

Erledigt

Post-Installation Probleme mit Aspire 5742G

Beitrag von „Coaster“ vom 7. Januar 2016, 15:50

Hallo Zusammen,

ich habe vor ein paar Wochen erfolgreich mein neues altes Hackboot aufsetzen können.

Dies habe ich ursprünglich mal mit OS X Mavericks für einen Bekannten ausgesetzt für seinen Ausbildungslehrgang.

Danach stand er bei ihm allerdings nur Zuhause in der Ecke. Vor ein paar Wochen konnte ich ihm den Laptop dann für unschlagbare 29€ abkaufen.

Der Akku war schon ziemlich hinüber, er hielt nur noch knapp 15 Minuten aus. Also bestellte ich mir einen neuen Akku, den günstigsten den ich finden konnte. Also habe ich mir in der Bucht [diesen Akku](#) bestellt. Laut Verkäufer und Verpackung hat dieser eine Kapazität von 6600 mAh. Diese stand auch am Anfang im Systembericht drin. Nun nach gut einer Woche und rund 5 Ladezyklen mit komplettem auf und entladen ist mir im Systembericht folgendes aufgefallen:

Unter volle Ladekapazität sind nur noch 5576 mAh Stunden angegeben und unter Anzahl der Ladezyklen 170. Meine Frage ist jetzt also: Liegt es am System und mit dem vielleicht nicht ganz kompatiblen Akku-Anzeige-Patch? Oder sollte ich den Akku schleunigst zurück schicken, weil er mir in 4 Wochen vielleicht um die Ohren fliegt, oder ebenfalls nur noch 15 Minuten Ladekapazität zur Verfügung stellt.

Ein weiteres Problem ist mein gepatchter AppleHDA-Kext. Ich habe testweise mal den AppleHDA Patcher von InsanelyMac getestet. Auf dem Board ist ein Realtek ALC272 verbaut. Mit dem Ton ist es im Moment aber mehr ein Lottospiel als alles andere. Selten geht er, aber häufig auch wieder nicht. Heute morgen beim hochfahren hatte ich das Glück, dass das Audio-Symbol oben nicht grau sondern schwarz mit den schönen Schallwellen zu sehen war. Doch als er (aus Versehen) in den Sleep gefahren ist, war danach nichts mehr zu hören. Nach einem Neustart war das Symbol dann wieder grau und in den Einstellungen waren keine Audiogeräte mehr zu finden...



Ich hoffe ihr könnt mir weiterhelfen, vielen Dank schonmal.

Beitrag von „connectit“ vom 7. Januar 2016, 15:54

Versuch mal die angehängte AppleHDA, diese rennt mit meinem ALC272 ohne Probleme.
Welche Layout-ID verwendest du?

Beitrag von „Coaster“ vom 7. Januar 2016, 15:59

Sorry, wo kann ich das einsehen? Bin da nicht so tief drin.

Kext probiere ich sofort aus, downloade/installiere gerade 10.11.3 Beta 2
Da vieles in dem "gepaschten" Ordner lag: Ich habe aus der hinzugefügten Config.plist die Kext-Modifications in meine config übertragen, die "aDummyHDA.kext" in den EFI-Ordner gepackt, die gepatchte AppleHDA und einen HDAEnabler mit KextUtility nach S/L/E installiert.

Beitrag von „connectit“ vom 7. Januar 2016, 16:03

Du verwendest vermutlich Clover, richtig?
Trage mal unter Devices -> Audio -> Inject -> 3 ein.

Beitrag von „Coaster“ vom 7. Januar 2016, 16:18

Hab gerade nochmal oben was bearbeiten, unter Inject Audio steht die 3 drin. Und unter Kext-patches sind noch ein paar Zeilen.

So, das Update ist einwandfrei durchgelaufen. Es tritt aber ein Problem auf, dass mir heute morgen schon aufgefallen ist. Es wird der interne Lautsprecher als Audiogerät angezeigt, doch es kommt kein Ton raus. Wenn ich meine Kopfhörer rein stecke, funktioniert es einwandfrei.

Probiere jetzt mal deine HDA. Entferne dafür die Kext-patches aus der config, die 3 lasse ich stehen, die dummyhda im efi und den hdaenabler in S/L/E lasse ich liegen.

So nach einem erneuten Neustart mit den oben genannten Änderungen werden keine Audio-Geräte gefunden.

Beitrag von „connectit“ vom 7. Januar 2016, 16:30

Versuch es doch einfach mal nur mit der AppleHDA & Layout-ID 3 ohne DummyHDA und Clover patches..

Beitrag von „Coaster“ vom 7. Januar 2016, 16:36

DummyHDA habe ich aus der EFI raugeschmissen, Kext-Patches waren schon raus, Unter Audio-Inject steht die 3 drin. Nach dem Neustart immer noch keine Audio-Devices.

