

Erledigt

Hackintosh El Capitan Installation hängt

Beitrag von „MarcSebastian“ vom 16. Januar 2016, 13:39

Hallo,

Ich versuche gerade mir einen Hackintosh zu bauen, jedoch macht mir die installation einen Strich durch die Rechnung. Zu erst einmal zur Hardware:

- Mainboard: msi B85 G41 Pc Mate
- Grafikkarte: msi radeon r9 380
- Prozessor: intel core i7 4790K LGA 1150

Nun habe ich mir am MacMini meines Vaters (mid 2011) El Capitan aus dem AppStore geladen und mit Hilfe von UniBeast auf einen Stick gezogen.

UniBeast Einstellungen:

- intel HD 3000 Grafik
- UEFI

Nun habe ich mein BIOS auf die Standardwerte zurückgesetzt und vom Stick gebootet. Bis dort hin lief auch alles gut. Festplatte formatiert, ausgewählt und Daten von Stick auf HD gespielt. Nach dem Neustart habe ich wieder vom Stick gebootet und die Festplatte auf der El Capitan installiert ist ausgewählt. Der Fortschrittsbalken bewegte sich recht schnell, doch er hängt jetzt in der Mitte ein paar mm rechts von der Mitte des Apfels entfernt.
Erwähnenswert ist evtl noch, dass ich eine SSD mit Ubuntu 15.04 eingebaut habe.

Ich bitte um schnelle Hilfe



MarcSebastian

Beitrag von „al6042“ vom 16. Januar 2016, 13:46

Hallo und herzlich Willkommen im Forum... 😊

Wieso nutzt du die UB Einstellung "Intel HD 3000 Grafik"? Deine CPU hat doch eine HD4600 integriert...

Da Unibeast für EC auf Clover basiert, solltest du hier mal die Config.plist des USB-Installers posten.

Dann wäre noch toll, wenn du deine HW entweder in deiner Signatur oder in deinem Profil unter "Über mich" eintragen würdest.

Beitrag von „MarcSebastian“ vom 16. Januar 2016, 13:55

Ehrlich gesagt, wusste ich nicht auf was ich klicken sollte 😞
Hier mal der Inhalt der Config.plist (ich hoffe zumindest, dass es der richtige ist)

Spoiler anzeigen

Beitrag von „al6042“ vom 16. Januar 2016, 13:58

Nope, der taugt nix...

Auf deinem USB-Stick muss es einen Ordner namens /EFI/Clover oder auch nur /Clover geben.
Darin liegt die Config.plist.
Packe diese als ZIP-Datei und hänge sie hier an deinem Post dran.
Anhänge kannst du über "Erweiterte Antwort" hinzufügen.

Beitrag von „MarcSebastian“ vom 16. Januar 2016, 14:04

Also, entweder bin ich einfach blind auf beiden Augen oder einfach nur doof 🙄
Meiner Meinung nach sah der Stick vor der Installation aufm PC noch anders aus 😬

EDIT: Bin gerade dabei einen neuen Bootbaren Stick zu erstellen

Beitrag von „al6042“ vom 16. Januar 2016, 14:13

hat der Stick noch eine weitere Partition namens EFI?

Dann liegt der ganze Kram natürlich da drinnen...

Wenn man Clover im Legacy-Mode installiert, liegt die EFI dort wo ich vorhin beschrieben habe.

Hat man Clover im UEFI-/ESP-Mode installiert, generiert er die versteckte EFI-Partition und packt seinen Kram da rein.

Beitrag von „MarcSebastian“ vom 16. Januar 2016, 15:00

Nach einem längerem Streit mit meinem Rechner hatte ich dann doch Zugriff auf die EFI Partition 🐉 . Anbei die config.plist in einer zip.

Beitrag von „al6042“ vom 16. Januar 2016, 15:29

Dann versuche es doch bitte mal mit beiliegender plist...

Beitrag von „MarcSebastian“ vom 16. Januar 2016, 19:32

Also, ich habe es mit der neuen config.plist versucht, keine Änderung, bleibt an der selben

Stelle hängen. Der einzige Effekt war, dass es mir ubuntu zerschossen hat und ich jetzt weiß warum ich täglich Backups mache 😬

Kann es doch an der Hardware liegen?

Beitrag von „al6042“ vom 16. Januar 2016, 19:43

Sehr interessant...

Das die Clover Config.plist ein Linux zerlegen kann, wusste ich auch noch nicht...

Es besteht aber tatsächlich die Möglichkeit, dass die R9 380 nicht kompatibel ist. Wenigstens finde ich keine Info darüber in der ati.c-Datei, welche in Clover verwendet wird: https://github.com/Clover-EFI-...rEFIt_UEFI/Platform/ati.c

Die R9 280 wiederum ist drinnen...

Beitrag von „MarcSebastian“ vom 16. Januar 2016, 19:49

Also, GraKa rausnehmen und über die Ausgänge am Mainboard rausgehen?

Würde es funktionieren wenn man für die Installation die Karte rausnimmt und dann nach der Installation wieder reinsteckt sodass man dann eine Strippe von der Graka an die Monitore und eine Strippe von der internen Grafik an die Monitore zieht?

Beitrag von „al6042“ vom 16. Januar 2016, 19:52

Mit der internen GPU sollte es für die Installation tun.
Solltest halt mal schauen, was passiert, wenn du nach der Installation die Karte wiedereinbaust.

Beitrag von „MarcSebastian“ vom 16. Januar 2016, 19:56

Okay. Also: Karte raus, Strippen umstecken, installieren, nachm neustart Karte wieder reintun und gucken was passiert.

Ergebnis wird gepostet 😊

EDIT: Es funktioniert alles vom System her soweit gut, meine Soundkarte wird erkannt, Ethernet auch. Das einzigste Problem, was ich jetzt noch habe ist die Grafik.

Kann El Capo überhaupt im Multi-Monitor-Modus betrieben werden?!

Außerdem kann ich mich nirgendwo mit meiner Apple-ID anmelden. Es erscheint immer diese Fehlermeldung:

Um FaceTime auf diesem Mac zu verwenden, wenden Sie sich an den Apple Support und geben Sie den Code unten an.

Kundencode: 7365-5790-3047

Apple-ID: xxxxxxx@gmail.com

Hier mal ein Bild der Situation

Beitrag von „derHackfan“ vom 17. Januar 2016, 10:42

Zitat von MarcSebastian

Kann El Capo überhaupt im Multi-Monitor-Modus betrieben werden?!

Guckst du hier ... https://support.apple.com/kb/P...locale=de_DE&locale=en_US

Beitrag von „MarcSebastian“ vom 17. Januar 2016, 12:33

Zitat von derHackfan

Guckst du hier ... https://support.apple.com/kb/P...locale=de_DE&locale=en_US

So weit war ich auch schon. Es wird nur der Monitor erkannt, der am HDMI Port angeschlossen ist. Wenn ich an den HDMI Monitor mit VGA rangehe und umgekehrt erscheint wieder auf dem Monitor der mit HDMI angeschlossen ist das klare und auf dem, der über VGA angeschlossen ist das verbuggte Bild.

Der Monitor, der über VGA angeschlossen ist wird auch nicht erkannt, es wird immer nur der Monitor erkannt, der über HDMI angeschlossen ist.

Beitrag von „al6042“ vom 17. Januar 2016, 13:49

Das liegt sehr wahrscheinlich daran, dass Mac OSX den VGA-Port schon seit langem nicht mehr grundsätzlich unterstützt.

Unter Umständen kann das mit Kext-Patchen eingerichtet werden, aber grundsätzlich gilt: VGA unter OSX tut nicht.