

Erledigt

Nvidia GTX 750Ti - 0MB NVRAM - Gigabyte/MSI/ASUS - WebDriver (Hilfethread)

Beitrag von „enermax“ vom 31. Oktober 2015, 18:04

Servus,

hab mir jetzt doch eine Gigabyte 750ti geholt, da die Asus ja nicht so wollte.
10.11.1 - Webdriver sind installiert, nvda_drv=1 im Clover.

Meine Monitore funktionieren in voller Auflösung.
Hab auch kein Ruckeln usw...
In über diesen Mac steht jedoch Gigabyte GeForce GTX 750 Ti 0 MB.

Hab ich was vergessen? 🤔

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 31. Oktober 2015, 18:09

Webdriver ist aktuell ?
Mach mal einen Bench Test und schau ob da alles läuft... kann sein dass es nur Kosmetisch ist

Beitrag von „enermax“ vom 31. Oktober 2015, 18:26

Webdriver ist aktuell.
Spiele brechen mit OpenGL Fehler ab.
Denk da fehlt noch was.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 31. Oktober 2015, 18:30

versuch es mal mit dem nvidia inject

Beitrag von „enermax“ vom 31. Oktober 2015, 18:38

Diese Option war aktiviert - nach dem deaktivieren stimmt die MB zahl.
Jedoch kommt CS GO nicht auf die Füße.
Ist das Normal das in der Systemsteuerung vom Webdriver immer OSX ausgewählt ist?
Also auch wenn man es auf Nvidia stellt und neu startet?

Strange.....

Stell ich die Auflösung vom Monitor auf 1920x1080 startet das Spiel und funktioniert.
Im Spiel umstellen auf 2560x1440 - schließen und wieder starten funktioniert.

Wohl ein Bug im Steam oder im Treiber, war jetzt bei 3 getesteten Spielen so.
Vielleicht kanns ja mal wer brauchen.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 31. Oktober 2015, 18:50

Denke mal dass Steam damit nicht klar kommt 

Beitrag von „QSchneider“ vom 31. Oktober 2015, 20:22

[@enermax](#)

Nein, wenn der Webdriver korrekt installiert ist und keine Parameter in der config.plist von clover dem entgegenstehen, so sollte in der Systemsteuerung nat. der Webdriver auch aktiviert sein.

Dazu kannst du auch einmal folgendes testen. Gib im terminal "kextstat" ein.

Du erhältst dadurch eine Liste aller geladenen Kexte.

Hier sollten auch Einträge die mit com.nvidia.web beginnen, auftauchen.

Wenn nein, dann wurde der Webdriver auch nicht geladen und die Anzeige in der Systemsteuerung hatte recht. 😊

Beitrag von „enermax“ vom 31. Oktober 2015, 21:32

Hi,

Nvidia Treiber sind geladen und komischer weise wirts jetzt auch in der Systemsteuerung richtig angezeigt...

Dank Euch.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 31. Oktober 2015, 23:30

kein Problem



Beitrag von „Jona“ vom 24. Juni 2016, 20:36

nvidia inject schon versucht?

Beitrag von „derHackfan“ vom 25. Juni 2016, 10:02

Ich habe den Thread mal eben umbenannt, jetzt ist es ein Hilfethread für die Nvidia GTX 750 Ti. 😊

Beitrag von „Jona“ vom 26. Juni 2016, 15:37

Cool! Nachdem ich das Nvidia Inject + entfernt habe, klappt alles. Es wird der richtige NVRAM angezeigt und ich kann mehrere Monitore verwenden!

Wie kann ich einstellen, dass es bei jedem Start kein + bei Nvidia Inject setzt? (Clover)

Beitrag von „sunraid“ vom 26. Juni 2016, 15:43

[Zitat von Jona](#)

dass es bei jedem Start kein + bei Nvidia Inject setzt? (Clover)

Auf deiner Festplatte in der defaults.plist sollte so ein Eintrag stehen:

Code

1. `<key>Graphics</key>`
2. `<dict>`
3. `<key>Inject</key>`
4. `<dict>`
5. `<key>ATI</key>`

6. <false/>
7. <key>Intel</key>
8. <false/>
9. <key>NVidia</key>
10. <false/>
11. </dict>

Alles anzeigen

Beitrag von „Jona“ vom 26. Juni 2016, 16:17

Leider muss ich fragen: Unter welchem Pfad finde ich die Defaults.plist? Kann sie nicht entdecken und auf die Schnelle habe ich auch nichts im netz darüber gefunden.

Beitrag von „sunraid“ vom 26. Juni 2016, 16:33

Du must die EFI-Partition deiner Festplatte mounten, dann findest du die Datei (sorry ist die config.plist) im EFI Verzeichnis unter Clover

