

Erledigt

Mein Skylake Hackintosh

Beitrag von „xyz2610“ vom 28. Dezember 2015, 19:33

Ich wollte euch heute mal meinen neusten Hackintosh vorstellen. Grundsätzlich wurde dieses System nicht für den Gebrauch als Hackintosh zusammengestellt und gebaut. Jedoch hab ich es mir über die Feiertage zur Aufgabe gemacht, daraus einen Hackintosh zu machen. So ziemlich alle Funktionen sind verfügbar und das System läuft absolut Stabil.

Die Hardware kann aus meiner Signatur entnommen werden 😊 Sollte es Fragen geben, versuche ich sie natürlich, so gut wie es mir möglich ist, zu beantworten.

Hier hab ich noch ein paar Bilder:

Beitrag von „Hujmuj“ vom 28. Dezember 2015, 19:41

Wie hast du es hinbekommen mit Clover?

Welche Version von Clover ?

Beitrag von „xyz2610“ vom 28. Dezember 2015, 19:42

Ja läuft mit Clover 3330 momentan, geht aber auch mit 3320 😊

Beitrag von „Hujmuj“ vom 28. Dezember 2015, 19:44

Clover ist der bessere Ansatz

Beitrag von „xyz2610“ vom 28. Dezember 2015, 20:11

Zumindest für mich war Clover der bessere Ansatz, da es soweit ich weiß auch kein Ozmosis BIOS für mein Mainboard gibt.

Beitrag von „Sascha_77“ vom 28. Dezember 2015, 20:37

Ich dachte OSX ist noch nicht bereit für Skylake? Kann man das trotzdem einfach so installieren?

Beitrag von „xyz2610“ vom 28. Dezember 2015, 20:39

Naja es läuft ja bei mir, und es is definitiv ein Z170 Board und ein 6600K drin also Skylake. Man muss sich zwar ein bisschen intensiv bei den amerikanischen Foren einlesen aber im Endeffekt hats bei mir geklappt und es läuft auch alles.

Beitrag von „crusadegt“ vom 28. Dezember 2015, 21:53

Schönes System hast du da 😊

Auch mal erfreulich zu sehen, dass es Leute gibt die einen Skylake zum laufen gebracht haben



Beitrag von „xyz2610“ vom 28. Dezember 2015, 21:56

Ja war nicht ganz so einfach, gerade weil ich mich lange Zeit nicht mehr mit dem Thema Hackintosh beschäftigt habe, aber ich habs letztendlich hinbekommen. Bin auch ein ganz klein bisschen stolz drauf 😊

Beitrag von „crusadegt“ vom 28. Dezember 2015, 22:00

Kannst du auch sein!
Viel Spaß damit 😊

Beitrag von „Hujmuj“ vom 28. Dezember 2015, 22:12

Laut deine System Info ist der Prozessor Übertaktet auf 4,5Ghz.

Welchen Arbeitsspeicher verwendest du ist es

Corsair Vengeance LPX Series rot DDR4-2666, CL16 -16 GB Kit
Crucial Ballistix Sport Series DDR4-2400, CL16 - 16 GB Kit

King Mod OC Aufrüst-Bundle Black ASUS Skylake @ 4,5GHz

Intel Core i5-6600K 3,5 GHz (Skylake) Sockel 1151 - tray
Alpenföhn Matterhorn Black Edition CPU-Kühler Rev. C - 120mm
(Hochwertige Thermal Grizzly Hydronaut Wärmeleitpaste)

Corsair Vengeance LPX Series (schwarz) DDR4-2400, CL14 - 16 GB

Hast du diese Hardware verwendet?

Beitrag von „xyz2610“ vom 28. Dezember 2015, 22:16

Die CPU ist auf eine Taktrate bis zu 4,5 GHz übertaktet. Mein Arbeitsspeicher ist der "8GB Crucial Ballistix Sport DDR4 CL16" davon hab ich 2 Stück also 16 GB. Als CPU Kühlung hab ich den Noctua NH-D14

Beitrag von „Delta9“ vom 28. Dezember 2015, 22:30

[Zitat von xyz2610](#)

da es soweit ich weiß auch kein Ozmosis BIOS für mein Mainboard gibt.

