Grafikkarten Installation & Troubleshooting

Beitrag von "al6042" vom 19. Januar 2016, 03:20

Hallo zusammen, Der Inhalt dieses Posts ist umgezogen und findet sich nun unter: https://www.hackintosh-forum.d...allation-Troubleshooting/

Beitrag von "thommel" vom 19. Januar 2016, 04:42

Vielen Dank für diesen informativen Beitrag 🙂

Beitrag von "griven" vom 19. Januar 2016, 21:26

Direkt mal in die WIKI aufgenommen ist sicher an der Stelle besser aufgehoben als in den Untiefen des Forum

Beitrag von "derHackfan" vom 25. April 2016, 11:12

Erst mal ein großes Dankeschön an <u>@al6042</u> für seine Ausführliche Erklärung und Anleitung.

Ich möchte hier gerne erwähnen, dass es sich ausschließlich auf Intel Systeme zu 100% übertragen lässt.

Bei einem AMD System (CPU + Mainboard) **kann es**, **muss es aber nicht** mit Clover/Chameleon bei den gesteckten Nvidia/AMD Grafikkarten so funktionieren.

Beitrag von "Doctor Plagiat" vom 25. April 2016, 13:08



Beitrag von "MarcWitt" vom 25. Mai 2016, 12:52

Super Beitrag! Vielen Dank!

Ich habe mir eine GTX960 gekauft und stehe kurz vorm Einbau. Vorgehen ist Dank @al6042 klar, nur eine Frage zu den notwendigen Bootargs bei Ozmosis:

Muss ich die in die Defaults.plist schreiben? Wenn ja: wo? Dann beim Neustart vermutlich NVRAM reseten?

p.s.: Passt dann noch meine Sysdef? Ich fahre mit "iMac (27", Ende 2013)"

Beitrag von "al6042" vom 25. Mai 2016, 13:09

Es macht Sinn den Eintrag in der Defaults.plist zu setzen, damit dieser auch einen NVRAM-Reset überlebt...

Meine Recherchen haben aber auch ergeben, dass dieser Eintrag in deiner Datei bereits eingetragen ist...

Somit solltest du wie folgt vorgehen:

1. Installation des Nvidia-WebDrivers für deine aktuelle OSX-Version: <u>NVidia Web-Driver für</u> <u>Mac OS X 10.11 (El Capitan)</u>

2. Einbau der Grafikkarte und Anpassung des BIOS auf

- Internal Prozessor Graphics = Enabled
- Internal Prozessor Graphics Memory = 32M
- <u>DVMT</u> Total Memory SIze = MAX
- Init Display First = PCle 1 Slot

Du kannst aber auch die interne Karte deaktivieren, wenn du möchtest.

Beitrag von "MarcWitt" vom 25. Mai 2016, 18:40

Hmmm....Fehlermeldung bei der Treiber-Installation vom Installationsprogramm: "Die Installation ist aufgrund eines Fehlers fehlgeschlagen."

Kennt das jemand?

Update: Sobald "Pakete überprüfen" kommt, schmiert die Installation mit der genannten Fehlermeldung ab...

Beitrag von "StevePeter" vom 21. Juni 2016, 09:08

Super Beitrag und Erklärung. Danke an @al6042