

**Erledigt**

## **GTX 970 1GB weniger mit OZMOSIS 1669**

**Beitrag von „Squallsnext“ vom 28. November 2015, 17:59**

Guten Abend,

erstmal ein dickes Lob an [@griven](#) für die die ganzen Mods und den dicken Berg an Arbeit.

Ich habe das neue Ozmosis geflasht und in Yosemite hat er mir dann schon ein GB weniger Speicher von meiner Geforce GTX 970 angezeigt, darauf hin habe ich das System noch einmal frisch aufgesetzt mit El Capitan aus dem AppStore.

Web Treiber installiert (den neusten) und das Problem besteht weiter hin.

Was auch seltsam ist das mein Takt von meinem Arbeitsspeicher falsch angezeigt wird. Diese Problem konnte ich beheben in dem ich in Yosemite die Modell-Identifizierung auf MacPro3,1 gestellt habe. Dann wurde mir der Speicher Takt mit 2666 MHz angezeigt anstatt, wie jetzt mit 44644 MHz. Jetzt ist es Egal ob ich die Modell-Identifizierung: iMac14,2 oder MacPro3,1 stehen habe der Takt wird weiterhin falsch angezeigt genauso wie der Arbeitsspeicher mein Grafikkarte.

Bin ich alleine mit dem Fehler oder hat den noch einer von euch?

Gerade festgestellt das dass hier im Falschen Thread ist, könnte das bitte einer in den Ozmosis verschieben?

Vielen lieben Dank.

---

**Beitrag von „griven“ vom 29. November 2015, 02:07**

Wegen der NVIDIA solltest Du die Nvidialnjection abschalten dazu im laufenden System im Terminal folgendes eingeben ([SIP](#) muss deaktiviert sein):

Code

1. sudo nvram 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:DisableNvidiaInjection=%01

Thread wurde überdies nach OZ Bios Mods verschoben 😄

---

### **Beitrag von „ich28“ vom 29. November 2015, 11:00**

wie schaltet man [SIP](#) unter Ozmosis aus ?

---

### **Beitrag von „Squallsnext“ vom 29. November 2015, 11:48**

Danke [@griven](#) das war der richtige Lösungsansatz. Aller dings ist das mit dem Terminal so nen Ding.

Oz zickt echt gewaltig rum was dies betrifft. Habe es jetzt aber direkt in meiner [default.plist](#) aufgenommen.

Hast du eventuell noch eine Idee was das betrifft mit dem Arbeitsspeicher?

Hi [@ich28](#) in diesem [Thread](#) ist es beschrieben.

---

### **Beitrag von „steff89“ vom 29. November 2015, 13:44**

Habe genau das gleiche Problem, nur bei mir hat

Code

```
1. sudo nvram 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:DisableNvidiaInjection=%01
```

leider nichts geholfen. Hat jemand einen Lösungsvorschlag?

---

### Beitrag von „Squallsnext“ vom 29. November 2015, 17:02

Füge das in deine default.plist hinzu

```
<key>Defaults:1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101</key>
<dict>
.....
<key>DisableNvidiaInjection</key>
<true/>
.....
</dict>
```

das zwischen den Punkten hinzufügen, wenn du keine default.plist hast nehme meine und änder sie ab...

---

### Beitrag von „MacGrummel“ vom 29. November 2015, 17:14

[@ich28](#): Eigentlich ist die [SIP](#) im Ozmosis 1669 by default deaktiviert, zumindest bei meinem Original.. Wenn das bei Dir nicht so sein sollte:

Code

```
1. sudo          nvram          7C436110-AB2A-4BBB-A880-FE41995C9F82:csr-active-
    config=%67%00%00%00
```

---

### **Beitrag von „steff89“ vom 29. November 2015, 19:25**

Hey,  
mit der Default.plist hat es geklappt, vielen Dank! Jetzt läuft Ozmosis 1669 + El Capitaion  
sauber 😊

---

### **Beitrag von „Squallsnext“ vom 29. November 2015, 20:05**

Freut mich das es funktioniert hat. Gern geschehen, viel Spaß mit El Capitan. Mich würde echt  
mal interessieren warum das nicht funktioniert wenn man das direkt in der Konsole eingibt.

