

Schnelles Erstellen einer sauberen DSDT

Beitrag von „MacGrummel“ vom 28. Dezember 2015, 21:26

Kurze Anleitung, um mit dem OZM-Tool eine DSDT aus dem BIOS zu extrahieren und mit MaciASL zu glätten.

Ein paar einfache Vorbereitungen und schon kommt man zum Ziel:

Das neue BIOS wird vom Hersteller geladen und auf den Schreibtisch gelegt, auch das OZM-Tool wird auf den Schreibtisch gelegt auf dem Schreibtisch wird ein neuer Ordner angelegt

Für dieses Beispiel nenne ich das BIOS in **Neues_BIOS** um, den Ordner nenne ich **Ordner_Neues_BIOS** - wichtig ist hier eine Benennung ohne Lücken

Dann öffne ich das Programm Terminal:

Mit dem Befehl

Code

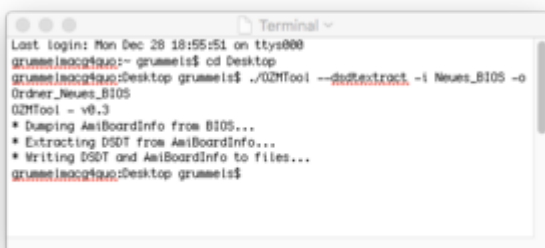
1. cd Desktop

gehe ich auf den Schreibtisch

Der Befehl:

Code

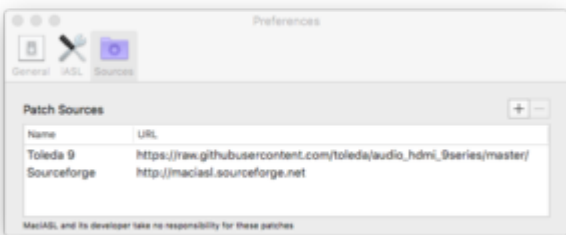
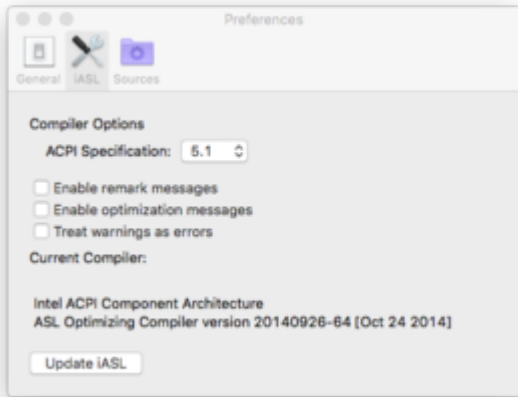
1. ./OZMTool --dsdtextextract -i Neues_BIOS -o Ordner_Neues_BIOS



```
Terminal
Last login: Mon Dec 28 18:55:51 on ttys000
grummel@mac4qa:~$ grummel$ cd Desktop
grummel@mac4qa:Desktop$ grummel$ ./OZMTool --dsdtextextract -i Neues_BIOS -o
Ordner_Neues_BIOS
OZMTool - v0.3
* Dumping AmlBoardInfo from BIOS...
* Extracting DSDT from AmlBoardInfo...
* Writing DSDT and AmlBoardInfo to files...
grummel@mac4qa:Desktop$ grummel$
```

entpackt das BIOS in AmiBoardInfo.bin und die rohe DSDT.aml
diese DSDT dupliziere ich jetzt mit Rechtsklick (doppelt hält besser..)
das Duplikat öffne ich mit MaciASL, [hier Version 1,4](#)
Das Programm wird vorher in Programme oder Dienstprogramme installiert.

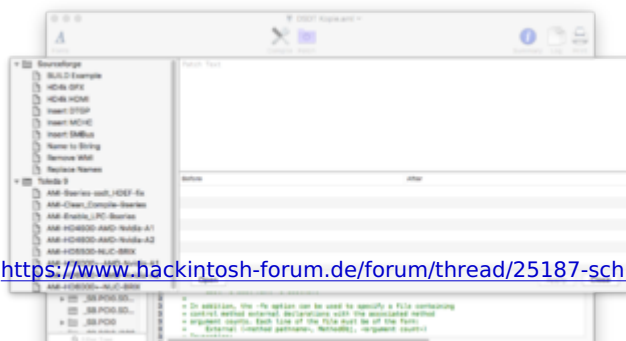
Voreinstellungen dort:



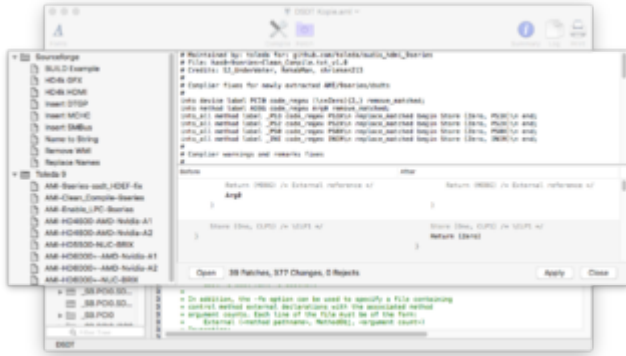
Toleda hat auch passende Patch-Reihen für die 8er und 7er Intel-Serien



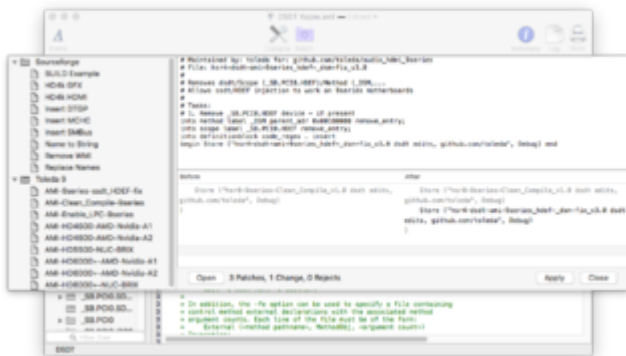
Dann gehe ich auf **Patch** und in **Toleda 9** (oder entsprechend 7 oder 8..) erstmal auf **Clean Compile**



