

Erledigt Inject NVidia 2 Monitore

Beitrag von „josch_dj“ vom 13. Dezember 2015, 16:29

Hi Leute!

Nach wirklich ewigem heruminstallieren läuft EC mit Clover zumindest so wie Yosemite unter Chameleon.


Aber ein Problem ist mir nach wie vor hängen geblieben. Hätte gedacht das würde sich legen mitn Captain. 🤔

OS kennt die GTX Graka nur richtig (3GB Videospeicher und alle Graphikausgänge) wenn unter Clover Inject NVidia nicht angekreuzt ist (siehe config), das gleiche war vorher mit Chameleon unter Yosemite Graphics Enabler = No. Ich hatte schon mal ähnliches Thema was mir aber auch nicht weiterhilft: [gtx 780 hdmi bzw display port](#)

Jedoch hat das ganze einen Haken: Er braucht ca 6-10 Bootvorgänge damit er ins System kommt. Ich hab mich schon ziemlich durchgekämpft im Forum aber nix gefunden.

Zur Info: Mit oder ohne Webdriver macht keinen Unterschied, einmal gehts einmal nicht. Hängt es vielleicht mit der Mac Bezeichnung zusammen, sollte aber mit 3.1 auf der sicheren Seite sein oder? Oder mit dem NVRAM? Vielleicht findet ihr ja eine Möglichkeit, ich brauch unbedingt den DisplayPort, wegen der 4k. Was mir auch noch aufgefallen ist, er braucht ziemlich lange zum booten (siehe Anhang, dort in der Gegend im Verbose Mode braucht er oft lange, kurz bevor er oder während er den grafik treiber lädt), ca 1min, falls er bootet 😊

Hab noch einige andere Kleinigkeiten die noch nicht funzen, aber solange das mit den beiden Monitoren nicht funktioniert mach ich mir über den Rest keine sinnlosen Sorgen.

Dank schon mal 

Beitrag von „rubenszy“ vom 13. Dezember 2015, 16:36

Wie es so aussieht benutzt du nicht mal eine DSDT?

Config+dsdt in clover einfügen und neu starten

Beitrag von „josch_dj“ vom 13. Dezember 2015, 16:42

Sollte ich? Bin bis jz immer ohne ausgekommen. Dann werde ich mich mal damit beschäftigen

Beitrag von „rubenszy“ vom 13. Dezember 2015, 16:46

dsdt und ssdt ist mit das wichtigste was man bei OSX braucht, wenn die gut sind läuft auch das Ding souverän.

SSDT <https://www.dropbox.com/sh/xjc...zSo7-rZDLXCYUHYhm57a?dl=0>

Für den Rest kann man mit Clover Patche und kexte nachhelfen, aber erst mal muss das Grundgerüst stehen. <https://www.dropbox.com/sh/xjc...zSo7-rZDLXCYUHYhm57a?dl=0>

Beitrag von „josch_dj“ vom 14. Dezember 2015, 23:01

Hi rubenszy!

Danke für deine Behmühungen. Aber das mit deiner Version funzt das nicht, hier die letzten Zeilen (Haswell is komisch):

```
Haswell Core i7-4770K processor [0x306C3] setup [0x0705]  
Processor NOT matched, checking required arguments!
```

```
Error: Low Frequency Mode is 0 ...  
Aborting ...
```

Done.

Johannes-Mac-Pro:~ Josch\$ /Users/Josch/Desktop/ssdtPRGen.sh-Beta/ssdtPRGen.sh

Wie gesagt, noch nie was mit ssdt/dsdt was zu tun gehabt. Solang ich im System bin läuft es ja perfekt.

Unter der Woche hab ich wenig Zeit, aber werd mich bemühen das es läuft. vl. gibts ja ne andere Ideen, bzw einfachere wie ich ssdt rein bringe.

Außerdem bin ich mir fast sicher dass mein Problem nicht damit zu tun hat.

fg

Beitrag von „al6042“ vom 14. Dezember 2015, 23:45

Rubenszy hat schon recht, die DSDT ist eines der wichtigsten Teile an einem Hack, aber Clover kann ja jede Menge.

Aus diesem Grund wollte ich dir mal folgende Config.plist anbieten.

Die nutze ich bei meinem Hack (Natürlich nicht mit der Seriennummer 😊) falls im mal was am Ozmosis zu viel geschraubt habe...

