

Erledigt

## Verständnisproblem KExt für ALC892

Beitrag von „hirnwunde“ vom 26. Oktober 2015, 10:38

Hallo Leute,

kennt ihr das, wenn man im Netz nach Lösungen sucht, man verschiedene Lösungsansätze findet, diese sich aber mal nur in Nuancen unterscheiden, ein andermal aber sich widersprechen.

Wenn man sich mit dem Thema noch nicht auskennt, ist man eigentlich nur noch verwirrt. So geht es mir gerade 😊

Nachdem ich nun seit ein paar Stunden mit dem Kapitän in See stach kommen die ersten Stellschrauben, an denen man Hand anlegen will.

Aktuell ist es bei mir der OnBoard Soundchip ALC892.

Im Grunde gibt es zwei verschiedene Wege, der Soundkarte ein Tönchen zu entlocken, oder? Zum einen VoodooHDA und zum anderen toleda's Patches.

Nachdem ich mehr über toleda's Variante als über VoodooHDA laß, entschloss ich mich für eben seine.

Alle Stellen, wo ich dazu etwas laß, sprechen von der KExt "AppleHDA".

Diese finde ich bei mir nicht. Weder in `EFI/Clover/Extensions/*` noch unter `/Library/Extensions`

Wo kommt diese denn her?

In der Audio-Section meiner Clover-Config (EFI/Clover/config.plist) habe ich folgende Einträge:

Code

1. `<key>Audio</key>`
2. `<dict>`

3. <key>Inject</key>
4. <string>1</string>
5. <key>ResetHDA</key>
6. <true/>
7. </dict>
8. [...]

Weiterhin wird an anderen Stellen im Netz von einer modifizierten DSDT geschrieben.

Wo ich da was eintragen soll, steht da aber auch nicht. Bzw ... ich war zu doof, dieses als solches zu identifizieren.

Audio habe ich zwar, aber nur via HDMI von meiner GTX 750 TI. Und da fehlt mir leider der Eingang für's Mic.

Wie ist denn die generelle herangehensweise, um den Onboard-Chip unter 10.11.1 mit Clover (3292) zu aktivieren?

Wo kommt die AppleHDA.kext eigentlich her?

[Dr. Stein's Problem](#) scheint ja behoben worden sein, leider wird im Thread dazu nur die Erfolgsmeldung, aber keine Lösung, präsentiert. 😊

---

## Beitrag von „crusadegt“ vom 26. Oktober 2015, 11:01

Da du den gleichen Audio Chipsatz wie ich hast beschreibe ich mal eben wie du vor gehen musst..

Vor weg, die originale AppleHDA liegt under /System/Library/Extensions

Du legst den kext der beim Toleda patch bei ist, in EFI/CLOVER/KEXTs 10.11 dann die shell ins terminal ziehen und mit y oder n bestätigen oder verneinen.

wichtig ist, dass die originale applehda in s/L/E liegt und der Ort frei von dem voodoo Kram ist.

eine DSDT ist nicht nötig

.

---

### Beitrag von „apatchenpub“ vom 26. Oktober 2015, 11:03

du hast da scheinbar etwas überlächeln Die AppleHDA befindet sich nicht unter /Library/Extensions sondern unter /System/Library/Extensions.  
Kann ja jedem mal passieren

---

### Beitrag von „QSchneider“ vom 26. Oktober 2015, 11:09

Obwohl wir wohl alle vom gleichen "toleda"-patch reden, meinen wir wohl ein unterschiedliches Vorgehen.  
Ich hatte das mal hier [Sound patch „on-the-fly“ by toleda](#) beschrieben.

Dort ist alles beschrieben, was zu tun ist.  
Der Vorteil der audio\_cloverALC-110.command ist ja gerade, dass alle Bestandteile für den Patch automatisch erledigt werden.  
Bei Fragen gerne hier oder dort ...

---

### Beitrag von „hirnwunde“ vom 26. Oktober 2015, 13:18

[Zitat von CrusadeGT](#)

Vor weg, die originale AppleHDA liegt unter /System/Library/Extensions

Na ... da wird wohl der Hase im Pfeffer liegen.  
Unter /System/... habe ich nicht nachgeschaut.

Scheinbar hab ich das falsch verstanden und /System/Library für [Systemlaufwerk]/Library gehalten ...  
Denn bei dem MacOSX-Server, der bei uns auf Arbeit läuft, heisst das Systemlaufwerk auch "System", Daher wohl meine flasche Annahme.