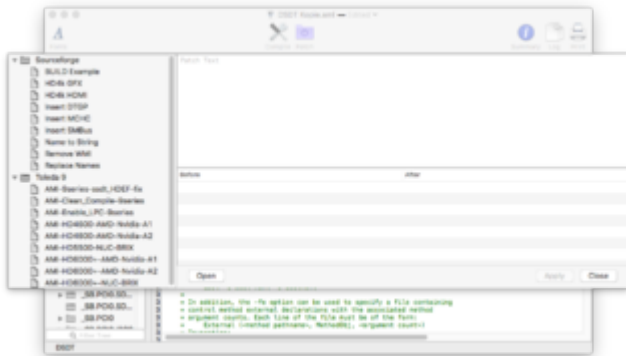
dort auf **Apply** (sonst tut das Programm garnichts)



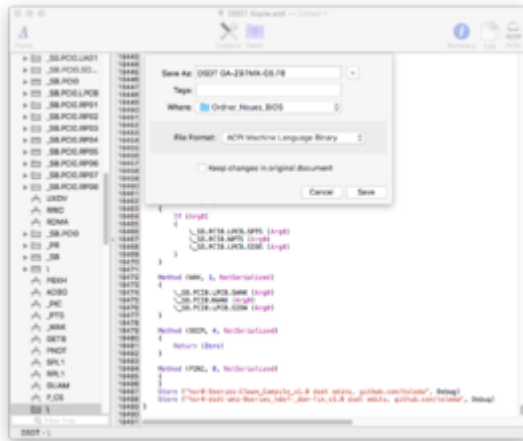
Damit ist die DSDT schonmal grundgeglättet, jetzt sollte ich den **HDEF-fix** durchführen (**Apply**!).



Das reicht in den meisten Fällen schon aus, aber es gibt natürlich noch mehr voreingestellte Patches für verschiedene CPUs und ihre integrierte Grafik zB...



Zum Schluss speichern und dem Ergebnis einen sinnvollen Namen geben. In vielen Programmen wird die **DSDT** nur mit genau diesem Namen erkannt, aber zum Archivieren ist das natürlich etwas knapp.



Beitrag von „al6042“ vom 6. Januar 2016, 11:36

Und hier noch eine kleine Liste an Links zu diversen Patches für Maciasl:

ALCInject - Toleda

https://raw.githubusercontent.com/toleda/audio_ALCInjection/master

ASRock - Pjalm

<http://pjalm.com/repos/asrock>

Asus - Pjalm

<http://pjalm.com/repos/asus>

General - Pjalm

<http://pjalm.com/repos/general>

Gigabyte - Pjalm

<http://pjalm.com/repos/gigabyte>

Graphics - Pjalm

<http://pjaln.com/repos/graphics>

HDMI-8Series - Toleda

https://raw.githubusercontent.com/toleda/audio_hdmi_8series/master

HDMI-9Series - Toleda

https://raw.githubusercontent.com/toleda/audio_hdmi_9series/master

Intel6 - Pjaln

<http://pjaln.com/repos/intel6>

Intel7 - Pjaln

<http://pjaln.com/repos/intel7>

Intel8 - Pjaln

<http://pjaln.com/repos/intel8>

Intel9 - Pjaln

<http://pjaln.com/repos/intel9>

Laptops - Rehabman

<http://raw.githubusercontent.com/RehabMan/Laptop-DSDT-Patch/master>

MSI - Pjaln

<http://pjaln.com/repos/msi>

Sourceforge

<http://maciasl.sourceforge.net>

Wifi-Half-Mini - Toleda

https://raw.githubusercontent.com/toleda/wireless_half-mini/master

Beitrag von „griven“ vom 7. Januar 2016, 21:36

Den habe ich mir gleich mal angepinnt. Danke AL für die Links 😄

Beitrag von „MacGrummel“ vom 7. Januar 2016, 23:05

Hatte ich grad nicht zur Hand! Danke!!

Beitrag von „derHackfan“ vom 7. Januar 2016, 23:09

Gefällt ja mal richtig gut! 😄

Beitrag von „steff89“ vom 8. Januar 2016, 12:45

Ich hab mal eine Frage, ich habe bis jetzt immer 5.0A verwendet und habe damit auch keine errors, ich der Anleitung wird jetzt 5.1 angegeben. Was sollte man jetzt nutzen, und warum? Wo liegen die Unterschiede? Wo sind die Vorteile?

Viele Grüße,
Steffen

Beitrag von „al6042“ vom 8. Januar 2016, 13:00

5.0A ist aktuell auch noch voll in Ordnung.

Beide Versionen (5.0A und 5.1) sind für die aktuellen Boards passend,

5.1 unterstützt zusätzlich noch diverse ARM-Plattformen (Internet-of-Things)

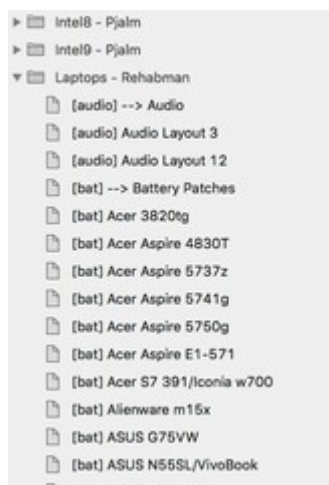
Beitrag von „Zygi“ vom 28. Februar 2016, 19:14

Danke für die Links,einen kann ich nicht aufrufen?

