom 20. Oktober 2015, 15:26**

Dachte ich auch, beim Rendern ist die GPU aber gerade mal ein paar % ausgelastet und die CPU Arbeitet auf Volllast.

Nvidia hat die Architektur der Chips geändert, daher kann sony vegas pro nicht mehr auf die CUDA Cores zugreifen und verwenden obwohl vorhanden.

---

### **Beitrag von „apatchenpub“ vom 20. Oktober 2015, 15:38**

eigentlich sollte die dann auch mit Hilfe der CUDA-Treiber laufen, man konnte die GTX 660 Ti ja auch in einen MacPro einbauen

---

### **Beitrag von „CFire“ vom 20. Oktober 2015, 15:45**

Hab ich auch schon versucht, mehrmals.

Will er nicht, die Nvidia verweigert diese Arbeit =)

Wenn ich das hinbekommen würde, dann würde ich absolut zufrieden sein.

Dann bräuchte ich kein neues Board.

---

### **Beitrag von „apatchenpub“ vom 20. Oktober 2015, 15:52**

auch schon mal mit einer älteren Version getestet? Neues muß ja nicht immer besser sein 😊

---

### **Beitrag von „CFire“ vom 20. Oktober 2015, 15:57**

Nein, wenn ich ehrlich bin nicht.

Werds mal testen, wenn das funktioniert, dann hast du mal nebenbei mein Kernproblem gelöst  
=)

Hast du schon Erfahrungen mit diesen Treibern?

K annst du da eine Version empfehlen?

---

### **Beitrag von „apatchenpub“ vom 20. Oktober 2015, 16:03**

leider nein, ich habe ein GTX 960 eingebaut und als Rechenknecht zu versklaven 😊 und da funktionieren nur neuere, wegen dem Maxwell-Chip