---

### **Beitrag von „MacGrummel“ vom 29. November 2015, 23:20**

Ja, mit Terminal ist das immer so ein Ding.. Ich hab mich einige Stunden gewundert, wo denn -  
v in meinem System eingegeben steht. Mit den bekannten Eingeben der langen 1er, 4er und  
7er-Adressen hab ich nichts gefunden! Es lässt sich eingeben wie bei einem ECHTEN MAC! Und  
hat da Vorrang sogar vor Einträgen in Clover-PListen! Also wie schon bei Oz und 10.10.3 ff :

Code

1. `sudo nvram boot-args="-v nvda_drv=1 kext-dev-mode=1"`

Passwort rein - und die wichtigsten Boot-Args sind gesetzt!

---

### **Beitrag von „Squallsnext“ vom 29. November 2015, 23:26**

Mit den boot args handhabe ich es genauso wie du es beschrieben hast, also ohne die ewig

lange Nummer. Nur warum übernimmt er die Sachen nicht aus der Terminal, aber über die default.plist funktioniert es plötzlich.

Muss man es in der Konsole vielleicht anders eingeben? Echt seltsam.

---

### **Beitrag von „griven“ vom 29. November 2015, 23:36**

Eigentlich nicht...

Wenn es über die Defaults übernommen wird aber über die Terminal Eingabe nicht spricht das eher dafür das der NVRAM nicht beschreibbar ist spich der Wert wird zwar zur Laufzeit anscheinend geschrieben aber nach einem Neustart ebenso wieder vergessen. Einträge in der defaults werden beim Systemstart immer wieder neu geladen sofern die Werte nicht schon im NVRAM vorhanden sind.

---

### **Beitrag von „Squallsnext“ vom 30. November 2015, 11:25**

Ok, wie gesagt mit den boot-args funktioniert es, dass schreibt er rein. Das andere Zeug vergisst er. Wenn er nicht beschreibbar wäre dürfte er ja die boot-args auch nicht übernehmen, oder?

---

### **Beitrag von „ich28“ vom 30. November 2015, 20:44**

so wie es aussieht ist mein vnram nicht beschreibbar, wenn ich die EFI Mounete finde ich default.plist nicht in OZ Ordner.

Muss ich die selber erstellen wenn ja gibts da irgendwo was zu lesen dazu ?

ich hab bis jetzt nix gefunden...

---

### **Beitrag von „MacGrummel“ vom 30. November 2015, 20:58**

Muß selbst gebaut werden. Hier hast Du die Original-Liste, die ist allerdings mE etwas kurz.. Weiteres findest Du im [Wiki](#)

---

## Beitrag von „Razor2000“ vom 30. November 2015, 21:04

### [Zitat von MacGrummel](#)

[@ich28](#): Eigentlich ist die [SIP](#) im Ozmosis 1669 by default deaktiviert, zumindest bei meinem Original.. Wenn das bei Dir nicht so sein sollte:

Code

1. `sudo nvram 7C436110-AB2A-4BBB-A880-FE41995C9F82:csr-active-config=%67%00%00%00`

Das funktioniert so nicht. Wenn [SIP](#) eingeschaltet ist kannst du es nicht aus dem laufenden OSX ausschalten. Das wird vom OSX ignoriert. Entweder schreibt man es in die Defaults.plist oder man macht es aus dem Recovery OS.

---

## Beitrag von „MacGrummel“ vom 30. November 2015, 21:56

Hm, bisher ging es so.. Ab 10.11.2 steht der Zustand der [SIP](#) dann übrigens auch im Systembericht ("Über diesen Mac") auf der Software-Seite:

Spoiler anzeigen

Aber im Moment empfehle ich da ein kleines Tool von Insanely namens NVRAMme. Das zeigt alle möglichen NVRam-Werte an, eben auch, dass der kext-dev-mode gesetzt und csr-active-config auf 67 steht

---

## Beitrag von „apfelnico“ vom 30. November 2015, 23:01

## Zitat von MacGrummel

Hier hast Du die Original-Liste, die ist allerdings mE etwas kurz.