Wenn du möchtest, kannst du mal probieren: [Z170-PRO-GAMING-ASUS-1102-ozm167x-mass.CAP.zip](#) Meist zickt aber Asus schon beim flashen rum.

Das Bios ist von hier: <http://www.asus.com/de/supportonly/Z170> PRO GAMING/HelpDesk_Download/

Beitrag von „xyz2610“ vom 28. Dezember 2015, 22:33

danke 😊 aber momentan läuft mein hackintosh mit clover so gut, dass ich gar kein verlangen habe auf ozmosis umzusteigen, wenn das nachvollziehbar ist:)

Beitrag von „MacGrummel“ vom 28. Dezember 2015, 22:46

Eigentlich interessiert mich an dem Thema nur **ein** Bild. Und das hast Du wohl bewusst nicht reingestellt: Wie sieht denn die Clover-**Config.plist** aus??

Und zu ASUS und [@Delta9](#): Wenn das Oz-BIOS den gleichen Namen bekommt wie das Original sind die Zickereien fast immer w e c h.

Beitrag von „fundave3“ vom 28. Dezember 2015, 22:52

nun ja geile sache aber ich sage mal so zum Zocken bringt dir das eher wenig denn es gibt kaum Spiele für OSX. Dennoch genial

Beitrag von „Delta9“ vom 28. Dezember 2015, 22:54

[Zitat von fundave3](#)

es gibt kaum Spiele für OSX

schon mal in Steam geschaut? 😄

Beitrag von „xyz2610“ vom 28. Dezember 2015, 22:54

welcher teil genau interessiert dich denn von der config.plist? Oder soll ich sie gleich komplett hochladen?

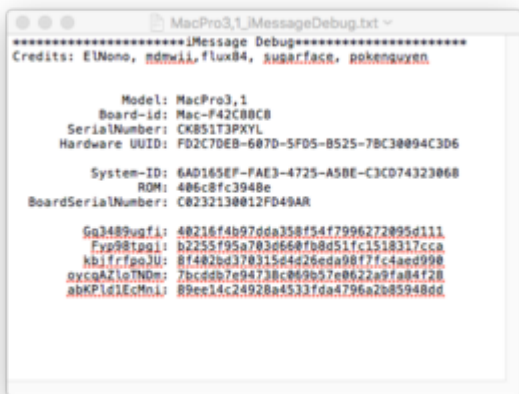
Beitrag von „fundave3“ vom 28. Dezember 2015, 23:00

@Delta9 nö da bin ich nicht angemeldet 🤖

Wenn man mal so denkt macht es doch gar keinen sinn da Apple seine Geräte total Sparsahm versorgt wo Spielen keinen sinn macht

Beitrag von „MacGrummel“ vom 28. Dezember 2015, 23:02

Komplett geht natürlich auch, aber für mich ist natürlich besonders interessant, wie Du die CPU da eingebunden hast.. Deine privaten Daten in den UUIDs, ROM, MLB und Serials solltest Du allerdings nicht veröffentlichen, ich hab dafür immer meine alte Fake-ID vom MacPro3,1..



```
MacPro3,1_MessageDebug.txt
*****iMessage Debug*****
Credits: EUNono, ndmwil, flux84, susarface, pokenguyrn

Model: MacPro3,1
Board-id: Mac-F42C8BC8
SerialNumber: CK851T3PXYL
Hardware UUID: F02C70EB-607D-5FD5-B525-78C30094C306

System-ID: 6AD165EF-FAE3-4725-A5BE-C3CD74323068
ROM: 406c8fc3948e
BoardSerialNumber: C0232130012FD49AR

Ga3489ugfA: 40216f4b97dda358f54f7996272095d111
Fyw981sg1: b2255f95a793a668f08d51fc1518317cca
kbj1rfpo3U: 8f402bd370315e4426eda90f7fc4aed990
gycoAZloTNDm: 7bcd5b7e94738c069b57e0622a9fa04f20
abKP1d1EcMnL: 89ee14c24928a4533fda4796a2b85948dd
```

Beitrag von „xyz2610“ vom 28. Dezember 2015, 23:07

<https://drive.google.com/file/...Nek11aGc/view?usp=sharing>

kannst du damit was anfangen? habe alle von dir genannten sensitiven daten rausgelöscht oder mit xxx ersetzt

Beitrag von „MacGrummel“ vom 28. Dezember 2015, 23:24

Komplett ist gut! Hast Du Dir eine [DSDT erstellt](#) oder arbeitest Du ohne?

