

Erledigt

Multi Monitor Setting will nicht mehr

Beitrag von „DaKueb“ vom 11. Dezember 2015, 21:09

Hallo zusammen,

da ich im Moment einfach mal etwas mehr Platz auf meinem Desktop benötige, habe ich mich dazu entschieden einen zweiten Monitor zu nutzen. Der Monitor hat 1440 x 900p und wird über VGA bzw. via Adapter über DVI angeschlossen. Mein Hauptmonitor 1920 x 1080p wird direkt über DVI angeschlossen.

Vorgestern habe ich einfach den zweiten Monitor im Betrieb angeschlossen und alles funktionierte bestens. Aber nachdem ich den Rechner am nächsten Tag neu gestartet habe, wollte der Hackintosh nicht mehr, egal ob ich den Bildschirm vor dem Start oder während des Betriebs anschließe, startet der Rechner neu. Beim Start läuft der Startvorgang komplett durch und erst an der Stelle, nachdem der Ladebalken verschwindet und eigentlich der Desktop angezeigt wird, beginnt der Neustart.

Der aktuelle Webtreiber ist installiert und auch EL Capitan 10.11.2, beides aber erst nachdem es immer zu den Neustarts kam.

Habt ihr irgendwelche Ideen, wie das sein kann, dass an einem Tag alles ganz normal läuft und am nächsten nicht mehr? Denn es wurde nichts verändert. Nur der PC wurde einmal heruntergefahren und neu gestartet.

Gruß DaKueb

Beitrag von „al6042“ vom 11. Dezember 2015, 21:15

Hallo DaKueb,

was bedeutet "wird über VGA, bzw. via Adapter über DVI angeschlossen"?
Per DVI an der GraKa und dann per Adapter auf VGA am Monitor?

Nutzt du dafür auch den 2. DVI-Port der NVidia Grafikkarte oder bist du aus Versehen auf den

Port der internen GraKa gekommen?

Beitrag von „DaKueb“ vom 11. Dezember 2015, 21:19

Genau ich nutze einen VGA --> DVI Adapter für den Zweitmonitor und ein DVI Kabel für den Hauptmonitor. Und ja, beide Monitore hängen an der Grafikkarte, aber nur Testweise (--> sonst gibts ne Bootloop) 😊

Beitrag von „al6042“ vom 11. Dezember 2015, 21:32

Ich gehe davon aus, dass in deiner Config.plist der nvda_drv=1 gesetzt ist, sonst würde der Treiber auch nicht funktionieren.

Ist dort aber auch der NvidialInject eingeschaltet?

Liegt aber womöglich auch an der SysDef... MacPro3,1 ist zwar flexibel, aber manchmal nicht immer ratsam.

Beitrag von „DaKueb“ vom 11. Dezember 2015, 21:43

nvda_drv=1 ist gesetzt und NvidialInject nicht, da man das doch bei Maxwell Karten nicht aktivieren darf, hatte ich so in Erinnerung. Die Systemdefinition sollte kein Problem darstellen, die hat bisher noch nie Probleme gemacht.

edit:

Was mir gerade noch einfällt: In der Menüleiste (oben) lässt sich die Monitorauswahl nicht anzeigen, egal ob bei "echten" Bildschirmen oder beim AppleTV. Außerdem ist im Nvidia Panel immer der OS X Treiber ausgewählt, auch wenn man den Webtreiber auswählt und neustartet. Das sollte aber kein Problem darstellen, da der Webtreiber verwendet wird und nicht der OS X Default Treiber. Das steht zumindest bei den geladenen Kexts.

Beitrag von „al6042“ vom 11. Dezember 2015, 21:49

Na ja, noch nie ist natürlich richtig, solange du nicht einen zweiten Monitor dran hängst.

Aber selbst bei den Tomaten-Typen kann man folgendes lesen:

Zitat

Not sure about the other problems, but for the reboot issue during startup while dual monitors connected to GTX 970, I found my solution here is to change smbios from iMac12,2 to iMac14,2.

I have both monitors connected to DVI ports, Dell 3008WFP @2560x1600 and Dell 2001FP @ 1200x1600.

Hope this helps.

