

Erledigt

Gigabyte Brix - El Capitan "Fehler beim Booten!"

Beitrag von „bunni“ vom 7. Februar 2016, 00:26

Hallo,
nachdem die Installation jetzt geklappt hat und ich mit Multibeast alle Einstellungen durchgenommen habe,
kann ich el Capitan nicht mehr Booten, der Vorgang bricht ab!

Beitrag von „griven“ vom 7. Februar 2016, 00:31

Das Problem/Der Fehler hängt mit der IGPU zusammen. Multibeast hat irgendwas installiert was das laden der nötigen Treiber für die Grafik blockiert. Hier hilft vermutlich nur eine neue Installation und anschließend erstmal nur die Installation der absolut nötigsten Dinge (Multibeast ist bei einem BRIX keine gute Idee)...

Beitrag von „bunni“ vom 7. Februar 2016, 00:36

Es geht also auch ohne Multibeast?

Beitrag von „YogiBear“ vom 7. Februar 2016, 00:38

Für einen Hackintosh braucht man kein einziges der Biester - auch wenn Tony gerne etwas anderes behauptet.

Einfach mal [SysInfo](#) laufen lassen um die genauen Geräte zu ermitteln und dann die benötigten Kexte (Treiber) mit KextUtility (o.ä.) installieren oder in den Kext-Ordner von Clover packen...

Beitrag von „bunni“ vom 7. Februar 2016, 00:45

Das mit den Kexte ist mir etwas schleierhaft, wo bekomme ich die her?
Sysinfo zeigt sehr viel an wie kann ich sehen wo Kexte fehlen?

Beitrag von „YogiBear“ vom 7. Februar 2016, 00:49

Poste doch bitte einen Screenshot von SysInfo

Beitrag von „bunni“ vom 7. Februar 2016, 00:50

Bin gerade dabei das System neu zu installieren, dauert noch etwas! Der Grafikkartentreiber macht mir große Probleme, wenn ich z.B. Launchpad öffne dann spinnt er total rum!

Beitrag von „derHackfan“ vom 7. Februar 2016, 09:55

Ich habe mal die Überschrift bearbeitet ... 😎

Nach dem der [@bunni](#) in seinem [ersten Tread](#) ja eigentlich Erfolg hatte, das Thema Gigabyte

Brix aber für andere auch interessant ist, sollten diese beiden auch in der Suche auftauchen.

Edit: Done.

Beitrag von „bunni“ vom 7. Februar 2016, 12:29

Komme leider immer noch nicht weiter, welchen Kext muss ich wo und wie für meine Intel HD-Grafik 5500 benutzen?

Auch das booten funktioniert nur wenn ich in den Grafikkarten optionen keine Auswähle!

Beitrag von „YogiBear“ vom 7. Februar 2016, 15:11

Du nutzt doch Clover - lade dir mal den CloverConfigurator aus unserem Download-Bereich und bearbeite die config.plist. Unter "Graphics" müsstest du einen Haken bei "Inject Intel" setzen. Du brauchst keine zusätzlichen Kexte/Treiber, OSX hat diese schon von Haus aus. Allerdings musst ggf noch einen Framebuffer (schräg rechts oben vom Haken für "Inject Intel") in das Feld "ig-plattform" eintragen, wenn deine externen Grafikausgänge nicht funktionieren oder der VRAM nicht korrekt erkannt wird.

Beitrag von „bunni“ vom 7. Februar 2016, 15:22

Meinst Du die config.plist auf dem Stick, oder befindet sich noch eine auf der HDD? Ich gehe für mich davon aus, dass es sich ja um die auf der HDD handeln müsste, weil ich ja auch von dieser Boote (korrigier mich bitte falls ich falsch liege)

Beitrag von „YogiBear“ vom 7. Februar 2016, 15:24

Besser die auf der HDD (bzw. SSD), sofern du Clover schon dort installiert hast. Somit hast du immer noch ein Reservesystem am Laufen und musst nicht gleich neuinstallieren, wenn du etwas falsches eingestellt hast 😊

Beitrag von „bunni“ vom 7. Februar 2016, 15:31

Ok, werde es probieren!

Halte euch weiter auf dem laufenden!