Pike R.Alphas patches, aha!

GraphicsEnabler=No könntest Du Dir sparen, das Gegenteil läuft nur bei entsprechenden Haken im Graphics-Teil des Configurators.

Irgendwann brauch ich ja mal einen Ersatz für meinen 2009er EX58er Hack MacPro4,1. Mit etwas mehr als immer noch immer 16 Lanes für PCIe-Karten..

Beitrag von „xyz2610“ vom 28. Dezember 2015, 23:27

Ich hab ne SSDT auf der EFI Partition sodass auch mein CPU Power Management & Speedstep einwandfrei funktioniert. Hab ich auch per Terminal command getestet, und es wird einwandfrei erkannt und unterstützt.

Beitrag von „Hujmuj“ vom 29. Dezember 2015, 09:38

Was für ein Speicher ist es Crucial Sport 2x8GB wieviel Herz 2400? oder 2666?

Beitrag von „xyz2610“ vom 29. Dezember 2015, 09:49

2400 wenn ich mich nicht irre

Beitrag von „Hujmuj“ vom 29. Dezember 2015, 09:56

Crucial DIMM 16GB DDR4-2400 Kit, Arbeitsspeicher BLS2C8G4D240FSB, Ballistix Spor

Sind das diese hier?

Beitrag von „xyz2610“ vom 29. Dezember 2015, 10:10

Hab eben mal genau nachgeschaut für dich. Es sind genau diese hier :
http://www.mindfactory.de/prod...L16-Dual-Kit_1011566.html

Beitrag von „derHackfan“ vom 29. Dezember 2015, 18:57



Also erst mal herzlichen Glückwunsch zu deinem neuen Hack.

Zitat

Man muss sich zwar ein bisschen intensiv bei den amerikanischen Foren einlesen aber im Endeffekt hats bei mir geklappt und es läuft auch alles.

Wieviel Zeit hast du denn investiert?

Was meinst du mit einlesen in amerikanischen Foren (welche Info/Daten braucht man)?

Was läuft denn nicht und macht Probleme?

Gruß derHackfan

Beitrag von „xyz2610“ vom 29. Dezember 2015, 19:11

Zunächst mal herzlichen Dank für die Glückwünsche 😊

Da ich mich seit knapp einem Jahr wieder mit dem Thema Hackintosh beschäftigt habe, musste ich natürlich etwas mehr Zeit investieren als die meisten hier 😊 Insgesamt hat es mich etwa 10 Stunden Arbeit gekostet, was mich aber über die Feiertage nicht weiter gestört hat. Für mich war zB die SSDT wichtig, die ich im Tomatenforum gefunden habe. Dazu gibt es genau in diesem Forum einen Skylake Hackintosh Guide, der einige Patches erklärt und auflistet, die für einen Skylake Build nötig sind. Momentan läuft auf meinem Hackintosh so ziemlich alles (iMessage, Grafikkarte, Sound, PowerManagement, etc.) Das einzige was ich noch nicht hinbekommen habe aber mich auch nicht so wirklich stört ist dass ich kein Mikrofon über die gepatchte AppleHDA.kext & RealtekALC.kext (Multibeast) bekomme. Sollte diesbezüglich jemand ne konkrete Idee haben, kann er sich ja hier melden und mal helfen. Eilt aber nicht und ist auch keine besonders störende Sache.

Beitrag von „Hujmuj“ vom 29. Dezember 2015, 19:53

könnte du deine Kext in einen Ordner bereit stellen für andere?