Beitrag von „josch_dj“ vom 15. Dezember 2015, 08:52

Ok, Probier ich dann heute gleich mal aus wenn ich wieder @ home bin, danke schon mal

So, hab mal die dsdt.aml von rubenszy in den Clover Ordner auf der EFI Partition geschoben.

Die Config hab ich abändern müssen, da ich eine bootschleife hatte. Mit dem ssdtPRGen hat nicht funktioniert. (siehe oben). Also bis jetzt ist alles unverändert, sprich einmal nach dem 2. mal booten dass beide schirme kommen, teilweise nach dem 6. mal...

Und dir config von al6042 hat zwar zum booten funktioniert, aber genau so mit dem hängen bleiben

Wie gesagt er hängt genau dann wenn er ins Anmeldefenster von OSX springen will. Der 2. Monitor wird zwar ganz kurz angesprochen (display port in) aber ist sofort wieder weg und dann sind beide Schirme schwarz und kommt nix mehr.
Vielleicht komm ich ja noch dahinter woran das liegt...

Beitrag von „rubenszy“ vom 15. Dezember 2015, 17:31

die Bootschleife hattest auch nur weil du den AppleTyMCEDriver.kext nicht entfernt hast der muss weg wenn du auf MacPro5.1 laufen lassen willst.

[Zitat von josch_dj](#)

Hi rubenszy!

Danke für deine Behmühungen. Aber das mit deiner Version funzt das nicht, hier die letzten Zeilen (Haswell is komisch):

```
Haswell Core i7-4770K processor [0x306C3] setup [0x0705]  
Processor NOT matched, checking required arguments!
```

```
Error: Low Frequency Mode is 0 ...  
Aborting ...  
Done.
```

Johanness-Mac-Pro:~ Josch\$ /Users/Josch/Desktop/ssdtPRGen.sh-Beta/ssdtPRGen.sh


Alles anzeigen

Johanness-Mac-Pro:~ Josch\$ /Users/Josch/Desktop/ssdtPRGen.sh-Beta/ssdtPRGen.sh danach Enter drücken und es läuft, wichtig ist das der ganze Ordner ssdtPRGen.sh-Beta auf dem Desktop ist.

Beitrag von „josch_dj“ vom 16. Dezember 2015, 22:11

Hallo Leute!

Erst mal danke an rubensky und al6042 für die Bemühungen, hab eure sachen probiert jedoch hat sich nichts verändert.

Aber ich habe nach einigem Überlegen folgendes probiert. Vielleicht habt ihr ja in meiner Signatur gesehen dass ich ja eine 2. Graka eingebaut hab (diese wird nur unter windoof als sli gpu Unterstützung genutzt). Ich habe diese ziemlich genau dort nachträglich eingebaut als ich auf Yosemite umgestiegen bin, wo die Probleme angefangen ben. Ihr könnt euch denken...

Is ne ASUS, hab sie versuchs weise als erstes vom Strom abgehängt -> kein Erfolg. Auch Clover zeigte sie noch an.

Danach komplett ausgebaut, -> funzt   Ich denke ich brauche in dieser Hinsicht nicht weiterschreiben, aber meine große Frage:

Gibts hier ne Möglichkeit diese Kleinigkeit mit dsdt patch zu beheben? Ist irgendwie uninteressant jedes mal die karte ausbauen bzw 10 mal starten wenn ich auf osx boote.... Diese Karte hab ich zu meinem 30igsten Geburtstag bekommen, will sie nicht wegtun.

Auf alle Fälle weiß ich jetzt das Problem und weiß auch wie ich vorübergehend damit umgehe...

p.s.: Ich behalt mich mal vor mit diesem Kommentar, hab jetzt 4x gebootet und er ist mir immer ins osx rein!

Beitrag von „al6042“ vom 16. Dezember 2015, 22:20

Das klingt doch schon mal gar nicht schlecht.

Das mit der DSDT wäre eventuell eine Möglichkeit.

Kannst ja mal eine DSDT für dein aktuelles Board extrahieren und hier hochladen.