Ich schaue heut Abend zu Hause unter /S/L/E/\* nach und werde sicher die AppleHDA.kext vorfinden.  
Dann klappts sicher auch mit dem Script von toleda.

Das sind die Startschwierigkeiten, die ich habe .. muss erstmal lernen, das es fünf verschiedene Orte für Kernel-Module/Extensions/Treiber gibt 😊

Danke euch!!

---

### **Beitrag von „QSchneider“ vom 26. Oktober 2015, 14:27**

[@hirnwunde](#), mit dem Ablegen der kext in S/L/E ist es noch nicht ganz getan.  
Bei dem toleda-patch greifen (zumindest via clover) mehrere Dinge ineinander.  
Von daher empfehle ich, die audio\_cloverALC-110\_v1.0j.command (inside audio\_cloverALC-110.command.zip) auszuführen UND nicht die Kexte händisch zu platzieren.  
Die EFI muss vorher gemounted sein, weiteres kannst du der Anleitung entnehmen.

---

### **Beitrag von „hirnwunde“ vom 26. Oktober 2015, 14:58**

Also schaut das Shellsript unter /S/L/E/ nach dem Modul/KExt?

Dieses Script habe ich als ersten Versuch durchlaufen lassen.

Allerdings fand es keine Definition in der IOReg-Irgendwas. Hab das nicht mehr im Kopf und bin gerade auf Arbeit.

Konnte im IORegistryExplorer auch keinen Eintrag zu \*HDA\* finden.

Und das sollte ja laut teloda Voraussetzung für seinen Patch sein.

Ich schau mir gerade das Script an ...

Zeile 186 bis 196:

Shell-Script

1. "El Capitan" )
2. if [[ \$(cat /tmp/org.chameleon.Boot.txt | grep -o "rootless=0") = "rootless=0" ]]; then
3. echo "Kernel Flags = rootless=0 found"
4. else
5. rm -R /tmp/org.chameleon.Boot.txt
6. echo "Kernel Flags = rootless=0 not found; patching not possible"
7. echo "Add org.chameleon.Boot.plist/Kernel Flags = rootless=0 and restart"
8. echo "No system files were changed"
9. echo "To save a Copy of this Terminal session: Terminal/Shell/Export Text As ..."
10. exit 1
11. fi

Alles anzeigen

Ich habe meinem Kernel bisher kein `rootless=0` mit auf den Weg gegeben. (Versäumnis 1)  
Aber so weit kam er bei mir scheinbar noch nicht, um das anzumahnen.

Zeile 400 bis 413:

Shell-Script

1. # verify ioreg/HDEF
2. ioreg -rw 0 -p IODeviceTree -n HDEF > /tmp/HDEF.txt
- 3.
- 4.
5. if [[ \$(cat /tmp/HDEF.txt | grep -o "HDEF@1B") = "HDEF@1B" ]]; then

6. gLayoutidireg=\$(cat /tmp/HDEF.txt | grep layout-id | sed -e 's/.\*</' -e 's/>/' )
7. gLayoutidhex=
  - "0x\${gLayoutidireg:6:2}\${gLayoutidireg:4:2}\${gLayoutidireg:2:2}\${gLayoutidireg:0:2}"
8. let gAudioid=\$gLayoutidhex
9. sudo rm -R /tmp/HDEF.txt
10. else
11. echo "Error: no IOReg/HDEF; BIOS/audio/disabled or ACPI problem"
12. echo "No system files were changed"
13. echo "To save a Copy of this Terminal session: Terminal/Shell/Export Text As ..."
14. exit 1
15. fi

Alles anzeigen

Das ist die Fehlermeldung, die ich bekam:

```
Error: no IOReg/HDEF; BIOS/audio/disabled or ACPI problem
```

Im BIOS ist OnBoard Audio aktiviert.

## Beitrag von „hirnwunde“ vom 26. Oktober 2015, 15:06

Ok .. falsche Stelle im Script referenziert.

Mein angegebenes Snippet ist ja für Chameleon ...