Laptops - Rehabman?

Beitrag von „al6042“ vom 28. Februar 2016, 19:58

Wenn du den Link in Maciasl einträgst, funktioniert er auch...



Beitrag von „Max_Berlin“ vom 15. März 2016, 13:01

Ich habe OZMTool und MaciASL und das letzte BIOS (f15a) meines Mobos (GA-Z77M-D3H) heruntergeladen, zu MaciASL habe ich den pjam Link zu Gigabyte hinzugefügt.

Zu meinen Fragen: Mein Mobo ist leider nicht auf der Gigabyte-Liste, deswegen dachte ich mir, ich könnte die Einstellungen von "Generic Series 7" nehmen?

Zu meinem Prozessor: Intel i7-2700K 3.5 GHz-> soll ich dazu auch die DSDT patchen? Oder ist das nicht nötig? Ist der Link "Intel7 - Pjalm" der, den ich brauche?

Gäbe es da noch was zu tun?

Ich bedanke mich im voraus!

Max.

Beitrag von „Hacmac99“ vom 17. März 2016, 17:35

Hab die Anleitung versucht, leider bekam ich sowas zurück:

OZMTool - v0.3

ERROR: Opening BIOS failed!

! Program exited with errors !

Beitrag von „griven“ vom 20. März 2016, 00:29

Poste mal wie genau Du versucht hast die DSDT aus dem Bios zu extrahieren also den kompletten Befehl, den du verwendet hast...

Beitrag von „Hacmac99“ vom 20. März 2016, 21:35

Hab den Befehl von oben verwendet `./OZMTool --dsdtextextract -i Neues_BIOS -o Ordner_Neues_BIOS` alles auch passen so benannt.

Beitrag von „al6042“ vom 20. März 2016, 21:49

Hast du dabei auch den kompletten Namen inkl. Verzeichnis für "Neues_BIOS" eingetragen?
Bei mir sieht das ungefähr so aus:

Code

```
1. ./OZMTool --dsdtextextract --out /Volumes/Stuff/Ozmosis/Test/Z87X-UD3H/ --input  
   /Volumes/Stuff/Ozmosis/Test/Z87X-UD3H/Z87XUD3H.10b
```

Beitrag von „fermolino“ vom 21. März 2016, 06:51

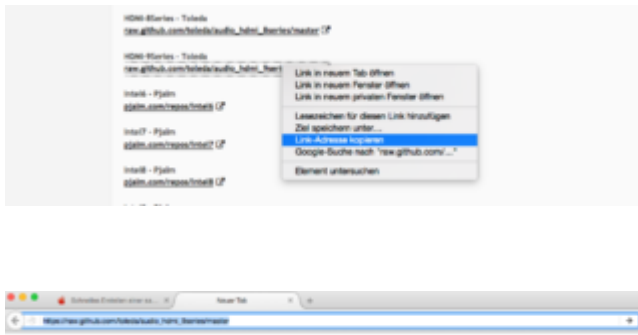
MaciASL lädt die Links für die Patches nicht. Weiß jemand warum?

Vielen Dank!

Lösung: `http://` soll hinzugefügt werden!

Beitrag von „derHackfan“ vom 21. März 2016, 07:10

Wenn man die Link-Adresse im Kontextmenu kopiert wird auch alles komplett übernommen.



Beitrag von „Hacmac99“ vom 21. März 2016, 13:20

[Zitat von al6042](#)

Hast du dabei auch den kompletten Namen inkl. Verzeichnis für "Neues_BIOS" eingetragen?

Bei mir sieht das ungefähr so aus:

Code

1. `./OZMTool --dsdtextextract --out /Volumes/Stuff/Ozmosis/Test/Z87X-UD3H/ --input /Volumes/Stuff/Ozmosis/Test/Z87X-UD3H/Z87XUD3H.10b`

Hab es hinzugefügt, leider ohne Erfolg:

```
./OZMTool --dsdtextextract --out /Neues_BIOS/E7846IMS.B50 --input Ordner_Neues_BIOS
```

OZMTool - v0.3

ERROR: Creating output dir failed!

! Program exited with errors !

Status code: 37

Das OZMTool liegt auf dem Schreibtisch und die BIOS Datei liegt im Neues_BIOS drin.

Beitrag von „apfelnico“ vom 21. März 2016, 22:38

In und out vertauscht. Bei in kommt der Pfad zu deinem BIOS hin, bei out der Pfad zum Ordner, wo die DSDT landen soll.

Beitrag von „Hacmac99“ vom 22. März 2016, 12:28

[Zitat von apfelnico](#)

In und out vertauscht. Bei in kommt der Pfad zu deinem BIOS hin, bei out der Pfad zum Ordner, wo die DSDT landen soll.

```
./OZMTool --dsdtextextract --input /Neues_BIOS/E7846IMS.B50 --out Ordner_Neues_BIOS
OZMTool - v0.3
ERROR: Opening BIOS failed!
! Program exited with errors !
```

Status code: 236

Beitrag von „griven“ vom 23. März 2016, 22:30

Sofern Du im Terminal in dem übergeordneten Ordner von "Neues_Bios" bist ist da ein slash zuviel. Versuch es mal so:

Code

1. `./OZMTool --dsdtextextract --input Neues_BIOS/E7846IMS.B50 --out Ordner_Neues_BIOS`

Beitrag von „Delta9“ vom 23. März 2016, 22:48

Warum so kompliziert? Mit cd in den Ordner von OZMTool wechseln, dann wie schon beschrieben

Code

```
1. ./OZMTool --dsdtextextract -i
```

eingeben, jetzt einfach das Bios in den Terminal ziehen, so wird der Pfad automatisch generiert. Hier liegt das Bios auf einem Stick der auch USB heisst:

Code

```
1. ./OZMTool --dsdtextextract -i /Volumes/USB/H81M-E-ASUS-M52AD-0604.CAP
```

jetzt den Ordner in dem die dsdt landen soll nach -o ebenfalls in den Terminal ziehen, in diesem Fall heisst der Ordner : "DSDTOrdner" und liegt auch auf dem Stick

Code

```
1. ./OZMTool --dsdtextextract -i /Volumes/USB/H81M-E-ASUS-M52AD-0604.CAP -o  
/Volumes/USB/DSDTOrdner
```

Keine Probleme mit den Pfaden im Terminal. 😄

Beitrag von „Hacmac99“ vom 24. März 2016, 00:57

Danke hat geklappt.

