

Erledigt

Hat jemand die Gigabyte GTX 960 Windforce OC 2?

Beitrag von „Adnarel“ vom 11. Januar 2016, 15:32

Hat jemand die Gigabyte GTX 960 Windforce OC 2 erfolgreich im System laufen?

Und dabei eventuell auch spezielle Einstellungen, Framebuffer oder ähnliches gewählt?
Ich bitte um Erfahrungsberichte, ich habe hier Monitoraussetzer und Framerraten die zwischenzeitlich bei 2 fps liegen.



Beitrag von „kuckkuck“ vom 11. Januar 2016, 16:16

Was sagt denn deine Systeminfo über die Karte?

Beitrag von „Adnarel“ vom 11. Januar 2016, 17:32

Code

1. Chipsatz-Modell: NVIDIA GeForce GTX 960
2. Typ: GPU
3. Bus: PCIe
4. Steckplatz: J6B1
5. PCIe-Lane-Breite: x16
6. VRAM (gesamt): 4095 MB
7. Hersteller: NVIDIA (0x10de)

8. Geräte-ID: 0x1401
9. Versions-ID: 0x00a1
10. ROM-Version: VBIOS 84.06.26.00.12

Beitrag von „OliverZ“ vom 11. Januar 2016, 18:46

Ich hatte die Karte mal kurz in einem meiner Hacks im Einsatz und habe Sie dann in einen PC eingebaut.

Die GTX 960 geht an und für sich völlig problemlos.

Ich habe allerdings festgestellt, dass es manchmal Probleme mit den NVIDIA Webtreibern geben kann, vor allem dann wenn man vor den aktuellen Webtreibern andere im Einsatz hatte und ein OS X Upgrade über den Appstore gemacht wurde.

Dann ist es besser die Treiber komplett vom System zu löschen und die für dein Betriebssystem passenden neu zu installieren.

Es gibt aber auch einige Probleme zwischen den verschiedenen Kombinationen aus Ozmosis, OS X und NVIDIA Webtreibern.

Die von dir beschriebenen Probleme könnten auch in einer Installation der CUDA-Webtreiber für die NVIDIA-Karten liegen.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 11. Januar 2016, 18:47

Ja klingt wie ein Treiberproblem... Welcher Framebuffer ist denn zurzeit gesetzt? Über welchen Anschluss ist dein Monitor angeschlossen?

Beitrag von „Adnarel“ vom 31. Januar 2016, 22:05

Die CUDA Treiber habe ich (zumindest wissentlich) nicht installiert.

Bisher sind nur 2 Sicherheitsupdates drauf gekommen und die aktuellen Webtreiber installiert. Öhm... Framebuffer hab ich auch keinen aktiv gesetzt. 😊

Nachdem ich von iMac15.1 Definition auf MacPro3,1 gegangen bin, war zunächst mal alles gut.

EDIT: Im NVRAM ist jedenfalls kein Framebuffer gesetzt ... wie liest man den sonst aus?

Mir geht es darum heraus zu finden, ob die Fehler einzig auf die in [diesem Thread](#) genannten Konsoleneinträge zurückzuführen sind (Weil zeitlich deutlicher Zusammenhang), oder ob auch noch andere Abhängigkeiten bestehen.

Das "Wegschalten" des Monitors für eine Sekunde , gerne dann auch 1-5 Mal hintereinander, ist meistens, aber nicht ausschließlich nach dem Aufwachen aus dem Sleep.

Scheint auch nur den jeweiligen Hauptmonitor zu betreffen (nicht gesichert, derzeit benutze ich auch nur den 40") ist also auf DisplayPort und DVI aufgetaucht.

Edit

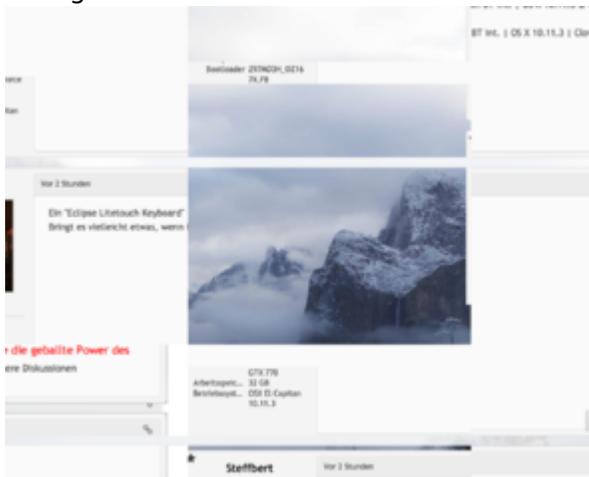
Also das Ding ist noch nicht gelöst.

