

(Erledigt) 2 Grafikkarten?? Nvidia ??

Beitrag von „DarkUser89“ vom 10. März 2012, 21:21

Ok habs jetzt geschafft laft alles bestens auch 4 monitore! es lag alles an den neuen treibern von NVidia ! Die alten sind immer noch besser 😁

Hab heute meine 2 GTX560 bekommen und direkt eingebaut aber leider startet jetzt lion nur noch wenn ich de graficenabler aus habe 😞

wie kann ich jetzt beider oder eine grafikkarte nutzen?

Beitrag von „derpuma“ vom 15. März 2012, 23:04

per dstt mod! oder efi string! anders läuft das nicht.

Erst eine Karte in einem pci-e slot booten.

PCI Root auslesen, notieren. Dann die andere Karte im anderen Slot booten. PCI Root auslesen, notieren.

Dann mit GFX Util nen EFI String basteln und diesen in die com.apple.boot.plist oder org.chameleon.Boot.plist.

Alternativ lässt sich das ganze auch in die DSDT reinbasteln.

Wenn du 4 monitore anschliessen willst, ginge auch ne ATI.

Beitrag von „DarkUser89“ vom 16. März 2012, 15:26

Jetzt kann ich zwar mit 2 Grafikkarten booten ! sie werden auch von Lion und anderen

programme erkannt nur wenn ich jetzt an der 2 grafikarte was anschliesse kommt immer no signal 😞

XML

```
1. <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2. <!DOCTYPE plist PUBLIC "-//Apple//DTD PLIST 1.0//EN"
   "http://www.apple.com/DTDs/PropertyList-1.0.dtd">
3. <plist version="1.0">
4. <dict>
5. <key>PciRoot(0x1)/Pci(0x1,0x0)/Pci(0x0,0x0)</key>
6. <dict>
7. <key>@0,AAPL,boot-display</key>
8. <string></string>
9. <key>@0,can-hot-plug</key>
10. <string></string>
11. <key>@0,compatible</key>
12. <string>NVDA,NVMac</string>
13. <key>@0,connector-type</key>
14. <string>AAAABA==</string>
15. <key>@0,device_type</key>
16. <string>display</string>
17. <key>@0,display-connect-flags</key>
18. <string>AAAAAA==</string>
19. <key>@0,name</key>
20. <string>NVDA,Display-A</string>
21. <key>@1,AAPL,boot-display</key>
22. <string></string>
23. <key>@1,can-hot-plug</key>
24. <string></string>
25. <key>@1,compatible</key>
26. <string>NVDA,NVMac</string>
27. <key>@1,connector-type</key>
28. <string>AAABA==</string>
29. <key>@1,device_type</key>
30. <string>display</string>
31. <key>@1,display-connect-flags</key>
32. <string>AAAAAA==</string>
33. <key>@1,name</key>
34. <string>NVDA,Display-B</string>
```

35. <key>AAPL,aux-power-connected</key>
36. <string>0x00000001</string>
37. <key>AAPL,backlight-control</key>
38. <string>0x00000000</string>
39. <key>AAPL,gart-width</key>
40. <integer>64</integer>
41. <key>AAPL00,blackscreen-preferences</key>
42. <string>0x00000000</string>
43. <key>AAPL01,blackscreen-preferences</key>
44. <string>0x00000000</string>
45. <key>IONVRAMProperty</key>
46. <true/>
47. <key>NVCAP</key>
48. <data>
49. BAAAAAAAAAwAcAAAAAAAAACgAAAAA=
50. </data>
51. <key>NVDA,Features</key>
52. <string>0x108006ff</string>
53. <key>NVPM</key>
54. <data>
55. AQAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA==
56. </data>
57. <key>VRAM,totalsize</key>
58. <string>0x40000000</string>
59. <key>device_type</key>
60. <string>NVDA,GeForce</string>
61. <key>model</key>
62. <string>GeForce GTX 560</string>
63. <key>rm_board_number</key>
64. <data>
65. AAAAAA==
66. </data>
67. <key>rm_multiboard_capable</key>
68. <data>
69. AQAAAA==
70. </data>
71. <key>rom-revision</key>
72. <string>70.04.1B.00.70</string>
73. <key>subsystem-id</key>
74. <string>0x00001000</string>
75. </dict>
76. <key>PciRoot(0x1)/Pci(0x1,0x1)/Pci(0x0,0x0)</key>

77. <dict>
78. <key>@0,AAPL,boot-display</key>
79. <string></string>
80. <key>@0,can-hot-plug</key>
81. <string></string>
82. <key>@0,compatible</key>
83. <string>NVDA,NVMac</string>
84. <key>@0,connector-type</key>
85. <string>AAAABA==</string>
86. <key>@0,device_type</key>
87. <string>display</string>
88. <key>@0,display-connect-flags</key>
89. <string>AAAAAA==</string>
90. <key>@0,name</key>
91. <string>NVDA,Display-A</string>
92. <key>@1,AAPL,boot-display</key>
93. <string></string>
94. <key>@1,can-hot-plug</key>
95. <string></string>
96. <key>@1,compatible</key>
97. <string>NVDA,NVMac</string>
98. <key>@1,connector-type</key>
99. <string>AAABA==</string>
100. <key>@1,device_type</key>
101. <string>display</string>
102. <key>@1,display-connect-flags</key>
103. <string>AAAAAA==</string>
104. <key>@1,name</key>
105. <string>NVDA,Display-B</string>
106. <key>AAPL,aux-power-connected</key>
107. <string>0x00000001</string>
108. <key>AAPL,backlight-control</key>
109. <string>0x00000000</string>
110. <key>AAPL,gart-width</key>
111. <integer>64</integer>
112. <key>AAPL00,blackscreen-preferences</key>
113. <string>0x00000000</string>
114. <key>AAPL01,blackscreen-preferences</key>
115. <string>0x00000000</string>
116. <key>IONVRAMProperty</key>
117. <true/>
118. <key>NVCAP</key>

```
119. <data>
120. BAAAAAAAAAwAcAAAAAAAAACgAAAAA=
121. </data>
122. <key>NVDA,Features</key>
123. <string>0x108006ff</string>
124. <key>NVPM</key>
125. <data>
126. AQAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA==
127. </data>
128. <key>VRAM,totalsize</key>
129. <string>0x40000000</string>
130. <key>built-in</key>
131. <string>AA==</string>
132. <key>device_type</key>
133. <string>NVDA,GeForce</string>
134. <key>model</key>
135. <string>GeForce GTX 560</string>
136. <key>rm_board_number</key>
137. <data>
138. AAAAAA==
139. </data>
140. <key>rm_multiboard_capable</key>
141. <data>
142. AQAAAA==
143. </data>
144. <key>rom-revision</key>
145. <string>70.04.1B.00.70</string>
146. <key>subsystem-id</key>
147. <string>0x00001000</string>
148. </dict>
149. </dict>
150. </plist>
```

Alles anzeigen

Wer 2 x Zotac GTX 560 OC 1GB und GA-Z68X-UD3H-B3 rev.1.3 F10 hat kann gerne den string benutzen
andere user müssen anpassungen annehmen! 👍