

Erledigt

Clover - ich steig nicht mehr durch

Beitrag von „Higgins12“ vom 24. Oktober 2015, 19:20

Also bin am verzweifeln mit Clover. Es gibt 10 Millionen Anleitungen aber jede schreibt etwas mehr oder weniger und am Ende bin ich total verwirrt und weiß eigentlich gar nicht mehr was ich mache. Auch gibt es überall eine andere fakesmc -- welche ist denn nun die richtige für El Capitan?

Den Boot stick erstellen ist nicht das Problem, komme auch zum Clover Menu aber dann endet der Boot versuch in einer Kernel Panic 😞 (siehe Anhang) Clover Konfiguration ist dann das nächste ding, steig ich auch nicht richtig durch. hab zwar alles angehakt was sinn macht aber ob es richtig ist weiß ich nicht. Ich häng mal meine config.plist mit an evtl kann da mal wer drüber schauen. Bin hier momentan ratlos und verzweifelt.

Beitrag von „apatchenpub“ vom 24. Oktober 2015, 19:38

versuche mal mit diesem [Tool](#) den Stick zu erstellen, unter anderem kann das Tool auch die Einstellungen für die iGPU HD4600 in Clover einfügen. Für die Installation solltest du dann den Monitor am Board anschliessen und die iGPU im BIOS aktivieren. Ich habe das Board hier zwar auch schon liegen, aber bisher noch ohne CPU und RAM.

Beitrag von „MacGrummel“ vom 24. Oktober 2015, 19:46

Für den Anfang sind die Dateien, die sich der Toni geborgt hat, da nicht so verkehrt! Da ist die FakeSMC.kext-Version ohne Sensoren drin, die ist für den ersten Start immer gut. Wenn es läuft gibt es dann auch Varianten mit allerhand Sensor-Schnittstellen, aber eben erst dann! Und zwei Haken fehlen mir schon mal: auf der Configurator-Seite „Boot“ brauchst Du oben npci=0x3000 und etwas weiter unten nvda_drv=1, auf der Seite „Devices“ sollen beim ersten Start bei USB keine Haken gesetzt sein. Zwingend ist natürlich auch das Ausschalten der [SIP](#) mit einem einfachen 0x67 bei CsrActiveConfig, sonst wird das garnichts!

Beitrag von „Higgins12“ vom 24. Oktober 2015, 19:46

Hab es damit schon versucht. Da komme ich nicht einmal in das Clover Menu. NVIDIA Karten sind raus, alle Platten abgeklemmt bis auf die zu installierende. Hab jetzt jede fakesmc probiert die ich finden konnte aber stecke immer an obigem Screen fest.

edit:

Habe es jetzt nochmal mit der angehängten config.plist versucht aber "No-Joy" immer noch KP an der gleichen stelle.

Beitrag von „Higgins12“ vom 25. Oktober 2015, 00:00

Nachdem ich nahe an der Verzweiflung war und 3 Bier später (versauter Samstag Abend) hab ich jetzt einen Bootstick mit Unibeats erstellt und mit dem komme ich bis zum OSX installer. Hm... keine Ahnung was an dem nun anders ist. Habe noch nicht weiter gemacht, da eh schon spät. Werde das ganze dann morgen mal angehen und hoffen, dass die Installation durchläuft.

Beitrag von „Delta9“ vom 25. Oktober 2015, 00:09

[@Higgins12](#) wo liegt denn die FakeSMC.kext, bei deinem Screenshot im ersten Post? Sieht aus, als ob diese nicht gefunden wird.

Beitrag von „Higgins12“ vom 25. Oktober 2015, 00:22

Da liegt sie

Beitrag von „griven“ vom 25. Oktober 2015, 00:22

back sie auch mal nach 10.10 und nach others...