Tatsächlich im Original auch nicht länger, sowohl in der OzmosisDefaults.ffs wie auch in der Ozmosis.ffs selbst (Ozmosis.efi mit HexEditor anschauen).

Hier sind weitere Optionen mal angesprochen:

## Zitat von tuxuser

Because almost everything was changed, improved, re-factored and bug-fixed since last release,  
here are highlighted the most important ones for the end-user:

### Start-up HotKeys

=====

### 'Function' || 'Shortcut' || 'Notes'

=====||=====||=====

Disable Ozmosis || Escape || Press at start-up, screen will flash red to indicate Ozmosis is disabled.

Reset NVRAM || Option+Command+P+R || From F12 menu, Ozmosis GUI, Shell or BIOS Setup.

Start Ozmosis GUI || Option/Home || It can be controlled with mouse only for now.

Safe Boot Mode || Shift ||

Verbose Mode || Command+V ||

Single-User Mode || Command+S ||

32 Bit Boot Mode || 3+2 || Start Up In 32 Bit Mode

64 Bit Boot Mode || 6+4 || Start Up In 64 Bit Mode

### Mac/PC Keyboard Legend

=====

'Mac' Key || 'PC' Key

Option II Alt  
Command II WinLogo

Added the ability to control graphics and audio injection using NVRAM variables,  
complete list of variables:

Default Settings 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101

=====

'Key' II 'Value' II 'Note/Example'

=====||=====||=====

AcpiLoaderMode II INTEGER II Control ACPI Loader  
UserInterface II BOOLEAN II Display User Interface/GUI  
TimeOut II INTEGER II Time-out In Seconds  
DisableAtiInjection II BOOLEAN II De/activate ATI GFX device property injection  
AtiFramebuffer II STRING II Name of the specific ATI framebuffer  
DisableNvidiaInjection II BOOLEAN II De/activate Nvidia GFX device property injection  
DisableIntelInjection II BOOLEAN II De/activate Intel GFX device property injection  
DisableVoodooHda II BOOLEAN II Disables loading VoodooHDA from firmware  
EnableVoodooHdaInternalSpdif II BOOLEAN II Enable/Disable onboard S/PDIF header  
when using VoodooHDA from firmware  
DisableBootEntriesFilter II BOOLEAN II Disables filtering of firmware generated boot  
entries  
AAPL,snb\_platform\_id II INTEGER II  
AAPL,ig-platform-id II INTEGER II  
BootEntryTemplate II STRING II \$label \$guid  
DarwinDiskTemplate II STRING II \$label \$platform \$major \$minor \$build  
DarwinRecoveryDiskTemplate II STRING II \$label \$platform \$major \$minor \$build

Examples:  
=====



!! Note on VoodooHDA, it covers ONLY the onboard codec and is enabled for the moment only for ALC892/ALC1150 !!

!! For discrete graphics HDMI/DP audio AppleHDA is used instead. Those who use internal GPU (IGPU) only will !!

!! have to disable VoodooHda and use AppleHda for HDMI/DP audio !!

To Disable loading VoodooHda.kext from Firmware

```
sudo nvram 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:DisableVoodooHda=%01
```

To Enable loading VoodooHda.kext from Firmware

```
sudo nvram 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:DisableVoodooHda=%00
```

Changing ATI Framebuffers

=====

```
sudo nvram 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:AtiFramebuffer=Futomaki
```

Or based on VendorSubsystemId

```
sudo nvram 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:AtiFramebuffer10029440=Futomaki
```

Or based on pci addressing

```
sudo nvram 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:AtiFramebuffer00.01.00=Futomaki
```

