

Erledigt

Mavericks Instalation zerschossen

Beitrag von „default_error“ vom 12. Januar 2016, 18:55

Hallo Hackintoshler,

ich habe letztes Jahr eine Mavericksinstalation mit Hilfe des Forums aufgesetzt und lange Zeit erfolgreich betrieben. Nachdem ich das Dualbootsystem auf eine ASUS Geforce 9600 GTX aufgerüstet hatte ging erstmal nichts mehr. Im Forum habe ich dann gelesen das die Karte halt nicht unterstütz wird. Ich habe dann vor zwei Monaten einen zweiten Rechner gebaut und meine alte Geforce 6600 GTX wieder eingebaut und das alte System wieder angefahren. So weit lief auch alles ohne Probleme. Nach einem dicken Pro Logic update musste ich die Audio KEXTE erneut instalieren, das wars aber.

Jetzt zu meinem aktuellen Problem ich habe im Applestore ein update gestartet, welches einen Neustart erforderte. Das Update beinhaltete ein Sicherheitsupdate, Itunes-update und HP-Druckerupdate. Das System hängte sich im Neustart jedoch auf, bzw. kam nicht über den Ladebildschirm hinaus.

Wenn ich mit Chameleon / Multibeast boote im Verbose mode bekomme ich folgenden Bildschirm zu sehen.

```
Longterm timer threshold: 1000ms
PMAP: PCID enabled
Darwin Kernel Version 13.4.0:Wed Mar 18 16:2014 PDT 2015; root:xnu-
2422.115.14~1/RELEASE_X86_64
vm_page_bootstrap: 2020867 free pages and 59901 wired pages
kext submap [0xfffff7f807ab000 - 0xfffff8000000000], kerneltext [0xfffff8000200000 -
0xfffff80007ab000]
zone leakdetection enabled
"vm_compressor_mode" is 4
standard timeslicing quantum is 10000 us
standard background quantum is 2500 us
mig_table_max_displ = 74
TSC Deadline Timer supported and enabled
```

NullCPUPowerManagement : : init : properties=0ffffff8011350600
NullCPUPowerManagement : : start
FakeSMCKeyStore: started
AppleKeyStore: starting (BUILT: Mar 182015 16:44:27)
AppleACPICPU: ProcessorId=1 LocalApicID=0 Enabled
AppleACPICPU: ProcessorId=2 LocalApicID=2 Enabled
AppleACPICPU: ProcessorId=3 LocalApicID=4 Enabled
AppleACPICPU: ProcessorId=4 LocalApicID=6 Enabled
calling mpo_policy_init for TMSafetyNet
Securitypolicy loaded: safety net for Time Machine (TMSafetyNet)
calling mpo_policy_init for Sandbox
Securitypolicy loaded: Seatbelt sandbox policy (Sandbox)
calling mpo_policy_init for Quarantine
Securitypolicy loaded: Quarantine policy (Quarantine)
Copyright (...)

MAC Framework successfully initialized
using 16384 buffer headers and 10240 cluster IO buffer headers
IOAPIC: version 0x20 vectors 64:87
ACPI: sleep states S3 S4 S5
waitFORSystemMapper
Backtrace 0xffffffff80006bbd3e 0xffffffff80006bc678 0xffffffff80006bccad 0xffffffff80006bf90f
0xffffffff7f81da84b9 0xffffffff8000696b6f 0xffffffff800069672f
pci (build 16:2906 Mar 18 2015), flags 0x63008, pfm64 (36 cpu) 0xf80000000, 0x80000000
FakeSMC v6.9.1315 Copyright 201 netkas, slice, (u.a.)
FakeSMC 13 preconfigured keys added
SMC: successfully initialized
Kernel Extensions in backtrace:
com.apple.driver.AppleRTC(2.0)[EE7FCFFD-F396-32F9-8424-
859D3F20501D]@0xffffffff7f81da7000->0xffffffff7f81db0fff
dependency: com.apple.iokit.IOACPIFamily(1.4)[045D5D6F-AD1E-36DB-A29-
A346E2B48e54]@0xffffffff7f815e3000

Mit dem "Singel User" mode folgenden.

Longterm timer threshold: 1000ms
PMAP: PCID enabled

Darwin Kernel Version 13.4.0:Wed Mar 18 16:2014 PDT 2015; root:xnu-2422.115.14~1/RELEASE_X86_64
vm_page_bootstrap: 2020867 free pages and 59901 wired pages
kext submap [0xffffffff7f807ab000 - 0xffffffff8000000000], kerneltext [0xffffffff8000200000 - 0xffffffff80007ab000]
zone leakdetection enabled
"vm_compressor_mode" is 4
standard timeslicing quantum is 10000 us
standard background quantum is 2500 us
mig_table_max_displ = 74
TSC Deadline Timer supported and enabled
NullCPUPowerManagement : : init : properties=0xffffffff8011350600
NullCPUPowerManagement : : start
FakeSMCKeystore: started
AppleKeyStore: starting (BUILT: Mar 18 2015 16:44:27)
AppleACPICPU: ProcessorId=1 LocalApicID=0 Enabled
AppleACPICPU: ProcessorId=2 LocalApicID=2 Enabled
AppleACPICPU: ProcessorId=3 LocalApicID=4 Enabled
AppleACPICPU: ProcessorId=4 LocalApicID=6 Enabled
calling mpo_policy_init for TMSafetyNet
Securitypolicy loaded: safety net for Time Machine (TMSafetyNet)
calling mpo_policy_init for Sandbox
Securitypolicy loaded: Seatbelt sandbox policy (Sandbox)
calling mpo_policy_init for Quarantine
Securitypolicy loaded: Quarantine policy (Quarantine)
Copyright (...)