Und Mystheriös.

Es scheinen drei unabhängige Dinge zu sein. Zum einen die "Bildschirmweiten" Anzeigefehler die zu einem Wegbrechen des Monitors führen. Dies nach dem Sleep so 1-5 Mal. Es scheint jedes Mal die Grafikkarte auszusteigen, denn die anderen Monitore gehen auch in den Blackscreen und es baut sich dann so auf, als wenn man die Monitore wieder anstößelt.

Dann gibt es je nach Lust und Laune, Luftfeuchtigkeit und Stand des Mondes (geht weg, wenn man ein Huhn schlachtet) die oben benannten "Surface Test allowed updates after.." Consoleneinträge begleitet von Audio-Lags, Kratzen und Rascheln sowie, "Programmfenster-

bezogenen" durchbrechen auf den Schreibtisch wie solche:



Drittens:Ist der 4K Monitor (am gleichen Anschluss) mal mit 30Hz und mal mit 60Hz am Werkeln. (Was man deutlich merkt beim benutzen) Wenn ich den Monitor 1-4 mal neu anstecke, dann sinds auch irgendwann mal 60 Hz.

Fällt euch dazu etwas ein? Ich habe keine Ahnung mehr, was ich noch tun könnte. (Außer System neu installieren, um irgendwelchen Murks auszuschließen)

Beitrag von „griven“ vom 2. Februar 2016, 20:51

In dem Fall würde ich persönlich vielleicht wirklich noch mal neu anfangen um, wie Du es ganz richtig sagst, irgendwelchen Murks ausschließen zu können.

Beitrag von „Adnarel“ vom 3. Februar 2016, 00:13

Tja, denke das wird so kommen.

Will in dem Zusammenhang auch mal prüfen, ob Clover da besser geht - also parallel aufgesetzt.

Bin noch am lesen, was dann wo hin muß.

Beitrag von „MacGrummel“ vom 3. Februar 2016, 17:17

Ich hab das bei meinen Osmothen auch gemacht und [beschrieben](#). Eine ganz normale CF-Card oder einen Stick zu seinem FAT-Formatierten EFI-Starter zu machen hat da übrigens einen ganz handfesten Vorteil: DAS Teil ist problemlos im BIOS zu finden und als Startplatte zu setzen!

Beitrag von „Adnarel“ vom 6. Februar 2016, 21:18

Also ich habe mir einen Beruhigungstee gemacht und eine Tafel Schokolade bereit gelegt und bin bereit mich mit den Dementoren... äh Clover zu stellen 😁

[@MacGrummel](#), danke für den Anleitungslink. Ich werde Yosemite noch mal frisch installieren und parallel einen Cloverstick aufsetzen.

[@al6042](#) als Auskenner: Die bestehende config.plist und DSDT.aml in EFI für Ozmosis kann ich ohne Änderungen für Clover verwenden?

Beitrag von „al6042“ vom 6. Februar 2016, 21:24

Hi und Danke für die Blumen... 😊

Die DSDT kannst du direkt nutzen.

Ozmosis benötigt eine Defaults.plist, die vom Aufbau anders ist, als die Config.plist von Clover....

Beitrag von „Adnarel“ vom 6. Februar 2016, 22:46

Danke, habe meine Werte eingetragen.

Was ist eigentlich:

csr-active-config (bei mir Number 103)

darkwake=8 in den boot-args

Beitrag von „al6042“ vom 6. Februar 2016, 22:50

"csr-active-config" deaktiviert die [SIP](#) und wird nicht als Nummer eingetragen, sondern ein "Data"-Wert:

Code

1. `<key>csr-active-config</key>`
2. `<data>`
3. `ZwAAAA==`
4. `</data>`

"darkwake=8" ist ein Allrounder für Sleep/Wake-Probleme der Z87er/Z97er - Boards

Beitrag von „Adnarel“ vom 6. Februar 2016, 22:55

ok, dann kann ich wohl für yosemite den csr ganz löschen.

Edit: Entspricht ZwAAA== dem `<67000000>` in deiner Vorlage (bearbeite die mit X-Code und der motzt bei ZwAAA==)

Allrounder für sleep-wake klingt gut. Probiere ich gleich mal aus.
Mal sehen, was die beschriebenen Wake-Probleme dazu sagen.

Beitrag von „al6042“ vom 6. Februar 2016, 22:58

Was du für Yosemite unbedingt dazu nehmen solltest:
"kext-dev-mode=1"...