Beitrag von „Max_Berlin“ vom 24. März 2016, 10:47

[Zitat von Hacmac99](#)

Hab es hinzugefügt, leider ohne Erfolg:

```
./OZMTool --dsdtextextract --out /Neues_BIOS/E7846IMS.B50 --input Ordner_Neues_BIOS
```

```
OZMTool - v0.3
```

```
ERROR: Creating output dir failed!
```

```
! Program exited with errors !
```

```
Status code: 37
```

Das OZMTool liegt auf dem Schreibtisch und die BIOS Datei liegt im Neues_BIOS drin.

Alles anzeigen

Um Fehlerquellen zu vermeiden, ist eben besser die OZMTool und BIOS auf dem Desktop zu halten, dazu nur die DSDT in einem Unterverzeichnis vom Desktop zu speichern. Damit braucht man nicht so viele Slashes zu setzen, klingt jetzt ein bisschen blöd, aber in der Hitze der Schlacht ... ;')

Beitrag von „al6042“ vom 24. März 2016, 11:26

Das ist meines Erachtens nur eine Frage der eigenen Organisation.

Ich weiß meistens wo meine Dateien liegen und kann somit den Befehl auch entsprechend zusammenstellen. 😊

Zusätzlich nutzt das Terminal die Tab-Taste zum automatischen auffüllen von Verzeichnisnamen und setzt auch den Slash selbstständig.

Beitrag von „Delta9“ vom 24. März 2016, 14:55

[Zitat von Max Berlin](#)

Um Fehlerquellen zu vermeiden, ist eben besser die OZMTool und BIOS auf dem Desktop zu halten, dazu nur die DSDT in einem Unterverzeichnis vom Desktop zu speichern. Damit braucht man nicht so viele Slashes zu setzen, klingt jetzt ein bisschen blöd, aber in der Hitze der Schlacht ... ;')

Das ist vollkommen unerheblich, wenn die Pfade stimmen, dann kann es liegen wo es will. Wenn man die Objekte, sprich dasdt und Ordner in den Terminal zieht, kann keine Fehlerquelle entstehen, zumindest nicht was Quell- und Zielverzeichnis/ Datei angeht.

Beitrag von „Hacmac99“ vom 24. März 2016, 20:11

welchen Patch muss ich für die dsdt verwenden?

Beitrag von „al6042“ vom 26. März 2016, 22:25

Das kommt darauf an, was du mit der DSDT als Ergebnis erzielen willst. Du kannst den Inject für deine ALC887 und dem HDMI-Audio für die GPU deines i7 4770 aktivieren.

Solltest du Schwierigkeiten mit den USB2.0 und USB3.0 Ports haben, kannst du diese mit DSDT-Patches vorbereiten, damit du im Nachgang mit den FakePCIID-Kexten alle Ports entsprechend ihrer Aufgabe nutzen kannst.

Du kannst aber auch der RTL8111G Netzwerkkarte mitgeben, dass sie im System als "Builtin" erkannt wird, um Schwierigkeiten mit dem AppStore oder iTunes zu beheben.

und noch einiges mehr... 😊

Beitrag von „Hacmac99“ vom 26. März 2016, 23:41

[Zitat von al6042](#)

Das kommt darauf an, was du mit der DSDT als Ergebnis erzielen willst.
Du kannst den Inject für deine ALC887 und dem HDMI-Audio für die GPU deines i7 4770 aktivieren.

Solltest du Schwierigkeiten mit den USB2.0 und USB3.0 Ports haben, kannst du diese...

Könnte man auch was mit der RT2870 drin machen?

Beitrag von „al6042“ vom 26. März 2016, 23:47

Die RT2870 ist doch ein Ralink-Chip als USB-Dongle, oder?

Beitrag von „Hacmac99“ vom 26. März 2016, 23:48

[Zitat von al6042](#)

Die RT2870 ist doch ein Ralink-Chip als USB-Dongle, oder?

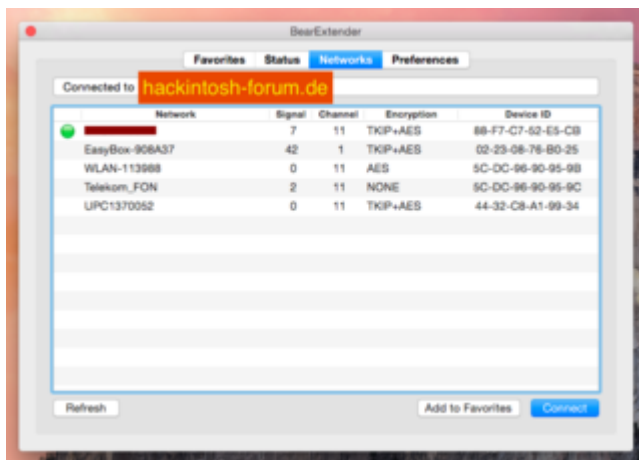
Ja das stimmt.

