

Sapphire Radeon HD 6870

Beitrag von „mb6989“ vom 18. März 2012, 16:44

Weiß jemand von euch ob die Sapphire Radeon HD 6870 mit Mac OS X Lion kompatibel ist?

Hier mal ein Link zur Grafikkarte: <http://www.mindfactory.de/prod...-1-x16--Lite-Retail-.html>

Beitrag von „“ vom 18. März 2012, 17:23

Läuft ohne Probleme.

Beitrag von „mb6989“ vom 18. März 2012, 17:30

Ist die auch empfehlenswert oder würdest du eine andere empfehlen?

Beitrag von „mb6989“ vom 18. März 2012, 18:02

Danke für den Link. Ich habe auch schon eine Zusammenstellung. Bin mir nur nicht sicher, ob alle Hardware auch mit Mac OS Kompatibel ist.

Hier mal mein eben erstellter Thread zu meiner Zusammenstellung:
<http://hackintosh-forum.de/ind...ad&postID=17068#post17068>

Beitrag von „al6042“ vom 18. März 2012, 18:32

Also,

die ATI 6870 läuft Out-of-the-Box

HD 6870 1GB GDDR5	XFx	Nothing special. Works OOB.	☑	Top DVI works, bottom DVI does NOT. HDMI works, Mini-DisplayPort not tested.
HD 6870 1GB GDDR5	XFx	Works OOB.	☑	Top DVI works. HDMI works, Both Mini-DisplayPort works.
HD 6670 1GB GDDR5	Powercolor	Works OOB.	☑	DVI, VGA & HDMI works.
HD 6670 1GB GDDR5	Sapphire	Works OOB with GraphicsEnabler=No	☑	DVI works. DisplayPort not tested.
HD 6870 Vapor-X 1GB GDDR5	Sapphire	Works OOB.	☑	DVI & HDMI works, miniDP not tested
HD 6870 2GB (Single Fan)	XFx	Works OOB. No DVD Player. Duckweed with Graphics Enabler off allows multiscreen.	☑	2xDVI +Active Mini DisplayPort to DVI adapter

Somit ist dieser Thread fertig und wir kümmern uns um deinen 2. Thread.

Beitrag von „Bacutada“ vom 2. Januar 2013, 19:02

Ich habe meine HD 6870 nach der fertigen Installation von Mountain Lion eingebaut und sie wurde ohne weiteres erkannt und tut problemlos Ihre Arbeit. Funzt also Out of the Box. Habe auch das eine oder andere 3D Game ausprobiert.