

Erledigt

Clover Bootmenu 2ten DVI Port durchschleifen Multimonitor

Beitrag von „Banduri1984“ vom 27. Januar 2016, 19:55

Hi Leute

Bitte haltet mich nicht für verrückt. Das wonach ich suche ist wirklich nur kosmetik.

Im Bootmenu von Clover sowie im Apple Bootscreen wird nur ein 1 Monitor angesteuert. Anfangs dachte ich dass das an der NVidia Hardware liegt (GTX 750). Aber nachdem ich die neuste Version von Parted Magic benutzt habe, wurde ich eines besseren belehrt. Demnach muss vielleicht der Grafiktreiber im Clover vielleicht bearbeitet/aktualisiert werden. Wie auch immer. Mit meiner Onboard Grafik Intel HD4600 werden auch beide angesteuert. Vielleicht könnt ihr mir auch Tipps geben nach welchen Schlagwörtern ich suchen muss.

Hier die Fotos:

Beitrag von „al6042“ vom 27. Januar 2016, 20:07

Hi,
wenn du die Nvidia Karte im Einsatz hast, ist dann die interne Grafikkarte deaktiviert?
Wenn das nicht der Fall ist, kann es vorkommen, dass die zusätzliche Karte anders reagiert als erwartet.

Beitrag von „Banduri1984“ vom 27. Januar 2016, 20:14

Die interne Grafik ist deaktiviert. Trotzdem Danke

Beitrag von „al6042“ vom 27. Januar 2016, 20:18

Mit welchen Anschlüssen an der Grafikkarte arbeitest du?

EDIT: Wer lesen kann ist klar im Vorteil... 😊

Aus deiner Überschrift entnehme ich, dass beide DVI-Anschlüsse genutzt werden. Besteht die Möglichkeit einen der beiden Monitore an HDMI oder DP anzuschliessen? Gegebenenfalls liegt es daran, das OSX den 2. DVI Port nicht nutzen kann.

Beitrag von „Banduri1984“ vom 27. Januar 2016, 20:30

Ich besitze 4 Ausgänge. 2xDVI und 2xHDMI.

Benutzt werden die 2 DVI Ausgänge

Beitrag von „al6042“ vom 27. Januar 2016, 20:34

Beachte bitte meinen EDIT im vorigen Post.

Beitrag von „Banduri1984“ vom 27. Januar 2016, 20:43

Tut mir leid. Das passiert wenn man zwischen Iphone und Laptop wechselt.

Gerade habe ich einmal mal den DVI und einmal den HDMI Port angeschlossen.

Leider keine Besserung.

Beitrag von „al6042“ vom 27. Januar 2016, 20:51

Das kenne ich gut... 😊

Auf den Bilder sehen die beiden Monitore baugleich aus, sprich, sie haben die gleichen Eckdaten bzgl. der unterstützten Auflösung.

Wie ist den Clover in Bezug auf die "Screen Resolution" eingerichtet?

Info aus dem grossen weiten Internetz:

Zitat

You can set the resolution to 1024x768, then your problem is solved. Yes clover tries to set best resolution available, so obviously one of your screens doesn't support what the other does and it won't select that mode. My guess is your graphics card prefers the HDMI over DVI always, so EDID is taken from that during firmware post. Most likely your display has 1680x1050 as it's preferred display mode. It will choose best resolution unless you set another, you just happen to have two screens that aren't cool together since only one EDID is obtained. There is no way to independently drive the displays because EFI does not allow this. Also clover does nothing but use the driver protocol, nothing more than your firmware does. Just every display since like 1992 supports 1024x768...

Beitrag von „Banduri1984“ vom 27. Januar 2016, 20:52

Auch das BIOS schleift den 2ten Port nicht durch.

Der 2te Monitor wird in Windows sowie OS X erst im Betriebssystem aktiviert.

Gruss

Leider auch kein Erfolg. Bei allen drein Auflösungen.

Ja beide Monitore sind Baugleich.

Auflösung ist Full HD 1920 × 1080

Beitrag von „al6042“ vom 27. Januar 2016, 21:25

Was für ein Board genau nutzt du... die Endung -D3H gibt es öfter bei Gigabyte Boards.