Beitrag von „Higgins12“ vom 25. Oktober 2015, 01:06

Da ist sie auch noch drin

Beitrag von „fundave3“ vom 25. Oktober 2015, 10:06

[@Higgins12](#) ich kanb dir sagen was bei einem Unibeast Stick anders ist. Er nutzt Chameleon als loader und nicht Clover. Nach meinen erfahrungen mit Chameleon wirst du damit alerdings keinen spass haben

Beitrag von „Higgins12“ vom 25. Oktober 2015, 10:08

So, System läuft. Eigentlich funktioniert auch alles bis auf Audio. WLAN, Ethernet etc. funktioniert perfekt bisher. Wo ich mir noch unschlüssig bin, ist wie ich jetzt von der Festplatte boote bzw. Clover dahin installiere, mit welchen Optionen etc. Alle selbsterstellten Sticks haben ja bei mir nicht funktioniert nur mit Unibeats war es möglich das System zu installieren und zu booten. Einfach Clover auf die Platte installieren (oder EFI Partition mounten?) und dann die config.plist + Kexte vom Stick ind die EFI Partition der Platte kopieren? Funktioniert das [Sip](#) Tool nun auch mit Clover (wegen Audio Kext Installation) oder nur mit Ozmosis/echter MAC?

Nee [@fundave3](#) Unibeast 6.x nutzt Clover als Bootloader

Beitrag von „apatchenpub“ vom 25. Oktober 2015, 10:26

Ich habe deinen Doppelpost mal zusammengefasst, man kann seinen post nämlich editieren



Für den Postinstall gibt es verschiedene Möglichkeiten

- alles manuell installieren
- [Clover Universal OS X Installer V6](#)
- [Multibeast](#)

ich empfehle hier mal die 2. Variante, da dieser Installer von Anfang an für Clover konzipiert war und nicht wie Multibeasts auch Chameleon

Beitrag von „Higgins12“ vom 25. Oktober 2015, 11:13

<--- versteht schon wieder Bahnhof ... nochmal langsam für Leute wie mich. Also Clover muss ja nun irgendwie auf die Festplatte. Clover Installer und dann Festplatte (Bootplatte) oder EFI der Platte auswählen? Clover config.plist vom Stick (der ja funktioniert hat) nehmen oder neu? Im clover Installer was muss ich da anhaken? Boot for UEFI ist klar und was noch? Die Kexte kommen dann wieder in das EFI (fakesmc etc) oder auf der Platte nach L/E ? Das [Sip](#) Tool funktioniert mit Clover oder nicht?

Hmm ja sorry für die vielen Fragen aber Clover ist totales Neuland

Edit: (ja kann ich doch) ... HWSensors installiert man mit Clover wie? Andere fakesmc mit PluginsHWSensors? Aber auch hier, wohin damit? EFI oder wo?

Beitrag von „PJH“ vom 25. Oktober 2015, 11:28

Wenn Du Deine Installation mit eingestecktem Stick gestartet hast, der Install-Stick ist noch eingesteckt - installierst Du Clover auf Deine Festplatte/SSD.

Du startest Clover und wählst als Installationsziel nun Deine Festplatte aus.
Bei Anpassen hakest Du UEFI und Install in ESP an. Was anderes brauchst Du nicht.

Wenn Clover mit der Installation fertig ist, mountest Du die entsprechende EFI-Partition (im Terminal `diskutil list` eingeben und schauen welche EFI zur Festplatte passt. Dann `diskutil mount disk0s1` (wenn die EFI-Partition so heisst, sonst anpassen)) eingeben.

Nun vom Clover-Ordner auf dem Stick die Inhalte der Ordner `Clover/drivers64UEFI` und `Clover/kexts/10.11` in die entsprechenden Ordner auf der Festplatte kopieren. Dann noch die `config.plist` vom Stick in den Ordner `Clover` auf der Festplatte kopieren.

Ohne Stick neu starten.

