

Erledigt

USB 3.0 Problem scheinbar seit 10.11.1 leichter zu beheben

Beitrag von „Sascha_77“ vom 22. Oktober 2015, 19:48

Hatte das zwar schon in dem Update-Thread geschrieben aber ich denke ein eigenes Topic ist sinnvoll.

Unter 10.11 hatte ich schon diese FakePCIID.kext nebst FakePCIID_XHCIMux.kext von RehabMan ausprobiert. Ohne Erfolg. Der Port wurde nach anstecken eines 3.0er Gerätes nur als 2.0 erkannt. Jetzt nach dem Update auf 10.11.1 scheinen die 2 Kexte auf einmal zu klappen. Habe meinen USB3.0-Hub zurück und ein Test mit einer 3.0er 2,5" Platte ergab eine Geschwindigkeit von 80 MB/Sec.

Ich habe sonst nichts weiter verändert. Nur eben das Update gemacht. Die 2 Kexte sind nochmal mit angehängen.

Einen großen Dank an dieser Stelle nochmal an RehabMan.



Beitrag von „masterkellnicom“ vom 22. Oktober 2015, 20:41

Also bei mir wird nach dem Update wieder alles so erkannt wie in Yosemite. Die Crashes beim Kopieren von größeren Dateien sind auch weg.

Danke Apple!

Aber warum immer erst bei einer .X Version?

Gruß
Kellni

Beitrag von „Fab“ vom 22. Oktober 2015, 21:00

hm bei mir sieht es so aus: (Ich hab aber auch nur einen 3.0 Port)

Danke 👍

Beitrag von „crusadegt“ vom 22. Oktober 2015, 21:52

Danke fürs tool.. Habs zwar anders schon ans laufen bekommen aber für die anderen User sicherlich hilfreich 😊

Beitrag von „al6042“ vom 27. Oktober 2015, 19:03

Ich kämpfe schon die ganze Zeit mit dem Schrott rum...
Vielen Dank für die Files.

Beitrag von „Sascha_77“ vom 27. Oktober 2015, 19:08

Ja ich war auch schon ziemlich angebrast deswegen. Was ein Glück das ich die unter 10.11

installiert gelassen hatte. Sonst wäre mir gar nicht aufgefallen, dass es plötzlich mit 10.11.1 geht. Denke nicht das ich die nochmal installiert hätte.

Beitrag von „Alexco“ vom 27. Oktober 2015, 20:06

Bei mir geht das alles irgendwie nicht. Ob mit kext oder ohne mir fehlen immer ein paar Ports. Habe nun erst mal im Bios USB 3 abgeschaltet. Mit USB 2 geht das alles erst mal.

Beitrag von „1000“ vom 28. Oktober 2015, 08:09

Bin hier ziemlich neu im Forum angekommen. Die Installation war erfolgreich von EC. Habe vieles zum Laugen gebracht. Din jedoch bei Bluetooth (auf dem Board) und USB 3.0 gescheitert. Habe, denke ich, fast alle kexte durch probiert. Leider kein Erfolg gehabt. Jetzt habe ich USB 3.0 erst mal deaktiviert auf dem Board. Vlt. kommt ja bald doch eine Lösung, die mal angewendet werden kann, die auch ich verstehe.

Asus P8P67 Evo
8 GB Ram
NVidia GT 430
BD-Brenner LG
WD Green 1 TB

Beitrag von „Jono“ vom 7. Dezember 2015, 22:13

Hab die zwei Kexts mit dem Easykext Utility installiert, aber laufen will das nicht. Werden nur meine USB2 Ports erkannt. USB3 bleibt komplett tot.

Beitrag von „al6042“ vom 7. Dezember 2015, 22:42

Stimmen die Vendor- und Device-IDs des FakePCIID_XHCIMux.kext mit deinem USB3.0 Controller überein?

