

Erledigt

Gigabyte GTX 970 läuft und läuft nicht

Beitrag von „rainerv“ vom 13. Januar 2016, 10:09

Ich versuchs und versucht aber bekomme die Gigabyte GTX970 einfach nicht zum laufen. Letzlich habe ich es geschafft einen passenden Treiber von Nvidia für mein 10.10.5 zu installieren und das System immerhin gestartet mit Gtx 970 bekommen (wenn ich die interne Grafik im Bios deaktiviere und Vt-d). Ich kann aber im Nvidia Treiber in der Systemsteuerung nicht das Feld mit Nvidida oder Mac Grafik aktivieren, das bleibt grau, egal ob ich mit oder ohne Gtx 970 starte. Das Bild hat nur eine niedrige Auflösung (denke ca 1000 Px) und ich kann diese in der Systemsteuerung auch nicht einstellen. Der Nvidia Treiber selber erlaubt gar keine Veränderungen, alles ist grau im Treiber.

Gigabyte z97 Board. Intel 4770k. Yosemite 10.10.5.

Vielen Dank für jede Hilfe ...

Beitrag von „kuckkuck“ vom 13. Januar 2016, 10:57

Wie siehts denn aus, hast du mal ältere Treiber durchprobiert? Benutzt du Clover oder Ozmosis? Bei Clover mal Boot Parameter gesetzt oder mit Nvidialnject rumprobiert? Was hast du denn schon probiert um das Problem zu beheben?

Beitrag von „crusadegt“ vom 13. Januar 2016, 10:59

die Karte brauch einzig und allein nvda_drv=1 ... Also keinen hakten bei der nvidia injection [SIP](#) deaktiviert?

Beitrag von „xxwusaxx“ vom 13. Januar 2016, 13:29

Welche Nvidia müsste ich denn nehmen? Welche geht? Gigabyte? Zotac? Normal bin ich riesen fan bei Nvidia von Inno3D wie und wie sieht es mit einer 980 aus?

Beitrag von „rainer-v“ vom 13. Januar 2016, 20:08

Ich glaube ich habe alles schon probiert, aber kenne mich einfach nicht gut aus. Im Moment habe ich sowohl eine Clover Installation als auch eine Mutlibeast Installation zur Hand. Wo setze ich denn bei Clover `nvda_drv=1` ?

Ich blicks einfach wirklich nicht besonders 😞

Wo soll ich denn das
`nvda_drv=1` genau hinschreiben?
Was ist [SIP](#) ?

Bin nun etwa 24 Stunden zugange ich bräuchte einfach eine Ansage wo man genau diese Sachen hinschreibt.

Vielleicht in die Options beim Clover Booten?

Das System startet auf jeden Fall nach ein paar Sekunden wenn ich ins OS boote neu, wenn die NVIDIA eingesteckt ist. Interen Grafik im BIOS habe ich deaktiviert.

Im Graphics Injector Menue zB gibts folgende Einträge:

InjectEDID: ()

Model:Gigabyte GeForce GTX 970_

InjectNVidia: ()

Generic NVidia name: ()

Fake ID: 0x00000000_

Display CFG: 0000000000000000_

Ports: 02_

NVCAP: 000000000000000000000000000000000000_

LoadVideoBios: ()

Backlight Level: 0xFFFF_

Return

Dann verstehe ich noch nicht in der Postinstallation wie ich CLOver in die EFI Partition schreiben lassen kann. Auch wenn ich EFI aktiviert habe, gibt Clover die Option nicht . Also muss man es auf die Installationsplatte schreiben, wo das neue OS liegt?

Beitrag von „Adnarel“ vom 13. Januar 2016, 20:55

[@CrusadeGT](#) er hat Yosemite, also nix mit [SIP](#) deaktivieren [@rainer-v](#) der Part käme erst mit ElCapitan.

Spoiler anzeigen

So, zur Installation... was heißt denn zur Hand?
Womit hast du installiert und welche Kexte gesetzt?

