

Erledigt

Audio funktioniert nicht. ALC892 - kext wird nicht geladen

Beitrag von „TobiNo“ vom 25. Dezember 2015, 11:49

Hallo liebe Community,

ich habe es (dank Eurer Hilfe,DANKE!) nun endlich hinbekommen das mein LAN funktioniert.

Folgendes vorweg:

Die [SIP](#) ist deaktiviert.

Kext via KextUtility in S/L/E geladen (dort sind sie auch zu sehen).

Wie gesagt, bei meinem LAN Kext (RealtekRTL8111.kext) hat das auch sofort geklappt.

Nur fürs Audio (ALC892) nicht: AppleHDA.kext und HDAEnabler1.kext

Was mache ich falsch? Habe ich vielleicht die falschen Kexte?

Habe auch manuelles Laden über sudo kextload kextname versucht, dann wirft er mir allerdings eine Fehlermeldung aus:

```
/AppleHDA.kext failed to load - (libkern/kext) not found; check the system/kernel logs for errors or try kextutil(8)
```

Habt ihr da eine Lösung parat? Ohne Ton ist es schon echt komisch 😄

Liebe Grüße

TobiNo

Beitrag von „connectit“ vom 25. Dezember 2015, 11:54

Bei meinem alten Board hatte ich den selben Chip, schon den Kext aus Multibeast versucht?

Beitrag von „thommel“ vom 25. Dezember 2015, 11:58

hast Du [diesen Kext](#) probiert?

Beitrag von „TobiNo“ vom 25. Dezember 2015, 12:03

Habe es gerade nochmal über Multibeast versucht. Programm sagt, dass es erfolgreich installiert wurde. Unter Erweiterungen steht jetzt: AppleHDA - geladen:ja. Aber HDAEnabler1: geladen nein

[@thommel](#) daher habe ich die beiden Kexte genommen ja

Beitrag von „connectit“ vom 25. Dezember 2015, 12:14

Den HDAEnabler habe ich soweit ich mich erinnern kann nicht benötigt, ist aber auch schon länger her 🙄
Hab dass aber vermutlich via DSDT gemacht.

Beitrag von „TobiNo“ vom 25. Dezember 2015, 12:16

[@connectit](#) und wie mache ich das mit der DSDT?

Beitrag von „connectit“ vom 25. Dezember 2015, 12:19

Musst erst einmal eine saubere extrahieren, dann kann man mit Hilfe von MaciASL die Layout ID patchen.

Das selbe macht eigentlich der Kext, aber warum es bei dir nicht funktioniert verwundert mich. Das Ozmosis Bios ist aus unserem Download Center?

Beitrag von „TobiNo“ vom 25. Dezember 2015, 12:26

Ja klar 😊 hatte den Link fürs Ozmosis direkt von griven

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „MacGrummel“ vom 25. Dezember 2015, 17:01

Ich bin unterdessen schon ne Weile weg von diesen Patches, auch wenn sie **eigentlich** funktionieren sollen. Ich nehme eine von mir zurechtgestutzte Voodoo-Variante, bei Ozmosis steckt sie im BIOS-Paket, bei Clover bei mir im der Systemnummer entsprechenden kexts-Ordner, aber natürlich kannst Du sie genau so gut auch in den normalen Syst./Library/Extentions-Ordner installieren. Aber das ganze Paket mit zusätzlicher Rauschregelung gibt es natürlich auch. Das Empfehle ich aber nur, wenn es wirklich notwendig ist - ich glaube, der Regler sorgt mit seiner falschen Grundeinstellung erstmal für das Rauschen, das man dann wieder weg regeln kann....

Beitrag von „TobiNo“ vom 25. Dezember 2015, 17:10

Also die beiden zip Dateien, die du angehängt hast mit KektUtility installieren?
Und Applehda und HDAEnabler lasse ich drin oder lösche ich die?

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „MacGrummel“ vom 25. Dezember 2015, 17:42

Die zipps natürlich öffnen, aber sonst genau so! Nichts behindert, nichts stört. Ich hab sie mit 892 und 1150 laufen..

Beitrag von „TobiNo“ vom 25. Dezember 2015, 17:48

Ja klar, entpacken tu ich die vorher 😄

Also die andern beiden löschen ? [@MacGrummel](#)

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „King Ringeling“ vom 25. Dezember 2015, 17:52

Hallo,
vielleicht hilft das, unter MultiBeast den Treiber für ALC892 und Optional EFI Installed

Bootloader Support setzten. Einen Versuch ist es alle Mal wert...