Code

1. `<key>IOPCIPrimaryMatch</key>`
2. `<string>0x9c318086 0x9cb18086 0x8c318086 0x8cb18086</string>`

USB 3.0 Bus:

| | |
|-------------------------|--------------------------------|
| Capacity: | 3 TB (3.000.592.982.016 bytes) |
| Removable Media: | Yes |
| BSD Name: | disk4 |
| Host Controller Driver: | AppleUSBXHCILPTH |
| Partition Map Type: | GPT (GUID Partition Table) |
| PCI Device ID: | 0x8c31 |
| PCI Revision ID: | 0x0005 |
| PCI Vendor ID: | 0x8086 |
| Volumes: | |

Beitrag von „Jono“ vom 7. Dezember 2015, 23:20

Ich muss gestehen, ich bin noch totaler Anfänger in Sachen Hackintosh und sehe da auch nicht wirklich mit den Hardware IDs durch.

Hab jetzt mal unter Windows nachgeschaut und folgendes gefunden:

Code

1. Fresco Logic xHCI (USB3) Controller FL1000 Series
- 2.
- 3.
4. DriverKey: {36fc9e60-c465-11cf-8056-444553540000}\0011
5. VendorID: 1B73
6. DeviceID: 1000
7. SubSysID: 10001D5C

8. Revision: 01
- 9.
- 10.
11. Debug Port Number: None
12. Bus.Device.Function (in decimal): 3.0.0
- 13.
- 14.
15. Host Controller Power State Mappings
16. System State Host Controller Root Hub USB wakeup Powered
17. S? (unmapped) S? (unmapped) S? (unmapped)
18. S? (unmapped) S? (unmapped) S? (unmapped)
19. S? (unmapped) S? (unmapped) S? (unmapped)
20. S? (unmapped) S? (unmapped) S? (unmapped)
21. S? (unmapped) S? (unmapped) S? (unmapped)
22. Last Sleep State S? (unmapped)

Alles anzeigen

Bringen mir diese Infos jetzt was?

Beitrag von „al6042“ vom 8. Dezember 2015, 08:16

Dein Controller ist als NON-Intel schon mal eine Herausforderung.

Während der vor ElCapitan noch mit dem GeneralUSBXHCI-Kext ging, ist es mit der neuen Variante unter Umständen nicht möglich.

Zum Test habe ich die Vendor- und Device-ID deines Controllers in beiliegende FakePCIID-Kexte eingetragen.

Einfach mal versuchen und das Beste hoffen.

Beitrag von „Jono“ vom 8. Dezember 2015, 14:09

Danke, ich teste mal wenn ich zuhause bin.

Hab ich da gute Chancen wenn der Controller vorher unter Yosemite ohne Probleme funktionierte oder hat das in dem Falle gar nix zu sagen?

//edit: Hab jetzt mal via TeamViewer die Kexts mittels Easykext Utility installiert, aber in den Systeminformationen zeigt sich immer noch kein USB3.0 Bus 😞
Oder muss ich die irgendwie auf ne andere Art installieren? Müssten jetzt in S/L/E liegen

Beitrag von „al6042“ vom 8. Dezember 2015, 20:38

Mit deinem Fresco Logic USB3.0 scheint das wohl nicht zu funktionieren.

Beitrag von „Jono“ vom 8. Dezember 2015, 20:42

Verdammt... Gibt also momentan keine andere Möglichkeit das irgendwie hinzukriegen?
Andere Kexts oder so?

Beitrag von „al6042“ vom 8. Dezember 2015, 20:47

Nicht das ich wüsste, da mit El Capitan die alten Wege, wie GenericUSBXHCI, nicht mehr funktionieren.

Beitrag von „Jono“ vom 8. Dezember 2015, 21:40

Ich hab da noch eine USB 3.0 Karte im Schrank gefunden, ist da was machbar?