Beitrag von „xyz2610“ vom 29. Dezember 2015, 20:08

Hier die .kext Dateien und die SSDT die ich gebrauchen konnte: (Zip Datei, einfach entpacken)

<https://drive.google.com/file/...oa2s3V2M/view?usp=sharing>

Ansonsten für Sound einfach ALC1150 aus Multibeast nehmen, da die meisten Z170 (Skylake) Boards den ALC1150 Audio Codec verwenden. Da hab ich wie gesagt auch nur die aus Multibeast verwendet

Beitrag von „Hujmuj“ vom 29. Dezember 2015, 22:43

Respekt das du es hinbekommen hast.

Ich werde warten bis Appel die Skylake frei gibt.

Ich werde bestimmt ein Gigabyte Mainboard anschaffen wenn es so weit ist mit Thunderbold 3.

Die nächste freigabe von Appel wird sicherlich Thunderbold 3 unterstützen.

Dann werd ich das ga-z170x-ud5 th holen.

Beitrag von „MacGrummel“ vom 29. Dezember 2015, 22:58

Den ersten iMac17,1 Retina 5K 27" mit Skylake Core i7 (6700K) gibt es ja schon. Nur hat der noch DDR3-Speicher..

Beitrag von „griven“ vom 29. Dezember 2015, 22:59

Wollte es auch eben gesagt/geschrieben haben OS-X hat seit 10.11.1 Skylake Support offiziell an Board 😁

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 29. Dezember 2015, 23:20

DDR3 mit Skylake ist eigentlich totaler Quatsch :x Schämt euch ihr Hersteller...!

Beitrag von „Hujmuj“ vom 30. Dezember 2015, 08:36

Es wird bald mit DDR 4 bestückt bin mir sicher so mach Appel es immer.

Ich denke März wenn die neuen Geräte kommen.

Beitrag von „schadi1810“ vom 30. Dezember 2015, 09:15

Gratuliere zum Skylake Hacki. 😊

Da ich grad auf der Suche bin und mir auch wieder aktuelle Hardware für einen Hackintosh zusammenstelle, kann ja dann auf diese CPU´s setzen.

Werde dann meine Erfahrungen posten.

Herzliche Grüsse und einen guten Rutsch ins neue Jahr

Beitrag von „Hujmuj“ vom 30. Dezember 2015, 09:32

Was haltet ihr von der Ga-Z170X-UD5 TH würde es gehen und alles ander bleibt.

Beitrag von „xyz2610“ vom 17. Januar 2016, 12:52

Für diejenigen, die eventuell noch Starthilfe in Sachen Skylake brauchen hab ich hier mal die wichtigsten Dateien aus meiner EFI Partition zusammengestellt, nachdem ich das System übers Wochenende noch mal von Null aufgesetzt habe.

Hinter SSDT-1.aml verbirgt sich die SSDT die auf den i5 6600K zugeschnitten ist und seine volle Turbo Boost Taktraten unter OS X ausreicht. Außerdem findet ihr darin eine überarbeitete Version meiner config.plist. Allerdings müsst ihr die Serials und Board ID selbst eintragen. Gibt es aber zu Haufe im Internet. Kleiner Hinweis am Rande: Bitte keine FakeSMC Plugins mit dem HW Sensor Installer installieren, das System bootet dann nicht mehr in OS X. Stattdessen nehmt [diese](#) Sensoren

Wenn ihr (wie ich) die Offizielle Skylake System Definition nehmen wollt. Wird in der Regel beim Boot nach dem Ladebalken euer Display schwarz bleiben. Hierfür gibt es ebenfalls einen relativ schnellen Weg, das zu beheben.