Öffne mal das Terminal und prüfe die Boot Argumente mit:

Code

1. nvram boot-args

Und dann setze das neue argument `nvda_drv=1` , wobei der ganze Block nach dem = in " gestellt werden muss.

Zum Beispiel so:

Code

1. sudo nvram boot-args="-v kext-dev-mode=1 nvda_drv=1"

Dein Passwort wird abgefragt werden, es wird beim Eingeben nicht angezeigt.

-v ist der Verbose Mode, da gibts beim Start statt dem Apfel ganz viel Text zum Fehler finden.
-kext-dev-mode=1 ist notwendig zu setzen, wenn das noch fehlt, ab dazu.

Dann schau mal in den Systemeinstellungen, ob der Webtreiber ein Update laden möchte.
Dazu müsste allerdings das LAN schon mal gehen.

...

Und... du könntest deine Geräteinfos mal in die Signatur packen, auch mit dem konkreten Gigabyte Board Z97er gibts ja einige.

Beitrag von „MacGrummel“ vom 13. Januar 2016, 21:18

[@rainer-v](#): beVor Du völlig verzweifelst: Sieh Dir mal [diesen Thread](#) zum Clover Configurator an. Alles wesentliche sollte da drin stehen für den Anfang. [Leider ist der Teil mit den Patches ja schon fast wieder so kompliziert, wie vor 2,3 Jahren das reine Schreiben der PListen. Da ist grad noch einige Arbeit für die Entwickler und ihre Übersetzer...](#)Und für die Grafik gibt es auch noch [einen extra-Teil](#).

Beitrag von „rainer-v“ vom 13. Januar 2016, 21:19

Oh ,vielen Dank **Adnarel**. Profil upgedatet, ich check mal die Sachen durch die du beschreibts und melde mich gleich.

Im Terminal wenn ich " nvram boot-args " schreibe kommt:
nvram: Erros getting variable - `boot - args´: (iokit/common) data was not found

Was meinst du mit: " wobei der ganze Block nach dem = in " gestellt werden muss." ?

... MacGrummel danke !

ja den link mit der Installationsanleitung der Grafikkarte habe ich mit vielen Fragezeichen gelesen.

1. Fragezeichen:

Auf meinem Multibeast sSystem habe ich Macpro3.1, auf Clover den IMac. Weiss leider nicht wie ich es mit dem "Konfigurator" umstellen kann.

2. ? wäre; ... wo schreibe ich das hin und wie:

Dann wird, "nvda_drv=1" zu den Boot-Flags in /Extra/org.chameleon.Boot.plist zugefügt

Quellcode

```
<key>Kernel Flags</key><string>PCIRootUID=1 nvda_drv=1 kext-dev-mode=1</string>
```

Und dann folgt eigentlich für jeden weiteren Rat leider ein weiteres Fragezeichen ...). Wenn ich die NVidia einstecke schaltete sich die interne Grafikkarte ab. Durchbooten geht nicht, weil der Rechner sowieso vorher abstürzt. -

im BIOS die neue Grafik anschalten unter: Peripherals - Initial Display Output to PCIe 1 Slot ...
habe ich nicht diese Optionen.

....

Studiere gerade deine ANleitung zum Konfigurator:

Cooler Teil. habe mal meine EFI Plist eingelesen und nun den NVidia Treiber gefunden und auf "nvda_drv=1" gesetzt. Mac stürzt leider trotzdem beim Booten nach dem ersten Balken ab.

Wie ich die Systemdefinition in MacPro3.1 ändern kann habe ich noch nicht ergoogled oder gefunden ...

Beitrag von „Adnarel“ vom 13. Januar 2016, 22:27

[Zitat von rainer-v](#)

Im Terminal wenn ich " nvram boot-args " schreibe kommt:
nvram: Erros getting variable - `boot - args´: (iokit/common) data was not found

Dann gibts noch keine ... ich komme gerade nicht mit, ohne Grafikkarte kannst du booten und hast ein Bild, wenn auch rudimentär?

[Zitat von rainer-v](#)

Was meinst du mit: " wobei der ganze Block nach dem = in " gestellt werden muss." ?