Beitrag von „DaKueb“ vom 11. Dezember 2015, 22:15

Ich habe gerade mal mein SMBIOS von MacPro 3.1 auf iMac 13.2 geändert und keine Veränderung festgestellt, das Starten geht trotzdem nur mit einem Display. Auch wenn ich den Hauptbildschirm über HDMI anschließe ändert sich nichts, beim Start darf nur ein Display angeschlossen werden. Wenn der PC dann hochgefahren und einsatzbereit ist, dann kann ich den zweiten Bildschirm anschließen. Fall ich den zweiten Bildschirm zu schnell anschließe --> Neustart

Als irgendwie ist das schon etwas merkwürdig.

Beitrag von „al6042“ vom 11. Dezember 2015, 22:22

Na ja,

der Post sprach auch davon auf iMac14,2 zu gehen.

Der iMac13,2 hatte nur die GTX 660 bis GTX 680 im Einsatz, während der iMac14,2 die GT 755 bis GTX 780 verbaut hat.

Danach gab es nur noch AMD oder Intels...

BTW: Das Programm MacTracker aus dem AppStore zeigt dir die Hardware Zusammenstellung aller bisherigen Mac-Modelle.

Beitrag von „knollsen“ vom 12. Dezember 2015, 14:38

Sollte eigentlich funktionieren. Denk mal das es an den Adapter liegt. Deine Karte hat doch 2 DVI Anschlüsse. Mal die Kabel von Deinen Monitor umgesteckt? Und `nvda_drv=1` muß man, glaube ich, in Yosemite aktivieren nicht in ElCapitan.

Ich habe die 980 mit DisplayPort und alles funzt auch der HDMI-Anschluß. Wobei ich mit dem Gedanken spiele vorerst wieder auf Yosemite umzuschwenken, da ElCapitan mit dem MultiDesktop die Positionen der Fenster verliert, die bekommen das einfach nicht gebacken, genauso wie FCPX in ELC ständig abstürzt. ElCapitan hat mehrere Bugs als früher von Mavericks zu Yosemite, wenn man damit prof. arbeiten möchte. Als Single mögs ja gehen, aber für meine Ansprüche ist es ehr ein Fluch geworden, als perfektes Arbeiten. Damit meine ich jetzt nicht die Geschwindigkeit oder etc. sondern ehr meine lieb gewonnenen Funktionen (aber das gehört ja hier nicht her)

Wenn Dein NVIDIA WebDriver gut funktioniert, sollte es ohne Probleme funktionieren!
in der config habe ich

Code

1. `<key>Graphics</key>`
2. `<dict>`
3. `<key>Inject</key>`
4. `<dict>`
5. `<key>ATI</key>`
6. `<false/>`
7. `<key>Intel</key>`
8. `<false/>`
9. `<key>NVidia</key>`
10. `<false/>`

11. </dict>
12. <key>LoadVBios</key>
13. <true/>
14. <key>NvidiaSingle</key>
15. <false/>
16. </dict>

Alles anzeigen

vielleicht hilft es ja

Beitrag von „DaKueb“ vom 12. Dezember 2015, 15:07

Zuerst einmal habe ich mein SMBIOS auf iMac 14.2 geändert. Das hatte jedoch zur Folge, dass ich keinen zweiten Bildschirm anschließen konnte, da es immer zu einem Neustart kam.

achdem ich alles wieder beim alten war, habe ich meine Config mal angepasst: LoadVBios hatte ich nicht auf true, die restlichen Einstellungen sind bei mir identisch. Das führt dann zu dem Ergebnis, dass sich nichts verändert.

Bei den Steckern kann ich leider nicht viel umstecken, da der Adapter nur in den unteren DVI-Anschluss (mit Kreis und vier Pins drum herum) passt und nicht in den oberen (nur ein Schlitz). Der Hauptbildschirm kann auch ohne Probleme via HDMI betrieben werden, das ändert nichts. Der zweite Bildschirm kann nun im Betrieb angeschlossen werden, darf aber nicht während des Bootvorgangs angeschlossen sein. --> Also alles auf Anfang.

Beitrag von „knollsen“ vom 12. Dezember 2015, 15:58

mmm Tip immer noch auf den Adapter

Nehm mal einen anderen Monitor (ich weis ...) mit richtigen DVI-Eingang ohne Adapter! Dann geht's.