1. Startet zunächst mit der Definition iMac 14,2 (das sollte keinerlei Probleme verursachen)

2. Öffnet das Terminal und gebt Folgendes ein:

```
sudo nano  
/System/Library/Extensions/AppleGraphicsControl.kext/Contents/PlugIns/AppleGraphicsDevicePo
```

3. Geht mit der Pfeiltaste nach unten bis ihr `<key>ConfigMap</key>` findet

4. Sucht dort eure Board ID (die gibts für die iMac 17,1 System Def. im Internet) und stellt den eintrag dazu von bspw. `Config2` auf `none`

5. Jetzt einfach speichern indem ihr `Ctrl & O` drückt und danach mit der `Enter` Taste bestätigt.

6. Schließen mit `Ctrl & X`

7: Kernel Cache neu aufbauen mit folgenden Einträgen im Terminal:

```
sudo kextcache -system-prelinked-kernel  
sudo kextcache -system-caches
```

8. Neu starten und freuen.

Hier der Link zu den Dateien aus meiner EFI Partition:

<https://drive.google.com/file/...BaDQ/view?usp=sharing>

Bei Fragen einfach melden 😊

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 17. Januar 2016, 13:19

Danke!

Ich war mal so frei und hab deinen Beitrag in die Wiki übernommen.

<https://www.hackintosh-forum.d...y=7-Nach-der-Installation>

Beitrag von „ralf.“ vom 17. Januar 2016, 13:26

Bei mir hat er mit der Systemdefinition 17.1 gebootet. Das ist wohl bei Gigabyte einfacher:

[Endlich geschafft: Die Skylake-CPU + El Capitan](#)

Beitrag von „xyz2610“ vom 17. Januar 2016, 13:28

Ja, das kann durchaus sein, dass das bei anderer Hardware problemlos funktioniert. Is allerdings kein besonderes seltenes Phänomen, dass der Display schwarz bleibt beim 17,1 (gibt mehrere Threads dazu in englischsprachigen Foren).

Beitrag von „Hujmuj“ vom 17. Januar 2016, 13:57

Eine frage zu i5 6600K ist die SSDT für deinen Übertaktete Prozessor mit 4,5GHZ laut deine Definition?

Was ist wenn ich den i5 6600K mit den Standart Taktraten sprich 3,3Ghz betreiben will ?

Beitrag von „xyz2610“ vom 17. Januar 2016, 14:07

Hallo,

Die SSDT ist für den Standard i5 6600K d.h. Standardtakt ist 3,5 GHz und Turbo Boost bis 3,9 GHz. Alles Standardmässig wie von Intel geplant und funktioniert auch alles einwandfrei bei mir.

Momentan betreibe ich den i5 6600K auch in Standardkonfiguration, werde das in meiner Signatur ändern 😊

Beitrag von „ralf.“ vom 28. Januar 2016, 00:30

Ich hatte jetzt auch den schwarzen Bildschirm. Das liegt am NVIDIA-Webdriver.

Sobald der installiert war hatte ich den Effekt. Booten war dann mit `nv_disable=1` möglich - aber nur 7MB Grafikspeicher.

Und wenn ich deine Anleitung durchgeführt habe war alles wieder im Lot. Vielen Dank dafür. Man braucht nur das none einfügen, und läuft.

Beitrag von „rubenszy“ vom 28. Januar 2016, 10:24

[@xyz2610](#) und [@ralf.](#) euer schwarzer Bildschirm wird immer wieder kommen nach einem Update aber da gibt es Abhilfe für Clover, ist ganz einfach.

Einfach eintragen und schon wird aus dem bestehenden Eintrag Config2 und Config1 ein none.

Board ID	Type	Value	Model
Mac-00BE6274E35E9666	String	none	
Mac-0919981F4C7FF6A2A	String	none	
Mac-1043D4F925D9FFD	String	none	
Mac-2FAC8B7BACCE8B01	String	none	
Mac-30C1E814C3E8CF	String	none	
Mac-407D5E5A8CBB074	String	Config2	
Mac-4B7AC7E43844507E	String	none	
Mac-4DCE7698146798A	String	Config2	IMac17,1 (Retina 5K, 27-inch, Late 2015) / Core i7 4.0GHz
Mac-77E871D3A798301	String	none	
Mac-7DF21C86E6B7F5E	String	none	
Mac-81E30CC0689D73	String	none	
Mac-880C3171DA889C2	String	Config2	IMac17,1 (Retina 5K, 27-inch, Late 2015) / Core i5 3.3GHz
Mac-C8C7C022999F4F	String	none	
Mac-C8CF82888A8913	String	none	
Mac-C8118C88A43C20	String	Config2	IMac17,1 (Retina 5K, 27-inch, Late 2015) / Core i5 3.2GHz
Mac-F2218EC8	String	none	
Mac-F2210CC8	String	none	
Mac-F4C03E3E	String	none	
Mac-F4C03E3E-F720AC78	String	Config1	
Mac-F8A3E8681E91C5	String	Config2	
Mac-FC02E91000F8A64	String	none	