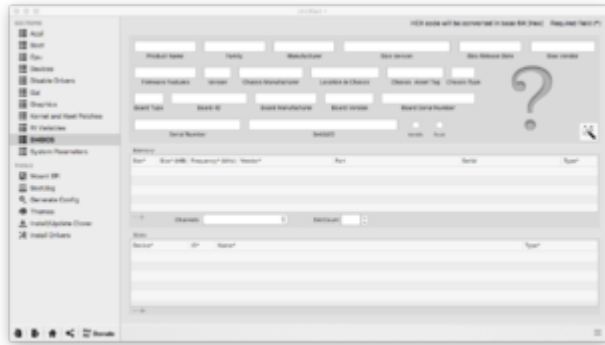
Wie im Beispiel nach dem Gleichheitszeichen alle Einzel-Argumente durch Anführungszeichen zusammenfassen. (Sonst kapiert er nur das erste Argument und hört beim Leerzeichen auf den Befehl abzuarbeiten. Durch das Anführungszeichen nach dem = liest er alles das alles bis zum nächsten(abschließenden) Anführungszeichen und erkennt alles als zusammengehörig).

Im Bios in den Classic Mode gegangen mit "F2" ? In der Darstellung finde ich die Dinge immer am einfachsten.

Das wäre ja ein Ding, wenn wegen dem Black das Bios so anders wäre als beim Board ohne Black.

Beitrag von „MacGrummel“ vom 13. Januar 2016, 22:40

[@rainer-v](#): Dafür war das mit dem Clover Configurator. Die Identität Deines Rechners änderst Du mit dem Zauberstab auf der Seite SMBIOS. Da suchst Du Dir den richtigen Typ aus, nimmst aber die alte Serien-Nummer (Wenn das nicht die allererste aus dem Chameleon ist, sondern eine da schon bearbeitete. Sonst erstellst Du Dir da eine neue Rechner-Identität. Wäre ja blöd, wenn sich der gleiche Rechner mehrere hundert Mal zB. bei Apple gleichzeitig anmeldet..



Beitrag von „rainer-v“ vom 13. Januar 2016, 22:46

Adnarel, danke. Ja im klassikmode bearbeite ich das Bios und booten tur ich mit der internen Grafik. Mit der Geforce crasht der Rechner ja, ich bekomme ihn ja damit gar nicht hoch. Danke das BK Bios ist identisch, das Board auch, das BK ist nur ein upgrade Feature und die boards werden ein paar Stinden lang getestet.

MacGrummel. Cooles Tool, bekomme meinen Mac auch brav in einen 3.1 verwandelt, aber offensichtlich schreibe ich die Plist irgendwo falsch hin, nach dem booten ist jedenfalls wieder der 13er Imac angezeigt.

Ok, dafür zeigt mein System jetzt gleich nach dem Clover Menue und dem Start eine Kernel Panik und nix geht mehr. Also installiere ich alles neu mal wieder :(.
Komischerweise beide System SSDs Kernel-paniken und laufen nicht mehr, obwohl ich dachte, ich hätte nur an einer EFI Plist rumgeschraubt.

Beitrag von „Adnarel“ vom 13. Januar 2016, 22:59

Ok, im Classic Modus unter Periperie der erste Punkt ist der Standort der Grafikkarte (PCIe Slot 1 oder wo sie halt wohnt).

Aber zuerst mit der internen Starten, die Boot-Args setzen im Terminal (Nimm einfach das Beispiel oben, das sollte passen).
Und dann die Webtreiber installieren.
Vorher geht die Grafikkarte eh nicht.

Wenn das passiert ist, zurück ins Bios, die interne igfx abstellen, Grafikkartenslot wählen , runterfahren, grafikkarte stecken und Daumen drücken.

Für den Clover Configurator ist [@MacGrummel](#) dein Genius 😊

Beitrag von „rainer-v“ vom 13. Januar 2016, 23:04

Ja ich merk schon :).

Ich meine alles so gemacht zu haben, wie du es beschreibst. Aber jetzt muss ich eh erst mal das OS neu aufsetzen und dann mit frischem Mute nochmal ran...