Gruß
King Ringeling

Beitrag von „OliverZ“ vom 25. Dezember 2015, 18:48

Als wer mit dem Bootloader Clover arbeitet, sollte in der EFI-Partition unter Clover/Kexte/10.10 oder 10.11 die beiden Treiber, die AppleHDA.kext und HDAEnabler1.[kext installieren](#).

Danach die EFI-Partition der SSD oder HDD, von der gebootet wird mounten. Dann mit dem Toledopatch die Einstellungen für die Soundkarte und die Unterstützung von HDA-Sound durchführen. Cache und Zugriffsrechte reparieren und dann Neustart.

Dann sollte es laufen.

Es würden sich manche User in diesem Forum leichter tun, wenn die Empfehlungen entweder auf Installationen mit Ozmosis und/oder Clover beziehen. Man bekommt zwar Tipps, die sind aber nicht immer eindeutig. Ich tat mir auch schwer den Sound ins Laufen zu bringen.

Beitrag von „TobiNo“ vom 25. Dezember 2015, 19:06

Ja genau das ist oft ein problem, da gebe ich [@OliverZ](#) recht

Aber ich habe ja Ozmosis, also kann ich deine Version nicht machen, habe ich doch jetzt richtig oder? 😊

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „MacGrummel“ vom 25. Dezember 2015, 19:53

Du kannst sie in den normalen Syst./Library/Extentions-Ordner installieren und mußt keinen anderen Kext löschen. Da ist der Disabler für da, der schaltet alle AppleHDA ab, egal ob Original oder gepatcht..

Beitrag von „OliverZ“ vom 25. Dezember 2015, 20:36

Zuerst hatte ich mit Ozmosis installiert. Aus irgendeinem Grund waren mein NVRAM nicht beschreibbar.

Den Sound habe ich auf die von MacGrummel beschriebene Weise nicht zum Laufen bekommen. Hängt das vielleicht damit zusammen, dass ich die Voodoo-Kexte nicht verwendet hab?

Beitrag von „TobiNo“ vom 26. Dezember 2015, 09:27

[@MacGrummel](#) ich habe die beiden Kexte installiert und unter Erweiterungen steht nun auch, dass sie geladen wurden. Habe dann auch das Programm VoodooHDA Settings Loader installiert, allerdings lässt sich dieses nicht öffnen. Wenn ich einen doppelklick drauf mache oder auch Rechtsklick öffnen,dann passiert nichts.

Habe auch immer noch keinen Ton...

Edit: habe über Systemeinstellungen das Programm öffnen können, da kam aber folgende Fehlermeldung: no VoodooHDA devices detected
Danach ist das Programm zwar gestartet, aber ich kann keine Regler verstellen und oben steht: VoodooHDA - Error

oder kann mir sonst vielleicht einer über Teamvierer helfen/drüber gucken?

ich verzweifle mittlerweile... es läuft alles außer dieser doofe Ton 😞

Beitrag von „MacGrummel“ vom 26. Dezember 2015, 12:11

Versuch es doch noch einmal mit dem kompletten Voodoo-Paket. Du musst allerdings sicher stellen, dass zumindest beim ersten Versuch die [SIP](#) ab und der Dev-Mode an geschaltet sind. Da gibt es dann auch genug Möglichkeiten, den richtigen Anschluss zu finden.

Beitrag von „TobiNo“ vom 26. Dezember 2015, 12:13

was meinst du mit dem kompletten Voodoo Packet? Die zweite zip datei?

Könntest du da vielleicht nicht mal via Teamvierer drüber gucken bitte?

Beitrag von „MacGrummel“ vom 26. Dezember 2015, 20:02

Sorry, irgendwie bist Du grad wohl komplett durchgereicht worden. Alle sehen sich nur nach den neuen Oz-Versionen um..

Zu dem großen Voodoo-Paket: Da sind alle Installer drin, die die Teile an die richtigen Stellen verfrachten: also den Voodoo- und den Disabler-Kext in System/Library/Extensions und das

Steuerprogramm in die PrefPanee, also Systemsteuerung. Und wenn Du den Rechner nicht gesperrt hast, sollte das auch genau so funktionieren. Unter: "Über diesen Mac"/Systembericht/Software steht seit 10.11.2 auch, ob die [SIP](#) an ist oder eben "Deaktiviert".