MAC Framework successfully initialized
using 16384 buffer headers and 10240 cluster IO buffer headers
IOAPIC: version 0x20 vectors 64:87
ACPI: sleep states S3 S4 S5
pci (build 16:2906 Mar 18 2015), flags 0x63008, pfm64 (36 cpu) 0xf8000000, 0x80000000
waitFORSystemMapper
Backtrace 0xffffffff80006bbd3e 0xffffffff80006bc678 0xffffffff80006bccad 0xffffffff80006bf90f
0xffffffff7f81da84b9 0xffffffff8000696b6f 0xffffffff800069672f
Kernel Extensions in backtrace:
com.apple.driver.AppleRTC(2.0)[EE7FCFFD-F396-32F9-8424-859D3F20501D]@0xffffffff7f81da7000->0xffffffff7f81db0fff
dependency: com.apple.iokit.IOACPIFamily(1.4)[045D5D6F-AD1E-36DB-A29-A346E2B48e54]@0xffffffff7f815e3000

FakeSMC v6.9.1315 Copyright 201 netkas, slice, (u.a.)
FakeSMC 13 preconfigured keys added
SMC: successfully initialized

Boot mit "Ignore Caches" führt wieder zu dem ewigen Ladebildschirm.

Hat jemand eine Idee was ich tun kann, um das System wieder zum laufen zu kriegen.



Beitrag von „Adnarel“ vom 12. Januar 2016, 19:02

Lief die GTX 6600 Ti über Webdriver?

Dann könnte es einfach sein:
Deine Grafikkarte ist derzeit eingebaut?

- Im Bios interne Grafik setzen (32M Speicher wird zumindest bei Gigabyte Boards empfohlen, wenn es dazu bei ASUS eine Einstellung geben sollte)
- PC aus, Grafikkarte ausstöpseln
- Monitor an Motherboard anschließen
- neustart und dann die Webdriver aktualisieren.
- (ggf. die Kexte für LAN und Audio installieren, wenn das Update die gekillt haben sollte)
- Bios wieder auf PCI Slot, interne Grafik aus
- Grafikkarte wieder einbauen
- Neustart ... sollte wieder gehen

Beitrag von „default_error“ vom 12. Januar 2016, 19:37

Hallo,

nein die GTX 6600 lief nicht über die Webdriver und ist zurzeit im System verbaut.

Ist es trotzdem sinnvoll wie von dir beschrieben vorzugehen?

Beitrag von „Adnarel“ vom 12. Januar 2016, 19:42

Ne, erscheint mir nicht sinnvoll.

Der Verbose-Auszug oben sieht hilfreich aus, nur ich bin da erst mal raus 😊

Beitrag von „default_error“ vom 12. Januar 2016, 19:49

Ok Danke trotzdem für Deine Hilfe.

Kann mir jemand weiterhelfen?

Beitrag von „griven“ vom 14. Januar 2016, 21:52

Auch wenn es sich vielleicht doof anhört aber überprüfe als erstes mal ob alle [Bios Einstellungen](#) noch passen (-> Panik durch ApplRTC lässt darauf schließen das hier ggf. schon mal was im argen liegt) sofern da alles stimmt boote den Rechner in den SafeMode (-x) das sollte auch klappen hier kannst Du dann einen Rollback der IOACPIFamily mit Multibeast und starte dann Wieder normal durch sollte funktionieren.

Beitrag von „default_error“ vom 14. Januar 2016, 23:00

Ok habe das BIOS gecheckt. Steht alles auf AHCI wie es sein soll. Mit -x starten geht auch.

Multibeast gibt mir unter Disk 3 Optionen die sich aber gegenseitig ausschließen: 3rd Party SATA, 3rd Party eSATA und IOAHCIBlockstorageInjektor
Habe zunächst IOAHCIBlockstorageInjektor probiert. Das war es nicht.

Oder soll ich unter System AppleACPIPlatform Rollback wählen. Habe bischen schiss die Instalation komplett zu zerstören.

Oder muss ich mir eine neuere Version von Multibeast saugen?

Thx for help.

Beitrag von „griven“ vom 14. Januar 2016, 23:05

Nee schon unter System AppleACPIPlatform Rollback wählen das ist schon richtig. Unter Disk nix machen.

Beitrag von „default_error“ vom 15. Januar 2016, 13:30



Ah ok Danke. Habe ich gemacht und läuft auch wieder, dafür ganz vielen lieben Dank.

Wäre bei zukünftigen Systemupdates grundsätzlich genauso zu verfahren oder doch lieber immer erstmal mit -v boot schauen wo er hängenbleibt?

Ansonsten kann das hier zu gemacht werden, Problem gelöst.



Beitrag von „griven“ vom 15. Januar 2016, 23:21

Ne grundsätzlich genau so machen ein Verbose Boot ist immer gut aber meist muss halt der Kext immer wieder ersetzt werden...

Schließen ist eigentlich nicht mehr nötig, machen wir auch nicht mehr und der Thread als solcher ist ja auch schon als erledigt markiert 😊