Gruß. PJH

Beitrag von „Higgins12“ vom 25. Oktober 2015, 13:12

Erstklassig 😊 Danke [@PJH](#) das hat wunderbar funktioniert. Jetzt noch die Sache mit Sound und den Sensoren für HWsensors. Wo müssen die hin? bzw wie muss ich die mit [Clover installieren](#)? Hach ich vermisse Ozmosis

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 25. Oktober 2015, 13:36

[guckst du hier →](#)

Sound



[Clover Audio installation tool](#)

Beitrag von „fundave3“ vom 25. Oktober 2015, 16:38

Echt UniBeast nutzt nun auch Clover? Cool. Es ist ewigkeiten her das ich das benutzt habe. War da nicht immer Chameleon am start?

Beitrag von „crusadegt“ vom 25. Oktober 2015, 16:42

War es ja.. Aber seit dem EC draußen ist und die neue UniBeast Version läuft das über Clover



Beitrag von „fundave3“ vom 25. Oktober 2015, 16:52

Geil dann kann ich ja dämnext alle meine Sticks darüber machen

Beitrag von „Higgins12“ vom 26. Oktober 2015, 11:45

Muss ich bei dem Audio Patch etwas beachten außer die EFI Partition zu mounten? rootless=0 ist ja überholt wie ich gelesen habe. Aber muss mit dem CSR Tool etwas ausgeschaltet werden oder einfach installieren?

Beitrag von „apatchenpub“ vom 26. Oktober 2015, 11:59

da nur Dateien in die EFI geschrieben werden, sollte das ohne Anpassungen funktionieren

Beitrag von „Higgins12“ vom 26. Oktober 2015, 13:44

Danke. Hat funktioniert. Ton ist da .. das Script wollte nur CsrActiveConfig=0x3 in der Clover config.plist haben. Kann ich das nach installation wieder rausnehmen?

Beitrag von „MacGrummel“ vom 26. Oktober 2015, 19:08

Das kannst Du so drin lassen, oder 0x67 reinschreiben, oder auch raus nehmen, wenn Du Dir sicher bist, dass der Cache in naher Zukunft nicht gelöscht wird. 0x67 schaltet die [SIP](#) da ganz ab..

Beitrag von „Higgins12“ vom 27. Oktober 2015, 00:59

Dann lass ich es mal so. Letztes Problem: Hwsensors. Lege ich die Sensor Kexte einfach nur in die EFI zu den anderen Kexten oder einfach normal installieren? Muss die Fakesmc aus dem Hwsensors Paket dann mit in die EFI und die andere überschreiben?

Beitrag von „fundave3“ vom 27. Oktober 2015, 07:03

Die HWSensor kommen in SLE .
Ich bin mir nicht ganz sicher aber in EFI hab ich die nit

Beitrag von „QSchneider“ vom 27. Oktober 2015, 07:43

[@Higgins12](#) schau dir mal [dieses](#) Paket an.

Legt dir fakesmc und gewünschte Sensoren + HWMonitor - oder alles einzeln, auf deiner EFI ab. Keine Gefummel mehr was nun in S/L/E gehört und was in die EFI.

Cleaner/Einfacher geht es mMn nicht mehr.

Beitrag von „ObiTobi“ vom 27. Oktober 2015, 07:52

Gibt es das Paket auch hier irgendwo im Download oder muss man sich doch für weiteres Forum registrieren? 😊

Beitrag von „QSchneider“ vom 27. Oktober 2015, 07:54

k.a. denke mal aber zZ noch nicht.

Ich bin persönlich auch ein Freund davon, die Originalquellen zu nutzen.

Ist auch dem Author gegenüber respektvoller ... zumindest mMn.

Beitrag von „Higgins12“ vom 27. Oktober 2015, 09:38

Gut, danke. Also sollte es dann auch reichen einfach die Kexte mit Pacifist zu entdecken und in die EFI partition von Clover zu legen? Fakesmc (selbe Version wie in dem genannten Paket) liegt ja eh schon drin.

Gleich noch etwas. Sleep funktioniert tadellos allerdings ist nach dem aufwachen die WiFi Karte (wifunny) sehr langsam. Kommt nur bis maximal 2Mbit (von 100). Nach einem richtigen Neustart ist alles wieder normal.