Changing AAPL,ig-platform-id

=====

```
sudo nvram 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:AAPL,ig-platform-  
id=0x01620005
```

Changing AcpiLoader Mode

=====

Add The Following Values Together For Default Acpi Loader Mode

```
ACPI_LOADER_MODE_DISABLE 0x00000000  
ACPI_LOADER_MODE_ENABLE 0x00000001  
ACPI_LOADER_MODE_DUMP 0x00000002  
ACPI_LOADER_MODE_WINDOWS 0x00000008  
ACPI_LOADER_MODE_UPDATE_LEGACY 0x00000040
```

Default Value : ACPI\_LOADER\_MODE\_ENABLE | ACPI\_LOADER\_MODE\_DARWIN |  
ACPI\_LOADER\_MODE\_UPDATE\_LEGACY = 0x45

To Change

```
sudo nvram 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:AcpiLoaderMode=0x45
```

Note: They can also be controlled by using Defaults.plist placed on boot hard-drive efi system partition and path is /EFI/OZ/Defaults.plist, see bellow for example.

WARNING! Defaults.plist will override the one found in firmware and values are used only if variables are not already added.  
For example if you want to set BiosVersion using Defaults.plist and was already set by Defaults from Firmware, you will need to do a 4 finger NVRAM reset or delete the BiosVersion variable from shell, for the new one to be used.

#### Default Settings Example of Modifications on Defaults.plist

=====

// If AcpiLoaderMode NEEDS to be changed, change second line, put desired value, then add both line in Defaults.plist

```
<key>AcpiLoaderMode</key>  
<integer>0x45</integer>
```

// If UserInterface NEEDS to be enabled on every boot, change second line and set to true, then add both line in Defaults.plist

```
<key>UserInterface</key>  
<false/>
```

// If TimeOut NEEDS to be changed, change second line and put desired value in seconds, then add both line in Defaults.plist

```
<key>TimeOut</key>  
<integer>5</integer>
```

// If DisableAtiInjection NEEDS to be enabled, change second line bellow and set to true, then add both line in Defaults.plist

```
<key>DisableAtiInjection</key>  
<false/>
```

```
// If AtiFramebuffer NEEDS to be changed, modify second line bellow and set to correct one, then add both line in Defaults.plist
<key>AtiFramebuffer</key>
<string>ReplaceMe</string>
!! WARNING DisableAtiInjection needs to be set to false to function !!
```

```
// If DisableNvidiaInjection NEEDS to be enabled, change second line bellow and set to true, then add both line in Defaults.plist
<key>DisableNvidiaInjection</key>
<false/>
```

```
// If DisableIntelInjection NEEDS to be enabled, change second line bellow and set to true, then add both line in Defaults.plist
<key>DisableIntelInjection</key>
<false/>
```

```
// If AAPL,snb_platform_id NEEDS to be changed, change second line bellow and set to correct one, then add both line in Defaults.plist
<key>AAPL,snb_platform_id</key>
<integer>0x00030010</integer>
!! WARNING DisableIntelInjection needs to be set to false to function !!
```

```
// If AAPL,ig-platform-id NEEDS to be changed, modify second line bellow and set to correct one, then add both line in Defaults.plist
<key>AAPL,ig-platform-id</key>
<integer>0x0166000A</integer>
!! WARNING DisableIntelInjection needs to be set to false to function !!
```

```
// If DisableVoodooHda NEEDS to be enabled, change second line bellow and set to true, then add both line in Defaults.plist
<key>DisableVoodooHda</key>
<false/>
```

```
// If EnableVoodooHdaInternalSpdif NEEDS to be enabled, change second line bellow and set to true, then add both line in Defaults.plist
```

```
<key>EnableVoodooHdaInternalSpdif</key>  
<false/>
```

!! WARNING DisableVoodooHda needs to be set to false to function !!

// If DisableBootEntriesFilter NEEDS to be enabled, change second line bellow and set to true, then add both line in Defaults.plist

```
<key>DisableBootEntriesFilter</key>  
<false/>
```

Alles anzeigen