Code

1. `<key>KextsToPatch</key>`
2. `<array>`
3. `<dict>`
4. `<key>Comment</key>`
5. `<string>AppleGraphicsDevicePolicy (board-id) Patch (c) Pike R. Alpha</string>`
6. `<key>Find</key>`
7. `<data>`
8. `Ym9hcmQtaWQ=`
9. `</data>`
10. `<key>Name</key>`
11. `<string>AppleGraphicsDevicePolicy</string>`
12. `<key>Replace</key>`
13. `<data>`
14. `Ym9hcmQtaXg=`
15. `</data>`
16. `</dict>`
17. `</array>`

Alles anzeigen

[@xyz2610](#) den Trim Enabler aus deiner Config kannst du entfernen, da OS X seit 10.10.5 einen internen mit bringt, den man unter Terminal aktivieren kann.

```
bob -- -bash -- 80x24
Last login: Thu Jan 28 09:51:49 on ttys000
bobs-iMac:~ bob$ trimforce
Usage: trimforce enable
      trimforce disable
      trimforce help
bobs-iMac:~ bob$
```

So jetzt noch zu deiner Aussage Ozmosis geht nicht für Skylake doch geht, wird nur halt alles aus der EFI geladen.

Ist ganz einfach den Ordner laden [Ozmosis.for.EFI.zip](#), dann den OZ Ordner in deine EFI unter EFI packen, deine SSDT unter Oz\Acpi\Load, deine kexte unter Darwin\Extensions\Common, wenn du noch eine Defaults.plist die unter Oz, so das war es erst mal.

Den Inhalt von Shell.efi.zip auf einen FAT32 formatierten USB Stick packen, danach neu starten und über den stick booten.

Als erstes

Code

1. fs0:

eingeben kann auch fs1: - fs... sein jenachdem wo der EFI Ordner ist.

Wenn du ihn gefunden hast dann geht es weiter mit "cd"

Code

1. cd EFI\Oz

da bist schon im Verzeichnis was wir suchen mit

Code

1. bcfg driver add 1 HfsPlus.efi HfsPlus

bestätigen und

Code

1. bcfg driver add 2 Ozmosis.efi Ozmosis

schreibst du Treiber boot Optionen in dein Bios was man nachher auch im Bios sieht, in der alten Version mit F2.

Da dann noch die Prioritäten ändern das der HfsPlus.efi Treiber vor Ozmosis.efi geladen wird und schon ist alles Top.

Natürlich kann es sein das Ozmosis nicht gleich richtig geladen wird, dann heißt es ein NVRAM reset mit cmd/win + alt +p+r Tasten zu machen, danach muss der HfsPlus.efi aber neu eingetragen werden, Ozmosis bleibt immer bestehen, solange du kein cmos reset machst, nur da ist Ozmosis dann auch verschwunden.

Viel Spaß

Beitrag von „xyz2610“ vom 28. Januar 2016, 11:03

[@rubenszy](#) Danke für den Guide! Das mit dem Updates und mit dem schwarzen Bildschirm war mir auch bewusst. Aber den Patch kannte ich noch nicht. Werde ich demnächst mal ausprobieren. Vielen Dank dafür!

Sent from my iPhone using Tapatalk

Beitrag von „ralf.“ vom 28. Januar 2016, 15:51

Wieder hatte ich kein Bild.

Ich habe auf der SSD zwei Partitionen. Die zweite ist eine Spiegelkopie der ersten.