Code

1. VIA USB 3.0 xHCI Host Controller -----
- 2.
- 3.
4. [General Information]
5. Device Name: VIA USB 3.0 xHCI Host Controller
6. Original Device Name: VIA USB 3.0 xHCI Host Controller
7. Device Class: USB xHCI Controller
8. Revision ID: 3
9. Bus Number: 5
10. Device Number: 0
11. Function Number: 0
12. PCI Latency Timer: 0
13. Hardware ID: PCI\VEN_1106&DEV_3432&SUBSYS_34321106&REV_03
14. [PCI Express]
15. Version: 2.0
16. Maximum Link Width: 1x
17. Current Link Width: 1x
18. Maximum Link Speed: 5.0 Gb/s
19. Current Link Speed: 2.5 Gb/s
20. Device/Port Type: PCI Express Endpoint
21. Slot Implemented: No
22. Active State Power Management (ASPM) Support: L0s and L1
23. Active State Power Management (ASPM) Status: Disabled
24. [System Resources]
25. Interrupt Line: N/A
26. Interrupt Pin: INTA#
27. Memory Base Address 0 FBEFF000
28. [Features]
29. Bus Mastering: Enabled
30. Running At 66 MHz: Not Capable
31. Fast Back-to-Back Transactions: Not Capable
32. USB Version Supported: 3.0
33. [Driver Information]
34. Driver Manufacturer: Generischer USB-xHCI-Hostcontroller
35. Driver Description: USB-xHCI-kompatibler Hostcontroller
36. Driver Provider: Microsoft
37. Driver Version: 10.0.10586.0
38. Driver Date: 29-Oct-2015

39. DeviceInstanceid

PCI\VEN_1106&DEV_3432&SUBSYS_34321106&REV_03\4&39CD4E38&0&00E0

Alles anzeigen

Beitrag von „al6042“ vom 8. Dezember 2015, 22:01

Kann ich dir ohne eigene Recherche nicht sagen.

Wenn das Teil aber schon verbaut ist, versuch es doch einfach mal.

Beitrag von „Jono“ vom 8. Dezember 2015, 22:13

hab das jetzt in der FakePCIID_XHCIMux.kext folgendermaßen angepasst:

```
<key>IOPCIPrimaryMatch</key>  
<string>0x1e318086 0x11063432</string>
```

Ist das so korrekt? Oder muss da noch mehr geändert werden?

Muss ich die FakePCIID.kext auch irgendwo editieren?

Beitrag von „al6042“ vom 8. Dezember 2015, 22:28

Die Reihenfolge muss 0x34321106 sein... die ersten 4 Ziffern für das Device und die zweiten 4 Ziffern für den Vendor.

Ich denke aber, dass es an deinem P55-Chipsatz liegt, dass der FakePCIID nicht funktioniert. In der Info.plist kann man sehen, dass Rehabman diesen für 7-,8- und 9-Serien erstellt hat. Unter Umständen greifen die Settings für dein P55-Board nicht.

Beitrag von „Jono“ vom 8. Dezember 2015, 23:12

Grad nochmal getestet, keine Chance. Werd ich mich wohl damit abfinden müssen, dass ich unter OSX kein USB 3.0 nutzen kann

Beitrag von „al6042“ vom 8. Dezember 2015, 23:17

Jedenfalls nicht mit diesem Board... Sorry

Beitrag von „Sascha_77“ vom 9. Dezember 2015, 10:47

Das wäre eine Alternative. Damals im MacPro lief die OOB.

<http://www.amazon.de/unterst%C...&keywords=inateck+usb+mac>

Beitrag von „Jono“ vom 9. Dezember 2015, 19:25

Danke für den Tip! Laut Kundenrezensionen läuft das unter El Capitan ohne Probleme. Wird wohl eins der Geschenke werden, die mir der Weihnachtsmann vorbeibringt 😊

//edit: Hab mir jetzt folgende Karte gekauft:

http://www.amazon.de/unterstutzt-Inateck-Expresskarte-Stromanbindung-erforderlich/dp/B00HJ1DULE/ref=sr_1_1?ie=UTF8&qid=1449654373&sr=8-1&keywords=inateck+usb+mac

Läuft OOB unter 10.11.2, absolut zu empfehlen

Beitrag von „danielreb2100“ vom 22. Dezember 2015, 19:25

Hallo.

