

Erledigt

DSDT/SSDT und unresolved Methods

Beitrag von „JoeHidden“ vom 19. November 2015, 10:32

Hallo in die Runde,

ich möchte meine Hackintosh Kenntnisse gern ein wenig weiterentwickeln und dümpel gerade mit der DSDT und den SSDTs rum. Vielleicht kann mir ja mal einer nen Wink mit dem Zaunpfahl geben.

Grundidee: Ich möchte vor einem ersten Patch erstmal eine Version ohne Fehler erstellen, die dem IST Stand entspricht. Quasi der Status Quo 😊

Ich habe also mit Clover per F4 die Tabellen exportiert und anschließend die DSDT erstmal als .aml in MaciASL geöffnet und testweise bereinigt. Damit bekomme ich eine Version ohne Error hin, hänge aber auf 14 Unresolved Methods rum, was ich denke nicht so gut ist. Dann habe ich alle SSDTs zusammen mit der DSDT (original, nicht die editierte) in einen Ordner gepackt und disasembliert.

Code

1. iasl -da -dl *.aml

Das schaute dann schon etwas besser aus, denn 6 weitere Methoden konnten aufgelöst werden. Allerdings bleiben 8 Stück übrig.

Code

1. /*
2. * iASL Warning: There were 14 external control methods found during
3. * disassembly, but only 6 were resolved (8 unresolved). Additional
4. * ACPI tables may be required to properly disassemble the code. This

5. * resulting disassembler output file may not compile because the
6. * disassembler did not know how many arguments to assign to the
7. * unresolved methods.
8. *
9. * If necessary, the -fe option can be used to specify a file containing
10. * control method external declarations with the associated method
11. * argument counts. Each line of the file must be of the form:
12. * External (<method pathname>, MethodObj, <argument count>)
13. * Invocation:
14. * iasl -fe refs.txt -d dsdt.aml
15. *
16. * The following methods were unresolved and many not compile properly
17. * because the disassembler had to guess at the number of arguments
18. * required for each:
19. */
20. External (_SB_.PCI0.PAUD.PUAM, MethodObj) // Warning: Unresolved method, guessing 0 arguments
21. External (_SB_.PCI0.RP05.PEGP.EPON, MethodObj) // Warning: Unresolved method, guessing 0 arguments
22. External (_SB_.PCI0.XHC_.DUAM, MethodObj) // Warning: Unresolved method, guessing 0 arguments
23. External (_SB_.TPM_.PTS_, MethodObj) // Warning: Unresolved method, guessing 1 arguments
24. External (INIR, MethodObj) // Warning: Unresolved method, guessing 0 arguments
25. External (PS0X, MethodObj) // Warning: Unresolved method, guessing 0 arguments
26. External (PS2X, MethodObj) // Warning: Unresolved method, guessing 0 arguments
27. External (PS3X, MethodObj) // Warning: Unresolved method, guessing 0 arguments

Alles anzeigen

Die Angabe von iasl mittels refs.txt die Informationen anzugeben leuchtet mir ein, aber woher bekomme ich die? Mehr SSDT Tabellen habe ich ja nicht mehr.

Vielleicht hat ja einer einen Tip für mich.

Gruß Joe

Beitrag von „griven“ vom 20. November 2015, 22:22

Du solltest dem nicht allzuviel Bedeutung zumessen denn nicht jede Unresolved Method lässt sich auch wirklich auflösen. Die Hersteller von Mainboards verwenden oft für verschieden ausgestattete Boards der selben Baureihe identische DSDT Tabellen und regeln den Rest dann über SSDT Tabellen sprich es ist gut möglich, dass Deine DSDT Verweise enthält die für Dein Board nicht gebraucht werden und daher auch in den entsprechenden SSDT Tabellen nicht definiert sind. Sofern sich die DSDT so compilieren lässt ohne, dass der Compiler Error wirft ist alles okay (Warnings sind okay und können zumeist ignoriert werden).

Beitrag von „JoeHidden“ vom 21. November 2015, 12:36

Ok, Danke Griven. Dann werde ich die daraus entstehenden Errors fixen und erst mal so weitermachen.