

Erledigt

Nvidia 660gtx lag bei Spielen

Beitrag von „condor01“ vom 30. Dezember 2015, 21:55

Hallo liebe Hackintosh Freunde

Ich habe ein Problem mit meiner Grafikkarte. Beim Spielen hab ich starken lag. Videos, Programme, sogar Geekbench Punkte sind nicht mal so schlecht, bzw fast so gut wie bei meinen Macbook Retina Pro 2014.

Bootloader ist Clover

Intel Xeon 12MB Cache (auch schon nen anderen getestet > Intel Core 2 Duo)

Grafikkarte wird richtig angezeigt, mit 2 Gb Ram.

Board ist Gigabyte G31

Aktivitätsanzeige und Programm CPU LED zeigen alles im Grünen Bereich während des Spielens.

Getestet hab ich das Hackitosh auch mit Mavericks und jetzt Aktuell mit El Capitan, wobei El Capitan > ziemlich gleich.

Kann es sein das der Kext nicht richtig passt? bzw muss hier noch was dazu Installiert werden um hier die volle Grafikleistung zu bekommen?

Bitte um Hilfe

Lg

Beitrag von „MacGrummel“ vom 30. Dezember 2015, 22:00

Was Du zur Unterstützung dieser NVIDIA-Karte brauchst, hängt natürlich stark vom eingesetzten System ab. Seit OS X 10.8.2 läuft sie eigentlich oob. Zumindest bei einer System-Definition als MacPro und nicht in einem Schlepptop.

Beitrag von „Coaster“ vom 30. Dezember 2015, 22:07

Ich habe die Karte ja auch verbaut, zumindest die OEM Version. Bei mir läuft die Karte mit "Nvidia=False" eigentlich ohne Probleme. Als ich aber mal Metro angetestet habe, lief alleine das Intro so ruckelig, dass ich das Spiel garnicht erst gestartet habe. Half-Life beispielsweise läuft im Gegensatz dazu eigentlich recht flüssig. Falls es da aber ne Lösung gibt, wäre ich auch nicht gerade uninteressiert. 😄

Beitrag von „MacGrummel“ vom 30. Dezember 2015, 22:24

Die Karte kann je nach System-Definition auch mit NVIDIAS Webdriver betrieben werden, aber nach meinen Erfahrungen bleibt der Unterschied im Toleranz-Bereich. Richtig sauber läuft sie aber nur als Karte eines MacPro..

Beitrag von „condor01“ vom 30. Dezember 2015, 23:29

Danke für den Hinweis! 😊

Mein System ist als iMac konfiguriert, ich weiß nicht ob das reicht? Es gibt glaub ich iMac´s mit der 660er Grafik. Ansonsten geht das ding echt super, ich merke kaum einen Unterschied zum echten Mac, nur in der Grafik.

Bitte um Info ob der Grund von der nicht all zu schnellen Grafik an der iMac konfig liegen kann. Bzw wie kann ich das Ändern. Ich hab versuchsweise mit Clover Config auf Mac Pro umgestellt, und mit USB gebootet aber dann kam beim Booten der durchgestrichene Apfel.

Beitrag von „Coaster“ vom 30. Dezember 2015, 23:33

Mein Rechner rennt als MacPro3,1 und die Grafik hängt trotzdem... Also zumindest bei meinem System macht das keinen Unterschied, solange ich nicht die falsche MacPro Config nutze...

Beitrag von „MacGrummel“ vom 30. Dezember 2015, 23:52

Was heißt denn hängen?? Meine alte Kiste von 2009 macht im Valley in Extreme HD immernoch locker 1200 Punkte. Gut, der Quo geht da schon auf knapp 1800..

Beitrag von „derHackfan“ vom 31. Dezember 2015, 00:12

[@condor01](#)

Hier mal mein altes System "GA G31M ES2L - E8500 - 2GB - GTX 260" ...

Läuft von 10.6.8 bis 10.10.5 mit der Systemdefinition MacPro3,1 und iMac10,1 einwandfrei, darum glaube ich es liegt an der GTX 660.

Edit: Wie hast du den Xeon (Welchen?) auf dem Baord zum laufen gebracht?