Ich habe ein Problem mit meinen USB Ports. Soweit läuft alles. Nur das Problem ist wenn wenn ich z.B die maus in den USB2.0 Port Stecker wird mir die Maus als USB3.0 angezeigt. An was könnte das liegen?

Beitrag von „neongelb“ vom 1. Januar 2016, 08:27

Nach den beiden kexten ging gar kein USB mehr bei mir.
Jemand mit dem selben Problem?

Beitrag von „Kazuya91“ vom 1. Januar 2016, 12:56

[@Sascha 77](#)

Fettes Danke an dich. Hab mein USB 3 auch nun zum Laufen bekommen! Die Kexte funktionieren bei mir auf Anhieb!

Beitrag von „mischmaster“ vom 6. Januar 2016, 13:59

Hi,

hab ebenfalls Probleme USB 3 zum laufen zu bekommen. Hab die kext installiert und Profile sieht immer noch so aus:

Beitrag von „denndenn“ vom 6. Januar 2016, 14:41

Bei mir funktionierte der USB Fix nicht, wenn ich ihn nicht in 10.11.1 installierte sondern erst in 10.11.2.

Vielleicht lag es an mir, vielleicht ist es auch wirklich das Problem 😊

Beitrag von „neongelb“ vom 6. Januar 2016, 14:58

Schonmal die Kexte zum FIX von Rehabman genutzt? Die liefen bei mir der Fix wiederum auch nicht..

Beitrag von „mischmaster“ vom 6. Januar 2016, 15:30

Meinst du die von Github? Ich wüsste zwar nicht, was ich da nehmen soll. Und ausserdem sind die schon mehrere Jahre alt.

Beitrag von „neongelb“ vom 6. Januar 2016, 15:41

Diese meinte ich

Beitrag von „mischmaster“ vom 6. Januar 2016, 16:17

Kann die kext einfach so oft installieren wie man will, oder gibts da dann Probleme, wenn ich munter vor mich hin installiere?

Also die im Release Ordner gehen leider auch nicht. Kein USB 3.0! Was is mit den Debug?

Beitrag von „neongelb“ vom 6. Januar 2016, 16:43

Ich glaube bei mir die Release Kexte installiert zu haben. Hast du [SIP](#) ausgeschaltet?

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „al6042“ vom 6. Januar 2016, 16:53

Ähem,

soweit ich weiss funktionieren die FakePCIID-kexte für den USB3.0 Kram nur, wenn auch eine DSDT mit dem Patch

Code

1. # Maintained by: PJALM (help@pjalm.com) for: <http://pjalm.com/repos/>
- 2.
- 3.
4. # These patches are the registered property of PJALM.COM and can not be
5. # redistributed or modified without the written consent of PJALM.COM.
6. # Links to these patches are allowed. All material is protected under the DMCA.
- 7.
- 8.

9. # Last Updated : 11/17/2015
10. # Patch Name : USB - Device Renames for OSX 10.11
11. # Patch Version : 1.0
- 12.
- 13.
14. # Rename USB devices for OSX 10.11 Support (remember to use injector with this)
15. into device label XHC1 set_label begin XHC end;
16. into_all all code_regex XHC1 replaceall_matched begin XHC end;

Alles anzeigen

in Betrieb ist.

Beitrag von „mischmaster“ vom 6. Januar 2016, 17:11

[Zitat von neongelb](#)

Ich glaube bei mir die Release Kexte installiert zu haben. Hast du [SIP](#) ausgeschaltet?

