

Erledigt Auflösung mit GTX960

Beitrag von „ricer“ vom 23. Januar 2016, 10:18

Hallo,

ich habe nun meine GTX 960 laufen. Die Bildausgabe erfolgt auf einen 4k TV.
Nun habe ich das Problem dass ich nur "schräge" Auflösungen als Auswahl zum Einstellen habe.

Ich möchte 3840x2160 bei 60Hz einstellen. Jedoch habe ich z.b. nur 3840x2025 zur Auswahl.
Wähle ich die Option "Standard für Monitor" geht er sogar auf 7680x4050

Witzig jedoch, bei TV steht als Input immer 4096x2160 unabhängig davon was ich in OS X einstelle...

Gruß, Jürgen

Beitrag von „al6042“ vom 23. Januar 2016, 11:10

Versuche mal bitte folgendes:

Du hast doch eine Defaults.plist auf der versteckten EFI-Partition unter /EFI/Oz...

Öffne diese und trage unter "boot-args" zusätzlich zu dem was da steht noch folgendes ein:

Code

1. `nv_spanmodepolicy=1`

Dann startest du neu und schaust mal was dabei herausgekommen ist...

Beitrag von „ricer“ vom 23. Januar 2016, 11:23

Hallo, danke für deine Antwort.

Ich hab ´s gerade mit PixelClockPatcher zum laufen gebracht!