Auf der ersten Partition habe ich diesmal **alle Mainboard-IDs** auf „**none**“ gesetzt. Funktioniert - 10mal neu gebootet.

Bei der zweiten Partition funktionierte es nicht.

Die Datei, auf der die Änderungen durchgeführt wurden: AppleGraphicsControl.kext von der ersten auf die zweite Partition kopiert. Und mit Kext Wizard alles repariert.

Funktioniert jetzt erstmal, ... etwa siebenmal von der zweiten Partition neu gebootet. (eine ssdt-Datei hatte ich auch aus der EFI wieder entfernt).

[@rubenszy](#)

Der Quellcode den du gepostet hast, ist auch bei mir in der config.plist

Das erste Bild das du gepostet hast, da geht es um Änderungen die ich durchgeführt habe. Allerdings an der Datei AppleGraphicsControl.kext

Welches Programm ist das, von dem der Screenshot stammt? Diese Programm würde es leichter machen die Änderungen durchzuführen.

Beitrag von „rubenszy“ vom 28. Januar 2016, 16:37

na hast du die board-id die in Kammern steht richtig eingefügt, weil ohne geht der Patch nicht.

Beitrag von „ralf.“ vom 28. Januar 2016, 19:43

Die Comment-Zeile ändern? 😊

Die vom grünen Forum haben einen Patch für den "Black Screen of Death".

Man lernt nie aus 😏

Beitrag von „rubenszy“ vom 28. Januar 2016, 23:23

Hast du jetzt board-id deine MAC Adresse eingetragen oder eher nicht

Beitrag von „ralf.“ vom 29. Januar 2016, 00:30

Ich gebe zu ich kapiere nicht was du meinst. 😞

Meinst du in dieser Zeile:

```
<string>AppleGraphicsDevicePolicy (board-id) Patch (c) Pike R. Alpha</string>
```

Nein habe ich nicht.

Meine Mainboard-ID lautet: Mac-65CE76090165799A

Die ist in der Config.plist eingetragen. Die config.plist kannst du hier anschauen (unten):

[Endlich geschafft: Die Skylake-CPU + El Capitan](#)

Beitrag von „rubenszy“ vom 29. Januar 2016, 05:35

Patch funktioniert egal was man als SMBIOS nimmt, der ändert alles in none.

Code

1. `<key>KextsToPatch</key>`
2. `<array>`
3. `<dict>`
4. `<key>Comment</key>`

5. <string>AppleGraphicsDevicePolicy (board-id) Patch (c) Pike R. Alpha</string>
6. <key>Find</key>
7. <data>
8. Ym9hcmQtaWQ=
9. </data>
10. <key>Name</key>
11. <string>AppleGraphicsDevicePolicy</string>
12. <key>Replace</key>
13. <data>
14. Ym9hcmQtaXg=
15. </data>
16. </dict>
17. </array>

Alles anzeigen

Beitrag von „ralf.“ vom 29. Januar 2016, 17:24

Ich bin jetzt einen Schritt weiter.

Ist heute wieder aufgetreten

Booten kann ich ja mit nv_disable=1

Wenn ich dann mit Kext Wizard die Rechte repariere funktioniert wieder alles.

Jetzt muß ich nur noch rausfinden wann und warum die Rechte manchmal zerstört werden.

[@rubenszy](#)

Da drüber steht der key: <key>Comment</key>

Also sollte die Zeile darunter eine Kommentarzeile sein, wo man seinen Namen reinschreibt, oder die Funktion dieses Skriptes.