Beitrag von „al6042“ vom 26. März 2016, 23:52

USB-Endgeräte kannst du per DSDT leider nicht beeinflussen.

Beitrag von „derHackfan“ vom 26. März 2016, 23:58

Der RT2870 Ralink-Chip läuft unter Yosemite 10.10.5 mit dem BearExtender 5.4 problemlos.



Bei mir mit einem LogiLink USB WLAN Dongle, unter El Capitan ist da aber nichts mehr zu machen.

Vielleicht gibt es ja ein Update irgendwann ... 😞

Beitrag von „Hacmac99“ vom 27. März 2016, 00:04

Der Hersteller hat die Software für El Capitan angepasst.
Müsste nur den El Capitan Usb Problem beheben.

Beitrag von „derHackfan“ vom 27. März 2016, 00:14

Zitat von YogiBearExtender

Important note for Mac OS 10.11 El Capitan users: For BearExtender for Mac (original 2009 version), **there will be no update** for Mac OS 10.11 El Capitan.

Bei dem "**Download - Version 5.4 (Nov 27, 2014)**" ist garnichts angepasst, hast du vielleicht eine andere Quelle?

Quelle: <http://store.bearextender.com/...-original-troubleshooting>

Beitrag von „Hacmac99“ vom 27. März 2016, 15:22

Ist die aktuelle Kextdatei für El Capitan.

Beitrag von „derHackfan“ vom 27. März 2016, 16:21

Also einfach den BearExtender unter El Capitan installieren und dann den RT2870USBWirelessDriver.kext mit dem Kext Utility ersetzen?

Das werde ich bei nächster Gelegenheit testen und hier berichten, viele Dank für den Kext!



Beitrag von „Crom“ vom 19. Mai 2016, 21:13

Auf Github ist übrigens ein [Fork von MaciASL seitens RehabMan](#) zu finden. Abweichung zum Original sind minimal, es gibt aber eine command line Version 'patchmatic' von ihm. Hat das schon mal jemand verwendet?

Beitrag von „griven“ vom 27. Mai 2016, 23:46

Probiert noch nicht aber hört sich interessant an ist mal einen Test wert 😄

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 31. Oktober 2016, 11:03



Hallo Zusammen, eigentlich habe ich einen funktionierenden Hackintosh. Probiere jedoch gerne mal was neues. Mit dem OZMTool habe ich keinerlei Erfahrung aber ich würde es gerne erlernen.

Ich dachte daher mache ich es mal nach Anleitung. Der erste Start scheiterte jedoch kläglich.

```
./OZMTool --dsdtextextract -i Neues_BIOS -o Ordner_Neues_BIOS
```

ergibt die Meldung:

```
Killed: 9
```

Was bedeutet Killed: 9? 🤔

Verwende OZMTool_v0.3_osx.zip hier aus dem Forum.

Habe es eben selber gesehen. Es gibt auch noch eine Version für Sierra 😊

Beitrag von „Fredde2209“ vom 31. Oktober 2016, 16:00

Das Problem ist folgendes:

das OZMTool ist komprimiert worden. Doch macOS Sierra kann damit nicht mehr arbeiten und gibt bei allen Programmen die so aufgebaut sind wie das OZMTool eine Meldung aus, die, wie du ja bereits erfolgreich festgestellt hast, "Killed: 9" lautet. Das steht zum mindest auf GitHub. Daher hab ich es dekomprimiert und es läuft wunderbar unter macOS Sierra 😊

[Download here](#)

EDIT: Im übrigen musst du, um das Tool von überall im Terminal erreichen zu können, das OZMTool im Ordner "Name der Festplatte"/usr/bin liegen haben. Dafür musst du die versteckten Dateien anzeigen. Im Terminal kannst du dies über den Befehl:

Code

1. defaults write com.apple.finder AppleShowAllFiles YES

dann noch den Finder Neustarten:

Code

1. killall Finder

und du solltest die versteckten Dateien sehen können. Um sie wieder zu verstecken einfach das YES gegen NO austauschen und den Finder neu starten 😊

Beitrag von „thehawk“ vom 3. August 2017, 18:30

Ich bekomme beim Drücken auf Compile den Fehler

"Line: 11723 Code: 6126 Message: syntax error, unexpected PARSEOP_ARG1"

Ich nutze die neueste Version von MaciASL mit dem neuesten Compiler. Ich habe meine DSDT mal in den Anhang gepackt. Ich hoffe, dass Jemand helfen kann.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 3. August 2017, 18:43

Wenn du auf den syntax error klickst, wird die Zeile mit dem Fehler angezeigt. Entferne dort mal die Zeilen 11721 bis 11724 (Arg0-Arg3).

Beitrag von „derHackfan“ vom 3. August 2017, 18:50

Leider zu spät ... 🙄

Beitrag von „thehawk“ vom 3. August 2017, 18:55

Erstmal ein großes Dankeschön für die schnellen Antworten.

Der Error ist nun weg. Jedoch erhalte ich jetzt 91 Warnings. Macht das was?

Wie kann ich die DSDT jetzt benutzen? Einfach in den "patched" Ordner in Clover schieben?

Beitrag von „Noir0SX“ vom 3. August 2017, 19:01

Mit den Warnings das ist normal. Ja in patched in Clover.

Beitrag von „thehawk“ vom 3. August 2017, 19:02

Ok. Muss da nur die DSDT rein oder auch noch die anderen Dateien aus dem originalen Ordner?

Beitrag von „Noir0SX“ vom 3. August 2017, 19:08

DSDT langt, später noch eine SSTD, kannst Du auch im Wiki einige nützliche Dinge dazu lesen

Und hier noch was zu deinem eigentlichen ERROR

[DSDT Sammelthread \(Hilfe und Diskussion\)](#)

Beitrag von „steff89“ vom 11. Oktober 2017, 16:40

Hey,

kann es sein dass alle Links zu pjaln.com down sind? Kennt jemand eine alternative Quelle für die Fixes?

