

## Newbee fragt...

**Beitrag von „traxman“ vom 10. März 2012, 15:18**



Hallo Ihr alle! 😊

Habe schon viel gesucht, aber leider bin ich nicht wirklich fündig geworden. 🙄

Ich habe:

ASUS P8Z68-V Pro, intel i7 2600 (ohne k), 16 GB RAM, 2x 1TB WesternDigital (z.Zt. im Raid), nVidia GTX470, Audigy 2ZS Platinum eX (kann aber auch gern rausfliegen, da ich damit nichts mehr anstelle - jemand Interesse??? 😞), BluRay Brenner, DVD Brenner

Habe ich eine Chance, das Ganze unter einem MacOS zum Laufen zu bringen?



Danke Euch schon mal! 🍀

TRAXMAN

---

**Beitrag von „RicoJoo“ vom 10. März 2012, 17:02**

Jau locker sogar.

Zum Board gibt es sogar eine fertige DSDT von Tony.

Ob die NVidia Karte mit GraphicsEnabler einfach so läuft weiß ich nicht, ansonsten NVidia Update laden das wars.

Am Besten kaufste dir erstmal Snow Leopard (Oder hast es schon je nachdem) Installierst es, und dann bei beliebigen noch Lion hinterher.

Oder du hast einen Mac bereits mit Lion dann kannst du den Snow Leopard Schritt überspringen.

Wie das mit Snow Leopard funktioniert steht im Wiki, mit Lion empfehle ich dir die UniBeast Variante, dürfte auch im Wiki stehen 😊

Falls du noch Fragen hast, stell sie hier im Forum, hier wird gern geholfen 😊

Bis dahin - Viel Glück

---

### Beitrag von „traxman“ vom 13. März 2012, 17:28

Hallo RicoJoo,

jau,... den SchneeLeoparden habe ich schon... Aber ich bin zeitlich total knapp. habe schon so einiges gelesen, bin jetzt aber erst recht verwirrt.

Versuche gerade auf Tony's Seite einen DSDT zu finden / zu bekommen. Leider ohne Erfolg. 😞

Sorry, aber ich glaube ich sollte bei Windows bleiben. Da macht mir keiner was vor. Aber das hier erscheint mir echt zu hoch.

\*schnüff\* ... will aber... 😭

Gibt's nicht irgendwo 'n fertiges Image? 😞

Danke,  
TARXMAN 😊

---

### Beitrag von „Nils98“ vom 13. März 2012, 17:55

Fertiges Image.Wirds nicht geben.Wäre dann Illegal.Würde mir mal eine zweite Platte besorgen.Da kannst du es dann ganz stressfrei probieren.Hab ich auch so gemacht und will Mac nicht mehr missen.