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Also das hier steht in der EFI Partition/Clover/config.plist :

```
<key>RtVariables</key>
<dict>
<key>BooterConfig</key>
<string>0x28</string>
<key>CsrActiveConfig</key>
<string>0x3</string>
</dict>
```

Das bedeutet doch, daß [SIP](#) aus ist. Wurde anscheinend schon bei der Installation eingetragen!

Beitrag von „neongelb“ vom 6. Januar 2016, 23:51

von clover hab ich kein peil 😄

Beitrag von „mischmaster“ vom 6. Januar 2016, 23:53

Also USB 3 funktioniert mittlerweile dank Hilfe aus einem anderen Thread. Allerdings nur 2 von 6 Ports und das läßt sich anscheinend auch nicht ändern...

Beitrag von „neongelb“ vom 7. Januar 2016, 04:10

Auch da wurden die Kexte verwendet die ich Dir auch empfohlen habe.

Schön wenn wenigstens schon einmal 2 gehen, vielleicht findet jemand noch eine Lösung für die anderen.

Beitrag von „rompicoglioni“ vom 7. Januar 2016, 13:12

[Zitat von mischmaster](#)

```
<key>RtVariables</key>
<dict>
<key>BoooterConfig</key>
<string>0x28</string>
<key>CsrActiveConfig</key>
<string>0x3</string>
</dict>
```

Das bedeutet doch, daß [SIP](#) aus ist. Wurde anscheinend schon bei der Installation eingetragen!

[Alles anzeigen](#)

[SIP](#) nur teilweise ausgeschaltet.

Code

1. `<key>CsrActiveConfig</key>`
2. `<string>0x3</string>`

0x3 erlaubt:

```
CSR_ALLOW_UNTRUSTED_KEXTS
CSR_ALLOW_UNRESTRICTED_FS
```

[SIP](#) komplett ausgeschaltet.

Code

1. `<key>CsrActiveConfig</key>`
2. `<string>0x67</string>`

0x67 erlaubt:

CSR_ALLOW_UNTRUSTED_KEXTS
CSR_ALLOW_UNRESTRICTED_FS
CSR_ALLOW_TASK_FOR_PID
CSR_ALLOW_UNRESTRICTED_DTRACE
CSR_ALLOW_UNRESTRICTED_NVRAM

Beitrag von „OliverZ“ vom 7. Januar 2016, 13:17

Ich hatte das USB 3.0-Problem nicht.

Wenn man unter Yosemite (mit Ozmosis) den generellen Treiber für USB 3.0 installiert und dann via Appstore auf El Capitan upgraded, wurden nach dem Upgrade alle USB 3.0 Ports einwandfrei erkannt. Ich habe zwar keine Erklärung warum das so ist, aber bei meinen beiden Boards (siehe Signatur) hat das zweimal einwandfrei ohne Patches funktioniert.

Beitrag von „hObelware“ vom 7. Januar 2016, 17:28

das funktioniert weil die genericxhci zmindest in der version 14-12-2015 von rehabman (findet man bei insanelymac) wieder eingeschränkt für einige chipsätze seit 10.11.2 läuft.

meine via vl800 werden zwar bei systeminformationen nicht "gesehen" akzeptieren und mouneten aber problemlos usb datenträger (nach berichten bei insanely auch usb dongles .. hab ich keine zum testen)
usb audio geräte funktionieren aber leider nicht

Beitrag von „rainer-v“ vom 15. Januar 2016, 18:58

Bei mir funktioniert das sehr merkwürdig. Habe den USB3 fix installiert. nach dem booten werden die USB Anschlüsse nicht erkannt, wenn der Rechner in den ruhezustand geht und daraus erwacht, werden die zusätzlichen Ports dann erkannt, aber nur als USB2 obwohl USB3 im Systembericht steht.

Beitrag von „al6042“ vom 15. Januar 2016, 21:20

Das liegt bestimmt daran, dass deine DSDT noch im Urzustand ist. Wenn du sie mal hoch lädst, kann ich gerne mal einen Blick darauf werfen.