Beitrag von „Noir0SX“ vom 11. Oktober 2017, 17:23

Ja das kommt "leider" in letzter Zeit ganz oft vor das die Seite Down ist. Hier [MaciASL](#) haben wir schon mal was drüber geschrieben

Beitrag von „Amante81“ vom 13. Oktober 2017, 18:43

Spoiler anzeigen

Hallo Leute,
brauch Hilfe komm nicht auf diese Patches ran.... server scheint geschlossen??

wie komm ich an diese Peches ran ? zb den Intel 7 pjalm oder General....???

danke schon mal für eure Hilfe

Beitrag von „Noir0SX“ vom 13. Oktober 2017, 18:45

Das steht eins über Deinen --- oho

Beitrag von „Hacmac99“ vom 13. Oktober 2017, 18:46

Hiermit geht es <https://github.com/osxpc/Desktop-DSDT-Patches>

Beitrag von „Amante81“ vom 13. Oktober 2017, 18:57

habs zwar schon gefunden 😊 aber vielen dank 👍

[@BlackOSX](#)

stimmt hab's garnicht bis Seite 3 geschafft . 🍏

[@al6042](#)

frage an den grossen Meister 😊


die grundlegende patch's für Laptop welche sind die wichtigsten die nie fehlen dürfen?
abgesehen von sound oder battery oder Grafik patch!!!
z.b general patch ? sind wichtig oder?

danke schon mal 👍

Beitrag von „derHackfan“ vom 13. Oktober 2017, 20:30

Kannst du in unserem Wiki nachlesen ... [GRUNDLEGENDE SCHRITTE ZUM ERSTELLEN EINER GEPATCHTEN DSDT - DESKTOPS.](#) 😊

Beitrag von „Amante81“ vom 13. Oktober 2017, 21:52

hab ich schon gelesen 

da es aber um ein Laptop geht wollt ich nochmal die Gewissheit haben was genau ich patch kann!

es geht nur um die grund patch wie zb. SATA.txt, SMBUS.txt,USB_Power.txt, Intel_MEI_Ivy_Bridge.txt ???



Beitrag von „derHackfan“ vom 13. Oktober 2017, 22:55

Google: [Guide] Patching LAPTOP DSDT/SSDTs und dann unter "Common Patches". 😊

Beitrag von „al6042“ vom 13. Oktober 2017, 23:29

Grundlegende Patches sind:

- AMI-Clean Compile
- Basic Apple Device Renames

Die folgenden liegen alle im Laptop-Bereich:

- SMBus Fix
- der passende LPC-Patch für deine Architektur (aus dem Laptop-Bereich)
- Shutdown Fix v2 (oder auch ohne v2, je nach Gerät)
- RTC Fix
- IRQ Fix
- Add MCHC
- Add IMEI
- AC Adapter Fix
- Rename B0D3 to HDAU
- Rename GFX0 to IGPU
- einen der passenden, darüber stehenden HD Graphics Patches
- der passende Brightness fix für deine Grafik-Geschichte, wobei Skylakes sehr gut mit dem Fix für Haswell/Broadwells spielen
- einer der Audio Layout Fixes, in der Hoffnung das ID 3 oder ID 12 direkt funktionieren.
- der passende Battery-Patch für den vorliegenden Laptop

und dann halt noch, was einem alles so einfallen und passen könnte, wobei diese Sachen

meistens nicht als eigene Patches vorliegen, sondern nur die Grundgerüste der Patches zum Einsatz kommen und das Ergebnis noch auf die vorliegende Hardware angepasst wird.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 13. Oktober 2017, 23:33

[Zitat von al6042](#)

- Basic Apple Device Renames

Wo ist der eigentlich hin, ich kann ihn bei der Github Kopie von Pjalms Patches garnicht mehr finden 😞

Beitrag von „al6042“ vom 13. Oktober 2017, 23:36

Dann check doch mal die aktualisierte Config-Datei von [@griven](#) unter [MaciASL](#)

Beitrag von „kuckkuck“ vom 13. Oktober 2017, 23:57

Jep, sehr schön! Danke dir 👍

Beitrag von „Amante81“ vom 14. Oktober 2017, 02:10

entweder bin ich grad zu doof oder bin schon zu müde aber krieg das nicht mit der org.rehabman.githib.MaciASLv1.31.plist will auch den - Basic Apple Device Renames hab es in ~/Library/Preferences rein kopiert (ersetzt) Programm gestartet aber das ist nur sourceforge Ordner???

help 😊

Beitrag von „Noir0SX“ vom 14. Oktober 2017, 09:58

Vielleicht mal

- Neustart
 - Datei kopieren
 - dann erst MaciASL öffnen (bei bestehender INET-Verbindung)
-

Beitrag von „Amante81“ vom 14. Oktober 2017, 12:16

leider nein 😞
kann doch net sein! 🙄

Edit:
so jetzt! 😊 das ganze noch ein mal installiert..... und jetzt geht's endlich!!! 👍

der wollt mich wieder mal ärgern 🙄

@'al6@'al6042'
kann es sein das Apple Basic Renate nicht geht? oder brauch ich ihn nicht? da es nichts zu Apply gibt? Feld ist grau

Beitrag von „al6042“ vom 14. Oktober 2017, 13:13

Wenn der Patch im Ergebnis-Fenster keine Änderungen anzeigt, wird er auch nichts zu ändern haben.