Der Systembericht spuckt folgendes aus:

Code

1. AppleHDA:
- 2.
- 3.
4. Version: 272.18.1

- 5.
- 6.
7. Zuletzt geändert: 07.01.16, 16:19
- 8.
- 9.
10. Paket-ID: com.apple.driver.AppleHDA
- 11.
- 12.
13. Geladen: Ja
- 14.
- 15.
16. Informationen: AppleHDA 272.18.1, Copyright © 2000-2015 Apple Inc. All rights reserved.
- 17.
- 18.
19. Erhalten von: Unbekannt
- 20.
- 21.
22. Art: Intel
- 23.
- 24.
25. Architekturen: x86_64
- 26.
- 27.
28. 64-Bit (Intel): Ja
- 29.
- 30.
31. Ort: /System/Library/Extensions/ApplesHDA.kext
- 32.
- 33.
34. Kext-Version: 272.18.1
- 35.
- 36.
37. Lade-Adresse: 18446743521842700000
- 38.
- 39.
40. Ladbar: Nein
- 41.
- 42.
43. Fehler bei der Unterschriftenvalidierung: Kext signature validation error code -67061
- 44.
- 45.
46. Abhängigkeiten: Erfüllt
- 47.
- 48.
49. Signiert von: Unbekannt

Alles anzeigen

Beitrag von „connectit“ vom 7. Januar 2016, 16:43

HDAEnabler auch weg?
Kext in S/L/E?

Beitrag von „Coaster“ vom 7. Januar 2016, 17:37

Enabler ist raus, HDA ist selbstverständlich in S/L/E installiert, mit der neusten Version von KextUtility.

System-Bericht spuckt nun folgendes aus:

Code

1. AppleHDA:
- 2.
- 3.
4. Version: 272.18.1
- 5.
- 6.
7. Zuletzt geändert: 07.01.16, 16:19
- 8.
- 9.
10. Paket-ID: com.apple.driver.AppleHDA
- 11.
- 12.
13. Geladen: Nein
- 14.
- 15.
16. Informationen: AppleHDA 272.18.1, Copyright © 2000-2015 Apple Inc. All rights reserved.
- 17.
- 18.
19. Erhalten von: Unbekannt
- 20.
- 21.
22. Art: Intel

- 23.
- 24.
25. Architekturen: x86_64
- 26.
- 27.
28. 64-Bit (Intel): Ja
- 29.
- 30.
31. Ort: /System/Library/Extensions/AppleHDA.kext
- 32.
- 33.
34. Kext-Version: 272.18.1
- 35.
- 36.
37. Ladbar: Nein
- 38.
- 39.
40. Fehler bei der Unterschriftenvalidierung: Kext signature validation error code -67061
- 41.
- 42.
43. Abhängigkeiten: Erfüllt
- 44.
- 45.
46. Signiert von: Unbekannt

Alles anzeigen

Beitrag von „connectit“ vom 7. Januar 2016, 18:23

Ausgang ist richtig definiert in den Einstellungen?

Beitrag von „Coaster“ vom 7. Januar 2016, 18:24

Geht schlecht, wenn er gar keine findet  sonst aber ja, es hat ja schon funktioniert...

Beitrag von „connectit“ vom 7. Januar 2016, 18:26

Okay, installiert ist El Capitan in der Beta 3?

Beitrag von „Coaster“ vom 7. Januar 2016, 23:23

Beta 2, ja, die Dritte existiert noch nicht 😄

Was meinst du bzw. was meinen denn die anderen zum Akku?

VoodooHDA hatte ich vorher schon ausprobiert, allerdings rauscht und kratzt es damit sehr, damit kann man keine Musik hören oder nen Film gucken. Ist dann schlimmer als bei einem 10€ Funkgerät.

Beitrag von „al6042“ vom 7. Januar 2016, 23:26

Die Geschichte mit dem Akku klingt nicht wirklich vielversprechend. das solltest du unbedingt im Auge behalten.

Beitrag von „Coaster“ vom 11. Januar 2016, 21:56

Das aber auch relativ zügig, 14 Tage Widerrufsrecht. Hat vielleicht noch einer ne Idee wegen der applehda oder dem Akku? Ich werde später vielleicht mal verschiedene Voodoo Versionen austesten, vielleicht liegt es bei der schlechten Qualität nur an der genommenen Version.

Update

So, ich habe jetzt mal einige VoodooHDA Versionen ausgetestet. 2.8.2 funktioniert bisher einwandfrei. Mikrofon-Qualität konnte ich bisher nicht testen, auf jeden Fall kommt was an Ton an. FaceTime und iMessage wollen bei mir nicht so ganz...

Das mit dem Akku werde ich mal im Auge behalten. Ich werde ihn jetzt erstmal nicht zurückschicken, und wenn er in 4 Wochen abkackt, hab ich halt 20€ zum Fenster raus geschmissen, aber dann werde ich beim Verkäufer mal ordentlich Sturm laufen, auch wenn das Rückgaberecht bis dahin erloschen ist...

Update 2

Nach zwei erneuten vollen Ladezyklen ist die Ladekapazität erstaunlicherweise wieder ein bisschen auf 5724 mAh gestiegen... Der Akku will mich doch verarschen... 😄