Für mich zutreffend wäre eher Zeile 237 bis 254:

Shell-Script

1. if [ -d \$gCloverDirectory ]; then
2. echo "EFI partition is mounted"
3. if [ -f "\$gCloverDirectory/config.plist" ]; then
4. cp -p \$gCloverDirectory/config.plist /tmp/config.txt
- 5.
- 6.
7. case \$gSysName in
- 8.
- 9.
10. "El Capitan" )
11. if [[ \$(cat /tmp/config.txt | grep -o "rootless=0") = "rootless=0" ]]; then

12. echo "Boot/Arguments/rootless=0 found"
13. else
14. rm -R /tmp/config.txt
15. echo "Boot/Arguments/rootless=0 not found; patching not possible"
16. echo "Add config.plist/Boot/Arguments/rootless=0 and restart"
17. echo "No system files were changed"
18. echo "To save a Copy of this Terminal session: Terminal/Shell/Export Text As ..."
19. exit 1
20. fi

Alles anzeigen

---

### **Beitrag von „QSchneider“ vom 26. Oktober 2015, 15:25**

Ich denke mal durch das viele hin-und-her sollten wir vlt. etwas strukturiert vorgehen, wäre das ok für dich ?

Wenn er tatsächlich rootless=0 erwartet, dann gib ihm das doch in CloverConfig oder manuell ein und reboote.

Hast du meinen Artikel zum toleda patch gelesen und hast keine Fragen dazu ?

In dem Repo auf Github sind verschiedene Wege enthalten/beschrieben um zum Ziel zu kommen, ich beziehe mich explizit auf die audio\_cloverALC-110.command.zip, welches die audio\_cloverALC-110\_v1.0j.command enthält.

Lass das doch mal laufen und poste das Ergebnis, dann sehen wir weiter, ok ?

---

### **Beitrag von „hirnwunde“ vom 26. Oktober 2015, 15:42**

Ich werde nacher, wenn ich zu Hause bin mal das 110er script laufen lassen. Ergebnisse werde ich hier präsentieren.

Danke schonmal!

---

## Beitrag von „hirnwunde“ vom 26. Oktober 2015, 17:42

So ... hier meine AUsgabe vom Script:

Code

1. bash-3.2\$ ./audio\_cloverALC-110\_v1.0j.command
- 2.
3. Agreement
4. The audio\_cloverALC-110 script is for personal use only. Do not distribute
5. the patch, any or all of the files or the resulting patched AppleHDA.kext
6. for any reason without permission. The audio\_cloverALC-110 script is
7. provided as is and without any kind of warranty.
- 8.
9. File: audio\_cloverALC-110.command\_v1.0j
10. EFI partition is mounted
11. System Integrity Protection status: enabled (Custom Configuration).
- 12.
- 13.
14. Configuration:
15. Apple Internal: disabled
16. Kext Signing: disabled
17. Filesystem Protections: disabled
18. Debugging Restrictions: enabled
19. DTrace Restrictions: enabled
20. NVRAM Protections: enabled
- 21.
- 22.
23. This is an unsupported configuration, likely to break in the future and leave your machine  
in an unknown state.
- 24.
- 25.
26. OK to patch
27. Error: no IOREg/HDEF; BIOS/audio/disabled or ACPI problem

28. No system files were changed

29. To save a Copy of this Terminal session: Terminal/Shell/Export Text As ...

Alles anzeigen

---

### **Beitrag von „PJH“ vom 26. Oktober 2015, 18:00**

Hallo, hirnwunde, ich lese etwas von "BIOS/Audio/disabled".

Jetzt dumme Frage: hast Du denn im BIOS den OnBoard-Sound auf Enabled (oder so ähnlich) stehen?

Gruß. PJH

---

### **Beitrag von „hirnwunde“ vom 26. Oktober 2015, 18:03**

[Zitat von hirnwunde](#)

Im BIOS ist OnBoard Audio aktiviert.

---

### **Beitrag von „PJH“ vom 26. Oktober 2015, 18:08**

Also, ich habe bei mir festgestellt, dass nach vielen Konfigurationsversuchen Fehler durch einfaches Entfernen und Hinzufügen von kexten und Skripten oftmals nicht mehr geklappt hat.

Ich habe dann immer wieder (gefühlte 1000mal) eine Neuinstallation gemacht und dann die bis daher gewonnenen Erkenntnisse erneut eingebracht, bis es funktioniert hat.

Gruß. PJH

Und außerdem: Versuch macht Kluch!

---

### **Beitrag von „QSchneider“ vom 26. Oktober 2015, 18:52**

[@hirnwunde](#) google is your friend 😊

Schlussendlich bedeutet die Fehlermeldung einfach, das keine Audio-Codec-ID vom Script gefunden werden konnte.

Hake doch im CloverConfigurator in der ACPI-Section FixHDA an und nach dem Speichern und einem reboot sollte Clover den Teil für dich erledigt haben.

Wenn du dabei bist, checke doch bitte auch, ob die [SIP](#)-Werte in der RT Variables Section auf 0x28 und 0x67 stehen.

Dies kannst gerne nach der Installation wieder auf deine bisherigen Werte setzen.