Beitrag von „Banduri1984“ vom 27. Januar 2016, 21:39

Genau Gigabyte. Das ist das Einstiegsmodell.

Ich bin schon von der Onboard Grafik zu Nvidia gewechselt weil das Board das komplette Bootmenu übersprungen hat.

Glaubt du dass es an dem Board liegt?

Beitrag von „Monchi_87“ vom 27. Januar 2016, 21:46

Ich denke auch das bei deiner Mainboardbezeichnung vor dem -D3H noch etwas fehlt. Da gibt es nämlich diverse Boards von Gigabyte die so enden;

H97-D3H, Z97-D3H, B85M-D3H, usw..

Beitrag von „al6042“ vom 27. Januar 2016, 21:46

Kann ich dir nicht sagen, da ich immer noch nicht weiss, welches Board es genau ist.

Zur Auswahl stehen:

GA-H97-D3H

GA-Z97-D3H

GA-H87-D3H

GA-B85M-D3H

GA-H97M-D3H

GA-Z97M-D3H

GA-B85M-D3H

GA-Z87X-D3H

GA-H87M-D3H

GA-Z87M-D3H

GA-Z87MX-D3H

Je mehr Details du raus lässt, desto eher können wir helfen...

Beitrag von „Banduri1984“ vom 27. Januar 2016, 21:54

GA-Z97-D3H

Ich besitze kein CSM Mode

Gruss

Beitrag von „al6042“ vom 27. Januar 2016, 22:02

Ich denke du meinst den 64-Bit-Treiber für Clover...

nimm doch den da:

Beitrag von „Banduri1984“ vom 28. Januar 2016, 09:49

Gerade im Clover wieder ohne erfolg aktiviert.

Ich glaube das mein Anliegen ohne tiefere Eingriffe nicht wirklich zu realisieren ist. Vielleicht wird sich das irgendwann mit den Clover updates von selbst lösen, oder ich müsste vielleicht eine teurere Grafikkarte einsetzen.

Gruss

Beitrag von „crusadegt“ vom 28. Januar 2016, 10:57

Habe hier das selbe Problem... Leider hab ich auch noch keinen Weg gefunden, dass beide Monitore Bild ausspucken beim booten.

Beitrag von „Banduri1984“ vom 28. Januar 2016, 15:29

Wir zwei haben auch fast die gleiche Grafikkarte

Beitrag von „crusadegt“ vom 28. Januar 2016, 15:30

Ich kanns mir nur vorstellen, dass er nur am ersten DVI Port was rausspuckt.

Beitrag von „Banduri1984“ vom 15. Februar 2016, 14:09

Ich habe jetzt versucht mich an Gigabyte zu wenden.

Die haben die Graka schließlich hergestellt.

Ganz ehrlich ich bin jetzt gute 15 Jahre online. Aber der Gigabyte support ist mit Abstand der schlechteste mit dem ich je zu tun hatte.

Von 4 Logins funktioniert nur der gmail Account. Und wenn man dann eine Anfrage verschickt hat,

kommt man nicht mal mehr in den Account rein.

Schade Gigabyte. Ich wünschte ich könnte hier eine Lösung präsentieren.

Gruss

Beitrag von „crusadegt“ vom 15. Februar 2016, 17:05

Hmm ist es nicht normal, dass er beim Bootprozess nur den ersten Port ansteuert?

Ich denke eher nicht das es ein Gigabyte Problem ist.

Beitrag von „Banduri1984“ vom 21. Februar 2016, 11:08

Auf meiner Onboard Intel HD4600 werden sofort alle Ports angesteuert.

Wenn es bei Intel funktioniert. Wieso dann auch nicht bei NVidia

Beitrag von „griven“ vom 22. Februar 2016, 21:51

Das ist eine Frage des VideoBios. Die IntelHD haben einen relativ sauberes UEFI Bios was auf Bios Ebene den Multimonitor Betrieb erlaubt viele dedizierte Karten haben eben das nicht da wird der 2. Schirm erst zugeschaltet wenn ein entsprechender Framebuffer Treiber geladen wurde.