Das nvda_drv=1 kann ich doch auch im CLOver Konfigurator anklicken, das sollte doch das gleiche sein oder?

Beitrag von „Adnarel“ vom 13. Januar 2016, 23:09

Ja, nur dass ich mir den Clover noch nie genau angeschaut haben, arbeite mit Ozmosis Bios.
kext-dev-mode=1 brauchst du spätestens für Kexte -> Audio und LAN

Beitrag von „rainer-v“ vom 14. Januar 2016, 00:26

Ok, neu installiert und die SSD kopiert. Beide starten vom Clover installer, soweit er vom USB

stick gestartet wird.

Auf Platte 1 habe ich lange mit dem Configurator nach Anleitung herumgemacht. Nach wie vor habe ich keine Ahnung woher ich nun eine DSDT Datei bekommen soll oder ob ich sie überhaupt brauche. Alles andere habe ich, glaube ich, richtig gemacht. nach dem Neustart startet auch Clover mit diesem merkwürdigen Christmas Bildschirm, aber es zeigt mir leider nicht die Platte mit dem OS an als Boot Option. Kann also nach wie vor nur vom USB Stick booten.

Die Systemdefinition stellt sich nicht um, aber vielleicht liest Clover ja die EFI Datei vom USB Stick ... wer weiss :))))):((((

System 2 gestartet und den Configurator versucht. Der zeigt mir aber die Fehlermeldung "Clovergenconfig not found!!!!" wenn ich eine plist datei generieren will.

Vielen Dank ihr zwei. Morgen versuchs ich noch ein wenig... bin echt am Ende mit meinem Latein.

Ich glaube ich schicke meine NVidia Karte an Amazon zurück und lasse meinen Mac mit Multibeast und interner Grafik laufen. Ich finde ich bin echt geduldig aber so nach der dritten schlaflosen Nacht reicht mir dann doch langsam ...

Beitrag von „MacGrummel“ vom 14. Januar 2016, 08:44

Du kannst beim Basteln einer Config-Liste einfach loslegen mit dem Configurator. Unten links in der Ecke sind ein import- und ein Export-Knopf. Da darfst Du dann die fertige Konfiguration exportieren oder zwischenspeichern..

Und eine DSDT Bekommst Du fix auf [diese Weise](#) hier..

Beitrag von „rainer-v“ vom 14. Januar 2016, 12:42

Lieber MacG ...vielen Dank für deine Mühe und Arbeit hier im Forum.

Leider folgender Fehler nach den ersten Schritten, habe das OZM_Tool v0.3 und das BIOS für meine Board entsprechend abgelegt und die Befehle ins Terminal kopiert- dann kommt:

ERROR: Opening BIOS failed!

! Program exited with errors !
Status code: 236
tangentialsiMac:Desktop tangential\$

Ich glaube ich bräuchte direkten Support, vielleicht per Skype. Ich scheitere einfach an so vielen Kleinigkeiten 😞

Beitrag von „Adnarel“ vom 14. Januar 2016, 13:16

Das hört sich alles kurios an.

Und ein wenig nach Kraut und Rüben.

Irgendwann solltest du dich für eine Installationsmethode und deren Werkzeuge entscheiden, die vertragen sich nicht unbedingt untereinander.

Da du Yosemite als Ziel hast, würde ich ja (insbesondere bei dem Board mit Backup Bios) Ozmosis vorschlagen. Dann braucht man nur noch einen normalen, unbearbeiteten Installer "Yosemite" auf USB Stick und den KextWizard oder KextUtility hier aus den Downloads für die Kexte nach der Yosemite Installation.

Das Ozmosis ist auch gleich der Bootloader im Bios, quasi.

Dann aber kein Mulidings, Chimera, CloverKonfigurator ggf. zum SMBios würfeln aber kein Clover.

(Umsteigen auf Clover für ElCapitan später kann man immer noch)

Kannst du bitte mal beschreiben, wo du gerade steckst?

OZM Tool und Bios ... wo "abgelegt"?

Hast das BIOS bereits mit Ozmosis geflast?