Beitrag von „rubenszy“ vom 29. Januar 2016, 19:09

das ist egal was du da als board-id einträgst, hatte einer im Forum komisch geschrieben, dann

habe ich mal bei Pike's Universum nach gelesen und es ist egal, der Patch setzt alles in none.
Habe ich getestet funktioniert, Enabled und Disabled geht super

Key	Type	Value
KextsToPatch	Array	0 geordnete Elemente
Comment	Dictionary	0 Schlüsseln/Werten Paaren
Disabled	String	AppleGraphicsDevicePolicy (Board-ID) Patch (c) Pike R. Alpha
Find	Boolean	NO
Name	Daten	0 Bytes: 62BF8172 642D6964
Replace	String	AppleGraphicsDevicePolicy
Replace	Daten	0 Bytes: 62BF8172 642D6978

```
<key>KextsToPatch</key>
<array>
  <dict>
    <key>Comment</key>
    <string>AppleGraphicsDevicePolicy (Board-ID) Patch (c) Pike R. Alpha</string>
    <key>Disabled</key>
    <false/>
    <key>Find</key>
    <data>
      YnShcnQtaWQ=
    </data>
    <key>Name</key>
    <string>AppleGraphicsDevicePolicy</string>
    <key>Replace</key>
    <data>
      YnShcnQtaXp=
    </data>
  </dict>
</array>
```



Beitrag von „ralf.“ vom 29. Januar 2016, 23:18

Ich habe jetzt den Patch in Verdacht, dass er für meine schwarzen Bildschirme verantwortlich ist. Der versucht ja bei jedem Systemstart etwas in Extentions zu ändern.
Bei mir hat der auch nichts auf none gesetzt.
Das Script bzw. den Patch habe ich aus der config.plist raus **gelöscht**. Und bis jetzt funktioniert der Boot.

[@rubenszy](#)

Gratulation zum Skylake Hackintosh

Welches Programm benutzt du denn um die Werte anzuzeigen (Bild 1)

Beitrag von „al6042“ vom 29. Januar 2016, 23:25

Das sieht nach PListEdit Pro aus...

Kostet 30 \$ bei <http://www.fatcatsoftware.com/plisteditpro/>

Kann aber auch als Freie Version heruntergeladen werden, zeigt dann aber beim Starten den Hinweis für mehrere Sekunden an, bevor man weiter damit arbeiten kann.

Ist echt Super und stellt die Plist geordnet und übersichtlich dar, hat aber auch zusätzlich im unteren Fensterbereich eine Texteditor Ansicht.

Beitrag von „rubenszy“ vom 29. Januar 2016, 23:42

Ist PlistEdit Pro wie al6042 richtig gepostet hat
[@ralf](#). hast du den AppleGraphicsDevicePolicy.kext schon mal bearbeitet in Sachen config1 oder 2 ändern auf none.

Beitrag von „ralf.“ vom 29. Januar 2016, 23:58

Nach dieser Anleitung: [Mein Skylake Hackintosh](#)
Ich habe alle Mainboard-IDs auf none gesetzt

Beitrag von „rubenszy“ vom 30. Januar 2016, 00:09

Dann ist es auch kein wunder das der patch bei dir nichts bringt, funktioniert nur mit einer nicht bearbeiteten

Beitrag von „MacGrummel“ vom 30. Januar 2016, 11:38

Wie sieht's eigentlich aus mit der iTunes-Film-Übertragung im Skylake-Bereich? Schon mal nen Trailer getestet? Ist ja kaum noch Thema, eben weil es nirgends funktioniert...

Die Skylakes haben ja endlich keinen analogen Bilderausgang mehr. Das hatte ja bei den bisherigen Hackintoshs mit UEFI-BIOS-Chipsätzen schlicht ein schwarzes Bild gegeben, während mein alter EX-58er und vorher mein 55er fröhlich übertragen konnten. Der eigentliche Auslöser für den schwarzen Schirm ist ja die nicht gesicherte komplette digitale Kette ohne Seitenausgang, vom Netzwerk bis zu Bildschirm- und Sound-Ausgabe. Mein MacMini überträgt

iTunes-Filme übrigens auch nur mit dem Digital-Optischen Sound-Ausgang. Die uralten Intel-Chipsätze fielen hier einfach raus.. Und jetzt fällt da ja wenigstens schon mal das analoge Bild weg.

Beitrag von „xyz2610“ vom 30. Januar 2016, 11:40

Habs vor ein paar Wochen getestet, hat nicht funktioniert ist aber nicht tragisch da ich die iTunes Film Mediathek sowieso nicht nutze

Sent from my iPhone using Tapatalk