Beitrag von „condor01“ vom 31. Dezember 2015, 01:01

Vielen Dank für die Antworten 😊

[derHackfan](#): Leider weiß ich die genaue Bezeichnung nicht

Prozessortyp: Quad-Core Intel Xeon

Prozessorgeschwindigkeit: 2,88 GHz > hab hier ein bisschen überbacktet, der hat nur 2.75Ghz

Anzahl der Prozessoren: 1

Gesamtanzahl der Kerne: 4

L2-Cache: 12 MB

Eingebaut und ging ohne irgend ein besonderes Tuning

Ausgebaut hab ich den von einen Server am Altstoffsammelzentrum, da liegen öfters so Sachen herum 😊

Könnte wirklich sein das die 660er nicht ganz so passt wie sie sollte.

Ich habe jetzt auch Benchmark Tests durchgeführt: Valley Benchmark

Basic:1487

Extrem: 1383

Extrem HD: 1147

Ist das normal oder stimmt da Tatsächlich was nicht?

Was habt ihr so?

Beitrag von „MacGrummel“ vom 31. Dezember 2015, 10:08

Das hört sich doch fast so an wie bei meiner 660ti. Etwas ältere Grundarchitektur, da kommt das schon hin. Ich hab den DVI-Ausgang laufen.

Beitrag von „MacGrummel“ vom 31. Dezember 2015, 16:25

Antwort in diesem Thread von

[King Ringeling](#)



Hallo MacGrummel,

ich hatte gerade versuch auf die Frage "Nvidia 660gtx lag bei Spielen" von condor01 zu antworten und meine Benchmark-Werte mitzuteilen, damit er hoffentlich einen Vergleich machen kann.

Aber der Beitrag wird mit dem Absenden nicht angenommen. Es steht immer noch ihr Beitrag als letzte Antwort drin.

Liegt hier eine Technische Störung vor? Oder wurde das Thema geschlossen, und ich hab's überlesen.

Gruß und einen schönen rutsch in neue Jahr.



King Ringeling

PS. Mein Test mit der 660ti...

Unigine Valley Benchmark 1.0

FPS:39.9

Score:1668

Min FPS:21.2

Max FPS:69.3

System

Plattform:Darwin 13.4.0 x86_64

CPU model:Intel(R) Core(TM) i3-3225 CPU @ 3.30GHz (3292MHz) x4

GPU model:NVIDIA GeForce GTX 660 Ti (2048MB) x1

Settings

Render:OpenGL
Mode:2560x1080 2xAA windowed
Preset:Custom
Quality:Medium

mein System auf OS X 10.10.x

Gehäuse : BitFenix Prodigy // Processor : Intel Core i3-3225 // Mainbord : Gigabyte GA-H77N-Wifi // Grafikkarten : GeForce GTX 660Ti // Arbeitsspeicher : Corsair Vengeance Memory - 16 GB // Festplatte : 1000GB Seagate ST1000DM003 7200rpm 64MB SATA III 3,5" // Laufwerk : LG GH24NS95 // W-LAN : Atheros 9280 Half Size Mini PCI Express Karte // Bluetooth : Belkin Model F8T016

Wir Ihr sehen könnt: bei mir geht's!

Also: Guten Rutsch! (Schöner Abendhimmel nach dem Wolkenbruch hier..)

Beitrag von „condor01“ vom 4. Januar 2016, 17:28

Ich habe jetzt auf der 2. HDD ein Windows 8 installiert, und den selben Benchmark mit der gleichen Einstellung getestet.

Das Ergebnis ist fast ident, Windows hatte nur um ca. 50 Punkte mehr (Extrem HD: 1201) was vermuten lässt das mein Board und die Speicher nicht mehr hergeben.

Ansonsten bin ich sehr mit meinen Hackintosh zufrieden, wenn man bedenkt das mein Macbook Pro Retina mit Einstellung mittel nur knapp 500 Punkte erreicht! Aber das Ding hat eben nur die Intel Iris Grafik.

Damit sieht man das auch ein Hackintosh nicht schlechter als ein Original sein muss. 😊

Beitrag von „Coaster“ vom 4. Januar 2016, 22:58

Aber es steht ja immer noch im Raum (auch bei mir) wenn die Leistung doch unter beiden System fast gleich ist, warum dann die Performance unter OS X so miserabel ist... Würde mich zumindest interessieren und ob man es beheben kann.