Irgendetwas passt hier nicht zusammen...

Beitrag von „rainer-v“ vom 14. Januar 2016, 13:21

Ja das Gefühl habe ich leider auch, dass da alles mögliche nicht zusammen geht. Ich habe nun eigentlich nur versucht, mit den diversen ANleitungen GENAU das zu machen was da drin steht und stosse halt sehr schnell ans Ende. Mich jetzt mit einer dritten Methode zu beschäftigen.... nach Multibeast und Clover mag ja dann funzen, ich fürchte aber eher nicht, nachdem ja auch mit den beiden vorherigen das Ganze eigentlich sehr einfach sein sollte,- aber leider nur bei den anderen. Ich glaube ich arbeite jetzt erst mal weiter mit meinem (ohne Grafikkarte) ja prima funktionierendem Multibeast Yosemite und suche mir mit Skype oder vor Ort Hilfe (). Ich habe einfach auch keine Zeit mehr, so nach circa 40 Stunden erfolglosem herumgeschraube ... und dann lasse ichs mir am Bildschirm von Grund auf erklären. Ansonsten scheints mit mir nicht zu klappen fürchte ich, da fehlt einfach zu weit. Ich kann dir auch nicht erklären was ich nun genau gemacht habe oder auch nicht,- BIOS habe ich jedenfalls nicht geflasht, ich kriegs ja gar nicht geöffnet mit dem (für mich neuen) OZM-Tool Bedanke mich jedenfalls erstmal wirklich sehr für deine und MacGrummels Bemühungen ...

Beitrag von „Adnarel“ vom 14. Januar 2016, 13:31

Da braucht man auch nix öffnen im Bios, fertige Bioses liegen hier:
Ozmosis Mod für Z97X-UD3H-BK ooh, sorry ...

Nur, wenn deine interne Grafik funktioniert, dann verstehe ich das ganze Neuinstallieren (noch) nicht. 🤔

Aber egal, **dann jetzt mal arbeiten**, 👍 und der Rest klärt sich bei Gelegenheit - an der Hardware liegt jedenfalls nicht, die sollte funktionieren.

Beitrag von „rainer-v“ vom 14. Januar 2016, 13:41

Das ganze Neuinstallieren mache ich nur, weil ich die Nvidia zum laufen kriegen wollte. Da fing ich halt mit Multibeast an und landete dann, als ichs nicht hinbekam, beim deutschen Forum und bei Clover ... auf dem Weg dahin machte ich halt immer wieder irgendwas falsch und musste neu aufsetzen. Ich entwickle dann doch auch einen gewissen Ehrgeiz die Sache zu

verstehen, zudem ich ja bis dato mit meinen Hackies ganz gut klarkam....

Beitrag von „Adnarel“ vom 14. Januar 2016, 14:04

Gut, da muss man mal n Skypegespräch führen vielleicht klärt das was.

Kannst den Thread ja erst mal als erledigt markieren und später neu als unerledigt oder neuen Thread wenns weiter geht.

Für den Berliner Stammtisch am 20.1. bist du wahrscheinlich zu weit weg...(?)

Beitrag von „rainer-v“ vom 14. Januar 2016, 14:47

Ja leider zu weit weg von Berlin , ich bin bei München. Für ein Skype Gespräch wäre ich nicht nur zu haben sondern sogear sehr dankbar ...:)

. kanns nicht lassen und veruchs mal mit Ozmosis

Beitrag von „MacGrummel“ vom 14. Januar 2016, 17:03

Nixda! Weg! Bäh! Ist Nummer 3 und nicht Nummer 5! Da biste in der Zeile verrutscht.

Das passende Ozmosis gibt es hier: [Gigabyte Z97X-UD5H-BK](#)

Beitrag von „rainer-v“ vom 14. Januar 2016, 17:34

.... ganz tapfer habe ich jetzt ein OZmosis draufgespielt und mal wieder ein System installiert

... suche gerade die kexte für den Sound und das Lan ... OZ scheint für mich als Beginner evtl. cool zu sein mal sehen wenns an die NVidia geht 😊

Es läuft !!!! MIT NVIDIA !!!!!!!