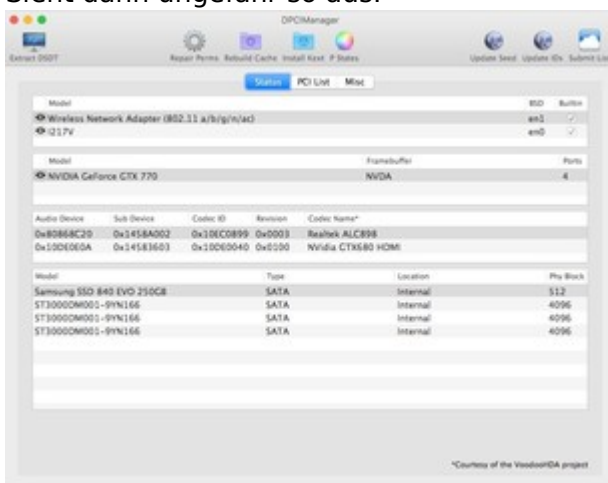
Code

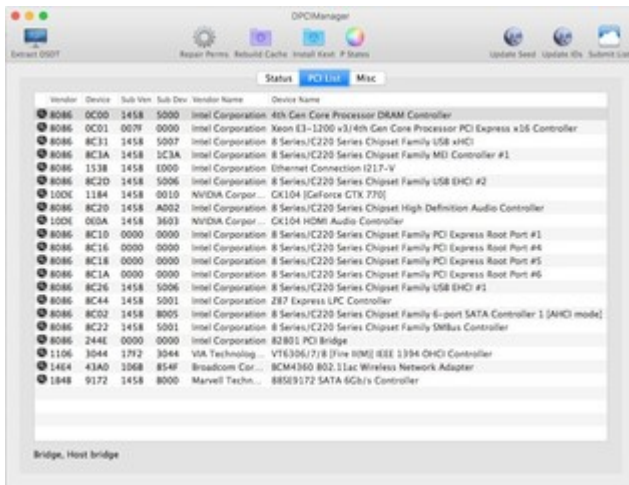
1. Boot into Clover Bootloader.
2. Press F4 prior to Booting into Mac OS X.
3. Boot into Mac OS X .
4. Mount the EFI Partition.
5. Go to the following location: /EFI/CLOVER/ACPI/Origin
6. Locate DSDT.aml:
7. The DSDT.aml can now be edited as needed.

Damit man auch noch ein paar weitere Goodies einbauen kann, wäre zwei Screenshots vom DPCIManager interessant.

Einmal von der Status-Seite und einmal von der PCI List-Seite.

Sieht dann ungefähr so aus:





Beitrag von „apatchenpub“ vom 17. Dezember 2015, 01:11

ausserdem gibt es unter Clover noch die Möglichkeit ein anderes VBIOS zu laden und damit das der ASUS zu umgehen. Oder man Flash das BIOS eines anderen Herstellers, geht meistens auch. Welches VBIOS musst du mal mit Google suchen

Beitrag von „josch_dj“ vom 17. Dezember 2015, 20:38

Nabend!

So hier mal ein paar Fotos, auch vom Bios:

<https://www.dropbox.com/sh/1rj...1rDW0sWNWoWFKSQYoDOa?dl=0>

Die GTX780 Zeile (Model, Framebuffer) kommt im DCPI Manager insgesamt 8x vor.

Zur Info: Die Windows Platte ist momentan abgehängt. Und mit dem Sound des funzt auch nicht so wie sonst immer... aber eins nach dem anderen.

Die Möglichkeit mit dem VBIOS guck ich mir mal an. Danke apatchenpub. Schönen Abend noch

Beitrag von „rubenszy“ vom 17. Dezember 2015, 22:01

So jetzt mal konkret was zu deinem SLI, das wir nie laufen da beider Karte nicht gleich sind, wenn ich im Netz nach SLI hack... schau dann gibt es diverse die es haben aber diese haben zwei Karten vom selben Hersteller genommen und mit identischen Taktraten usw.

Bei dir hingegen hast du den selben Chipsatz drauf und vielleicht der Speicher ist der selbe aber weder stimmen die Taktraten noch selbe BIOS Version. OSX ist nicht Windows da kann man nicht zwei unterschiedliche Karten einsetzen und denken es funktioniert, also entweder du tauscht eine 780 gegen eine Bau gleicht, in deinem Fall würde ich die ASUS gegen eine Gigabyte tauschen.

Beitrag von „al6042“ vom 18. Dezember 2015, 00:08

[@josch_dj](#)

Vielen Dank für die Screenshots.