Das kannst du bei "darkwake=8" dranhängen, damit das dann so aussieht:

Code

1. `<key>boot-args</key>`
2. `<string>darkwake=8 kext-dev-mode=1</string>`

Beitrag von „Adnarel“ vom 7. Februar 2016, 23:53

Danke, dafür reicht mein Wissensstand inzwischen aus , aber:

Edit 1:

Hab mit dem Clover Stick einen reboot gemacht und schon wird der zum Boot ausgewählt... wie geht das denn - dachte, man muss das im bios umschalten bzw. Ozmosis ausschalten und dann den Stick wählen. *Kopfkraatz*

Habe dann OSX ausgewählt, aber er bleibt mit Panik an fehlenden AHCI Treibern hängen. Da stimmt wohl noch etwas nicht.

Edit 2:

Es scheint, ich bekomme es nicht hin, das Ozmosis mittels ESC auszuschalten...
Zumindest hängt das System sofort mit Panic.

**** 7 h später ****

System neu aufgesetzt.

Werde das Verhalten die Woche über beobachten 😊



für die Hilfe!

Beitrag von „griven“ vom 12. Februar 2016, 00:26

Das der Clover Stick direkt startet hat weniger bis nichts mit OZ zu tun sondern mehr mit den Bios Einstellungen an sich 😄

Je nachdem wie es eingestellt ist werden bootfähige USB-Medien vom Bios bevorzugt gestartet und zwar vollkommen egal was in der Bootreihenfolge gewählt wurde.

Beitrag von „Adnarel“ vom 14. Februar 2016, 22:58

Miffel... nix hat sich verändert.

Also entweder kommt das System nicht mit dem OC der Grafikkarte klar oder ich sollte von MacPro3.1 doch mal auf iMac14.2 wechseln - so zum Spaß.

- 1) -> Kann ich in der DSDT auf die Grafikkarte einfluss nehmen?
- 2) -> Per Clover könnte ich ein VBios einer original/referenz GTX 960 injecten?
- 3) -> Kann ich der Grafikkarte beibiegen den Monitor doch bitte **immer** mit 60Hz zu versorgen statt 30Hz (geht nur alle 4-5 mal)

Erwäge gerade ernsthaft eine R9 280x / 270x auszutesten... 😞

Beitrag von „griven“ vom 17. Februar 2016, 23:38

Zu 1. eingeschränkt ja kann man aber bringt vermutlich in dem Fall wenig...

Zu 2. ja das geht wichtig ist, dass der Rom nach dem Schema deviceidvendorID,rom benannt ist

Zu 3. Keine Ahnung...

Beitrag von „Adnarel“ vom 15. April 2016, 21:09

Ich fress 'n Besen...

(Uhm... nö, lieber doch nicht, ist zu staubig)

-> Habe derzeit keine **WindowServer: Surface test allowed after xx attempts** Meldungen mehr!

Was ist passiert? Heute kam die Soundkarte an, dafür musste ich etwas umbauen.

Nun bieten sich zwei Fehlerquellen an, die dadurch entfernt worden sind:

- a) PCI-Verlängerung zur Grafikkarte (Hat mein Case angeboten, die Grafikkarte "showmäßig" einzubauen
- b) PCI-USB-Hub

Ich vermute ja fast das letztere. Ich kann mich erinnern, dass ich da mal die Stromversorgung in Verdacht hatte zu schwachbrüstig zu sein.

Aber ich Depp hatte wahrscheinlich nie die Extension Karte selber ausgespöpselt.

Ach ist das schöööön, so eine smoothe Grafik auf dem Schirm zu haben.

Danke an alle Hilfestellungen hier!

(Werde den Verdächtigen bei Gelegenheit noch mal gegentesten, also nochmals einbauen.)

Geil. Geil. Geil! Hihi... ach sooo schön!  Ich kann wieder scrollen, flink und ohne Ruby-Würfel-Effekt!

14.4.16: Edit, falls das auch bei wem anderes auftritt:

Habe heute die Grafikkarte mal wieder an den PCI-Verlängerung gebastelt, um die WLAN Karte neben die Soundkarte zu bekommen. Das geht einwandfrei. Also bleibt der

b) PCI-USB-Hub

als Schlawiner übrig.

Ob da was mit DSDT Editing gegangen wäre hab ich nu mal keine Ahnung.

Beitrag von „Marco4684“ vom 19. April 2016, 12:43

Hey ich bin neu hier und habe grade meinen zweiten Hackintosh über Clover an den Start gebracht.