Beitrag von „rainer-v“ vom 15. Januar 2016, 22:50

Sehr nett, vielen Dank!

Konnte die DSDT allerdings nicht im Original speichern, da MacASL einen Fehler anzeigte und dann nicht speichern wollte.

Ich habe gelesen, es könnte helfen alle zeilen mit Zero zu löschen, das habe ich getan, hoffend, dass die DSDT danach nicht das BIOS komplett vernichtet.

Meine El Capitan Partition Kernelt nun auf einmal nach dem Start. Kann ich nicht mehr hochfahren, bin jetzt auf der alten Yosemite installation, die läuft prima.

Beitrag von „al6042“ vom 15. Januar 2016, 23:16

Versuche es doch mal mit beiliegender DSDT...

Beitrag von „rainer-v“ vom 16. Januar 2016, 18:05

Wie kriege ich denn dsdt wieder ins bios zurück? Oder soll sie irgendwo ins Efi?

Beitrag von „MacGrummel“ vom 16. Januar 2016, 18:09

Kannst Du so machen, ist die einfachere Version! In den Ordner der Efi /EFI/Oz/Acpi/Load

Beitrag von „rainer-v“ vom 16. Januar 2016, 19:00

Danke Grummel, ich versuchs gleich. Erst noch mein 10.11.2 neu aufsetzen ...

Beitrag von „Jarvis“ vom 7. April 2016, 15:52

Ich bin gerade erst auf diesen Thread gestoßen und wollte mich kurz für die Kexxe auf Seite 1 bedanken seit grade eben laufen bei mir unter 10.11.4 alle USB 3.0 Ports...



Beitrag von „Sascha_77“ vom 7. April 2016, 16:30

Fein. So solls sein. 😊

Beitrag von „steff89“ vom 7. April 2016, 17:30

Hat schon jemand mit den kexten das Problem gehabt, dass einige USB Ports nach dem Sleep nichtmehr erkannt werden? Ich muss manchmal meine Maus aus und wieder einstecken nachdem der Hack aus dem Sleep erwacht, aber auch nicht immer ?!

Beitrag von „phramenma“ vom 7. April 2016, 17:41

Auch wenn im Titel von USB 3.0 die Rede ist, wollte ich mich erkundigen, ob es schon eine Möglichkeit gibt USB 3.1 Ports zu betreiben - mir würde schon reichen, wenn sie überhaupt funktionieren (2.0 oder 3.0)...

Vielen Dank im Voraus!

Beitrag von „Kasi99“ vom 9. Juni 2016, 09:59

Hallo, Vllt hat jemand einen Tipp für mich...

es geht um USB 3.0!

Hardware, ga-z68xp-zd4! nutze neuste Clover version mit mac OS x 10.11.5!

und Ich habe auch eine DSDT, ob die eigentlich noch gebraucht wird oder überhaupt geladen wird kann ich nicht sagen! Die DSDT brauchte ich damals zu um audio aus meiner 7970 per hdmi zu bekommen!

nun zum eigentlichen Thema, habe mir hier alles durch gelesen und ausprobiert aber irgendwie komme ich nicht weiter!

wenn ich den 3rd usb kext aus der neusten multibeast version installieren funktioniert mein usb3 aber ich kann auch nicht sagen ob es dann usb 3 oder 2 ist, da im gerätebaum bei usb

nix neues auftaucht!

hau ich den kext wieder raus und Patch meine DSDT mit Maciasl mit der General quelle und den patch USB-Device Rename for OSX 10.11, dann sehe ich USB 3 im gerätebaum aber der USB 3 ist dann tot!

ich hoffe ich habe es einiger maßen verständlich rübergebracht 😊

Beste grüsse aus MV

Beitrag von „crusadegt“ vom 22. Juni 2016, 08:59

hi... Poste doch mal ein Bild von folgender Stelle:
Über diesen mac > Systeminfo > USB