Beitrag von „Amante81“ vom 14. Oktober 2017, 13:17

[Zitat von al6042](#)

- der passende LPC-Patch für deine Architektur (aus dem Laptop-Bereich)

Im Laptop-bereich ist nur der LPC für Skylake das ist ja nicht meiner und im Laptop-Bereich ist sonst kein anderer...

soll ich den LPC patch aus dem Intel7 Pjaln Serie nehmen??? da ich die 7er Serie habe 🙄

Beitrag von „al6042“ vom 14. Oktober 2017, 13:28

Jupp, kannst du machen...

Beitrag von „Amante81“ vom 14. Oktober 2017, 13:35

am ende vom ganzen patchen kommt ein fehler kein DTGP

hab probetalber mal den insert DTGP und fehler ist weg! passt das oder ist da was falsch gelaufen?

was ist 1 constants folded ????

der fehler kommt Dur den Intel7 Pjalm LPC patch und geht weg mit insert DTGP

Beitrag von „al6042“ vom 14. Oktober 2017, 13:37

Nope... die DTGP-Methode wird genutzt um diverse Geräte mit deren Namen im Systembericht unter "Hardware"->"PCI" aufzulisten.

Da ein paar der Patches diese Methode abfragen, sollte die natürlich auch in der DSDT vorhanden sein, damit kein Fehler beim Kompilieren auftaucht.

Beitrag von „Amante81“ vom 14. Oktober 2017, 13:43

heisst ich brauch den LPC patch nicht? oder war das richtig und auch mit dem source insert DTGP ?

hab vielleicht was falsch verstanden! sorry

Beitrag von „al6042“ vom 14. Oktober 2017, 13:44

Was hat der LPC-Patch mit deinem vorherigen Hinweis zum Fehler bei fehlender DTGP-Methode zu tun?

Ich kann deinen Gedankengängen leider nicht folgen...

Beitrag von „Amante81“ vom 14. Oktober 2017, 13:51

ganz einfach:

wenn ich den LPC patch noch nicht inseriert habe sind keine fehler!

wenn ich den Intel7 LPC patche dann kommt dieser fehler! no exist DTGP!

Edit:

und mit Insert DTGP ist der fehler weg mit zz noch 1 constants folded!

Beitrag von „al6042“ vom 14. Oktober 2017, 14:09

Ach so...

ich hoffe nicht das du erwartest ich kenne alle Patches auswendig... 😊

Der LPC ist für dein System schon wichtig, wenn aber aus dem Patch heraus die DTGP-Methode eingebunden wird, kannst du diese ohne weiteres mit einbauen.

Die Constants interessieren mich nicht wirklich.

Achte darauf, dass keine Fehler auftauchen und gut ist.

Beitrag von „Amante81“ vom 14. Oktober 2017, 14:13



[@al6042](#)

dachte schon was mach jetzt falsch 🌍

also Insert DTGP kann man getrost patchen!

oder

könnte aber auch zum test aus laptop patch den LPC von Skylake probieren aber wie gesagt ist nicht meiner 😊

Beitrag von „al6042“ vom 14. Oktober 2017, 14:23

Der LPC eines Skylakes macht bei dir doch überhaupt keinen Sinn...

Schaue dir doch bitte mal beide Patches an und versuche den Unterschied zu erkennen.

Der Skylake arbeitet mit "pci8086,9cc1" und der Intel-7 mit "pci8086,1e44"

Das sind sogenannte Vendor- & Device-IDs, die genau bezeichnen, was im System eingebaut wurde.

Diese Angaben werden im macOS genutzt um Kexte oder spezielle Einstellungen diesen Devices zuzuordnen.

8086 = Intel

9cc1 = Wildcat Point-LP LPC Controller

1e44 = Z77 Express Chipset LPC Controller

Wenn in den Einstellungen oder Kexten für die beiden komplett verschiedenen Varianten auch komplett andere Settings genutzt werden, kann der Skylake LPC auf deiner BÜchse unter Umständen sogar schädlich wirken.

Ich empfehle dir, dass du dich in die Themen weiter einliest anstatt nach jedem Punkt und jedem Komma zu fragen.

Beitrag von „Amante81“ vom 14. Oktober 2017, 14:34

stimmt!!! danke

ein fehler hab ich jetzt doch entdeckt unter USB 3.0 hatte ich 5gb/s jetzt nur noch 12 MBit/s 😬

Beitrag von „al6042“ vom 14. Oktober 2017, 14:38

Was soll den der USB-Receiver auch für andere BT-Raten haben?

Mehr als die 12 Mbit/s braucht der nicht...

Zum Testen musst du auch ein USB3.0 Gerät anschliessen und dann den Wert der Geschwindigkeit prüfen.

```
USB 3.0 Root Hub
  Host Controller Driver: AppleUSBXHCIPT
  PID Device ID: 0x2104
  PID Revision ID: 0x0002
  PID Vendor ID: 0x05AC

ICV BCE ID: 003020
  Product ID: 0x0000
  Vendor ID: 0x1324 (Al micron Technology Corp.)
  Version: 1.00
  Serial Number: 000000000000
  Speed: 5000000000
  Manufacturer: JMicro
  Location ID: 0x13240000 (8)
  Current Available (mA): 0
  Current Required (mA): 0
  Extra Operating Current (mA): 0
  MBR:
  Capacity: 8 TB 80391675845472 bytes
  Removable Media: No
  BSD Name: disk0
  Logical Unit: 0
  Partition Map Type: GPT (GUID Partition Table)
  UUID: 00000000-0000-0000-0000-000000000000
  Volume:
  BR-BACKUP
  Capacity: 200.7 MB (206.715.200 bytes)
  File System: MS-DOS FAT12
  BSD Name: disk1s1
  Contents:
  Volume UUID: 0E13980C-F940-3107-80C1-1C8F7088488
  Backup:
  Capacity: 8 TB 80391675845472 bytes
  Available: 3.76 TB (3.751807421534 bytes)
  Allocation: Yes
  Attributes: Yes
  File System: Journaled HFS+
  BSD Name: disk1s2
  Mount Point: /Volumes/Backup
  Contents:
  Volume UUID: 7A87081F-8793-346A-807A-0E1034F2690

Bluetooth USB Host Controller
  Product ID: 0x0200
  Vendor ID: 0x05AC (Apple Inc.)
  Version: 1.03
  Serial Number: 000000000000
  Speed: 100000000
  Manufacturer: Broadcom Corp.
  Location ID: 0x14000000 (7)
  Current Available (mA): 0
  Current Required (mA): 0
  Extra Operating Current (mA): 0
```