Beitrag von „QSchneider“ vom 27. Oktober 2015, 09:51

Ich weiss nicht was du mit entdecken meinst, die sensoren.kexte gehören jedenfalls **in** den fakesmc.kext container. So ist die fakesmc.kext ohne Sensoren 154KB groß, mit allen Sensoren dann 7XXkb.

Ich würde da nichts per Hand vornehmen, sondern das Tool, welches ich dir vorgeschlagen habe, nutzen. Dort kannst es dann finetunen ... siehe Screenshot

Beitrag von „apatchenpub“ vom 27. Oktober 2015, 09:54

natürlich gibt es auch das Paket bei uns und zwar [hier](#)

Beitrag von „QSchneider“ vom 27. Oktober 2015, 10:02

[@apatchenpub](#)

Nein, das von dir verlinkte ist nicht das gleiche Tool.

Deines ist das generelle HWMonitors-Paket, welches in S/L/E installiert - das von mir verlinkte ist das Paket von chris111, welches die fakesmc + Sensoren in die EFI und das HWMonitor in S/L/E platziert.

So ist es sauber getrennt und es gibt keine Konflikte zwischen verschiedenen Versionen der fakesmc an verschiedenen Orten usw.

Beitrag von „Higgins12“ vom 27. Oktober 2015, 10:22

Entdecken = Entpacken jaja ... OSX Autokorrektur 🤔 gut also dann mal das Paket. Werde ich heute Abend mal versuchen.

Beitrag von „apatchenpub“ vom 27. Oktober 2015, 10:43

[@QSchneider](#) da muss ich dir widersprechen, es sind die gleichen Versionen, nur das chris1111 einen passenden Installer dazu gepackt hat

Beitrag von „QSchneider“ vom 27. Oktober 2015, 11:05

[@apatchenpub](#) ja es werden die gleichen Versionen von fakesmc installiert, das ist richtig. Vielleicht hätte ich nicht "gleiche" sondern "selbe" schreiben sollen ...

Jedenfalls habt ihr dieses spezielle Tool nicht in eurem DL-Bereich und die Art wie das Tool von Chris1111 installiert, löst das Problem von [@Higgins12](#), bzw. grundsätzlich mMn besser.

Beitrag von „Higgins12“ vom 27. Oktober 2015, 13:06

Alles super. Sensoren sind da. Hatte nur Angst vor einer KP und habe daher lediglich die ACPI Sensoren weggelassen.

Ich mal einfach hier weiter um nicht einen neuen Thread zu erstellen. Gibt es eigentlich das "Reset Audio" Tool auch für El Capitan? Die Version, die ich hier habe scheint nicht mehr zu laufen. Nach dem Sleep ist mein Ton leider weg und lässt sich auch nicht wiederbeleben außer mit einem kompletten Reboot. Hatte irgendwo hier schon einmal etwas darüber gelesen, finde es nur nicht mehr. Die WBB Suchfunktion ist leider zum abgewöhnen 🙄

Beitrag von „Higgins12“ vom 4. November 2015, 11:49

Sind die Sensoren aus dem Paket eigentlich "genau" oder geben die eher Phantasiewerte aus?

Vor allem die Temperaturen der GPU. Komischerweise sind die in Windows nämlich immer ca. 10 Grad niedriger als in OSX und das auf beiden Karten. Oder belastet der NVIDIA Treiber die GPU mehr als in Windows?

Beitrag von „MacGrummel“ vom 4. November 2015, 18:53

Sind die Sensorenwerte genau? Ja und Nein! Apple hält sich mit seinem OS X sehr genau an die Vorgaben des [AHCI](#)- und des [ACPI](#)-Standards und setzt deshalb die entsprechenden Werte auch voraus. Wenn die Grafik-Karten diesen Werten nur so ungefähr entsprechen, können die Sensorenwerte natürlich auch nur so ungefähr korrekt sein. Bei Windows gibt es da dann halt für jedes kleine Teil spezialisierte Treiber. Ob das näher an der realen Welt ist ...