Danach führe das Script bitte noch einmal aus.

---

### **Beitrag von „PJH“ vom 26. Oktober 2015, 18:56**

Hallo QSchneider, das war bei mir schon auch der Fall, aber dann gab das Script die Meldung aus, dass (ich weiss jetzt nicht mehr den genauen Text) Injektion 0 nicht unterstützt wird.

Gruß. PJH

---

### **Beitrag von „QSchneider“ vom 26. Oktober 2015, 19:11**

[@PJH](#) guter Einwand, aber nach deinem CleanInstall ging es dann ?

Schauen wir mal was [@hirnwunde](#) meldet ...

Ist so ein bisschen das Problem mit dem troubleshooting von Systemen, die "eigentlich ganz gut laufen, aber ...".

Speziell bei Clover rächt sich dessen Eigenintelligenz manchmal ... 😊

---

### Beitrag von „PJH“ vom 26. Oktober 2015, 19:24

Ja, ich habe festgestellt, dass es manchmal/oft(?) nicht damit getan ist, kexte aus S/L/E zu entfernen, oder hinzuzufügen. Es ist oftmals an anderen Stellen etwas passiert, was so ohne weiteres nicht zu reparieren ist.

Gruß. PJH

---

### Beitrag von „hirnwunde“ vom 27. Oktober 2015, 03:08

Sorry wegen der späten Rückmeldung. Bin nach TBBT aufm Sofa eingepennt 😊

Also. Der Chip scheint zu werkeln, wenn auch noch nicht zu 100%.

Zuallererst musste ich [SIP](#) partiell deaktivieren:

Code

1. `<key>RtVariables</key>`
2. `<dict>`
3. `<key>BooterConfig</key>`
4. `<string>0x28</string>`
5. `<key>CsrActiveConfig</key>`
6. `<string>0x3</string>`
7. `</dict>`

Nach unzähligen Reboots gibt es zwei Varianten der Einstellungen, die bei mir laufen.

In Clovers config.plist muss bei mir folgendes definiert/aktiviert sein:

Code

1. ACPI/DSDT/DropOEM\_DSM/HDA/true
2. ACPI/DSDT/Fixes/AddDTGP\_0001/true
3. ACPI/DSDT/Fixes/FixHDA\_8000/true
4. ACPI/DSDT/Fixes/FixHPET\_0010/true
5. Devices/Audio/Inject/1
6. Devices/Audio/ResetHDA/true

Devices/Audio/Inject kann bei mir 1 oder 2 sein.

Mit 1 habe ich Ausgabe und Eingabe getrennt, wobei das Micro aber nicht funktioniert.

Mit 2 wird mir unter Ausgabe den Eintrag "Externes Mikrofon" angeboten, Mikro funktioniert auch nicht.

Also ... Sound funzt, Mikro nicht.

Erstmal annehmbar. Werd wohl eine externe Soundkarte kaufen, die von OS X unterstützt wird.

Danke euch allen!

---

### **Beitrag von „Dr.Stein“ vom 27. Oktober 2015, 03:20**

Falls du eine Webcam mit Micro hast.. das geht auch (zumindest bei mir) 👍

---

### **Beitrag von „hirnwunde“ vom 27. Oktober 2015, 04:21**

Nein. Habe keine Webcam.

Ich hatte schon lange drüber nachgedacht, mir einen schönen Sound-Adapter zu holen, der meine Sennheiser auch am PC zur Geltung kommen lässt.

Da passt das doch gerade 😊

---

### **Beitrag von „Dr.Stein“ vom 27. Oktober 2015, 04:24**

Dann wünsche ich dir auf jeden Fall noch viel Spaß damit 👍

---

### **Beitrag von „hirnwunde“ vom 27. Oktober 2015, 04:37**

Danke Dir 😊

---

### **Beitrag von „QSchneider“ vom 27. Oktober 2015, 07:29**

Also die Einstellungen wie AudioInject usw. setzt das Script automatisch, ausserdem solltest bei erfolgreicher Abarbeitung auch noch Einträge in "kernel and kext patches" haben (ähnlich aber nicht exakt die Gleichen wie auf meinem Screenshot).

Ich tippe mal du hast es manuell gemacht, da ist es kein Wunder, das nur die Hälfte funktioniert.

Ich bin ein wenig ratlos, wie ich es in der Anleitung besser hätte besser formulieren können.

So kommt man jedenfalls dazu, das viele Leute von Clover frustriert sind ...

Anyway, viel Erfolg mit deinem build.