

Erledigt

Clover/El Capitan/Asus = Couldn't allocate runtime area

Beitrag von „Higgins12“ vom 23. November 2015, 21:25

Ich muss leider nochmals um Hilfe ersuchen. Versuche gerade El Capitan auf einem Asus Board meines Schwagers zum laufen zu bringen. Leider will mir das ganze nicht so recht gelingen. Bootstick etc. wie immer erstellt aber schon beim booten der Fehler "Couldn't allocate runtime area" und das sagt mir mal so gar nichts. BIOS ist eingestellt, so wie es sollte (XHCI auf Enabled CSM Module ausgeschaltet boot von iGPU)

Die Hardware sieht so aus:

Asus Maximus VIII Extreme + Core i7 6700k

Ich weiß jetzt natürlich nicht zu 100% wie es mit der Skylake Unterstützung aussieht oder ob der Fehler hier beim ASUS Board zu suchen ist.

Beitrag von „mhaeuser“ vom 23. November 2015, 21:42

benutz' AptioFix statt AptioFix2

Beitrag von „Higgins12“ vom 29. Februar 2016, 09:47

Nein das war es auch nicht. Hab jetzt so ziemlich alles durch, was man so probieren kann. Mit einem Tipp aus dem Tomaten-Forum auch die "Lösung gefunden" grund für den Fehler ist, dass Clover anscheinend die Speicherbereiche nicht richtig adressieren kann, wenn mehr als 2 PCIe Geräte verbaut sind. Wie in diesem Fall 1x M.2 und 2 PCIe Grafikkarten. Baue ich eine der

Karten aus, bootet das ganze anstandslos, Karte wieder ein = NoGo selbes Problem auch bei den X99 Chipsätzen. Hab eigentlich daher schon aufgegeben das ganze zum laufen zu bringen.

Ich muss das Thema nochmal hervorkramen. Hatte das ganze eigentlich schon aufgegeben aber am Wochenende noch mal einen neuen Versuch gestartet. Mit etwas gefummel und über Umwege startet er jetzt. Platte mit bereits installiertem El Capitan. Allerdings bekomme ich das ganze nur im Safe Mode gebootet, normaler boot endet in einem Neustart. Siehe Anhang.

Jemand eine Idee dazu?

Edit: [Bei derHackfan ... Beitrag als neu markieren](#)

Beitrag von „griven“ vom 3. März 2016, 21:26

Die Panik kommt auf jeden Fall vom USBStack sprich hier wäre Dein Ansatzpunkt. Leider ist ja ElCapitan im Bezug auf USB nicht so wirklich handzahn verglichen mit seinen Vorgängern. Eventuell schaust Du Dir mal die [USBInjectAll für OS X 10.11.x El Capitan](#) an, die kann hier ggf. Abhilfe schaffen. Zudem schau Dir genau die USB Fixes in Clover an insbesondere den Bereich Devices Inject USB und Co sind auch dafür bekannt in Kombination mit El Capitan zu solchen Problemen zu führen.

Beitrag von „Higgins12“ vom 3. März 2016, 21:38

Die KP kam eigentlich mehr von den Bootflags. Der USB Stick war ok. Ich hatte in den Bootflags `disable_nvidia=1 dart=0 npci=0x2000` gesetzt. Nachdem ich die npci settings rausgenommen habe, lief der boot durch. Die USB fixes waren alle schon drin.

Beitrag von „mhaeuser“ vom 3. März 2016, 21:44

[Zitat von Higgins12](#)

grund für den Fehler ist, dass Clover anscheinend die Speicherbereiche nicht richtig adressieren kann, wenn mehr als 2 PCIe Geräte verbaut sind.