Unglaublich ! ganz vielen Dank euch zweien fürs helfen

Großartig 😊 Bis bald ...

..... schon wieder da : Es geht nur ein Ausgang also nur ein Monitor der Geforce. ... any idea? Vielleicht ist ja auch die Karte hin nach 1000 mal aus und einstecken ins board ...:)

Beitrag von „Adnarel“ vom 15. Januar 2016, 01:15

Erst mal Glückwunsch! Du hast hoffentlich nicht das falsche von mir verlinkte Bios genommen... hab ich mich verguckt...

Für den Monitor: nicht auf Anhieb die passende Lösung ... bzw. ~~nur die Vermutung, dass der Framebuffer nicht der passende ist.~~

Da müsste es hier aber genug User mit der Karte geben. (Hat die noch irgend einen Zusatz wie OC oder so pur 970 ...?)

Beitrag von „rainer-v“ vom 15. Januar 2016, 02:17

G1 Gaming

Geforce

GTX 970

steht drauf ...

Beitrag von „rubenszy“ vom 15. Januar 2016, 07:03

Was? seit wann gibt es bei Nvidia eine Framebuffer zu setzen.

So [@rainer-v](#) nutzt du eine DSDT oder hast du keine, wenn du keine hast ist es verständlich das nur ein Port funktioniert.

Was für ein Bootloader benutzt du jetzt Ozmosis oder Clover, Chimera kannst du getrost vergessen ist veraltet und bringt bei UEFI Boards nichts.

Beitrag von „rainer-v“ vom 15. Januar 2016, 10:07

Ich habe noch nicht wirklich gecheckt, was eine DSDT ist, wo ich sie herbekomme und wohin ich sie speichern soll. Ich benutze jetzt Osmosis auf Yosemite.

El Capitan habe ich auch auf einer SSD, aber die USB3 Anschlüsse habe ich nicht hinbekomme, belasse ich bei Yosemite,- ist eh fast gleich in der Praxis.

Beitrag von „al6042“ vom 15. Januar 2016, 10:28

Also,

eine DSDT ist ein Binär-Datei in Maschinensprache und wird in das BIOS/UEFI-Rom von Mainboards eingepackt.

Darin enthalten sind die wichtigsten Infos zur verbauten Hardware.

Wie das aber bei Mainboard-Herstellern gerne mal üblich ist, bewegt sich der Inhalt dieser Datei zum einen nur auf die Gerätschaften, welche direkt im Board verlötet sind, und zum zweiten in der rudimentärsten Variante die alle Betriebssysteme für einen PC nutzen können.

Mac OSX ist da aber etwas anders und profitiert davon, das eine DSDT so sauber wie möglich erstellt wurde.

Sauber in Bezug auf keine Kompilier-Fehler und mit allen Infos zu Zusatzkarten, wie z.B. deiner Geforce GTX970.

Während Windows und Linux sich einen Dreck drum scheren, ob deren Infos in der DSDT vorhanden sind, muss man unter OSX mit diversen Injectoren im Bootloader arbeiten, damit die Karte sauber erkannt und auch genutzt werden kann.

den Grundstein kann man aber auch in der DSDT verbauen.

Das gleiche gilt für die Onboard-SoundChips, die Onboard Netzwerkkarte (BuiltIn-Funktion) und beliebige weiterer Komponenten...

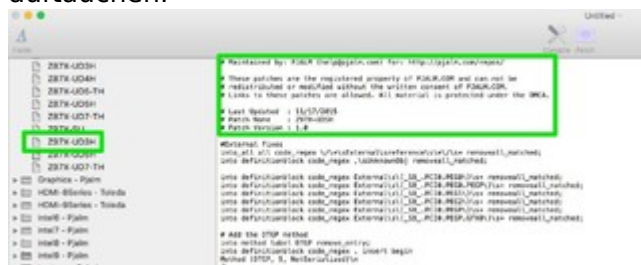
Lade dir doch mal von hier das Programm Maciasl und starte es.