Ich habe auch die Gigabyte Gtx 960 Windforce OC 2 und ein ähnliches Problem mit der Leistung

Mein System läuft perfekt, konnte alles fixen. 4k Monitor läuft und ich kann auch 4k Videos ohne Probleme anschauen.

Wenn ich allerdings die Grafikkarte etwas mehr fordere fallen mir die niedrigen FPS raten auf.

Ich habe den GPU test for OSX64 ausprobiert und bekomme selbst bei niedrigen Auflösungen nur eine Performance von vielleicht 2-5 FPS

Verschiedene SMBIOS Definitionen hab ich auch ausprobiert, immer das gleiche.

Habt ihr ne Idee was ich noch ausprobieren kann?

Beitrag von „Adnarel“ vom 19. April 2016, 13:22

Hm, also bei mir läuft inzwischen alles bestens.

Hast du mal Unigine Heaven als Benchmark ausprobiert?

Wie ist da die wirkliche Performance, also das was du siehst?
Hast du beim Benutzen Probleme oder stört nur dass der Benchmark nicht so dolle ist?
(Ich selber schaue erst gar nicht auf Benchmarks.)

Ach ja, du kannst die Bilder direkt hier hochladen, dann braucht man nicht auf Dropbox rüber wechseln...

Beitrag von „YogiBear“ vom 19. April 2016, 14:01

Also der BOfH-Kalender gibt für heute eine recht passende Fehleranalyse aus:
"Software uses US measurements, but the OS is in metric..."

Wobei ich eher auf eine flasche Einstellung in Clover bzw. den Bootflags tippe. Hast du ggf. "InjectNvidia" aktiviert?

Beitrag von „Adnarel“ vom 19. April 2016, 14:22

The cause of the problem is:
the curls in your keyboard cord are losing electricity.

Beitrag von „Marco4684“ vom 19. April 2016, 15:18

Ich glaube nicht, dass ich "InjectNvidia" aktiviert habe, aber ich checke das mal heute Abend.

Also im normalen Betrieb läuft alles super, ich kann keine Probleme feststellen.
Ich benutze den Rechner hauptsächlich beruflich im Audibereich unter anderem verwende ich Pro Tools 12 und da habe ich beim normalen gebraucht ab und zu das Gefühl, das scrollen oder zoomen zu lags führt.

Zum testen der Grafikkarte hab ich auch mal ein Spiel gestartet, egal auf welchen Einstellungen: Die Grafik wird schön dargestellt, allerdings mit etwa 5 FPS

An sich kann ich damit leben, wäre aber schade die ganze Leistung zu verschenken 😊

Beitrag von „Adnarel“ vom 19. April 2016, 15:53

[Zitat von Marco4684](#)

ab und zu das Gefühl, das scrollen oder zoomen zu lags führt.

Das wäre auch der Punkt an dem ich anfangen würde nachzudenken.
Welche Systemdefinition (SMBIOS) fährst du?

Beitrag von „Marco4684“ vom 19. April 2016, 17:49

Also am besten läuft es mit iMac 14,1 oder Mac Pro 3.1 da hab ich am wenigsten Probleme mit Booten und alles scheint zu laufen.

Also an sich funktioniert das scrollen flüssig, nur ab und an fällt mir auf das es hängt und nicht super läuft

Probiert hab ich noch iMac 13/15 und Mac Pro 4 und 5, da bin ich aber nichtmehr ins OS gekommen und beim booten schon hängen geblieben.

Beitrag von „Adnarel“ vom 19. April 2016, 18:01

Bei mir Mac Pro 3.1 und ohne Probleme.

Beitrag von „al6042“ vom 19. April 2016, 18:50

Hallo [@Marco4684](#)

und Herzlich Willkommen im Forum... 😊

Unsere beiden Büchsen sind sich ziemlich ähnlich, da empfehle ich gerne den iMac14,2 als SysDef...

Der schnurrt hier nämlich richtig gut... 😊

Beitrag von „Marco4684“ vom 20. April 2016, 18:03

Danke al6042! 😊

Also Problem gelöst...

Habe mir ein anderes Modell bestellt : EVGA GTX960 SSC Gaming ACX 2.0+
Eingebaut, angeschalten und ohne Probleme OS gestartet.

Läuft einwandfrei und alles funktioniert 🍀

Die andere Gtx960 war auch neu (Garantiewechsel von einer 750). Mal schauen was ich damit jetzt mache. Hab im Moment kein Windows um einen Defekt ausschließen zu können.