

Erledigt

USB Eingänge funktionieren nicht mehr richtig.

Beitrag von „iLuis4s“ vom 30. Dezember 2015, 12:02

Hallo. Ich habe seit ca. 2 Monaten mir einen Hackintosh zusammengebaut. Das Problem: Ich musste ihn einmal umstellen und neu verkabeln. Jetzt funktionieren die USB Eingänge nicht mehr richtig. Meine Wireless USB Maus verbindet sich nicht mehr und wenn ich den USB Stecker abmache und neu anschlieÙe, hängt sich immer mein USB Micro auf. Vorher hatte ich dieses Problem nicht. Kann mir das jemand erklären?

Beitrag von „RalphD“ vom 30. Dezember 2015, 12:25

Lass doch mal das kextutility drüberlaufen. Und danach neu starten. Vorher vielleicht noch alle Protokolle in der Konsole löschen.

Beitrag von „fundave3“ vom 30. Dezember 2015, 12:26

Was hast du denn am Laufen ? Unter El Capitan ist das mittelweile gewohnheit. (Wenn sie nicht funktionieren würden.)

Es gibt dazu ein Fix indem fall musst du diese Ports neu eintragen. Ich hoffe du verstehst was ich meine.

Allerdings sie funktionieren ja bei dir. Also fällt das weg. HAST du mal die Kexte neu installiert?

Beitrag von „iLuis4s“ vom 30. Dezember 2015, 17:33

Wie mache ich das am besten?

Beitrag von „fundave3“ vom 30. Dezember 2015, 17:48

Kext Utility vom lieben [@RalphD](#) musst du lediglich öffnen und Passwort bestätigen ist der Fertig wünscht dir eine Gute Nacht bzw Tag.

Hier ich hab's dir mal angehängt

Dann neustarten

Beitrag von „iLuis4s“ vom 30. Dezember 2015, 23:44

Das mit dem Kext Utility funktioniert nicht 🤔

Beitrag von „Coaster“ vom 30. Dezember 2015, 23:45

Inwiefern funktioniert das nicht? Spuckt er nen Fehler aus?

Beitrag von „iLuis4s“ vom 31. Dezember 2015, 09:00

Ich mache das und am Ende steht: All done. Have a nice ... day(night) Enjoy ...

Wenn ich meinem PC dann neu starte hat sich aber nichts verändert. 🤔

Beitrag von „Coaster“ vom 31. Dezember 2015, 09:21

Hmmm, öffne doch mal Über diesen Mac -> Systembericht -> Erweiterungen und guck ob der Kext geladen wurde.

Beitrag von „iLuis4s“ vom 31. Dezember 2015, 09:41

Damit kann ich jetzt nicht wirklich was anfangen. Ich habe dir mal ein Foto angehängt. Vielleicht kannst du mir ja helfen.

Beitrag von „Coaster“ vom 31. Dezember 2015, 09:45

Du sollst nicht unter USB sondern Erweiterungen schauen (relativ weit unten) 🤔

aber er mal ne andere Frage? Wieso steckt dein Headset in USB 3.0 und deine WebCam auch?

Beitrag von „fundave3“ vom 31. Dezember 2015, 13:43

Nunja wenns ne USB3 Webcam ist, machts schon sinn 🤖
NE Spass. Kann man doch machen oder? Wobei beim Headset verstehe ichs auch nit.

Beitrag von „iLuis4s“ vom 31. Dezember 2015, 14:33

Das ist mir eigentlich egal, ob das USB 2 oder 3 ist. Für mich ist USB USB, ich mache da keine Unterschiede. 😊

Beitrag von „RalphD“ vom 1. Januar 2016, 01:26

Du vielleicht nicht aber OS X. Schau do mal unter Erweiterung.

Beitrag von „derHackfan“ vom 1. Januar 2016, 01:31

Das hatten wir doch schon, es ihm eigentlich egal, I've been looking for freedom. 😄

Beitrag von „fundave3“ vom 1. Januar 2016, 12:22

Dein OSX unterscheidet zwischen USB 3.0 und 2.0 😊
Alleine von der Geschwindigkeit abzusehen.
Ist bei 2.0 schneller.
Ach was rede ich denn da? 😄 Umgekehrt bei USB 3.0 isses schneller.
Da war bei mir ein Bier gestern zu viel. 🙄

Beitrag von „iLuis4s“ vom 1. Januar 2016, 16:25

Also könnte es vielleicht daran liegen? Achja und wo soll ich dann bei Erweiterungen schauen?
Da ist so eine riesige Auflistung 😊

Beitrag von „fundave3“ vom 1. Januar 2016, 16:39

Da musste schauen Ganz unten unter ERweiterungen,
Da stehen alle Kexte die geladen werden

Beitrag von „Coaster“ vom 1. Januar 2016, 16:47

Es ging ja darum zu gucken, ob dein Kext, den du installiert hast, geladen wurde...

Beitrag von „fundave3“ vom 1. Januar 2016, 16:53

[@Coaster](#) ich denke das hat er inzwischen begriffen. Ich wollte ihm lediglich ein Beispiel zeigen.



Beitrag von „iLuis4s“ vom 1. Januar 2016, 18:27

Da war ich ja auch schonmal. Und da haben manche auch geladen. Nur weil welchem genau muss ich schauen. Ich habe da mehrere mit USB und da sind aber nicht alle geladen. Und wenn sie nicht geladen haben, wie kann ich sie laden? Ich stelle mich hier irgendwie gerade an, wie der erste mensch. Sorry 😊

Beitrag von „fundave3“ vom 1. Januar 2016, 21:06

Mal ein Foto davon und lade es hoch. Dann schauen wir gemeinsam

Beitrag von „RalphD“ vom 1. Januar 2016, 21:55

... und häng ein USB3 Gerät dran. Sonst sieht man es nicht.
Schau nach dem Punkt wo die Datenübertragungsrate angezeigt wird.