Mit Adressierung hat das nichts zu tun, der Speicher ist schlicht und einfach belegt (und boot.efi != Clover...). Dank das dem Zweitbesten Firmwarehersteller des Planeten - AMI. Besser schafft das nur die InsydeH2O-FW. 😊

Beitrag von „Higgins12“ vom 3. März 2016, 21:58

Ich hab in der Kist 2x Nvidia GTX 980Ti verbaut + M.2 ich bekomme das Board nicht dazu zu booten ohne einen Fix. (<https://nickwoodhams.com/x99-h...llocate-relocation-block/>) mit der im Link genannten angepassten Datei funktioniert alles. Ohne, keine Chance

Beitrag von „wuestling“ vom 1. August 2016, 15:58

[Zitat von Higgins12](#)

Ich hab in der Kist 2x Nvidia GTX 980Ti verbaut + M.2 ich bekomme das Board nicht dazu zu booten ohne einen Fix. (<https://nickwoodhams.com/x99-h...llocate-relocation-block/>) mit der im Link genannten angepassten Datei funktioniert alles. Ohne, keine Chance

Genauso ist es bei mir auch. Ich hatte sogar nur ein einziges PCI-Gerät angeschlossen: Die m.2-Karte. Ob ich die GTX mit drin habe oder stattdessen die Onboard-Grafik benutze, macht keinen Unterschied.

Das Blöde ist nur, daß der verlinkte Fix auch ein Hack ist, der zumindest nach Aussage von einem der Entwickler mit mehr Durchblick sehr unsauber ist, weil er einfach Speicher freigibt, der evtl. nicht freigegeben werden darf. Ist halt alles ein Glücksspiel.

Es ist auch so, daß der Fehler mehr oder weniger zufällig ist - manchmal klappt der Boot, oft aber nicht. Und mal ist's ein Treiber, der nicht ladbar ist, ein anderes Mal ist's der kernel cache.

Beitrag von „areandres“ vom 26. September 2016, 14:14

Hi Leute ich bin neu im Forum.
Habe meinen Hackintosh am WE installiert.
Habe auch besagten Fehler.
Egal was ich versuche.
Der Fehler kommt immer wieder.
Von 10 mal Booten geht 1 mal.

Ich wüsste nicht wo ich ansetzen soll.
Habe schon verschiedene optionen versucht.
Mal gehts mal gehts nicht ka was ich noch machen soll.

Mein System Gigabyte Z170 Gaming G1
i7 6800K
32GB Ram
2 x Titan X

Clover die neuste Version

Greets Andy

Beitrag von „ralf.“ vom 26. September 2016, 15:39

Der i7 6800K passt nicht auf das Z170 😊
Versuch mal die Grafikkarten auszubauen oder Initial Display auf die IGP zu einzustellen.

Beitrag von „areandres“ vom 26. September 2016, 15:57

Upps, ja klar ist ein 6700K.
Die Grakas kann ich nicht mehr ausbauen da Wasserkühlung.
Die Webtreiber funktinieren ja gut.
Ich kann halt nur nicht einfach mal Booten.
Wenn ich es dann mal geschafft habe zu booten funktioniert.

Beitrag von „ralf.“ vom 26. September 2016, 16:00

Okay
Ich habe [hier](#) ein paar Lösungsmöglichkeiten für den Fehler

Beitrag von „areandres“ vom 26. September 2016, 16:10

Danke für den Tip.
Werde ich später gleich ausprobieren.
Geb bescheid was passiert.

@ Ralf.
Ich habe gestern deine Tips befolgt und noch ein paar kexte installiert.
Jetzt geht soweit alles.
Nur beim starten kommen diese
++++
Aber ich denk das hat keinen Einfluss auf irgend etwas.

Gruß

Beitrag von „griven“ vom 29. September 2016, 23:42

Nope ist sogar relativ normal denn das zeigt den Fortschritt beim entpacken des PrelinkedKernels an. Die Anzeige sollte verschwinden wenn Du nicht mehr im Verbose Mode bootest dafür bleibt aber der Screen einfach für die Zeit schwarz...