Achte darauf, dass du in der Einstellung zum Programm im Reiter "iASL" die "ACPI Spezifikation" "5.0A" mindestens ausgewählt hast.

Beim ersten Starten lädt das Programm die DSDT direkt aus deinem UEFI-Rom des Z97X-UD5H-BK...

Klicke daraufhin den Button "Compile" und du erhältst eine Meldung über die Kompilier-Fehler... Danach kannst du über den Button "Patch" aus einer Reihe von vorgefertigten DSDT-Patches auswählen.

Für Gigabyte-Boards sollte da auch ein eigener Bereich in der linken Hälfte des Patch-Fensters auftauchen:



Führe diesen Patch mal aus und Kompiliere die DSDT erneut.. Wieviel Fehler tauchen dann noch auf? 😊

Weiterführende Infos zum Bearbeiten einer DSDT findest du im folgenden Link:

[Schnelles Erstellen einer sauberen DSDT](#)

Beitrag von „rubenszy“ vom 15. Januar 2016, 11:32

Die beiden Sachen USB3.0.kext.zip in die EFI rein und schon kann 10.11 auch was mit USB3.0 anfangen.

Die DSDT auch in die EFI und schon hast mehr ports für deine Grafikkarte.

Beitrag von „rainer-v“ vom 15. Januar 2016, 16:40

danke **al6042** für eine ausführliche Erklärung. Du verweist auf das Patch für das ud3h board, meines ist das ud5h-bk, wobei ich glaube das ``-bk`` spielt keine rolle ...
Wenn ich mein DSDT einlese, bekomme ich einen Error und keine Warnung, wenn ich das gepatchte einlese keinen Error aber 32 Warnungen.

Rubenszy: die USB3 ports gehen noch nicht mit dem kext, wohin im EFI soll ich das DSDT denn schreiben?

Beitrag von „al6042“ vom 15. Januar 2016, 16:52

Warnungen sind nicht schlimm, da sich damit die DSDT.aml trotz allem kompilieren lässt. Fehler sind da eher doof, weil damit auch das kompilieren nicht möglich ist.

Beitrag von „rubenszy“ vom 15. Januar 2016, 17:38

Die Kexte müssen in den EFI/Oz/Darwin/Extensions/Common

Die DSDT muss in den Ordner EFI/Oz/Acpi/Load

Lade dir mal das Tool DPCIManager, nachdem du die DSDT eingefügt und ein Neustart gemacht hast, machst du mal eine Bild von der PCI list Seite und hier hoch stellen. Ich schaue dann mal ob dein Controller in der info.plist gelistet wurde, ist er es nicht dann funktioniert das auch nicht mit USB 3, dann muss man die ID hinzufügen und schon läuft das ganze.

Beitrag von „rainer-v“ vom 15. Januar 2016, 17:45

Ok, wenn ich die Gepartchte Datei kompiliert habe, was dann?

Die verlinkte Anleitung funktioniert aus irgendeinem Grund nicht. Wenn ich alles so auf dem desktop anlege wie es MacGrummel beschreibt bekomme ich leider eine Fehlermeldung im Terminal und es geht nix mehr weiter ...

Beitrag von „MacGrummel“ vom 16. Januar 2016, 00:57

[@rainer-v](#): grad nochmal durchgetestet: Lauft! Nochmal einzeln die Terminal-Befehle: Erst

Code

1. cd Desktop

dann den Schweinehaken-Tab, dann

Code

1. ./OZMTool --dsdtextextract -i Neues_BIOS -o Ordner_Neues_BIOS

und wieder den Schweinehaken-Absatz

Das **OZMTool** liegt auf dem Schreibtisch, wie auch das BIOS mit dem Namen **Neues_BIOS** und der Ordner **Ordner_Neues_BIOS**

Ergebnis sind eine **DSDT.aml** und ein **AmiBoardInfo.bin** im Ordner **Ordner_Neues_BIOS**

Und die DSDT kann dann nach Belieben gepatcht und anschließend in die EFI gelegt werden in EFI/Oz/Acpi/Load