Jetzt fehlt nur noch die DSDT, dann könnte man dran rumbasteln

Beitrag von „josch_dj“ vom 18. Dezember 2015, 07:00

Morgen! Dsdt ist auch im dropboxordner dabei 😊

rubenszy. Stimmt nicht ganz. Sli funktioniert sehr wohl unter Windows. Er nimmt die geringere taktrate der beiden. Aber VI hast du etwas überlesen. Unter OS X brauch ich die zweite Karte nicht. ... Wo ich dir sehr stark zustimme ist mit Austausch auf Gigabyte. Schaun ma mal wie aufwendig das ganze gebastle wird.

Zurück zur dsdt. Ich werde mich damit heute im Nm selber damit beschäftigen aber ist es nicht möglich die zweite Karte einfach zu deaktivieren wenn ich ins OS X boote? Brauche sie eh nur unter windoof

Beitrag von „al6042“ vom 18. Dezember 2015, 07:19

Ups...

mit ist den ganzen Bildern habe ich die doch glatt übersehen.

EDIT:

Hier mal ein erster Wurf. Mit den X87X-OC Patchen und der Aktivierung HDMI auf der GTX780, welche auch immer im Nachgang zum Einsatz kommt.

Beitrag von „crusadegt“ vom 18. Dezember 2015, 08:20

Ich hab mit einer Asus Karte nur Probleme gehabt!

Bin dann umgestiegen auf Gigabyte und alles läuft so wie es soll 😊

Beitrag von „rubenszy“ vom 18. Dezember 2015, 15:44

Ich habe schon richtig gelesen, windoof kann mit zwei unterschiedlichen umgehen es das weiß ich, nur OS X nicht, das habe ich gemeint.

Beitrag von „josch_dj“ vom 18. Dezember 2015, 19:11

So ich war kurz zuhause, hab schnell die dsdt in den clover/Patch Ordner reingeworfen und sicherheitshalber 4mal Reboot gemacht: eine sehr gute und eine etwas schlechte Nachricht:

jedes 2. mal ist er hoch gefahren. Und ich weis nicht [@al6042](#) was du für magische Zeilen in de file geschrieben hast, aber der bootet jetzt so schnell wie nie!!! (Siehe Video in der Dropbox). Vorher hat es über 1 Minute gedauert.

Aber ist es nicht möglich den pci Port allgemein zu deaktivieren nur für OS X? Immerhin zeigt er im clover Menü (nicht im cloverkonfigurator sondern beim hochfahren) beide grakas an und man kann sogar für jede eigene z.b. Inject setzen...

Und [@rubneszy](#), das hab ich eben gemeint ob man nicht die graka deaktivieren kann über clover oder dsdt wenn er ins OS X bootet. Dann würde sich das Problem beheben (womit ich schon seit einem halben Jahr lebe) ohne dass ich sie um 400€ austausche. Hab nämlich schon geguckt. Gigabyte gtx 780 windforce 3 is um scharfe 100€ billiger geworden als ich sie 2013 gekauft habe, sprich zu teuer. Gegenüber die Asus (300€).

Aber mal nicht vom Thema abweichen. Morgen guck ich weiter! Schönen Abend Community!

Beitrag von „al6042“ vom 18. Dezember 2015, 19:56

Wenn man in der dsdt oder ssdt versucht den PCI-Slot zu deaktivieren, Word das mit Clover oder Ozmosis immer an alle eingesetzte Betriebssysteme übergeben, so dass eine explizite Trennung für OS X nicht funktionieren wird.

Es besteht eventuell die Möglichkeit, einen Disabler-Kext zu basteln, der beim Booten den Job ausführt, aber dabei kann ich nicht wirklich unterstützen.

Beitrag von „josch_dj“ vom 19. Dezember 2015, 12:36

Ok al, werd mich hardwaretechnisch darum kümmern mein Problem zu lösen. Außer es weiß sonst noch jemand eine Lösung. jetzt muss ich noch den kext für die alc892 iwie installieren. Hab ich früher immer mit multibeast geschafft. funzt nicht mehr, vermutlich [SIP](#).

Danke nochmal für die Bemühungen!

fg

Beitrag von „al6042“ vom 19. Dezember 2015, 12:41

Wenn dein ElCapitan mit Clover booted, kannst du doch [SIP](#) per rtVariables deaktivieren.

Beitrag von „josch_dj“ vom 25. Dezember 2015, 10:57

Also der alc892 kext lässt sich irgendwie nicht mehr mit kext utility oder multibeast installieren. es kommt immer ein unbekannter Fehler. [sip](#) sollte aber deaktiviert sein... in der clover config sind die rt Variables mit 0x67 gesetzt. Habs auch über den Stick probiert und beim Installationsbildschirm im Terminal mit csrdisable probiert. Also dürfte [Sip](#) mit großer Sicherheit deaktiviert sein.