Oder HDMI auf Analog. (beim DisplayPort brauch ich auch Aktive Adapter auf DVI nicht die einfachen!)

Ich habe übrigens SMBIOS MacPro3.1 - da funzt zwar nach dem Schlafmodus Audio nicht mehr aber dafür gehen die Front USB - auch ne Eigenart von ELC.

Beitrag von „DaKueb“ vom 12. Dezember 2015, 16:28

Ok, dann werde ich bis auf weiteres damit leben müssen, dass ich den Monitor erst im Betrieb anschließe. Ost jetzt auch nicht so wild 😊

El Capitan ist tatsächlich eine echte Wundertüte, beim ersten Start, also nach der Installation, funktioniert der Ethernet Kext ohne das ich irgendwas machen muss, sobald Clover auf der Festplatte liegt, und ja alle Kexts, usw. werden kopiert, muss ich den Ethernet Kext noch mal neu kopieren und überschreiben. Für den Ton nehme ich den ReHab Patch, danach läuft alles ohne irgendwelche Mucken zu machen und USB-Anschlüsse funktionieren zwar alle, doch die Site bzw. Back USB 3.0 Anschlüsse werden zwar als solche erkannt, aber leider wollen die nicht mehr als USB 2.0 hergeben. 😞

Beitrag von „Quagmire25“ vom 17. Dezember 2015, 12:15

So ich muss da auch mal was nachfragen (zwar hab ich 10.10 drauf, aber dürfte glaub ich auch bei 10.11 passieren)

Hab bisher immer nur einen Monitor von Acer gehabt 24" 1920x1080 per DVI angeschlossen oder auch evtl mal HDMI

Nun hab ich mir vorgestern mein Weihnachtsgeschenk gekauft, nen kleinen 34" 21:9 Monitor von LG

Problem:

Wenn ich beide Monitore an meine R9 290x anschließe startet OSX ist, ist nur einer dran, dann geht es.

Hab es im DVI & HDMI versucht, sowie mit nem DVI zu HDMI Adapter, also dann 2x DVI.

Nachdem der Ladebalken weg ist, bleibt Bild schwarz und nix kommt mehr, selbst wenn ich beide dann abziehe und nochmal einen anschließe das gleiche

Jemand nen Tipp dafür? (OZMOSIS)

Beitrag von „DaKueb“ vom 17. Dezember 2015, 15:00

Bei mir funktioniert es ja leider auch nicht so gut. Aber was halt funktioniert:
Den Rechner mit einem Monitor starten und dann den zweiten anschließen, sobald OS X soweit geladen und einsatzbereit ist. Vielleicht noch eine Minute danach warten oder so, denn mir ist aufgefallen, dass es auch oftmals zum direkten Neustart kommt, wenn ich den zweiten Monitor zu schnell anschließe.

Welches SMBIOS nutzt du für OZMOSIS? Ich habe das vom Mac Pro 3.1

Beitrag von „apatchenpub“ vom 17. Dezember 2015, 15:11

ich habe zwar nur eine 960 aber da funktioniert alles top mit beiden Monitoren. Allerdings musste ich nach dem Einbau erst mal mit einem starten, erst danach konnte der zweite (via HDMI) angeschlossen werden, Seitdem alles i.O. auch der Start

Beitrag von „DaKueb“ vom 25. Februar 2016, 13:15

Das Problem ist übrigens endgültig gefixt. Seitdem ich den Mac Pro 4.1 als Systemdefinition eingetragen hatte ging es noch nicht, aber seit einigen Tagen läuft alles so wie es soll. Der Hackintosh startet mit beiden Bildschirmen ohne Mucken, der Hauptbildschirm (1080p) ist jetzt über DVI angeschlossen und der Nebens Bildschirm über einen normalen VGA auf DVI-Adapter.



Beitrag von „al6042“ vom 25. Februar 2016, 13:19

Da wir Threads nicht mehr closen, außer sie sind mit bösen Inhalten gespickt, werde ich den Vorgang als erledigt markieren.

Vielen Dank für die Info.

Beitrag von „DaKueb“ vom 25. Februar 2016, 13:22



Alles klar, muss mir dann entgangen sein