

**Erledigt**

## **Was haltet ihr von der Gigabyte GeForce GTX 750 4GbTi Windforce 2X OC Aktiv PCIe 3.0 x16 (Retail)**

**Beitrag von „Ase1989“ vom 20. Januar 2016, 19:56**

Bin gerade auf der Suche nach VGA für max. 150€

Bekommt man für mein Budget eine bessere Karte?

Edition:

Windforce 2X OC

GPU Takt:1059MHz

Boost Takt:1137MHz

Shader Model:5.0

Grösse des Grafikspeichers:4096MB

Grafikspeichertyp: GDDR5

Grafikspeicher Taktfrequenz:  
1350MHz (5400MHz GDDR5)

Anschlüsse der Grafikkarte:

2xDVI, 2xHDMI

Direct X Version: 11.2

OpenGL Version: 4.4

Stromversorgung:

1x 6pin

Besonderheiten:

HDCP,

NVIDIA Adaptive Vertical Sync, NVIDIA FXAA Technology, NVIDIA GPU Boost 2.0, NVIDIA Physx Technology, NVIDIA Surround, NVIDIA TXAA Technology

## **Beitrag von „MacGrummel“ vom 20. Januar 2016, 23:45**

Bevor keiner mehr antwortet: die 750er ist inzwischen die Brot- und Butter-Karte von Nvidia, die 4GB-Ausführung allerdings bisher eher selten. Das spricht nicht gegen die Karte! Sie hat allerdings wie alle [Nvidia-Karten mit dem aktuellen Maxwell-Chip](#) den kleinen Haken, dass sie nur mit Nvidias Webdriver-Paket richtig läuft. Und das ist bei System-Updates dann schon mal ein Problem. Die müssen nämlich viel zu häufig upgedatet werden. Aber so ein, zwei Tage nach Apple-Updates gibt es dann meist auch das passende Webdriver-Update.. Wenn Du damit leben kannst ist das sicher keine schlechte Wahl.

---

## **Beitrag von „Ase1989“ vom 21. Januar 2016, 11:52**

Vielen Dank für diese Info, welche Karte im 150€ Bereich würdest du mir empfehlen.

---

## **Beitrag von „Kazuya91“ vom 21. Januar 2016, 11:56**

Die GTX 750 TI ist eine gute Karte. Meiner Meinung nach aber keine 150€ mehr wert. Sie ist nur für diejenigen geeignet die Gelegenheitsspieler sind und auf den Stromverbrauch achten müssen bzw. auf die Abwärme achten müssen da ein HTPC vorliegt. Hast du aber ausreichend Platz und ein Netzteil welches eine Grafikkarte befeuern kann so würde ich mich nach einer gebrauchten AMD 280X umschauchen. Soweit ich weiß läuft diese out of the Box in OSX und ist die schnellste Karte die man für 150€ bekommen kann. Das Nvidia Pendant (jedenfalls preislich gesehen) ist eine GTX 760 oder GTX 770.

---

## **Beitrag von „Ase1989“ vom 21. Januar 2016, 12:12**

Radeon R9 280X neu kostet fast 300€, gebraucht ca. 200€

MSI

<http://www.mindfactory.de/prod...-x16--Retail- 949163.html>

Sapphire

<http://www.mindfactory.de/prod...-Full-Retail- 935698.html><http://www.mindfactory.de/prod...-Full-Retail- 935698.html>

Es gibt diese Karte von MSI und Sapphire welche ist für mein Hack besser geeignet?

---

### **Beitrag von „Kazuya91“ vom 21. Januar 2016, 12:19**

Ich weiß nicht wie du auf die Preise kommst, aber eine 280X kostet neu 200€.

Gebraucht in ebay kleinanzeigen gibts sie haufenweise für ca. 150€-170€. Die Verkäufer geben die meisten Preise als Verhandlungsbasis an.

Hier der Link: <http://www.ebay-kleinanzeigen.de/s-amd-280x/k0>

---

### **Beitrag von „Ase1989“ vom 21. Januar 2016, 12:43**

Habe die Preise siehe Links

---

### **Beitrag von „Kazuya91“ vom 21. Januar 2016, 13:04**

Würde die Karte gebraucht kaufen. Für den Preis ist die Karte nicht zu empfehlen.

---

### **Beitrag von „Ase1989“ vom 21. Januar 2016, 13:35**

Ich werde vorerst mal für mein erstes Projekt meine GTX 260 dafür nutzen.

Vielen Dank für deine Hilfe

---

### **Beitrag von „bananaskin“ vom 21. Januar 2016, 13:42**

Ich habe für eine Sapphire R9 280X 152,- euro bezahlt(eBay)

lg

---

### **Beitrag von „MacGrummel“ vom 21. Januar 2016, 21:58**

Es gibt einige gute Gründe, keine ATI-Karte zu nehmen, gerade für den ersten Hackintosh. Welche Art Grafikkarte nun wieviel leistet oder wieviel kosten darf, darüber lässt sich sicher lange streiten. AMD-Karten sind für die Apple-Grafik-Programme, Nvidia für die von Adobe besser geeignet.

Ich kann nur dazu sagen: eine nicht mit dem aktuellsten NVIDIA-Maxwell-Chipsatz ausgestattete NVIDIA Kepler, also die 600er- und 700er-Serien (ohne die 750) ausgestattete Grafikkarte läuft ooB mit den aktuellen OS X - Versionen, also ohne jede Veränderung. Das kann bei ATI-Karten niemand garantieren. Weil da jeder Hersteller die Ports und die Lüftung weitgehend frei wählen und er da für dann sein Karten-BIOS bis zur Unkenntlichkeit verändern kann, der eine Hersteller für das eine, der nächste für ein anderes Spiel... Und alle nicht-Windows-User ???

Selbst wenn Worschdsupps Sapphire R9 280X prima läuft, kann es sein, dass die scheinbar gleiche Karte von XFX große Probleme in OS X bereitet.

Die GTX260 ist noch eine Generation älter, wird aber lässt sich mit aktiviertem GraphicsEnabler auch prima verbauen, Ozmosis passt sich da automatisch an..