Beitrag von „Amante81“ vom 14. Oktober 2017, 14:45

natürlich ich bin sooo doof



also schein dann alles bestens zu laufen!!!! 😊

denn in pci hatte ich garnicht´s stehen 😊

Edit:

was ist eigentlich USB Multiplex ?

Beitrag von „kuckkuck“ vom 14. Oktober 2017, 15:17

[Zitat von Amante81](#)

was ist eigentlich USB Multiplex ?

Ein alter USB Patch... Benennt alle XHC nach XHC1 um und triggert somit andere USB Kexts/Behaviours. Inzwischen ist das aber veraltet, der Controller soll XHC heißen und das restlichen patchen kann man mit USBInectAll, einer eigenen USB Kexts oder allen anderen Möglichkeiten vornehmen.

Beitrag von „D_Shin“ vom 16. Februar 2019, 10:17

hallo

ich weis das Warnmeldung ignorierbar sind ! hätte da aber dennoch eine frage zu der Warnung

"method local is set but never used (local0)"

wie bekomme ich diese weg? google und im Forum habe ich leider nichts gefunden.

hätte da noch mehr warn eintrage die ich nicht wegbekomme auf Grund meiner Unwissenheit in diesem gebiet.

dies wären dann noch die Warnungen die ich nicht weg bekomme.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 16. Februar 2019, 14:41

Schau mal hier vorbei: [Warnings in MaciASL](#)

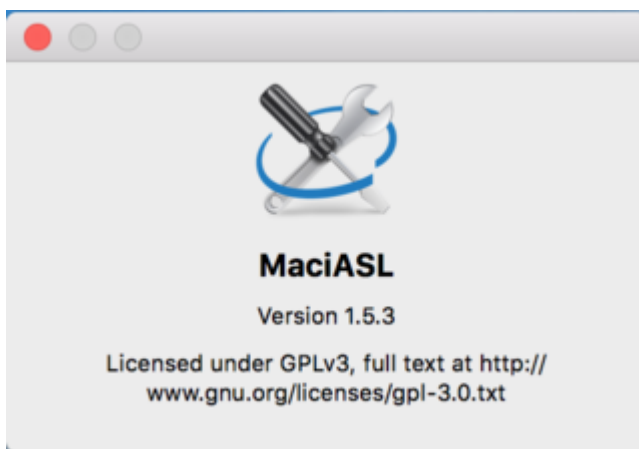
Beitrag von „D_Shin“ vom 16. Februar 2019, 15:46

Edit by al6042 -> Bitte keine Vollzitate von Beiträgen, welche direkt über deiner Antwort stehen...

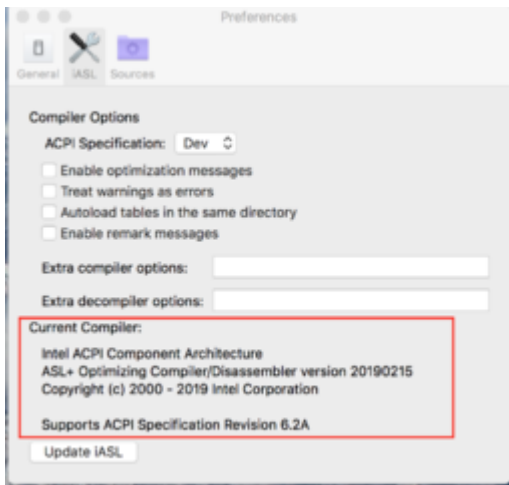
Danke

Beitrag von „rubenszy“ vom 16. Februar 2019, 17:00

Von Warnmeldung die Finger lassen, so einfach löschen ist nicht, außerdem ist es wichtig MaciASL immer aktuell zu halten, so wohl Programm



als auch



Wo bei alten Programmen, noch ein Fehler oder Warning war, kann heute schon nichts mehr sein.

Beitrag von „D_Shin“ vom 16. Februar 2019, 17:17

ohhh ohhhh hoffentlich hab ich da in meiner Unwissenheit nichts kaputt gemacht.

Beitrag von „rubenszy“ vom 16. Februar 2019, 17:24

Mach MaciASL aktuell und Fang noch mal an mit einer sauberen DSDT, nur dann kannst du es wissen ob du Mist gebaut hast.

Beitrag von „D_Shin“ vom 16. Februar 2019, 17:28

schaue mir seit einiger zeit das video von [al6042](#) an , die Geschichte mit der DSDT . verstand

das so das je weniger Fehler bzw Warnungen da sind es besser wäre.

Fehler habe ich mit // behoben und Warnungen gingen gut mit Return (Zero) weg.

wenn ich mit neuer DSDT starte mache ich bestimmt die selben Fehler !

Beitrag von „rubenszy“ vom 16. Februar 2019, 17:44

Warnungen sind irrelevant, nur Fehler beheben und Patche einbeziehen.

Beitrag von „D_Shin“ vom 16. Februar 2019, 17:45

ok danke dir