Hier die Fehlermeldung vom KextUtility:

Start working: 2015-12-25 10:52:44 +0100

```
Task: Install "AppleHDA.kext (arches) x86_64
AppleHDAController.kext (arches) x86_64
AppleHDAHardwareConfigDriver.kext (arches) x86_64
AppleMikeyDriver.kext (arches) x86_64
DspFuncLib.kext (arches) x86_64
IOHDAFamily.kext (arches) x86_64"
to "/System/Library/Extensions"
```

```
Found existing "/System/Library/Extensions/AppleHDA.kext"
```

```
BackUp : "AppleHDA.kext" to "AppleHDA.kext.bak" ... Done.
```

Install: "AppleHDA.kext" ... OK.

Repairing Permissions for "/System/Library/Extensions/AppleHDA.kext" ... Done.
-- Total processed: 130 files (6 kexts) for 0 sec.

Updating the system cache files False
-- Timeout 60 sec.

-- Unknown error --

Syncing disk cache ... Done.

All done.
Have a nice ... day(night)
Enjoy ...

Beitrag von „rubenszy“ vom 25. Dezember 2015, 15:07

wurde doch installiert, wo ist jetzt das Problem

Beitrag von „josch_dj“ vom 26. Dezember 2015, 15:04

ja aber der sound geht trotzdem nicht. Im Extension Ordner sind die beiden kexte auch nicht vorhanden...

Beitrag von „al6042“ vom 26. Dezember 2015, 15:17

Hatte ich gestern Abend bei [@RalphD](#) auch...

Besteht die Möglichkeit, dass du mehr als eine AppleHDA auf dem Rechner hast?
Prüfe mal im System Report unter Erweiterungen ob da noch eine herumschwirrt.

Beitrag von „josch_dj“ vom 29. Dezember 2015, 17:24

Hi al6042!

Da schwirrt anscheinend noch einiges umher; soll ich da was entferne? wenn ja wie? ... Aber unter Audio kennt er die interne Soundkarte. hab mal 2 sreenshots angehängen...

Beitrag von „al6042“ vom 29. Dezember 2015, 22:39

Die AppleHDA und die dazugehörigen Kexte sind so schon in Ordnung.
Laut erstem Screenshot würde deine Tastatur auch Sound ausgeben können.

Ich gehe stark davon aus, dass hier noch eine DSDT Eintrag fehlt.

Beitrag von „josch_dj“ vom 12. Januar 2016, 15:49

Tagchen wieder mal!

Also mit der Tastatur funktioniert von Haus aus immer. Darum ist es für mich nicht zwingend notwendig dass der realtec 892 läuft, aber gerade im Musikbereich schadet es nicht dass ich z.b. Über optisches Kabel zu meiner Anlage fahre...

Außerdem hab ich es bis jz immer zum laufen gebracht (Mavericks, Yosemite). Wird natürlich nur in der dsdt eine Kleinigkeit sein, aber da bin ich zu schwach . Sonst immer über kextWizard oder multibeast installiert....

Denke trotzdem dass im [SIP](#) da was nicht passt.

Ich Habs ja Übern Stick ausgeschaltet. Gibt's da einen extra terminalbefehl auch extra für die kexte? Weil das [SIP](#) Utility schreibt mir immer noch den Fehler raus wenn ich etwas verändern will


Beitrag von „crusadegt“ vom 12. Januar 2016, 15:57

Toleda Patch schon probiert?

Beitrag von „josch_dj“ vom 12. Januar 2016, 16:18

Wow, ganz was unbekanntes für mich. Werd ich dann gleich mal probieren wenn ich @ home bin.

EDIT: So, damit ma hier mal abschließen können. seit dem letzten update 10.11.3 funktioniert jetzt der sound, aber bitte fragt mich nicht warum. ich denk dass da bei clover was nicht ganz gepasst hat. weil ich hab ja nach 5 sek autostart eingestellt (ins osx). das geht auch erst seit dem letzten update automatisch. Es hat zwar das Update nichts mit clover zu tun aber irgendetwas muss er gemacht haben sonst würde der Sound nicht plötzlich funtkionieren! 😞

Aber seis wies sei... Danke euch nochmal für die Unterstützung  und vermutlich bis bald mal